# TU WIEN

# ELEKTRODYNAMIK

VU 351.019 WS 2016

# Aufgabensammlung

Lizenz:

GNU GPLv3

23. Januar 2017

# Inhaltsverzeichnis

1	Einführung		3
	1.1	Analytische Werkzeug	3
2	Elektromagnetische Felder		4
	2.1	Globale und Lokale Eigenschaften	4
	2.2	Die Feldgleichungen in Sonderfällen	5
	2.3	Energie und Impuls	5
3	Sta	tische und Stationäre Felder	5
	3.1	Elektrostatik und Quasi-Elektrostatik	5
	3.2	Spezielle elektrostatsische Felder	5
	3.3	Relaxion und Konvektion elektrischer Ladungen	5
	3.4	Stationäre Magnetfelder	5
	3.5	Spezielle stationäre Magnetfelder	5
4	Ind	uktionserscheinungen	5
	4.1	Quasistationäre Felder	5
	4.2	Diffusion magnetischer Felder	5
5	Elektromagnetische Welllen		5
	5.1	Grundgleichungen und Potentiale	5
	5.2	Typen von Wellen	5
	5.3	Wellen auf Doppelleitungen	6

#### Werter Student!

Diese Unterlagen werden dir kostenlos zur Verfügung gestellt, damit Sie dir im Studium behilflich sind. Sie wurden von vielen Studierenden zusammengetragen, digitalisiert und aufgearbeitet. Ohne der Arbeit von den Studierenden wären diese Unterlagen nicht entstanden und du müsstest dir jetzt alles selber zusammensuchen und von schlecht eingescannten oder abfotographierten Seiten lernen. Zu den Beispielen gibt es verschiedene Lösungen, welche du dir auch erst mühsamst raussuchen und überprüfen müsstest. Die Zeit die du in deine Suche und recherche investierst wäre für nachfolgende Studenten verloren. Diese Unterlagen leben von der Gemeinschaft die sie betreuen. Hilf auch du mit und erweitere diese Unterlagen mit deinem Wissen, damit sie auch von nachfolgenden Studierenden genutzt werden können. Geh dazu bitte auf https://github.com/Painkilla/VU-351.019-Elektrodynamik/issues und schau dir in der TODO Liste an was du beitragen möchtest. Selbst das Ausbessern von Tippfehlern oder Rechtschreibung ist ein wertvoller Beitrag für das Projekt. Nütze auch die Möglichkeit zur Einsichtnahme von Prüfungen zu gehen und die Angaben anderen zur Verfügung zu stellen, damit die Qualität der Unterlagen stetig besser wird. LATFX und Git sind nicht schwer zu lernen und haben auch einen Mehrwert für das Studium und das spätere Berufsleben. Sämtliche Seminar oder Bachelorarbeiten sind mit LATEX zu schreiben. Git ist ideal um gemeinsam an einem Projekt zu arbeiten und es voran zu bringen. Als Student kann man auf GitHub übrigens kostenlos unbegrenzt private Projekte hosten.

Mit dem Befehl:

\$ git clone https://github.com/Painkilla/VU-351.019-Elektrodynamik.git erstellst du eine lokale Kopie des Repositorium. Du kannst dann die Dateien mit einem LATEX-Editor deiner Wahl bearbeiten und dir das Ergebniss ansehen. Bist du auf GitHub regestriert, kannst du einen Fork(engl:Ableger) erstellen und mit den Befehlen:

\$ git commit -m 'Dein Kommentar zu den Änderungen'

\$ git push

werden deine Ergänzungen auf deinen Ableger am Server gesendet. Damit deine Ergänzungen auch in das zentrale Repositorium gelangen und allen Studierenden zur Verfügung steht musst du nur noch einen Pull-Request erstellen.

## 1 Einführung

### 1.1 Analytische Werkzeug

#### Lösung 1.

$$\vec{a} + \vec{b} = 2\vec{e}_x + 1\vec{e}_z \tag{1.1.1}$$

$$\vec{a} \cdot \vec{c} = 1\vec{e}_x + 2\vec{e}_y - 2\vec{e}_z \tag{1.1.2}$$

$$\vec{a} + \vec{c} = 2\vec{e}_x + 3\vec{e}_y - 1\vec{e}_z \tag{1.1.3}$$

$$|\vec{a} - \vec{c}| = |1\vec{e}_y + 3\vec{e}_z| = \sqrt{1^2 + 3^2} = \sqrt{10}$$
 (1.1.4)

$$\cos(\alpha) = \frac{\vec{a} \cdot \vec{c}}{||\vec{a}|_2 ||\vec{c}||_2} = \frac{1}{\sqrt{3}\sqrt{9}} = \frac{1}{3\sqrt{3}}$$
(1.1.5)

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 1 - 1 = 0 \tag{1.1.6}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \vec{e}_x + \vec{e}_y - 2\vec{e}_z \tag{1.1.7}$$

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = 7 \quad (1.1.8)$$

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \begin{pmatrix} 1\\1\\1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2\\2\\3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1\\-1\\0 \end{pmatrix} \tag{1.1.9}$$

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \tag{1.1.10}$$

#### Lösung 2.

Aus Abb. ist über den Pythagoras der Abstand sofort angebbar.

$$l = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$
 (1.1.11)

$$l = \sqrt{(5+5)^2 + 10^2} = 10 \cdot \sqrt{2}m \tag{1.1.12}$$

# 2 Elektromagnetische Felder

### 2.1 Globale und Lokale Eigenschaften

#### Lösung 3.

Die Beziehung  $\vec{H} = \frac{\vec{B}}{\mu_0} - \vec{M}$  wird in den Ampere-Maxwell Satz  $\vec{\nabla} \times \vec{H} = \vec{J} + d_t \vec{D}$  eingesetzt. Da wir laut der Angabe die Verschiebungsströme Vernachlässigen können, wird  $\vec{D} = 0$ .

