

Documento de Arquitectura

Proyecto Remove

Versión: Julio 2023

Autor: Cristian Gonzalez

Tabla de contenido

Proyecto Remove	0
Tabla de contenido	
Versiones	2
Fecha	2
Responsable	2
Versión	2
Comentarios	2
Descripción General	3
Networking	4
Backend	5
Balanceadores de carga	14
Route 53 y DNS	17
Engine	18
FrontEnd	19
S3 - bucket	22
Bases de Datos	24
Redes	26
Alta Disponibilidad	28
Escalamiento	30
Sugerencias	32

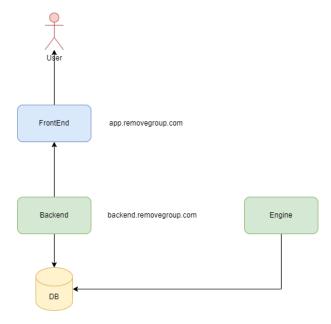
Versiones

Fecha	Responsable	Versión	Comentarios
17-07-2023	Cristian Gonzalez G	Borrador Inicial	

Este documento tiene como objetivo describir la solución cloud implementada, su arquitectura, piezas de software, las consideraciones utilizadas y como administrar los distintos productos usados en la solución. Hay que aclarar que no tiene el detalle de la solución de código fuente programada, y que no hay enfoque en el código fuente desarrollado.

Descripción General

La solución del proyecto Remove cuenta de 3 artefactos de software. Estos artefactos están desplegados en AWS, mediante diferentes productos. En el siguiente esquema se representa la comunicación de estos artefactos.



Para el despliegue de los artefactos de backend, se generó una solución basada en Elastic Container Service (Fargate). En cambio, para el frontend existe una solución basada en Content Delivery Network (CloudFront).

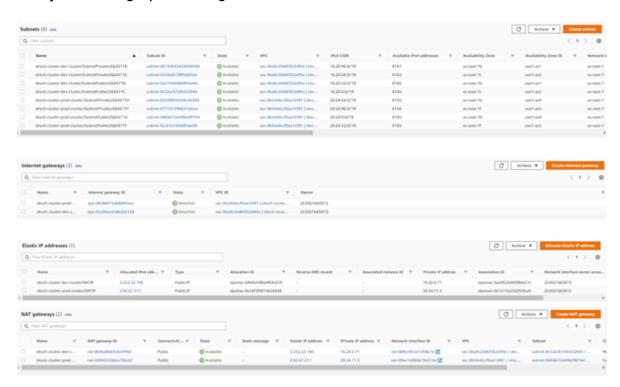
Networking

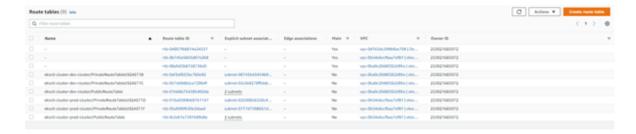
En esta etapa se reutilizo el networking proveniente del anterior cluster Kubernetes, por lo que el perímetro de red sigue contenido en las siguientes VPC



Subredes derivadas de la red principal (VPC) divididas en 4 grupos por ambiente, 2 subredes públicas.

Para efectos de lo implementado en Fargate estas subredes fueron reutilizadas. Incluyendo sus grupos de seguridad.





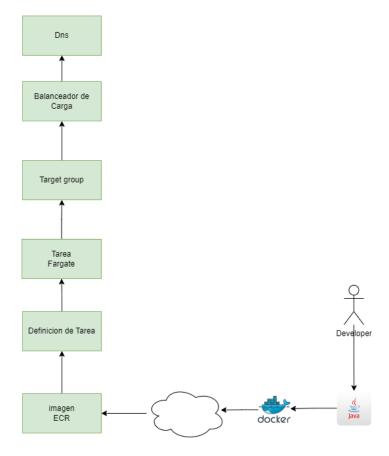
Sugerencia

Como recomendación se sugiere la posibilidad, dentro de lo posible, revisar y eliminar las subredes que no están en uso.

Backend

El Backend es un monolito escrito en Java que contiene la lógica de consultas a la base de datos, este monolito es encapsulado en una imagen Docker y servido mediante protocolo rest al frontend.

