SCHACHBEZIRK OBERSCHWABEN

Holger Namyslo Otto-Dix-Straße 34 78532 Tuttlingen

07461-13292

holger.namyslo@svw.info namyslo@t-online.de



STARTSCHREIBEN (geändert) E-Klasse Oberschwaben Nord 2022 / 2023

Mannschaften: 1.) Spielgemeinschaft TSV Reute 2 / TG Biberach 4

2.) SV Jedesheim 6

3.) SC Weiße Dame Ulm 6

4.) TSG Ehingen 3 5.) TSV Berghülen 4 6.) SF Vöhringen 4 7.) TV Wiblingen 3 8.) VfL Leipheim 5

Termine: 25.09.2022 / 23.10.2022 / 04.12.2022 / 18.12.2022 /

29.01.2023 / 26.03.2023 / 30.04.2023

Auslosung: Neuauslosung. Keine zentrale Endrunde.

Anzahl Bretter: Gespielt wird an 4 Brettern.

Meldung: Meldung der Aufstellungen bis spätestens 31.08.2022 im Portal.

Nachmeldung: Nachmeldungen nur bis zum 31.12.2022 zulässig.

Bedenkzeit: Die Bedenkzeit beträgt 90 Minuten je Spieler für die ersten 40 Züge;

nach der Zeitkontrolle 30 Minuten je Spieler für die verbleibenden Züge; zusätzlich pro Zug 30 Sekunden von Beginn an. (Kurze Fischer-Bedenkzeit).

Uhren: Bevorzugt DGT 2010 mit blauem Band. Falls andere Uhren verwendet

werden im Zweifelsfall die Spielleitung fragen.

Spielbeginn: 10:00 Uhr

Aufsteiger: ---

Regelungen: gespielt wird nach der WTO in der Fassung vom 19.06.2021

(https://svw.info/images/stories/praesidium/ordnungen/WTO-210619.pdf)

Besonderes: Coronaregeln: Stand heute (07.08.2022) sind alle Coronabeschränkungen

aufgehoben. Sollte vor oder während der Saison eine neue

Corona-Landesverordnung erlassen werden, so gelten die dann jeweils

gültigen Bestimmungen.

Für diese Saison gilt wieder §18 3. c. der Schiedsordnung des

Schachverbandes Württemberg (Strafbestimmungen) hinsichtlich Nichtantreten bei einem Mannschaftskampf.

Es ist erlaubt, wie üblich, 16 Namen aufzuführen.

Spieler, die in der E-Klasse nominiert sind, dürfen in einer ranghöheren

Mannschaft als Ersatzspieler ohne Einschränkung spielen,

d.h. auch mehr als dreimal.

Teilnahmeberechtigt sind Spieler, die am Stichtag 01.07.2022

weniger als DWZ 1100 haben.

Spielleitung: Holger Namyslo

Datum: 07.08.2022

Änderungen vorbehalten