$$\vec{\nabla} \times \vec{H} = \vec{J} \tag{2.1.1}$$

$$\vec{\nabla} \times (\frac{\vec{B}}{\mu_0} - \vec{M}) = \vec{J} \tag{2.1.2}$$

$$\vec{\nabla} \times \frac{\vec{B}}{\mu_0} - \vec{\nabla} \times \vec{M} = \vec{J} \tag{2.1.3}$$

$$\vec{\nabla} \times \vec{H} \cdot \mu_r - \vec{J}^f = \vec{J} \tag{2.1.4}$$

$$\vec{J}^f = \vec{J} \cdot \mu_r - \vec{J} = \vec{J}(\mu_r - 1) \tag{2.1.5}$$

$$\vec{J}^f = \kappa \vec{J} \tag{2.1.6}$$

- 2.2 Die Feldgleichungen in Sonderfällen
- 2.3 Energie und Impuls
- 3 Statische und Stationäre Felder
- 3.1 Elektrostatik und Quasi-Elektrostatik
- 3.2 Spezielle elektrostatsische Felder
- 3.3 Relaxion und Konvektion elektrischer Ladungen
- 3.4 Stationäre Magnetfelder
- 3.5 Spezielle stationäre Magnetfelder
- 4 Induktionserscheinungen
- 4.1 Quasistationäre Felder
- 4.2 Diffusion magnetischer Felder
- 5 Elektromagnetische Welllen
- 5.1 Grundgleichungen und Potentiale
- 5.2 Typen von Wellen

### Lösung 4.

Der Poynting-Vektor ist durch  $\vec{S} = \vec{E} \times \vec{H}$  definiert. Da wir uns im leeren Raum befinden, können wir uns die Berechnung der magnetischen Feldstärke sparen, da

im leeren Raum auch folgende Beziehung gilt:

$$\vec{S} = \frac{E^2}{Z_0} \tag{5.2.1}$$

$$\vec{S} = \frac{\hat{E}^2 \cdot \cos[2\pi (t/T - z/\lambda)]^2}{\sqrt{\frac{\mu_0}{\varepsilon_0}}}$$

$$(5.2.2)$$

$$\vec{S} = \frac{\hat{E}^2 \cdot (0, 5 + 0, 5\cos[4\pi(t/T - z/\lambda)])}{\sqrt{\frac{\mu_0}{\varepsilon_0}}}$$
 (5.2.3)

$$\vec{S} = \frac{\hat{E}^2 \cdot (0, 5 + 0, 5 \cos[4\pi(t/T - z/\lambda)])}{\sqrt{\frac{\mu_0}{\varepsilon_0}}}$$

$$\langle \vec{S} \rangle = \frac{\hat{E}^2 \cdot 0, 5}{\sqrt{\frac{\mu_0}{\varepsilon_0}}}$$
(5.2.3)

#### 5.3 Wellen auf Doppelleitungen

#### Lösung 5.

Die Allgemeine Lösung für die Wellengleichung mit hin und rücklaufenden Komponenten sieht so aus, wobei mit Index 1 gekennzeichnete Terme die hinlaufende und mit 2 gekennzeichnete die rücklaufenden Welle darstellen.

$$U(z,t) = U_1(ct-z) + U_2(ct+z)$$
(5.3.1)

$$I(z,t) = I_1(ct-z) + I_2(ct+z)$$
(5.3.2)

Wir legen die Z-Achse in den Endpunkt der Leitung, somit sind die Gleichungen nur noch mehr von der Zeit abhängig. Der Strom am Leitungsende setzt sich aus dem Strom durch den Kondensator und durch den Widerstand zusammen. I(t) = CdU/dt + U/R Der hinlaufende Strom hängt mit der hinlaufenden Spannung über  $I_1 = U_1/Z_W$  zusammen. Der Rücklaufende Strom durch einsetzen in die erste Wellengleichung mit  $(U(t) - U_1)/(-Z_W)$ . Daraus ergibt sich dann die Differentialgleichung:

$$C\frac{dU(t)}{dt} + \frac{U(t)}{R} = \frac{\hat{U}_1}{Z_W} + \frac{U(t) - \hat{U}_1}{-Z_W}$$
 (5.3.3)

$$\frac{dU(t)}{dt} + \frac{U(t)}{C} \cdot \left(\frac{1}{R} + \frac{1}{Z_W}\right) = \frac{2\hat{U}_1}{Z_WC}$$

$$(5.3.4)$$

$$U(s)s + \frac{U(s)}{C} \cdot \left(\frac{1}{R} + \frac{1}{Z_W}\right) = \frac{2\hat{U}_1}{Z_W C s}$$
 (5.3.5)

$$U(s) = \frac{2\hat{U}_1}{Z_W C s} \cdot \frac{1}{s + \frac{1}{C} \cdot \left(\frac{1}{R} + \frac{1}{Z_W}\right)}$$
 (5.3.6)

$$U(s) = \frac{2\hat{U}_1 R}{(Z_W + R) \cdot s} - \frac{2\hat{U}_1 R}{Z_W + R} \cdot \frac{1}{s + \frac{1}{C} \cdot \left(\frac{1}{R} + \frac{1}{Z_W}\right)}$$
(5.3.7)

$$U(t) = \frac{2\hat{U}_1 R}{Z_W + R} \cdot \left(1 - e^{\frac{-t(R + Z_W)}{CRZ_W}}\right) \varepsilon(t)$$
 (5.3.8)