Para entender como es desplegado revisar el siguiente esquema

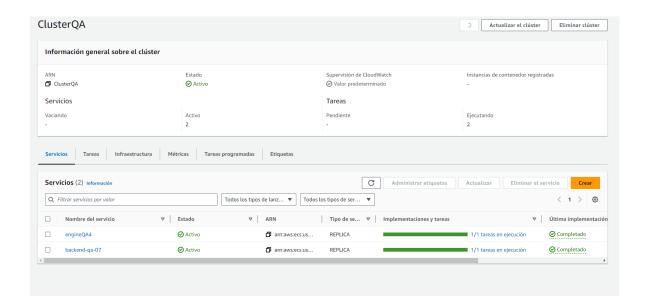


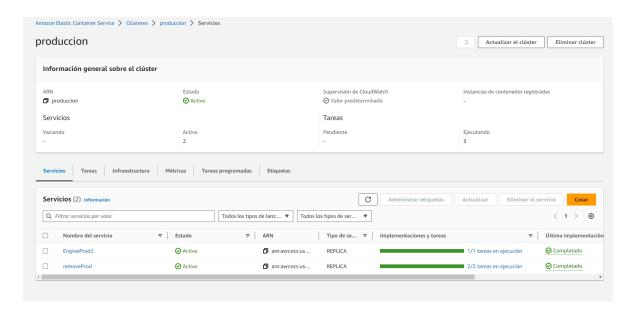
El desarrollador crea el código necesario en el backend, construye la imagen Docker y la publica en Elastic Container Regsitry (ECR), con la nueva imagen cargada. La definición de tarea fargate reconoce la nueva imagen y la deja disponible, para actualizar con la nueva imagen se debe volver a relanzar el servicio o actualizarlo, con esta acción el servicio deja disponible la imagen en los contenedores que tenga configurados.

Los contenedores o tareas son presentados en un target group el cual es alimentado por un balanceador de carga que recibe las peticiones desde el DNS (backend.removegroup.com)

A continuación, se explicará en detalle cada una de estas capas.

El primer elemento para definir es el clúster Fargate que es donde se publican los servicios, en este caso Engine y Backend. En las imágenes siguientes se puede apreciar los dos clúster creados, para QA y Producción. En la sección servicios se puede apreciar tanto el backend como el engine.





En la visión general de Fargate se puede ver ambos clúster y el estado de salud de sus servicios, si por algún motivo estos servicios dejan de funcionar el color verde pasará a rojo indicando el error. En el caso de que haya más de una tarea corriendo por servicio y solo una falla, se podrá ver un proporcional a las tareas que estén fallando en color rojo.



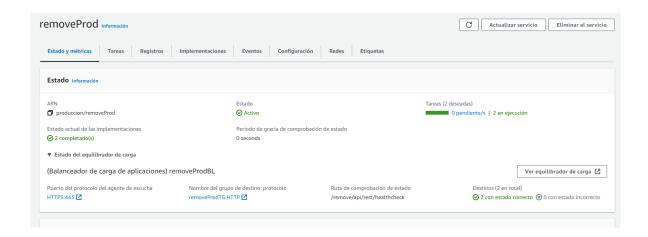
Cuando entramos a un servicio se puede ver que balanceador de carga tiene asociado y cuantas tareas está ejecutando, en este caso 2 tareas.

También se aprecia la URL de estado de salud, que indica que todo está funcionando bien con el backend.

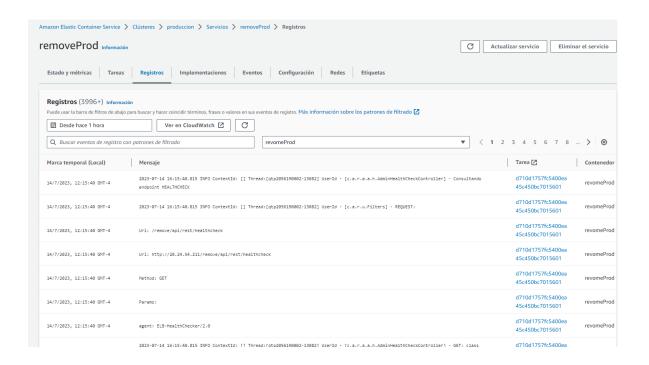
https://backend.removegroup.com/remove/api/rest/healthcheck

Sugerencia

Agregar esta URL a herramientas de alerta y monitoreo de forma que cuando el sistema tenga una interrupción avise a los administradores para su rápida acción.

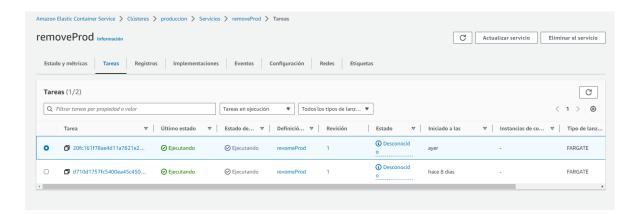


En caso de algún error de la aplicación, se puede seleccionar la pestaña registro y mostrará el log de errores.



Existe en la misma pantalla un botón ver en CloudWatch que es la herramienta especializada en AWS, para la visualización de logs, que contiene variadas herramientas de consulta para poder visualizar de diferentes formas los log de la aplicación.

