# Chapitre 1 : Pratique calculatoire

# L'équation du second degré

On commence par quelques résolutions d'équations :



Soient a, b, c trois nombres réels, avec  $a \neq 0$ . On considère l'équation d'inconnue  $x \in \mathbb{R}$ :

$$(E) \qquad ax^2 + bx + c = 0.$$



Le discriminant de (E) est  $\Delta = b^2 - 4ac$ .

# Théorème 1 (résolution de l'équation du second degré)

On distingue trois cas:

- Si  $\Delta > 0$ , (E) a deux solutions :  $x_1 = \frac{-b \sqrt{\Delta}}{2a}$ ,  $x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$ . Si  $\Delta = 0$ , (E) a une solution :  $x_0 = -\frac{b}{2a}$ .

Les solutions, lorsqu'elles existent, sont appelées racines de  $ax^2 + bx + c$ .

# Exemples 1

$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-(-4) - \sqrt{4}}{2 \times 1} = \frac{4 - 2}{2} = 1,$$
$$-b + \sqrt{\Delta} \qquad -(-4) + \sqrt{4} \qquad 4 + 2$$

$$x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-(-4) + \sqrt{4}}{2} = \frac{4+2}{2} = 3.$$

- 1. On résout l'équation  $x^2 4x + 3 = 0$ . 2. On résout l'équation  $-2x^2 + 6x 5 = 0$ .

  - a = 1, b = -4, c = 3. a = -2, b = 6, c = -5.  $\Delta = b^2 4ac = (-4)^2 4 \times 1 \times 3 = 4$ .  $\Delta > 0$ , donc il y a deux solutions :  $\Delta < 0$ , donc il n'y a pas de solution.

#### Remarque.

Pour certaines équations simples, on peut se passer du théorème 1. Par exemple, pour résoudre l'équation  $x^2 - 2x = 0$ , on factorise : x(x - 2) = 0; et on en déduit immédiatement les deux solutions :  $x_1 = 0$ ,  $x_2 = 2$ .



# Exemple 2

On résout l'équation  $\frac{-3}{x-4} = x$ .

On cherche d'abord les « valeurs interdites » :

$$x-4=0 \iff x=4$$
, donc on résout dans  $\mathbb{R} \setminus \{4\}$ .

Pour tout  $x \in \mathbb{R} \setminus \{4\}$ :

$$\frac{-3}{x-4} = x$$

$$\iff -3 = x(x-4) \text{ (produit en croix)}$$

$$\iff 0 = x^2 - 4x + 3$$

C'est l'une des équations de l'exemple 1, on sait que les solutions sont  $x_1 = 1$ ,  $x_2 = 3$ .



# II. Quantificateurs, propositions

Pour abréger la rédaction, on utilisera parfois les quantificateurs :

- ∀ se lit « quel que soit » (quantificateur universel)
- ∃ se lit « il existe » (quantificateur existentiel)
- $\exists$ ! se lit « il existe un unique »

#### **Exemples 3**

1. « Tout nombre réel a un carré positif » s'écrit de façon formelle

$$\forall x \in \mathbb{R}, \ x^2 \ge 0.$$

(rappel :  $\in$  se lit « appartient à »).

2. Il existe un nombre complexe dont le carré vaut −1 :

$$\exists z \in \mathbb{C}, z^2 = -1$$

2

(il en existe même deux : i et −i, donc écrire ∃! serait une erreur).



On ne mélange pas dans une même phrase le texte en français et les abréviations mathématiques :

 $\forall y \ge 0$ , il existe  $x \in \mathbb{R}$ ,  $y = x^2$ .



Déf. 2

Définition 3

Une proposition mathématique est un énoncé  $\mathcal P$  au sujet duquel on peut se poser la question «  $\mathcal P$  est-il vrai ? »

Une proposition mathématique est soit vraie, soit fausse (principe du tiers exclu).

