# Principe fondamental de la dynamique

#### **Prérequis**

Coordonnées polaires, Équations différentielles simples

## Pour commencer

#### Entraînement 1.1 — Une relation algébrique.



La vitesse v (en régime permanent) d'un mobile vérifie l'équation

$$m_1(v - v_1) + m_2(v - v_2) = p.$$

Donner l'expression de v ......

### Entraînement 1.2 — Une équation différentielle.



On suppose que la vitesse v(t) d'un mobile vérifie l'équation différentielle

$$\frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t} = -kv + a_0$$

et qu'elle vaut  $v_0$  à l'instant  $t_0$ .

Donner l'expression de v(t) ......

## Entraînement 1.3 — Analyse dimensionnelle.



- b) La constante de gravitation universelle vaut  $6.67 \cdot 10^{-11} \,\mathrm{m^3.kg^{-1}.s^{-2}}$ .

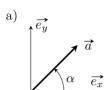
Quelle est la dimension de la force gravitationnelle (et donc des autres forces)?

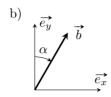
# Décomposition de vecteurs

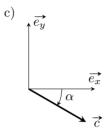
### Entraı̂nement 1.4 — Des projections.

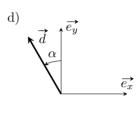
0000

On considère les vecteurs suivants :









Décomposer dans la base  $(\overrightarrow{e_x},\overrightarrow{e_y})$  les vecteurs :

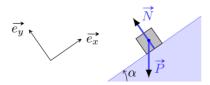
- a)  $\vec{a}$  ......
- b)  $\overrightarrow{b}$  .....
- c)  $\vec{c}$  ......
- d)  $\vec{d}$  .....

## Entraînement 1.5 — Sur un plan incliné.



On considère la situation représentée ci-dessous.

Décomposer dans la base  $(\overrightarrow{e_x},\overrightarrow{e_y})$  les vecteurs suivants.

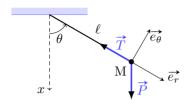


- a)  $\vec{P}$  .....
- b)  $\overrightarrow{N}$  .....

## Entraı̂nement 1.6 — Avec un pendule simple.

0000

On considère la situation





Décomposer dans la base  $(\overrightarrow{e_r}, \overrightarrow{e_\theta})$  les vecteurs suivants :

- a)  $\vec{P}$  ...... c)  $\vec{P} + \vec{T}$  . b)  $\vec{T}$  ......

Entraînement 1.7 — Avec un pendule simple (suite).



On se place dans la même situation que ci-dessus. Décomposer dans la base  $(\overrightarrow{e_x}, \overrightarrow{e_y})$ :

- c)  $\vec{P} + \vec{T}$  .

# De l'accélération à la position (et vice versa)

Entraînement 1.8 — Du vecteur position au vecteur accélération.



On considère un point M en mouvement dont les coordonnées cartésiennes dans la base  $(\overrightarrow{e_x}, \overrightarrow{e_y}, \overrightarrow{e_z})$  sont, à chaque instant  $x(t) = \frac{1}{2}a_0t^2 + x_0$ ,  $y(t) = -v_0t$  et  $z(t) = z_0$ .

Donner les expressions du vecteur :

- a) position ......
- c) accélération ....
- b) vitesse ......

Entraînement 1.9 — Du vecteur accélération au vecteur position.



On considère un point M de masse m en chute libre soumis à son poids  $\vec{P} = mg\vec{e_z}$ . Ce point M a été lancé avec une vitesse initiale  $\overrightarrow{v_0} = v_0 \overrightarrow{e_x}$  et une position initiale  $M_0 \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix}$ .

Donner les expressions du vecteur :

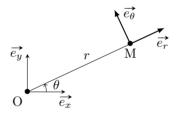
- a) accélération .....
- c) position .....

b) vitesse .....

# Autour des coordonnées polaires

Dans ce paragraphe, on considère un point M repéré par la distance r et l'angle  $\theta$  en coordonnées polaires; la distance r et l'angle  $\theta$  dépendent du temps t: le point M est mobile.

On représente la situation par le schéma ci-contre.



Entraînement 1.10 — Fondamental.