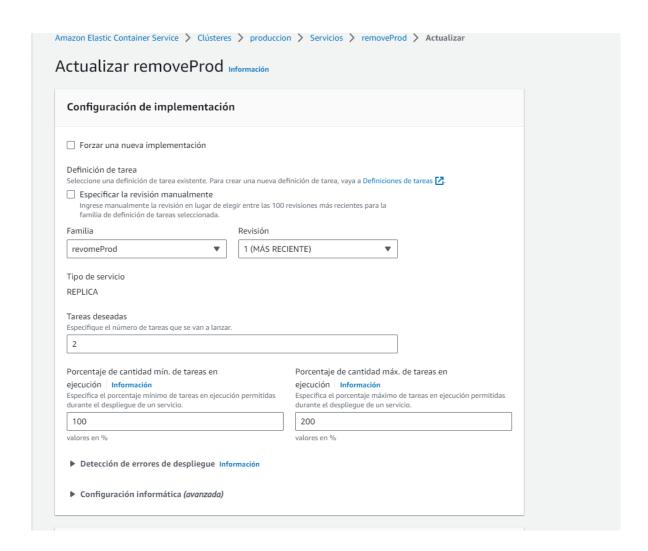
En la pantalla Tareas se puede ver cada contenedor que se está ejecutando, su tiempo de vida y su estado general



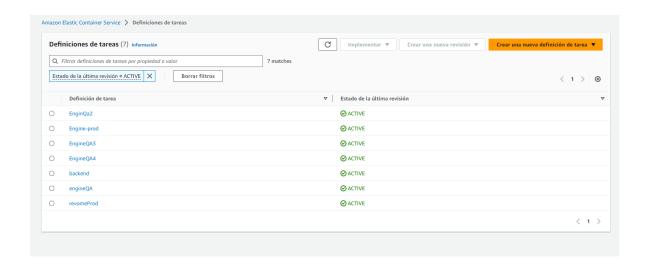
En caso de que se desee publicar una nueva versión o sea necesario reiniciar los contenedores, se puede hacer en clic en actualizar servicio.

Se debe hacer clic en forzar nueva implementación si es un cambio de versión.

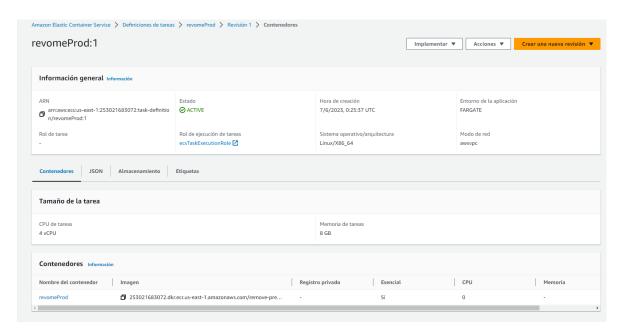
Si se desea aumentar por tráfico el número de contenedores que responden al servicio, se debe setear el nuevo número en tareas deseadas con base en la carga que tenga el sistema



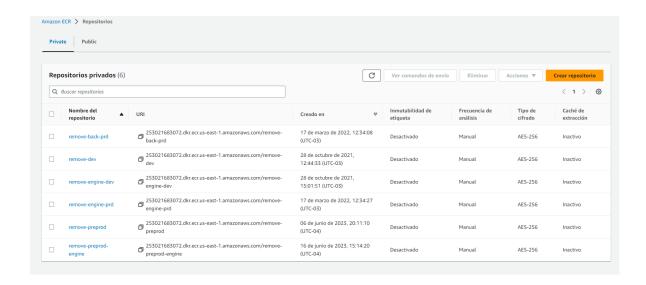
Se pueden establecer diferentes revisiones, como diferentes definiciones de tareas, lo que puede utilizarse como rollback de versiones en caso de ser necesario. Basta con elegir una definición de tareas distinta o una revisión diferente y puede volverse a esa versión.



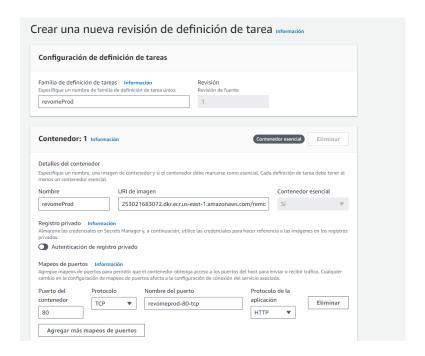
En la siguiente imagen se encuentra el botón para crear una nueva revisión.



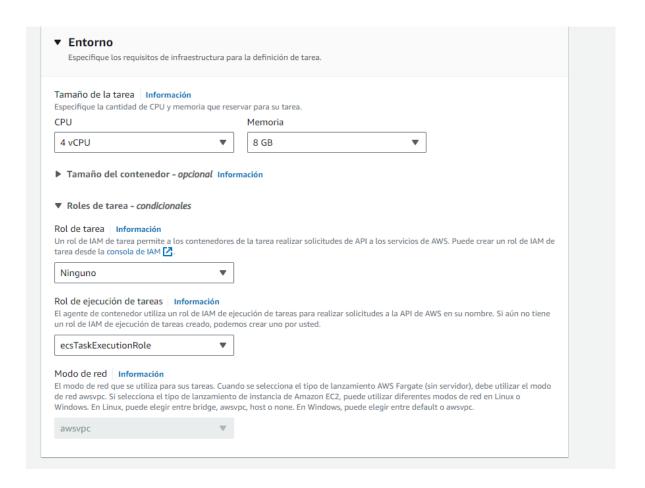
Todas las definiciones de tareas, están asociadas a un repositorio de imágenes contenido en el ECR, que es donde se cargan las imágenes Docker a desarrollar. En la siguiente imagen se puede ver los repositorios asociados a cada artefacto y ambiente.



