

## Desafíos y Soluciones:

### Desafío: Implementar clases abstractas para el objeto Item fue complejo.

- **Solución:** Se resolvió utilizando métodos virtuales en la clase base y `override` en las clases derivadas.

### Desafío: La gestión de memoria dinámica resultó problemática, provocando paradas abruptas del programa.

- **Solución:** Se implementó el uso de `delete` para liberar la memoria al finalizar el programa. En el caso de vectores dinámicos, primero se liberaron los elementos del vector y luego el propio vector.

### Desafío: Conectar los botones con las funcionalidades y los Labels no fue intuitivo.

- **Solución:** Se revisó la documentación para aprender a realizar las conexiones de manera correcta.

Estos desafíos reflejan problemas comunes al trabajar con C++ y Qt, especialmente en la gestión de memoria y la conexión de componentes de la interfaz gráfica. Abordarlos correctamente garantiza un código más robusto y eficiente