Décomposer dans la base  $(\overrightarrow{e_x}, \overrightarrow{e_y})$  les vecteurs :

Entraînement 1.11

4



0000

Exprimer dans la base  $(\overrightarrow{e_x},\overrightarrow{e_y})$  les vecteurs :

- a)  $\frac{\mathrm{d}\overrightarrow{e_r}}{\mathrm{d}t}$  .....

### Entraînement 1.12 — Deux dérivées à connaître.

0000

Exprimer dans la base  $(\overrightarrow{e_r}, \overrightarrow{e_\theta})$  les vecteurs :

a) 
$$\frac{\mathrm{d} \vec{e_r}}{\mathrm{d} t}$$
 .....

b) 
$$\frac{\mathrm{d}\overrightarrow{e_{\theta}}}{\mathrm{d}t}$$
 .....

## Entraînement 1.13 — Vecteur position en coordonnées polaires.



Comment s'exprime le vecteur position  $\overrightarrow{OM}$  en coordonnées polaires?

(a) 
$$\overrightarrow{OM} = r\overrightarrow{e_r} + \theta \overrightarrow{e_\theta}$$

$$\overrightarrow{\text{OM}} = r\overrightarrow{e_r}$$

$$\overrightarrow{\text{OM}} = r\overrightarrow{e_r} + \dot{\theta}\overrightarrow{e_{\theta}}$$

$$\overrightarrow{\text{OM}} = \theta \overrightarrow{e_{\theta}}$$

### Entraînement 1.14 — Accélération en coordonnées polaires.

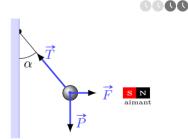


Exprimer en coordonnées polaires :

- \		
b)	le vecteur accélération $\vec{a}$	

Étude de systèmes en équilibre

## A.N. Entraı̂nement 1.15 — Tension d'un fil.



Une bille d'acier de poids  $P=2.0\,\mathrm{N}$ , fixée à l'extrémité d'un fil de longueur  $\ell=50\,\mathrm{cm}$  est attirée par un aimant exerçant une force  $F=1.0\,\mathrm{N}$ . À l'équilibre, le fil s'incline d'un angle  $\alpha$  et l'on a

$$\vec{T} + \vec{F} + \vec{P} = \vec{0}$$

où  $\overrightarrow{T}$  est la tension exercée par le fil.

Calculer:

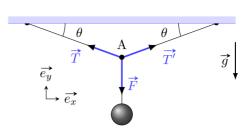
### Entraînement 1.16 — Masse suspendue.

Un objet qui pèse 800 N est suspendu en équilibre à l'aide de deux cordes symétriques qui font un angle  $\theta = 20^{\circ}$  avec l'horizontal.

Le point A est soumis à trois forces :

$$\vec{T}, \vec{T'}$$
 et  $\vec{F}$ .





On note  $\vec{R}$  la résultante des forces.

- Exprimer la composante horizontale  $R_x$  en fonction de T, T' et  $\theta$ .
- b) Exprimer la composante verticale  $R_u$  en fonction de T, T', F et  $\theta$ .
- c) Déterminer la tension T en résolvant l'équation  $\vec{R} = \vec{0}$ . ..........

# Mouvements rectilignes

### A.N. Entraînement 1.17 — Chute avec frottement.



0000

Un corps de masse  $m=2\,\mathrm{kg}$  tombe verticalement avec une accélération de  $a=9\,\mathrm{m.s}^{-2}$ . Lors de sa chute il subit la force de pesanteur ainsi qu'une force de frottement due à l'air.

On prendra  $q = 9.8 \,\mathrm{m.s}^{-2}$  pour l'intensité du champ de pesanteur.

Quelle est l'intensité de la force de frottement? .....

#### Entraînement 1.18 — Contact dans un ascenseur.

6



Un homme de masse  $m=80\,\mathrm{kg}$  est dans un ascenseur. Cet ascenseur monte avec une accélération  $a=1\,\mathrm{m.s^{-2}}$ . On note  $\overrightarrow{F}$  la force exercée par l'homme sur le plancher de l'ascenseur.

On prendra  $g = 9.8 \,\mathrm{m.s}^{-2}$  pour l'intensité du champ de pesanteur.