Para crear una nueva definición de tarea, se debe crear en la opción que entrega ECS (fargate) y verá el siguiente formulario.



En ella se establece el nombre del servicio y la imagen que desea utilizar desde ECR, como se ve en la imagen siguiente, en este punto se establece el tamaño en hardware virtualizado que utilizara el servicio. En el apartado de hardware asociado, se dará un resumen de los servicios existentes.

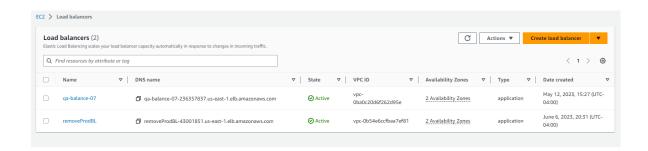


Con todo esto configurado, solo basta la visibilidad del servicio de cara a internet, el cual es proporcionado por el balanceador de carga.

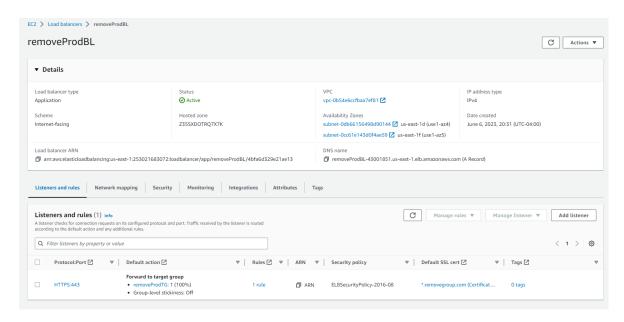
Balanceadores de carga

Cada ambiente de backend cuenta con un balanceador de carga que es esta asociada a la VPC de cada ambiente y a los grupos de seguridad con las reglas de tráfico asociadas a cada artefacto. Hay que recordar que solo el backend está expuesto de esta forma, ya que los servicios de engine no requieren salida a internet y por lo mismo solo corren como servicio fargate sin necesidad de balanceador de carga.

En la siguiente imagen se puede ver los dos balanceadores que sirven fargate, uno para cada servicio de backend, según ambiente.

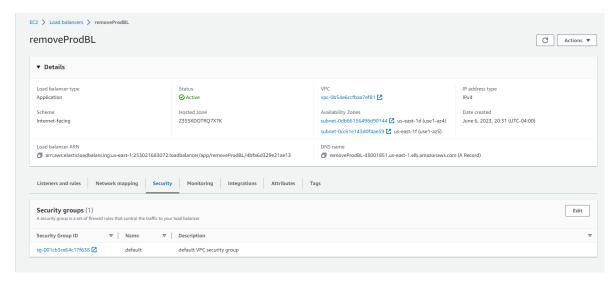


En las reglas, existe un listener asociado al puerto 443 que redirige el tráfico al target group correspondiente, en este punto también está asociado el certificado de seguridad del dominio

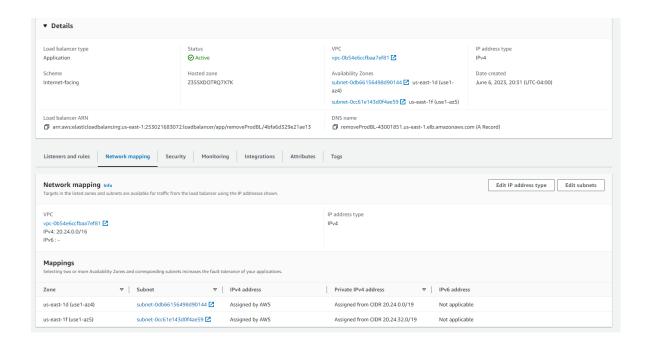


También se puede ver el networking asociado a las subredes públicas de la VPC.

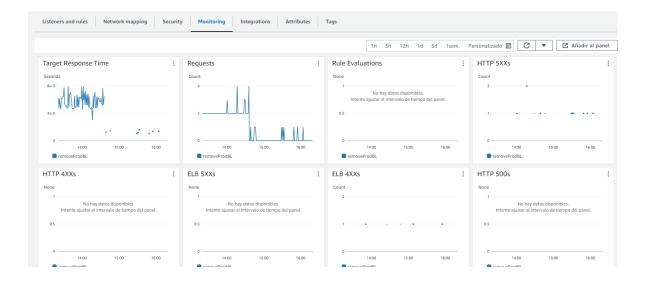
En la pestaña de seguridad se puede ver el grupo de seguridad asociado al balanceador de carga.



