## Università di Ferrara - Dipartimento di Matematica e Informatica Corso di Laurea in Informatica Programmazione e Laboratorio

## Istruzioni

- Tempo disponibile: 90 minuti.
- Non è permesso l'uso di dispositivi elettronici (a parte il PC della propria postazione).
- E' consentito l'uso di materiale didattico cartaceo. Non è consentito l'uso di materiale didattico elettronico.
- Visual Studio Code è installato su tutte le postazioni. Si può comunque usare l'editor che si preferisce fra quelli installati.

## Esercizio 1 (max. 9 punti)

L'algoritmo in figura 1 produce in output la radice quadrata del suo input se questo è un quadrato perfetto, o l'intero -1 altrimenti. Nella figura, IN significa input, OUT output e  $\leftarrow$  assegnamento.

Scrivere una funzione di nome radice, con parametri e tipo di ritorno appropriati, che implementi fedelmente<sup>1</sup> l'algoritmo in figura 1 senza usare l'istruzione goto.

Utilizzare la funzione radice in un programma che

- 1. richieda all'utente un numero intero;
- 2. inserisca in un array di 5 interi i 5 quadrati perfetti più piccoli ma maggiori del numero inserito;
- 3. stampi l'array.

Ad esempio, se l'input fosse

50

un output corretto sarebbe il seguente:

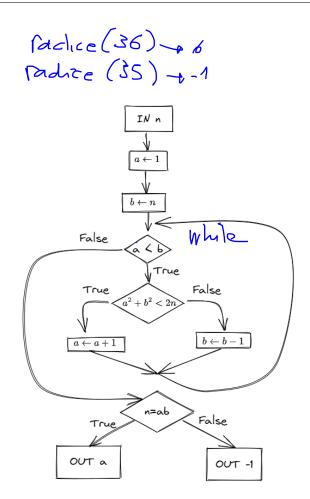


Figura 1: Algoritmo per il calcolo della radice quadrata di un quadrato perfetto

Per consegnare, caricare un file di nome Eserciziol.c con tutto il codice richiesto. L'elaborato sarà valutato per

- Identificazione delle strutture dati e degli algoritmi appropriati alle specifiche
- Corretta implementazione di strutture dati e algoritmi
- Strutturazione del programma in funzioni come richiesto dalle istruzioni
- Stile (chiarezza, utilizzo di costrutti appropriati)

I programmi non compilabili saranno valutati 0 punti. L'utilizzo di costrutti estranei al programma della prova sarà penalizzato.

 $<sup>^{1}</sup>$ L'implementazione di altri algoritmi per il calcolo della radice quadrata non è una soluzione valida.

## Esercizio 2 - max. 2 punti

Nell'esecuzione del programma allegato d2.c, riportato in figura 2, dando in input il proprio numero di matricola, qual è, se esiste, il primo valore assunto da n divisibile per 3? Rispondere nessuno se n non assume valori divisibili per 3.

Per rispondere, caricare un file di nome Esercizio2.txt contenente solo il valore richiesto.

Valutazione:

- 2 punti per risposta corretta;
- 0 punti per risposta non data (file Esercizio2.txt non caricato)
- -1 punto per risposta errata.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
  int n;
  scanf("%d", &n);
  do {
    if (n % 2)
      n--;
    else
      n /= 2;
  } while (n > 0);
  return 0;
}
```

Figura 2: Codice a cui si riferisce la domanda 2.