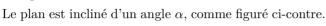
Quelle est l'intensité de  $\vec{F}$ ? .....

#### Entraînement 1.19 — Calcul d'une action de contact.

Un bloc de masse m, de poids  $\overrightarrow{P}$  glisse à une vitesse v(t), variable au cours du temps, sur un support plan qui exerce une action de contact.

Celle-ci se décompose en deux actions :

- une action normale à la surface  $\overrightarrow{f_n}$ ;
- une action de frottement  $\overrightarrow{f_{\mathrm{t}}}$  opposée à la vitesse de glissement.



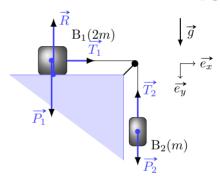
Déterminer (en fonction d'au moins une des données  $P,\,v(t),\,m$  et  $\alpha)$  :



b) l'intensité du frottement  $f_{\rm t}$  ......

#### Entraînement 1.20 — Calcul d'une accélération.

Deux blocs  $B_1$  et  $B_2$  de masse respective 2m et m sont reliés par un fil. On passe le fil dans la gorge d'une poulie, puis on maintient le bloc  $B_1$  sur la table alors que l'autre est suspendu dans l'air. On libère le bloc  $B_1$  qui glisse alors sur la table. On note  $T_1$  et  $T_2$  les tensions exercées par le fil sur les blocs,  $a_1$  et  $a_2$  les accélérations respectives des blocs  $B_1$  et  $B_2$ , et  $B_2$  le champ de pesanteur. Les frottements sont négligeables.



- c) Le fil étant inextensible et sans masse on a  $a_1 = a_2$  et  $T_1 = T_2$ .

En déduire l'accélération en fonction uniquement de g ......

0000

0000

#### Réponses mélangées

$$\frac{p+m_1v_1+m_2v_2}{m_1+m_2} - \sin(\theta)\overrightarrow{e_x} + \cos(\theta)\overrightarrow{e_y} - T\cos(\theta)\overrightarrow{e_x} - T\sin(\theta)\overrightarrow{e_y}$$

$$a_0\overrightarrow{e_x} P\cos(\theta)\overrightarrow{e_r} - P\sin(\theta)\overrightarrow{e_\theta} \overrightarrow{r}\overrightarrow{e_r} + r\dot{\theta}\overrightarrow{e_\theta} 1,6\,\text{N} \quad \text{MLT}^{-1}$$

$$-\dot{\theta}\cos(\theta)\overrightarrow{e_x} - \dot{\theta}\sin(\theta)\overrightarrow{e_y} c\cos(\alpha)\overrightarrow{e_x} - c\sin(\alpha)\overrightarrow{e_y} \frac{g}{3} a\cos(\alpha)\overrightarrow{e_x} + a\sin(\alpha)\overrightarrow{e_y}$$

$$b\sin(\alpha)\overrightarrow{e_x} + b\cos(\alpha)\overrightarrow{e_y} (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\overrightarrow{e_r} + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta})\overrightarrow{e_\theta} (v_0 - \frac{a_0}{k})e^{-k(t-t_0)} + \frac{a_0}{k}$$

$$(P\cos(\theta) - T)\overrightarrow{e_r} - P\sin(\theta)\overrightarrow{e_\theta} - P\sin(\alpha)\overrightarrow{e_x} - P\cos(\alpha)\overrightarrow{e_y} 2,2\,\text{N}$$

$$-\dot{\theta}\sin(\theta)\overrightarrow{e_x} + \dot{\theta}\cos(\theta)\overrightarrow{e_y} \cos(\theta)\overrightarrow{e_x} + \sin(\theta)\overrightarrow{e_y} \dot{\theta}\overrightarrow{e_\theta} \text{MLT}^{-2}$$

$$\frac{T_1}{2m} P\cos\alpha \left(\frac{1}{2}a_0t^2 + x_0\right)\overrightarrow{e_x} - v_0t\overrightarrow{e_y} + z_0\overrightarrow{e_z} N\overrightarrow{e_y}$$

$$(T' + T)\sin\theta - F (v_0t + x_0)\overrightarrow{e_x} + y_0\overrightarrow{e_y} + \frac{1}{2}gt^2\overrightarrow{e_z} - T\overrightarrow{e_r}$$