En la pestaña de networking se puede ver el enlace a las subredes.

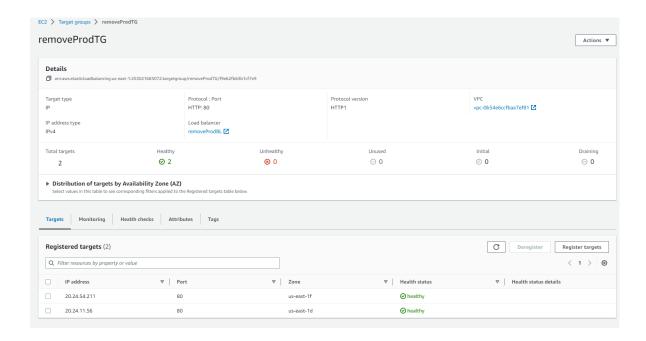


En la pestaña de monitoreo, se puede ver el estado de las diferentes request que se hagan al balanceador de carga. Si el API empieza a generar errores de programación, en este panel se verán como errores 500.



En los listener, se puede ver el targetgroup, que corresponde a los contenedores fargate que sirven el servicio. También se puede ver su estado de salud por contenedor.

En Registered tagets, se puede ver los contenedores que sirven al servicio con las IP privadas de cada subnet que tiene asociado. También se puede observar su estado de salud de forma individual y sus respuestas en la pestaña de monitoreo se puede ver de forma individual cada contenedor.



Route 53 y DNS

Existen 3 zonas alojadas actualmente, pero para el sistema solo se está usando el dominio removegroup.com. En el caso del backend, está expuesto por la URL backend.removegropu.com, que apunta al balanceador de carga anterior.



En esta imagen se ve el registro de DNS que utiliza el backend.



Con esto el ciclo desde el DNS hasta el contenedor está descrito capa por capa.

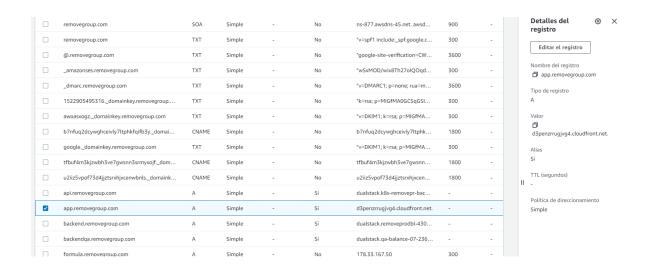
Engine

El caso del engine es distinto, como no requiere salida a internet solo vive como contenedor fargate, pero tiene todos los elementos de log y escalamiento de un servicio normal.

FrontEnd

El frontend es contenido servido como static, por lo que no requiere de una infraestructura de servicios para ser desplegado. En el caso del frontend, el enfoque será desde el DNS hasta donde queda alojado el contenido.

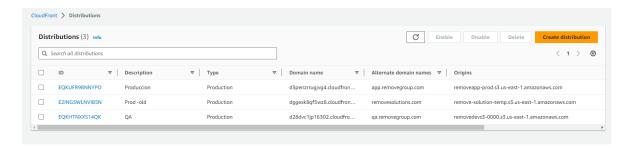
En route53 podemos ver el registro app.removegropu.com, que es la url pública de la aplicación.



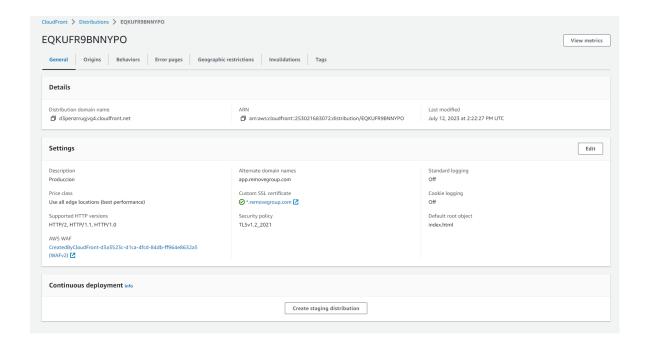
Este registro enlaza a una distribución cloud front, como se pude ver en el siguiente esquema.



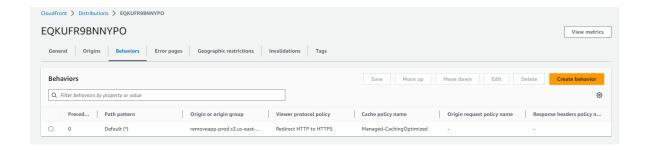
Existen 3 distribuciones, se mantuvo la antigua distribución de producción frontend, ya que es necesaria para la redirección desde el dominio removesolution a removegroup.



En el caso de la distribución cloudfront productiva se tiene asociado su certificado de seguridad correspondiente.

