Schachverband Württemberg e.V. Florian Siegle - Staffelleiter Oberliga -Störzbachstr. 13 70191 Stuttgart

Telefon: 0711/50450895 p. Telefon: 0711/2381 – 347 g. Email: florian.siegle@svw.info



(5) Die Oberliga wird nach DWZ und ELO ausgewertet.

## 8. Preise für TOP-Scorer und schönste Partie, zentrale Endrunde und Mannschaftsführertreffen

- (1) Für den erfolgreichsten Spieler der Saison wird wieder eine Prämie von 100,- € ausgelobt. Die Ehrung erfolgt während der zentralen Endrunde. Sortierung nach den Kriterien:
  - 1. erzielte Punkte 2. Anzahl Gewinnpartien 3. DWZ-Gegnerdurchschnitt dividiert durch eigene DWZ des Spielers.
- (2) Der Saisonabschluss kann grundsätzlich in Form einer zentralen Endrunde ausgetragen werden. Wegen der Corona-Krise ist dies für 2021 im Moment nicht geplant.
- (3) Der Sieger der Oberliga erhält eine Urkunde, die bei der zentralen Endrunde überreicht wird, ferner das Meisterbrett von Württemberg als Wanderpokal für 1 Jahr.
- (4) Mannschaftsführertreffen: Alle Mannschaftsführer sind am letzten Spieltag, falls es eine zentrale Endrunde gibt, zu einem Treffen der Mannschaftsführer mit der Spielleitung des SVW eingeladen. Dieses beginnt um 9:00 Uhr und geht bis ca. 09:30 Uhr.
- (5) Für die schönste Partie der Oberliga, wird eine Prämie von 50,00 € ausgelobt. Der Verlierer der Partie erhält ebenfalls einen Preis von 20,00 €. Dafür werden die Runde 1 bis 8 ausgewertet. Vorschlag für die schönsten Partien erfolgen durch den Partieeingeber oder können dem Verbandsspielleiter (casten.karthaus@svw.info), bis zum 27.06.2021 mitgeteilt werden. Die Auswahl der schönsten Partie erfolgt zwischen der achten Runde und der letzten Runde. Die Auswahl erfolgt durch eine Abstimmung über die Homepage mit einer Gewichtung von 50% und einer Abstimmung im Verbandsspielausschuss, ebenfalls mit einer Gewichtung von 50%. Beide Abstimmungen zusammen ergeben das Endergebnis. Die Verleihung des Preises erfolgt während der zentralen Endrunde.

Auf eine erfolgreiche und faire Saison auch in schwieriger Zeit!

Flor Sigl