$$-d\sin(\alpha)\overrightarrow{e_x} + d\cos(\alpha)\overrightarrow{e_y} (P - T\cos(\theta))\overrightarrow{e_x} - T\sin(\theta)\overrightarrow{e_y} 0,46\,\text{rad}$$

$$-m\frac{dv}{dt} + P\sin\alpha g\overrightarrow{e_z} v_0\overrightarrow{e_x} + gt\overrightarrow{e_z} (T' - T)\cos\theta \bigcirc$$

$$c$$

$$a_0t\overrightarrow{e_x} - v_0\overrightarrow{e_y} P\overrightarrow{e_x} g - \frac{T_2}{m} 1,17\,\text{kN} 864\,\text{N} -\dot{\theta}\overrightarrow{e_r}$$

► Réponses et corrigés page ??

# Fiche nº 1. Principe fondamental de la dynamique

## Réponses

**1.20** b)...... 
$$g - \frac{T_2}{m}$$
 **1.20** c)......  $g - \frac{g}{3}$ 

## Corrigés

La solution de l'équation homogène est  $v(t) = Ae^{-kt}$ . Une solution particulière (constante) est  $v = \frac{a_0}{k}$ . Les solutions sont  $v(t) = Ae^{-kt} + \frac{a_0}{k}$ . La condition initiale  $v(t_0) = v_0$  donne

$$A = \left(v_0 - \frac{a_0}{k}\right) e^{kt_0}.$$

Il en découle la solution générale  $v(t) = \left(v_0 - \frac{a_0}{k}\right) e^{-k(t-t_0)} + \frac{a_0}{k}$ .

**1.3** a) En effet, si on note p la quantité de mouvement, m la masse et v la vitesse, on a [p] = [mv],  $[v] = LT^{-1}$  et [m] = M.

.....

**1.3** b) En vertu de la loi de gravitation universelle  $F_{\rm g} = \frac{Gm_1m_2}{r^2}$ , d'où

$$[F] = [G] \times M^2 L^{-2} = L^3 M^{-1} T^{-2} \times L^{-2} = MLT^{-2}$$

**1.4** a) La composante suivant  $\overrightarrow{e_x}$  correspond au produit scalaire  $\overrightarrow{a} \cdot \overrightarrow{e_x} = a \times 1 \times \cos(\alpha)$ . De même la composante suivant  $\overrightarrow{e_y}$  est le produit scalaire  $\overrightarrow{a} \cdot \overrightarrow{e_y} = a \times 1 \times \cos(\pi/2 - \alpha) = a \sin(\alpha)$ .

**1.4** b) La composante suivant  $\overrightarrow{e_x}$  vaut  $b_x = \overrightarrow{b} \cdot \overrightarrow{e_x} = b \cos(\pi/2 - \alpha) = b \sin(\alpha)$ . De même la composante suivant  $\overrightarrow{e_y}$  vaut  $b_y = \overrightarrow{b} \cdot \overrightarrow{e_y} = b \cos(\alpha)$ .

- **1.4** c) On a  $c_x = \vec{c} \cdot \vec{e_x} = c \cos(\alpha)$  et  $c_y = \vec{c} \cdot \vec{e_y} = c \cos(\pi/2 + \alpha) = -c \sin(\alpha)$ .
- **1.4** d) On trouve  $d_x = \overrightarrow{d} \cdot \overrightarrow{e_x} = d\cos(\pi/2 + \alpha) = -d\sin(\alpha)$  et  $d_y = \overrightarrow{d} \cdot \overrightarrow{e_y} = d\cos(\alpha)$ .
- 1.5 a) Le poids a pour composante suivant  $\overrightarrow{e_x}$ ,  $P_x = \overrightarrow{P} \cdot \overrightarrow{e_x} = P \cos(\alpha + \pi/2) = -P \sin(\alpha)$ . De même sa composante suivant  $\overrightarrow{e_y}$  s'écrit  $P_y = \overrightarrow{P} \cdot \overrightarrow{e_y} = P \cos(\alpha + \pi) = -P \cos(\alpha)$ . Ainsi, le poids s'écrit  $\overrightarrow{P} = -P \sin(\alpha) \overrightarrow{e_x} P \cos(\alpha) \overrightarrow{e_y}$ .