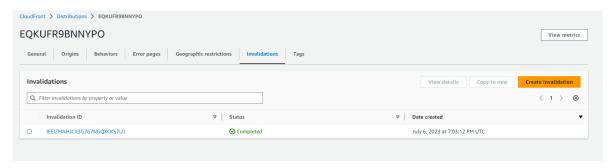


En la opción Behaviors, esta el origen de los archivos en S3 con la redirección del tráfico http a https, de esta forma toda comunicación por la distribución es resuelta mediante protocolo https.

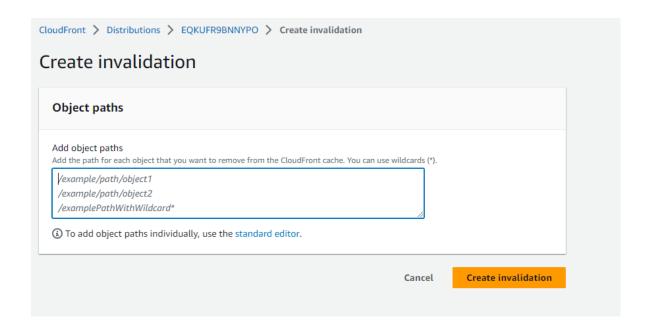


Para publicar una nueva versión es necesario invalidar la anterior, ya que cloudfront al ser un CDN, mantiene un caché con el contenido para acelerar su carga. Para desplegar una nueva versión debe cargarse el contenido en S3, entrar en la distribución y seleccionar la pestaña de invalidaciones.

En esta pestaña se puede crear una nueva invalidación.



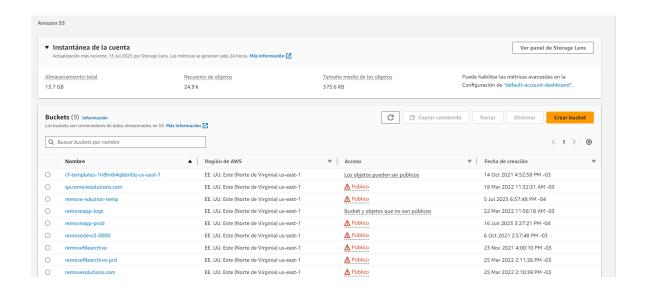
Se puede purgar contenido específico, pero para mantener correctamente versionado el sistema se recomienda purgar desde la raíz "/".



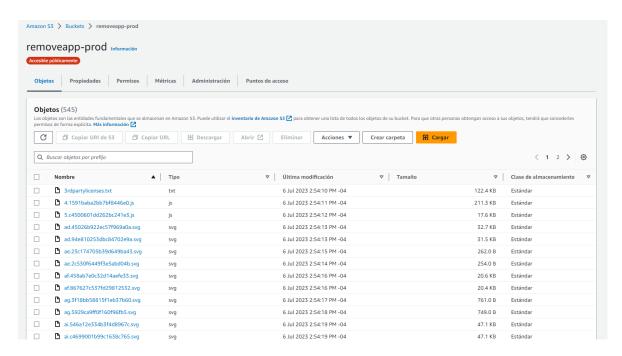
Esta invalidación puede tardar unos 5 minutos.

S3 – bucket

El front end vive dentro de un bucket s3, el cual es de acceso público, ya que su contenido es el sitio web en sí, existen diferentes buckets, que incluyen el productivo anterior y los ambientes de QA

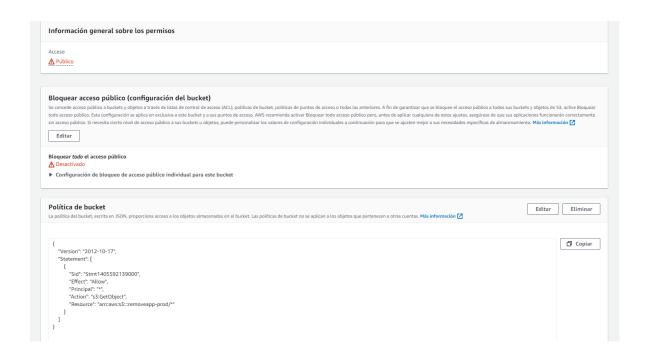


En el caso del bucket del sitio productivo, se puede ver el contenido estático que corresponde al frontend. Para cargar nuevo contenido se puede hacer desde esta consola o mediante alguna herramienta SFTP con soporte s3 AWS.



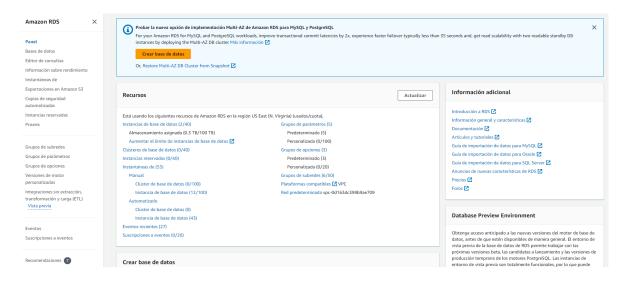
Una vez cargado el nuevo contenido y creada la invalidación, la nueva versión de frontend estará disponible.