# **Exemples 4**

- 1. La proposition «2+2=4» est vraie, la proposition «3+5=10» est fausse.
- 2. La proposition

$$\mathscr{P}$$
: «  $\forall x \in \mathbb{R}, x^2 \ge 0$ »

est vraie.

3. Une proposition peut aussi dépendre d'une variable. Par exemple,

$$\mathscr{P}(x)$$
: «  $(x+1)^2 = x^2 + 2x + 1$ »

est vraie pour tout réel x.

On termine avec la notion d'implication, de réciproque, de contraposée et d'équivalence.

▶ Si *A* et *B* sont deux propositions mathématiques,

$$A \Longrightarrow B$$

se lit « A implique B », et signifie « si A est vraie, alors B est vraie ».

ightharpoonup La proposition contraposée de  $A \Longrightarrow B$  est

$$(\text{non } B) \Longrightarrow (\text{non } A)$$

((non A) désigne la négation de A).

► La proposition réciproque de  $A \Longrightarrow B$  est

$$B \Longrightarrow A$$
.

# Exemple 5

Soit n un entier naturel. On note A la proposition « n est multiple de 10 » et B la proposition « n est multiple de 5. »

- La proposition  $A \Longrightarrow B$  est vraie (propriété du collège).
- La contraposée s'écrit

 $(n \text{ n'est pas multiple de 5}) \Longrightarrow (n \text{ n'est pas multiple de 10}).$ 

Elle est vraie également.

Plus généralement, quand une proposition  $A \implies B$  est vraie, sa contraposée l'est aussi – et réciproquement a.

• La réciproque s'écrit

 $(n \text{ est un multiple de 5}) \Longrightarrow (n \text{ est un multiple de 10}).$ 

Cette proposition est fausse. Il suffit d'exhiber un contre-exemple : n=5 est multiple de 5, mais pas de 10.

a. Donc démontrer qu'une implication est vraie ou que sa contraposée est vraie revient au même.



Si A et B sont deux propositions mathématiques,  $A \iff B$  se lit « A est équivalent à B », et signifie « si A est vraie, alors B est vraie; et si B est vraie, alors A est vraie ». De façon plus concise : « A est vraie si et seulement si B est vraie ».

# Exemple 6

Si n est un entier naturel, les propositions « n est multiple de 10 » et « le chiffres des unités de n est 0 » sont équivalentes.

# Exercices 6 à 11

#### Remarque.

Lorsqu'on résout une (in)équation simple, on s'autorise les abus d'écriture du type

$$2x-1=5 \iff 2x=1+5 \iff x=\frac{6}{2}=3.$$

Attention cependant : ce n'est légitime que s'il y a bien équivalence entre chaque (in)égalité et la suivante.

4

# III. Inégalités et valeur absolue

# Proposition 1

- 1. On ne change pas le sens d'une ou plusieurs inégalités quand :
  - on ajoute ou on retranche à tous les membres un même nombre;
  - on multiplie tous les membres par un nombre strictement positif.
- 2. On change le sens d'une ou plusieurs inégalités quand on multiplie tous les membres par un nombre strictement négatif.
- 3. Deux nombres positifs sont rangés dans le même ordre que leurs carrés ( $\iff$  la fonction carré est strictement croissante sur  $[0; +\infty[)$ .
- **4.** Deux nombres strictement positifs sont rangés en sens contraire de leurs inverses ( $\iff$  la fonction inverse est strictement décroissante sur  $]0;+\infty[$ ).

# Exemple 7

On résout l'inéquation  $-3x - 4 \le 8$ .

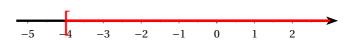
$$-3x - 4 \le 8 \iff -3x \le 8 + 4 \iff -3x \le 12 \iff x \ge \frac{12}{-3} \iff x \ge -4$$



**Attention** 

-3 < 0, donc  $\leq$  devient  $\geq$ .

Conclusion : l'ensemble des solutions est l'intervalle  $S = [-4; +\infty[$ .