\_\_\_\_\_

**1.5** b)  $\overrightarrow{N}$  est colinéaire au vecteur unitaire  $\overrightarrow{e_y}$  et de même sens; on a donc  $\overrightarrow{N} = N\overrightarrow{e_y}$ .

**1.6** a) Le poids a pour composante suivant  $\overrightarrow{e_r}$ ,  $P_r = \overrightarrow{P} \cdot \overrightarrow{e_r} = P \cos(\theta)$ . De même sa composante suivant  $\overrightarrow{e_\theta}$  s'écrit  $P_\theta = \overrightarrow{P} \cdot \overrightarrow{e_\theta} = P \cos(\alpha + \pi/2) = -P \sin(\theta)$ . Ainsi, le poids s'écrit

$$\vec{P} = P\cos(\theta)\vec{e_r} - P\sin(\theta)\vec{e_\theta}.$$

- **1.6** b)  $\vec{T}$  est colinéaire au vecteur unitaire  $\vec{e_r}$  et sens opposé; on a donc  $\vec{T} = -T\vec{e_r}$ .
- 1.7 a) Le poids  $\vec{P}$  est colinéaire et de même sens que le vecteur unitaire  $\vec{e_x}$ ; on a donc  $\vec{P} = P\vec{e_x}$ .

**1.7** b) La tension du fil  $\overrightarrow{T}$  a pour composante suivant  $\overrightarrow{e_x}$ ,  $T_x = \overrightarrow{T} \cdot \overrightarrow{e_x} = T \cos(\pi - \theta) = -T \cos(\theta)$ . De même, sa composante suivant  $\overrightarrow{e_y}$  vaut  $T_y = \overrightarrow{T} \cdot \overrightarrow{e_y} = T \cos(\pi/2 + \theta) = -T \sin(\theta)$ . Finalement, on trouve  $\overrightarrow{T} = -T \cos(\theta)\overrightarrow{e_x} - T \sin(\theta)\overrightarrow{e_y}$ .

1.8 a) Le vecteur position est le vecteur  $\overrightarrow{OM} = x\overrightarrow{e_x} + y\overrightarrow{e_y} + z\overrightarrow{e_z}$ , d'où

$$\overrightarrow{\mathrm{OM}} = \left(\frac{1}{2}a_0t^2 + x_0\right)\overrightarrow{e_x} - v_0t\overrightarrow{e_y} + z_0\overrightarrow{e_z}.$$

\_\_\_\_\_

1.8 b) Dans le système de coordonnées cartésiennes, le vecteur vitesse s'écrit

$$\overrightarrow{v} = \dot{x}\overrightarrow{e_x} + \dot{y}\overrightarrow{e_y} + \dot{z}\overrightarrow{e_z} = a_0 t\overrightarrow{e_x} - v_0 \overrightarrow{e_y}.$$

1.8 c) Dans le système de coordonnées cartésiennes, le vecteur accélération s'exprime en fonction des dérivées secondes des coordonnées :  $\vec{a} = \ddot{x}\vec{e_x} + \ddot{y}\vec{e_y} + \ddot{z}\vec{e_z} = a_0\vec{e_x}$ .

.....

**1.9** a) D'après le PFD,  $mg\vec{e_z} = m\vec{a}$  d'où  $\vec{a} = g\vec{e_z}$ .

1.9 b) L'accélération s'écrit  $\vec{a} = \dot{v}_x \vec{e}_x + \dot{v}_y \vec{e}_y + \dot{v}_z \vec{e}_z$ . On en déduit

$$\left\{\begin{array}{lcl} \dot{v}_x & = & 0 \\ \dot{v}_y & = & 0 \\ \dot{v}_z & = & g \end{array}\right\} \quad \Rightarrow \quad \left\{\begin{array}{lcl} v_x & = & C_1 \\ v_y & = & C_2 \\ v_z & = & gt + C_3 \end{array}\right\}$$

Les conditions initiales imposent  $C_1=v_0,\,C_2=0$  et  $C_3=0$ . Finalement  $\overrightarrow{v}=v_0\overrightarrow{e_x}+gt\overrightarrow{e_z}$ .

