

- 請自行建立一個文字檔Sample.txt，內容如下：

Java是一種電腦[程式設計語言](#)，擁有[跨平台](#)、[物件導向](#)、[泛型程式設計](#)的特性，廣泛應用於企業級Web應用開發和行動應用開發。

任職於昇陽電腦的[詹姆斯·高斯林](#)等人於1990年代初開發Java語言的雛形，最初被命名為Oak，目標設定在[家用電器](#)等小型系統的[程式語言](#)，應用在[電視機](#)、[電話](#)、[鬧鐘](#)、[烤麵包機](#)等家用電器的控制和通訊。由於這些[智慧型](#)家電的市場需求沒有預期的高，Sun公司放棄了該項計劃。隨著1990年代[網際網路](#)的發展，Sun公司看見Oak在[網際網路](#)上應用的前景，於是改造了Oak，於1995年5月以Java的名稱正式釋出。Java伴隨著網際網路的迅猛發展而發展，逐漸成為重要的網路程式語言。

Java程式語言的風格十分接近C++語言。繼承了C++語言物件導向技術的核心，Java捨棄了C++語言中容易引起錯誤的[指標](#)，改以[參照](#)取代，同時移除原C++與原來[運算子多載](#)，也移除[多重繼承](#)特性，改用[介面](#)取代，增加[垃圾回收器](#)功能。在Java SE 1.5版本中引入了[泛型程式設計](#)、[類型安全](#)的列舉、不定長參數和自動裝/拆箱特性。昇陽電腦對Java語言的解釋是：「Java程式語言是個簡單、物件導向、分布式、解釋性、健壯、安全與系統無關、可移植、高效能、多執行緒和動態的語言」

請寫一個程式讀取這個Sample.txt檔案，並輸出以下訊息：

Sample.txt檔案共有xxx個位元組，yyy個字元，zzz列資料

- 請寫一隻程式，能夠亂數產生10個1 ~ 1000的整數，並寫入一個名為Data.txt的檔案裡 (請使用append功能讓每次執行結果都能被保存起來)
- 請從無到有試著完成一個方法名為copyFile，這個方法有兩個參數。呼叫此方法時，第一個參數所代表的檔案會複製到第二個參數代表的檔案
- 請寫一支程式，利用老師提供的Dog與Cat類別分別產生兩個物件，寫到C:\data\Object.ser裡。注意物件寫入需注意的事項，若C:\內沒有data資料夾，請用程式新增這個資料夾
- 承上題，請寫一個程式，能讀取Object.ser這四個物件，並執行speak()方法觀察結果如何 (請利用多型簡化本題的程式設計)