

Schachverband Württemberg e.V. - LL-Leiter Unterland
Philipp Müller
Nordstr. 7
74257 Untereisesheim
Tel.: 0152 / 56 34 66 94
E-Mail: philipp.mueller@svw.info



Philipp Müller, Nordstr. 7
74257 Untereisesheim

An alle
Vereine des Schachbezirks Unterland

2. September 2017

Betreff: Unterland K.O.-Pokal (4er)

Sehr geehrte Vereine des Schachbezirks Unterlands,
hiermit erhalten Sie alle Informationen zum Ablauf des diesjährigen Unterland K.O.-Pokals.

Meldefrist / Voraborganisation

Noch bis zum **30. September 24 Uhr** können Mannschaften für das Turnier gemeldet werden. Die Vorstände oder Spielleiter können die Mannschaft(en) selbständig im Portal anmelden. Die Frist der Mannschaftsaufstellung ist ebenfalls der **30. September 24 Uhr**. Eine Mannschaft besteht aus vier Stammspielern und bis zu 16 Ersatzspielern, also insgesamt max. 20 Spieler. Zu einer kompletten Mannschaftsaufstellung gehört unbedingt die Benennung eines Mannschaftsführers, seine Anschrift, seine Telefonnummer und/oder seine Handynummer und falls der Postempfänger vom Mannschaftsführer abweicht, eben noch die Anschrift des Postempfängers und dessen Telefon- und/oder Handynummer. Ohne diese Angaben ist eine Mannschaftsaufstellung im Portal fehlerhaft und damit ungültig. Ich werde das am 1. November überprüfen.

Solange Angaben fehlen, ist die Mannschaft am 1. Spieltag nicht spielberechtigt!

Es können auch **mehrere Mannschaften** von einem Verein für das Turnier angemeldet werden. Für Ihre Mannschaften müssen Sie in diesem Turnier **kein Startgeld** zahlen, aber ein **Reuegeld in Höhe von 25€** pro Mannschaft, zu überweisen auf das Bezirkskonto bis spätestens zum 30. September: DE82620500000000004666 (BIC: HEISDE66XXX) Ist das Reuegeld nicht bis zum ersten Spieltag () auf dem Bezirkskonto eingegangen, verliert der jeweilige Verein seine Teilnahmeberechtigung und es wird eine Verwaltungsgebühr in Höhe von 15€ fällig. Sollte eine Mannschaft über 15% ihrer Partien kampflos abgegeben haben, wird das Reuegeld einbehalten. Somit soll gewährleistet werden, dass nur spielwillige Mannschaften an den Start gehen.

Nachmeldungen können im Portal vorgenommen werden. Der nachgemeldete Spieler ist spielberechtigt, sobald von mir die Bestätigung kommt (per eMail bzw. Rundschreiben). Möchten Sie sichergehen, dass der nachgemeldete Spieler zur kommenden Runde spielberechtigt ist,



sollte der Nachmeldeantrag bis spätestens 1 Woche vor der kommenden Runde bei mir vorliegen. Ansonsten kann ich eine rechtzeitige Freischaltung nicht garantieren!

Auslosungsverfahren

Die Begegnungen werden von mir ausgelost. Bei der Auslosung wird das Heimrecht unter Berücksichtigung der Vorrunden gesetzt (spielfrei/kampflos zählt als Heimspiel).

Spielverlegungen / Terminfindung

Sie haben in der Regel mehrere Freitage, Samstage und Sonntage Zeit, um mit dem Gegner einen für beide Seiten geeigneten Termin zu finden. Spielverlegungen sind ausdrücklich erwünscht, man muss mir dann nur kurz Bescheid sagen, dass ich den offiziellen Spieltermin im Portal entsprechend ändere. Im Portal setze ich für jede Runde als offiziellen Spielbeginn einen Tag vor der Meldefrist an. Die Runde **muss immer bis Sonntag, 18 Uhr, gemeldet sein, im Portal steht als offizieller Termin Samstag, 14 Uhr.**

Das Spiel beginnt - was gibt es zu beachten?

Erscheinen Sie zum festgelegten Termin oder sagen Sie vorher ab. Für unentschuldigtes Nichtantreten einer Mannschaft werden laut der Bezirksspielordnung 50 € Strafgebühren fällig (vgl. Art. 13.1 BSO Unterland).

Am Spieltag legen die Mannschaftsführer auf den Spielberichtskarten ihre Aufstellungen fest. In diesem Turnier darf querbeet aufgestellt werden - es muss sich nicht an die Reihenfolge im Portal gehalten werden. Damit keine Konflikte entstehen und niemand bevorteilt wird, gilt folgendes: Jeder Mannschaftsführer macht für sich schriftlich seine eigene Aufstellung. Wenn beide Mannschaftsführer ihre Aufstellung fertig haben, werden diese offen gelegt und in die Spielberichtskarte eingetragen.