**1.9** c) Le vecteur vitesse s'écrit  $\vec{v} = \dot{x}\vec{e_x} + \dot{y}\vec{e_y} + \dot{z}\vec{e_z}$ . Par identification avec l'expression obtenue précédemment, on a

$$\left\{ \begin{array}{ccc} \dot{x} & = & v_0 \\ \dot{y} & = & 0 \\ \dot{z} & = & gt \end{array} \right\} \quad \Rightarrow \quad \left\{ \begin{array}{ccc} x & = & v_0 t + C_4 \\ y & = & C_5 \\ z & = & \frac{1}{2} g t^2 + C_6 \end{array} \right\}$$

Les conditions initiales imposent  $C_4 = x_0, C_5 = y_0$  et  $C_6 = 0$ . Finalement

$$\overrightarrow{OM} = (v_0t + x_0)\overrightarrow{e_x} + y_0\overrightarrow{e_y} + \frac{1}{2}gt^2\overrightarrow{e_z}.$$

.....

**1.10** a) 
$$\overrightarrow{e_r} \cdot \overrightarrow{e_x} = \cos(\theta)$$
 et  $\overrightarrow{e_r} \cdot \overrightarrow{e_y} = \cos(\pi/2 - \theta) = \sin(\theta)$  d'où  $\overrightarrow{e_r} = \cos(\theta)\overrightarrow{e_x} + \sin(\theta)\overrightarrow{e_y}$ .

1.10 b) 
$$\vec{e_{\theta}} \cdot \vec{e_{x}} = \cos(\pi/2 + \theta) = -\sin(\theta) \text{ et } \vec{e_{\theta}} \cdot \vec{e_{y}} = \cos(\theta) \text{ d'où } \vec{e_{\theta}} = -\sin(\theta) \vec{e_{x}} + \cos(\theta) \vec{e_{y}}.$$

**1.11** a) Il suffit de dériver le vecteur  $\overrightarrow{e_r} = \cos(\theta)\overrightarrow{e_x} + \sin(\theta)\overrightarrow{e_y}$  sachant que  $\overrightarrow{e_x}$  et  $\overrightarrow{e_y}$  sont des constantes (vectorielles). On a donc  $\frac{d\overrightarrow{e_r}}{dt} = \frac{d\cos(\theta)}{dt}\overrightarrow{e_x} + \frac{d\sin(\theta)}{dt}\overrightarrow{e_y}$ . Ici  $\theta$  dépend du temps, par conséquent  $\frac{d\cos(\theta)}{dt} = \frac{d\theta}{dt} \times \frac{d\cos(\theta)}{d\theta} = -\dot{\theta}\sin(\theta)$ . de même  $\frac{d\sin(\theta)}{dt} = \dot{\theta}\cos(\theta)$ . Finalement,

$$\frac{\mathrm{d}\vec{e_r}}{\mathrm{d}t} = -\dot{\theta}\sin(\theta)\vec{e_x} + \dot{\theta}\cos(\theta)\vec{e_y}.$$

**1.11** b) En partant de  $\overrightarrow{e_{\theta}} = -\sin(\theta)\overrightarrow{e_x} + \cos(\theta)\overrightarrow{e_y}$ , on trouve

$$\frac{\mathrm{d}\vec{e_{\theta}}}{\mathrm{d}t} = -\frac{\mathrm{d}\sin(\theta)}{\mathrm{d}t}\vec{e_{x}} + \frac{\mathrm{d}\cos(\theta)}{\mathrm{d}t}\vec{e_{y}} = -\dot{\theta}\cos(\theta)\vec{e_{x}} - \dot{\theta}\sin(\theta)\vec{e_{y}}.$$