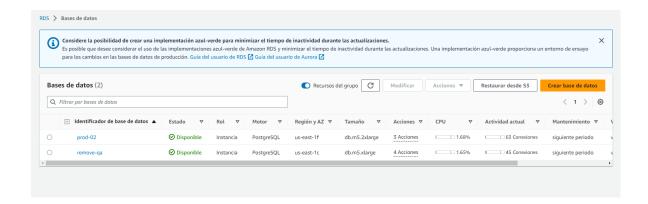
Para que el bucket sea válido como distribución cloudfront debe agregarse la siguiente política de seguridad. Esto se puede hacer en la pestaña seguridad del bucket.



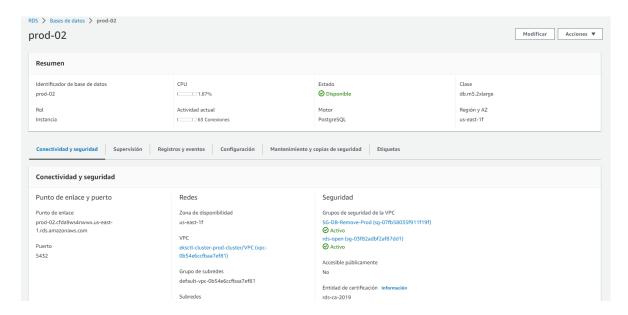
Bases de Datos

Las bases de datos son instancias RDS, basadas en PostgreSQL, existe una para cada ambiente.





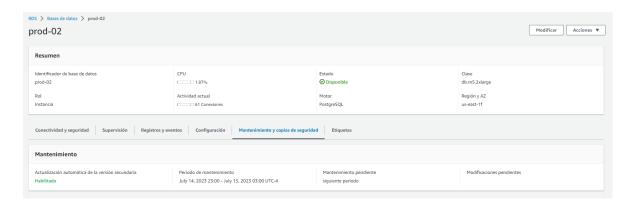
Están asociadas a una vpc específica.



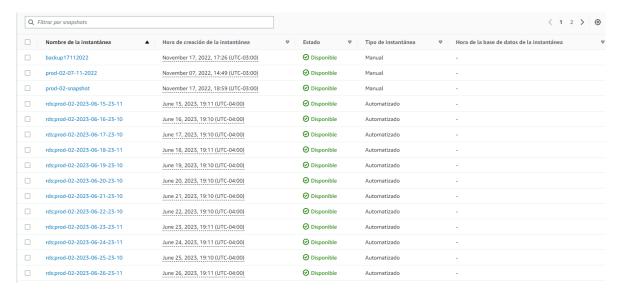
En la siguiente imagen se puede revisar el hardware asociado a la instancia productiva actual



En la pestaña de mantenimiento, está el plan de respaldo asociado a la base de datos.



En la sección inferior de esta pestaña se pueden ver los respaldos disponibles, si son manuales o automáticos y se puede realizar su restauración.



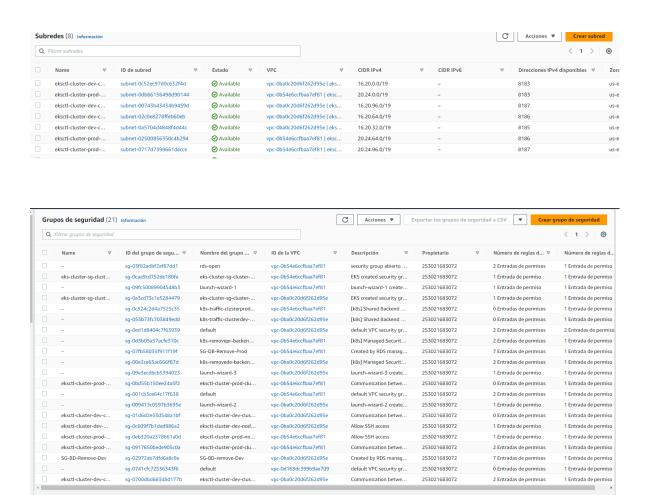
Para cambiar la instancia de la BD y agregar o quitar hardware, hay que utilizar la opción modificar, esta acción tarda aprox 15 a 20 min, considerar eso si se desea aumentar las capacidades del servidor RDS.

Redes

En este punto, se re utilizó la infraestructura asociada a Kubernetes, que, si bien quedó obsoleto, su infraestructura fue reutilizada, para no generar incrementos en costo hundido de redes, pero en este punto se recomienda un proceso de limpieza.



Existen varias sub redes sin uso y lo mismo pasa con los grupos de seguridad.