# Exemple 8

Soit  $1 \le t < 3$ . On voudrait encadrer  $\frac{1}{1+t}$ .

On part de

$$1 \le t < 3$$
,

on ajoute 1:

$$1+1 \le 1+t < 1+3$$
$$2 \le 1+t < 4.$$

Deux nombres strictement positifs sont rangés en sens contraire de leurs inverses, donc

5

$$\frac{1}{2} \ge \frac{1}{1+t} > \frac{1}{4}.$$

Pour tous réels a, b:

$$a^2 + b^2 \ge 2ab.$$

En effet,  $a^2 + b^2 - 2ab = (a - b)^2$ . Or

$$(a-b)^2 \ge 0$$
 (un carré est positif),

donc

$$a^2 + b^2 - 2ab \ge 0$$
;

et donc

$$a^2 + b^2 \ge 2ab.$$



Astuce Savoir lequel de deux nombres x et y est le plus grand revient à connaître le signe de la différence y-x.



Exercices 12 à 16

Définition 5

La valeur absolue d'un nombre réel x, notée |x|, est le nombre défini par

$$|x| = \begin{cases} x & \text{si } x > 0 \\ -x & \text{si } x < 0 \\ 0 & \text{si } x = 0 \end{cases}$$

# **Exemples 10**

- 1. 3 > 0, donc |3| = 3.
- **2.** -3 < 0, donc |-3| = -(-3) = 3.

De façon informelle, « on enlève le signe "-", s'il y en a un ».



# **Exercices**

Exercice 17

# Proposition 2

Pour tous réels x, y:

- 1.  $|x| \ge x$ .
- **2.**  $|x| = 0 \iff x = 0$ .
- **3.**  $|x \times y| = |x| \times |y|$ .

- **4.**  $|x|^2 = x^2$ .
- 5.  $\sqrt{x^2} = |x|$ .
- **6.** Inégalité triangulaire.  $|x + y| \le |x| + |y|$ .

La valeur absolue permet de mesurer les distances :

# **Proposition 3**

La distance entre deux nombres réels x et y est égale à |x-y|.

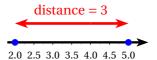
# Exemple 11

On prend x = 2 et y = 5. La distance qui les sé- supprimer le « – » qui apparaît quand on calpare est 5-2=3. Mais c'est aussi

$$|x - y| = |2 - 5| = |-3| = 3.$$

Le fait de prendre la valeur absolue permet de

cule x - y.



## Exemple 12

On résout l'équation |x-4| = 3. On propose deux méthodes :

### 1. Avec la définition de la valeur absolue.

Les nombres dont la valeur absolue vaut 3 sont 3 et -3.

Donc l'égalité

$$|x-4| = 3$$

est équivalente à

$$x - 4 = 3$$
 ou  $x - 4 = -3$ 

- il y a deux possibilités! Donc

$$x = 3 + 4$$
 ou  $x = -3 + 4$   
 $x = 7$  ou  $x = 1$ 

Conclusion : l'ensemble des solutions de l'équation est  $S = \{7, 1\}$ .

**Remarque.** S est l'ensemble qui contient deux éléments : 7 et 1.

### 2. Par analyse-synthèse.

**Analyse.** Si x est solution, alors  $|x-4|^2 = 3^2$ , donc  $(x-4)^2 = 9$ . On développe et on résout :

$$x^{2} - 8x + 16 = 9$$
$$x^{2} - 8x + 16 - 9 = 0$$
$$x^{2} - 8x + 7 = 0$$

On aboutit à une équation du 2<sup>nd</sup> degré.