- **1.13** Le vecteur  $\overrightarrow{OM}$  est colinéaire et de même sens que  $\overrightarrow{e_r}$ . Sa norme étant égal r, on a  $\overrightarrow{OM} = r\overrightarrow{e_r}$ .
- 1.14 a) Il suffit de dériver le vecteur position en utilisant les résultats des exercices précédents :  $\overrightarrow{v} = \frac{\overrightarrow{\text{dOM}}}{\overrightarrow{\text{d}t}} = \frac{\overrightarrow{\text{d}r}}{\overrightarrow{\text{d}t}} \overrightarrow{e_r} + r \frac{\overrightarrow{\text{d}e_r}}{\overrightarrow{\text{d}t}} = \dot{r}\overrightarrow{e_r} + r \dot{\theta}\overrightarrow{e_\theta}.$
- 1.14 b) Dérivons le vecteur vitesse :

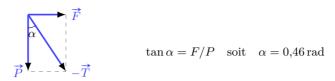
$$\vec{a} = \frac{\mathrm{d}\vec{v}}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}\dot{r}}{\mathrm{d}t}\vec{e_r} + \dot{r}\frac{\mathrm{d}\vec{e_r}}{\mathrm{d}t} + \frac{\mathrm{d}(r\dot{\theta})}{\mathrm{d}t}\vec{e_\theta} + r\dot{\theta}\frac{\mathrm{d}\vec{e_\theta}}{\mathrm{d}t} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\vec{e_r} + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta})\vec{e_\theta}.$$

1.15 a) Calculons le carré scalaire :

$$\vec{T}^2 = (-\vec{F} - \vec{P})^2 = F^2 + P^2 + 2\vec{F} \cdot \vec{P} = 5$$

car  $\overrightarrow{F} \cdot \overrightarrow{P} = 0$ . Par conséquent,  $T = \sqrt{5} \simeq 2.2 \,\mathrm{N}.$ 

1.15 b) Une construction géométrique permet de trouver immédiatement l'angle  $\alpha$ :



On peut aussi utiliser les produits scalaires. Par exemple

$$\vec{T} \cdot \vec{F} = T \times F \cos(\pi/2 + \alpha) = -TF \sin \alpha$$

De plus, compte tenu de l'équilibre des forces

$$\vec{T} \cdot \vec{F} = (-\vec{F} - \vec{P}) \cdot \vec{F} = -F^2 - \vec{P} \cdot \vec{F} = -F^2$$

Il en découle  $\sin \alpha = F/T$  soit  $\alpha = 0.46$  rad (c'est-à-dire  $\alpha = 26$ °).

.....

**1.16** a)  $\vec{R} = \vec{T} + \vec{T'} + \vec{F}$ . Sa composante horizontale vaut

$$R_x = \overrightarrow{R} \cdot \overrightarrow{e_x} = \underbrace{\overrightarrow{T} \cdot \overrightarrow{e_x}}_{-T \cos \theta} + \underbrace{\overrightarrow{T'} \cdot \overrightarrow{e_x}}_{T' \cos \theta} + \underbrace{\overrightarrow{F} \cdot \overrightarrow{e_x}}_{0} = (T' - T) \cos \theta.$$

**1.16** b) La composante verticale de  $\vec{R}$  s'écrit

$$R_y = \overrightarrow{R} \cdot \overrightarrow{e_y} = \underbrace{\overrightarrow{T} \cdot \overrightarrow{e_y}}_{T \sin \theta} + \underbrace{\overrightarrow{T'} \cdot \overrightarrow{e_y}}_{T' \sin \theta} + \underbrace{\overrightarrow{F} \cdot \overrightarrow{e_y}}_{-F} = (T' + T) \sin \theta - F.$$

**1.16** c) Résoudre l'équation vectorielle  $\vec{R} = \vec{0}$ , c'est résoudre le système d'équations suivant :

$$\begin{cases} (T'-T)\cos\theta &=& 0\\ (T'+T)\sin\theta - F &=& 0 \end{cases} \text{ soit } \begin{cases} T' &=& T\\ T &=& \frac{F}{2\sin\theta} \end{cases}$$

Sachant que  $F = 800 \,\mathrm{N}$  et  $\theta = 20^{\circ}$ , on obtient  $T = 1{,}17 \,\mathrm{kN}$ .

.....

1.17 Le principe fondamental de la dynamique impose  $m\vec{g} + \vec{F} = m\vec{a}$ . En projetant la relation précédente suivant la verticale descendante, on obtient mg - F = ma ce qui donne F = m(g - a) = 1,6 N.

