

- 開啓2個執行緒模擬饅頭人與詹姆士參加快胃王比賽所做的競賽過程。
- 每個動作都以 Thread.sleep()暫停一下,以達到顯示效果。
Sleep時間由亂數產生500 ~ 3000之間的毫秒數，如圖所示
- 參考範例：CounterRunnable.java
- 需留意主執行緒執行順序

```

-----大胃王快食比賽開始！-----
饅頭人吃第1碗飯
詹姆士吃第1碗飯
饅頭人吃第2碗飯
詹姆士吃第2碗飯
饅頭人吃第3碗飯
詹姆士吃第3碗飯
饅頭人吃第4碗飯
詹姆士吃第4碗飯
饅頭人吃第5碗飯
饅頭人吃第6碗飯
詹姆士吃第5碗飯
饅頭人吃第7碗飯
詹姆士吃第6碗飯
詹姆士吃第7碗飯
饅頭人吃第8碗飯
詹姆士吃第8碗飯
饅頭人吃第9碗飯
饅頭人吃第10碗飯
詹姆士吃第9碗飯
饅頭人吃完了！
詹姆士吃第10碗飯
詹姆士吃完了！
-----大胃王快食比賽結束！-----
    
```

- 熊大在念大學,生活費倚靠媽媽。媽媽怕熊大一天到晚領錢亂花,不好好唸書,所以只要看到熊大帳戶的餘額超過3000元,就會停止匯款給熊大;但要是帳戶餘額在2000元以下,熊大就會要求媽媽匯款給他。如果帳戶餘額低於熊大要提款的金額,熊大就會暫停提款,直到媽媽告知他錢已經入帳戶。假設媽媽一次匯款 2000 元,熊大一次提款 1000元,寫一個Java程式模擬匯款10次與提款10次的情形。
- 參考範例：TestWaitNotify.java

媽媽存了2000，帳戶共有：2000
 媽媽存了2000，帳戶共有：4000
 媽媽看到餘額在3000以上，暫停匯款
 熊大領了1000，帳戶共有：3000
 熊大領了1000，帳戶共有：2000
 熊大看到餘額在2000以下，要求匯款
 熊大領了1000，帳戶共有：1000
 熊大看到餘額在2000以下，要求匯款
 熊大領了1000，帳戶共有：0
 熊大看到餘額在2000以下，要求匯款
 熊大看到帳戶沒錢，暫停提款
 媽媽被熊大要求匯款！
 媽媽存了2000，帳戶共有：2000
 媽媽存了2000，帳戶共有：4000
 媽媽看到餘額在3000以上，暫停匯款
 熊大被老媽告知帳戶已經有錢！
 熊大領了1000，帳戶共有：3000