Si bien esto no afecta a ningún artefacto y no genera impacto a nivel de software, si hace más compleja la administración y no se ha levantado, es esta instancia de consultoría la topología de red asociada al cloud en general. Si bien no genera impacto económico en la plataforma, ya que su costo es despreciable, si ordenar esto tendrá un ahorro en el largo plazo.

Alta Disponibilidad.

Fargate por si mismo ofrece alta disponibilidad, y en el caso del backend se tienen 2 instancias ejecutando en sub-redes que corren en zonas de disponibilidad distinta.

Cada instancia tiene el siguiente hardware asociado.

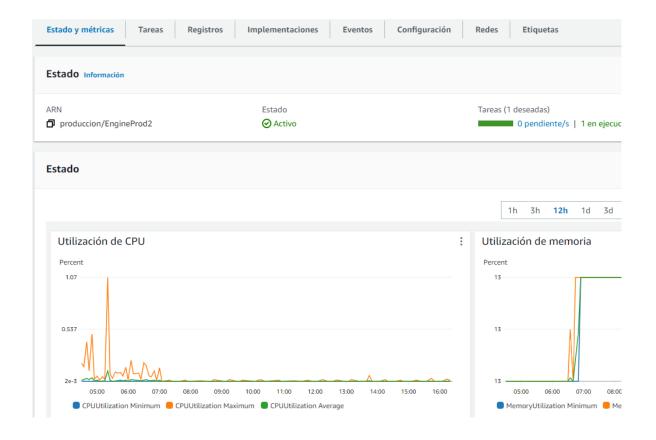


Este hardware puede ser modificado en la definición de tarea, si bien esta solución no es serverless por definición, todo este hardware es administrado directamente por AWS y es transparente a la solución.

En el contexto actual este es el estado de salud de un contenedor, no se llega al 60% de ram y la cpu no tiene carga excesiva.



En el caso del Engine, se puede ver el peack de la ejecución de los scanner y ver su comportamiento como contenedor



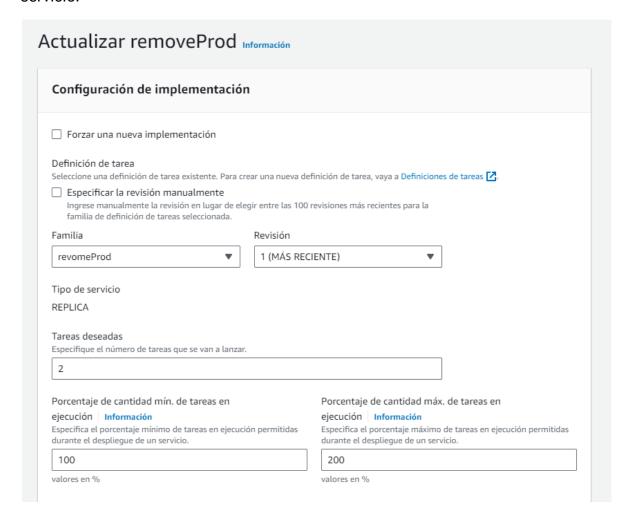
Este es su Hardware asociado



Como se puede ver, el contenedor asociado al escáner es mucho mayor, ya que no se espera que pueda ejecutarse múltiples instancias de él, pero en el caso del backend se pueden lanzar múltiples instancias de servicio que serán organizadas por el balanceador de carga.

Escalamiento

En este momento el escalamiento es manual, considerando dos instancias de servicio backend. Estas pueden ser modificadas desde la opción actualizar servicio.



En caso de ser necesario se puede activar el servicio de auto escalado



Este servicio mide como parámetros CPU, tps y memoria para defir	nir si lanzar o
eliminar instancias de contenedores en el servicio.	

Sugerencias.

Si bien la plataforma en este momento tiene un alto grado de estabilidad y su despliegue se ha visto normalizado, se sugiere avanzar en los siguientes puntos.

- Integración continua: Actualmente, no existen pipelines o automatizaciones de pruebas de calidad y seguridad en el desarrollo y el despliegue hasta ECR manual, se propone iniciar la construcción de pipelines y automatizaciones que mejoren el estándar de desarrollo y mejoren TTL de las nuevas versiones, reduciendo el impacto de nuevas versiones en producción y generando nuevas funcionalidades más rápido.
- WAF: Si bien la seguridad general básica de AWS es bastante buena, frente a ataques dirigidos o de mayor complejidad se sugiere proteger los artefactos con la implementación de un WAF. Se propone hacer un estudio de seguridad, para evaluar todas las opciones con sus respectivos costos, compatibilidad y viabilidad.
- Limpieza de Redes: Este punto ya se mencionó, pero se deja en este listado para su consideración.
- Monitoreo y Alertas: En este momento no existen notificaciones de caída de servicio o similares.
- Refactor de componentes: Si bien este documento está enfocado en la solución cloud, se sugiere romper el backend monolito y visualizar la posibilidad de una arquitectura en microservicios; con la finalidad de a futuro optimizar a infraestructura donde se encuentra el proyecto.