1.18 L'homme subit son poids  $\vec{P} = m\vec{q}$  et la force de contact dû à l'ascenseur  $-\vec{F}$  (principe des

1.18 L'homme subit son poids  $\vec{P} = m\vec{g}$  et la force de contact dû à l'ascenseur  $-\vec{F}$  (principe des actions réciproques). Le principe fondamental de la dynamique donne  $m\vec{g} - \vec{F} = m\vec{a}$ . En projetant sur la verticale ascendante on obtient ma = -mg + F, soit  $F = m(a + g) = 80 \times 10,8 = 864$  N.

**1.19** a) Le principe fondamental de la dynamique donne  $\vec{P} + \vec{f_n} + \vec{f_t} = m\vec{a}$  avec  $\vec{a} = \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t}$   $\vec{e_t}$  ( $\vec{e_t}$  est le vecteur unitaire orienté suivant le vecteur vitesse; c'est le vecteur tangent de la base de Frenet). Si l'on projette la relation suivant la normale  $\vec{e_n}$  au support on aboutit à

$$\underbrace{\overrightarrow{P} \cdot \overrightarrow{e_{\mathbf{n}}}}_{P \cos(\pi - \alpha)} + \underbrace{\overrightarrow{f_{\mathbf{n}}} \cdot \overrightarrow{e_{\mathbf{n}}}}_{f_{\mathbf{n}}} + \underbrace{\overrightarrow{f_{\mathbf{t}}} \cdot \overrightarrow{e_{\mathbf{n}}}}_{0} = m \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t} \underbrace{\overrightarrow{e_{\mathbf{t}}} \cdot \overrightarrow{e_{\mathbf{n}}}}_{0}$$

ce qui donne  $f_n = -P\cos(\pi - \alpha) = P\cos\alpha$ .

1.19 b) En projetant la relation fondamentale de la dynamique suivant la direction tangentielle au support on obtient

$$\underbrace{\overrightarrow{P} \cdot \overrightarrow{e_{t}}}_{P \cos(\pi/2 - \alpha)} + \underbrace{\overrightarrow{f_{n}} \cdot \overrightarrow{e_{t}}}_{0} + \underbrace{\overrightarrow{f_{t}} \cdot \overrightarrow{e_{t}}}_{-f_{t}} = m \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t} \underbrace{\overrightarrow{e_{t}} \cdot \overrightarrow{e_{t}}}_{1}$$

c'est-à-dire  $f_t = -m \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t} + P \sin \alpha$ .

**1.20** a) Le principe fondamental appliqué au bloc  $B_1$  donne  $2m\vec{g} + \vec{R} + \vec{T_1} = 2m\vec{a_1}$ . Projetons cette relation suivant le sens du mouvement :

$$2m\underbrace{\overrightarrow{g}\cdot\overrightarrow{e_x}}_{0} + \underbrace{\overrightarrow{R}\cdot\overrightarrow{e_x}}_{0} + \underbrace{\overrightarrow{T_1}\cdot\overrightarrow{e_x}}_{T_1} = 2m\underbrace{\overrightarrow{a_1}\cdot\overrightarrow{e_x}}_{a_1} \quad \text{soit} \quad a_1 = \frac{T_1}{2m}.$$

**1.20** b) Le principe fondamental appliqué au bloc  $B_2$  donne  $m\vec{g} + \vec{T_2} = m\vec{a_2}$ . Projetons cette relation suivant le sens du mouvement :

$$m \overrightarrow{g} \cdot \overrightarrow{e_y} + \overrightarrow{T_2} \cdot \overrightarrow{e_y} = m \overrightarrow{a_2} \cdot \overrightarrow{e_y}$$
 soit  $a_2 = g - \frac{T_2}{m}$ .

**1.20** c) On a les relations :

$$a_1 = \frac{T_1}{2m} \tag{1}$$

$$a_2 = g - \frac{T_2}{m} \tag{2}$$

Multiplions la première relation par 2m, et la deuxième par m, puis additionnons les. On trouve  $2ma_1 + ma_2 = T_1 + mg - T_2$ . Comme  $a_1 = a_2$  et  $T_1 = T_2$ , on obtient  $3ma_1 = mg$  soit  $a_1 = a_2 = g/3$ .