Bezirksspielleiter

Salvatore Ketterer, New-York-Ring 25, 71686 Remseck am Neckar, 07141-7022125, 0160-96266598, salvatore.ketterer@svw.info

Salvatore Ketterer | New-York-Ring 25 | 71686 Remseck am Neckar

An alle Vereine im Schachbezirk Unterland

Remseck am Neckar, 30.01.2022

Spielbetrieb für alle Ligen im Schachbezirk Unterland | Saison 2021/2022 (C-Klasse bis Landesliga)

Liebe Schachfreunde,

der Bezirksspielausschuss hat am 27.01.2022 getagt. Folgende Vorgehensweise ist ab sofort (30.01.2022) für alle Ligen im Schachbezirk Unterland (C-Klasse bis Landesliga) und bis auf Widerruf, spätestens aber bis zum **28.02.2022** gültig. Die zum Spieltag aktuell gültigen Mindestvorgaben der Landesregierung bzgl. der Zugangsbeschränkungen für Sportler müssen stets beachtet werden. Strengere Auflagen für den gastgebenden Verein aufgrund Vorgaben des Hausherrn sind ebenfalls zu berücksichtigen.

Für den Spielbetrieb gilt folgendes:

- Spielverlegungen für Mannschaftspiele (bis zum 28.02.2022) können einseitig bis zum Donnerstag 12:00 Uhr vor dem jeweiligen Spieltag beantragt werden. Darüber muss der Mannschaftsführer/in der gegnerischen Mannschaft sowie die Spielleiter per eMail, Messenger-Dienst oder telefonisch informiert werden. Bitte kontrolliert diesbezüglich Eure Kontaktdaten im Portal. Es muss eine erreichbare Telefonnummer hinterlegt werden.
- Der neue Spieltermin muss **bis spätestens 28.02.2022** den Spielleitern per eMail mitgeteilt werden. Bitte versucht die Nachholtermine zeitnah dem jeweiligen Spielleiter mitzuteilen.
- Die zentrale Endrunde (Bad Wimpfen) der Landesliga und der beiden Bezirksligen ist auf den **Sonntag, 26.06.2022** verlegt worden.
- Die Spiele in den Klassen Kreisklasse und darunter dürfen auch nach deren letzten Runde bis zum 26.06.2022 in dieser Saison ausnahmsweise nachgeholt werden.

Wird die Frist der Spielverlegung (Donnerstag, 12:00 Uhr vor dem Spieltag) versäumt, dann hat der absagende Verein **mögliche** Konsequenzen zu tragen, die da wären:

- Ersatz bereits entstandener Aufwendungen der gegnerischen Mannschaft
- Kampflose Verlustwertung des Mannschaftskampfes für die absagende Mannschaft

Wir wollen keine Spieler/in, Mannschaften in der aktuellen Pandemielage zwingen, am Spielbetrieb teilzunehmen. Noch haben wir einen terminlichen Puffer für Nachholspiele, den wir konsequent nutzen wollen.

Bezirksspielleiter

Salvatore Ketterer, New-York-Ring 25, 71686 Remseck am Neckar, 07141-7022125, 0160-96266598, salvatore.ketterer@svw.info

Wir setzen auf die Kommunikation der Vereine untereinander. Bitte sprecht Euch rechtzeitig (also nicht erst 3 Tage vorher!) unter Berücksichtigung der Fristen ab und informiert die Staffelleiter unverzüglich.

Bitte beachtet auch, dass bei Verlegung von Spielen der **originäre** (alle Verlegungen sind originäre Spieltage!) und neue Termin des Spieltags Relevanz für Spielereinsätze besitzen. Ich verweise dabei auf §15 WTO (https://www.svw.info/images/stories/praesidium/ordnungen/WTO-210619.pdf)

Wir wollen also vermeiden, dass es zu folgenden Aufstellungsfehlern kommt:

- Doppeleinsätze eines Spielers
- Mehr als 3 Einsätze eines Stammspielers von einer unteren Mannschaft in einer höheren Mannschaft
- Einsetzen eines nachgemeldeten Spielers, obwohl dieser zum Zeitpunkt des originären Termins nicht spielberechtigt gewesen ist. (Beispiel: originärer Termin im Dezember, Spiel wird auf Mai verschoben, Spieler-Nachmeldung im Februar und illegaler Einsatz desselben beim Mai-Ausweichtermin etc.)

Zuständige Staffeleiter:

Kreis Ludwigsburg:

Kreisspielleiter LB Antonio Florio

Telefon: 07141 2997335

E-Mail: antonio.florio@svw.info

Kreis Heilbronn/Hohenlohe:

Philipp Müller in Vertretung von Kreisspielleiter HN Ottmar Seidler

Mobil: 0176 76703912

E-Mail: philipp.mueller@svw.info

Messenger-Dienste: WhatsApp, Signal, SMS

Landesliga

Bezirksspielleiter Salvatore Ketterer Mobil: 0160 96266598

E-Mail: salvatore.ketterer@svw.info

Messenger-Dienste: WhatsApp, Signal, SMS

Bei Fragen bitte melden. Beste Grüße & bleibt gesund!

Salvatore Ketterer Bezirksspielleiter Unterland