Die Spieler der Heimmannschaft spielen an den Brettern 1 und 4 mit den schwarzen Steinen und an den Brettern 2 und 3 mit den weißen Steinen. Diese Regel ergibt sich aus der Berliner Wertung (s.u.).

Der **Spielmodus** ist wie in der Vorsaison **90 Minuten / 40 Züge + 30 min. Rest; zusätzlich pro Zug 30 Sekunden von Beginn an (Fischer-Modus)**. Heißt für Sie, falls Ihr Verein keine digitalen Uhren hat, 4 Stück (bei einem Nachbarverein / beim Gastverein) bei Heimspielen ausleihen und sich vor allem rechtzeitig darum bemühen!

Die Mannschaft mit mehr Brettpunkten gewinnt immer. Bei einem Unentschieden wird die Berliner Wertung angewandt:

- | | | | |
|--------------------|----------|------------------|----------|
| • Sieg an Brett 1: | 4 Punkte | Sieg an Brett 2: | 3 Punkte |
| • Sieg an Brett 3: | 2 Punkte | Sieg an Brett 4: | 1 Punkt |

Ist nach der Berliner Wertung immer noch Gleichstand, müssen die beiden Mannschaftsführer unmittelbar vor Ort losen (Münzwurf, „Schere, Stein, Papier“ o.ä. sind erlaubt; Blitzen ist nicht erlaubt!).



Die **Ergebnisse** werden wie gewohnt über den Ergebnisdienst gemeldet. Verantwortlich für die Meldung ist die Heimmannschaft. Ergebnisse bitte am Spieltag noch melden. **Bis spätestens 18 Uhr des Folgetages muss mir das Ergebnis vorliegen - auch wenn Ihre Begegnung vorgespielt wird und die Ergebnismeldung angeblich nicht eilt (!!)**. Ich weise Sie hiermit ausdrücklich darauf hin, dass verspätete, falsche oder unvollständige Übermittlungen des Spielergebnisses zu einem Bußgeld von 10 € führen. Siehe hierzu § 13 Spielordnung Unterland. Sollte eine Ergebnismeldung aus technischen oder anderen Gründen über das Portal nicht möglich sein, schreiben Sie mir das Ergebnis als Mail.

Sonstige Infos

Das Turnier wird nach DWZ ausgewertet.

Sobald mir Informationen vorliegen, wann und wie es auf der Verbandsebene weitergeht, werde ich diese per Rundschreiben bekannt geben. Infos finden Sie aber auch auf der SVW-Homepage: <http://www.svw.info/referate/spielbetrieb/pokal>. Übrigens sind die beiden Finalisten unseres Turnieres automatisch für die Verbandsebene qualifiziert.

Bisher haben sich neun Mannschaften vorangemeldet. Schön wäre es, wenn wir auf 16 Mannschaften (oder mehr) kommen könnten.

Die Termine, bis zu denen die Runden jeweils gespielt sein müssen, lauten bei bis zu 16 Mannschaften:

1. Runde: Das Ergebnis muss mir bis Sonntag, den 22. Oktober 2017, um 18 Uhr vorliegen.
2. Runde: Das Ergebnis muss mir bis Sonntag, den 19. November 2017, um 18 Uhr vorliegen.
3. Runde: Das Ergebnis muss mir bis Sonntag, den 14. Januar 2018, um 18 Uhr vorliegen.
4. Runde: Das Ergebnis muss mir bis Sonntag, den 04. März 2018, um 18 Uhr vorliegen.

Sollten mehr als 16 Mannschaften beim Turnier mitspielen, wird die Spielfrist wie folgt aussehen:

1. Runde: Das Ergebnis muss mir bis Sonntag, den 22. Oktober 2017, um 18 Uhr vorliegen.
2. Runde: Das Ergebnis muss mir bis Sonntag, den 19. November 2017, um 18 Uhr vorliegen.
3. Runde: Das Ergebnis muss mir bis Sonntag, den 14. Januar 2018, um 18 Uhr vorliegen.
4. Runde: Das Ergebnis muss mir bis Sonntag, den 18. Februar 2018, um 18 Uhr vorliegen.
5. Runde: Das Ergebnis muss mir bis Sonntag, den 04. März 2018, um 18 Uhr vorliegen.

Nähere Infos folgen dann Anfang Oktober.

Ich wünsche allen Mannschaften einen schönen sowie fairen Verlauf im Unterland K.O.-Pokal.

Mit freundlichen Grüßen

Philipp Müller

Turnierorganisator Unterland K.O.-Pokal (4er)

Seite - 3 -