- a = 1, b = -8, c = 7.
- $\Delta = b^2 4ac = (-8)^2 4 \times 1 \times 7 = 36$ .
- $\Delta > 0$ , donc il y a deux solutions :

$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-(-8) - \sqrt{36}}{2 \times 1} = \frac{8 - 6}{2} = 1,$$
$$x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-(-8) + \sqrt{36}}{2} = \frac{8 + 6}{2} = 7.$$

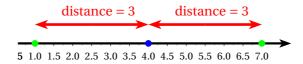
Synthèse. On vérifie les solutions trouvées en remplaçant:

- |1-4| = |-3| = 3, donc 1 est bien solution.
- |7-4| = |3| = 3, donc 7 est bien solution.

**Conclusion.**  $S = \{7, 1\}$ .

#### Remarques.

• Illustration graphique : dire que |x-4|=3 revient à dire que la distance entre x et 4 est égale à 3.



On retrouve les deux solutions : x = 7 et x = 1.

• Dans la méthode 1, il est inutile de vérifier les solutions car on a raisonné par équivalence :

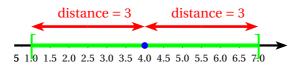
$$|x-4|=3 \iff (x-4=3 \text{ ou } x-4=-3) \iff \text{etc.}$$



# Exemple 13

Quels sont les nombres x tels que  $|x-4| \le 3$ ?

Cette inégalité signifie que la distance entre x et 4 est inférieure ou égale à 3. On « voit » que les solutions sont les nombres de l'intervalle [1;7]  $^a$ .



a. On se contente ici d'une méthode graphique – donc non rigoureuse.



# IV. Factorisation des expressions de degrés 2 et 3

On s'intéresse encore aux expressions du second degré, donc de la forme  $ax^2 + bx + c$ , avec  $a \ne 0$ .

# Théorème 2 (factorisation de l'expression du second degré)

On distingue deux cas:

- Si  $\Delta > 0$ , pour tout réel  $x : ax^2 + bx + c = a(x x_1)(x x_2)$ .
- Si  $\Delta = 0$ , pour tout réel  $x : ax^2 + bx + c = a(x x_0)^2$ .

### Exemple 14

On admet que les racines de  $x^2 + x - 2$  sont 1 et -2 (cf exemple 17, plus loin). Donc pour tout réel x:

$$x^{2} + x - 2 = a(x - x_{1})(x - x_{2}) = 1(x - 1)(x - (-2)) = (x - 1)(x + 2).$$

# Exemple 15

Pour factoriser une expression du  $2^{nd}$  degré, on peut parfois aller plus vite. Prenons l'exemple de  $x^2 + 4x - 12$ : il y a une racine « évidente »  $x_1 = 2$ , puisque  $2^2 + 4 \times 2 - 12 = 0$ . Pour trouver  $x_2$ , on écrit la factorisation

$$x^2 + 4x - 12 = (x - 2)(x - x_2)$$
.

En développant le membre de droite et en « identifiant » les coefficients constants (en rouge), on obtient  $2 \times x_2 = -12$ , et donc  $x_2 = \frac{-12}{2} = -6$ .

Plus généralement, lorsqu'il y a deux racines  $x_1$  et  $x_2$ , elles sont reliées par les formules :

### **Proposition 4**

1. 
$$x_1 \times x_2 = \frac{c}{a}$$

**2.** 
$$x_1 + x_2 = -\frac{b}{a}$$

On en vient à présent aux expressions de degré 3.

# **Proposition 5**

Soient a, b, c, d quatre nombres réels, avec  $a \neq 0$ . Si  $\alpha$  est solution de l'équation  $ax^3 + bx^2 + cx + d = 0$ , alors il existe une fonction du  $2^{\text{nd}}$  degré f telle que

$$\forall x \in \mathbb{R}$$
,  $ax^3 + bx^2 + cx + d = (x - \alpha) f(x)$ .

### Exemple 16

On factorise l'expression  $x^3 - 2x^2 + 5x - 4$ .

1 est « solution évidente » de l'équation  $x^3 - 2x^2 + 5x - 4 = 0$ , puisque  $1^3 - 2 \times 1^2 + 5 \times 1 - 4 = 0$ . Il existe donc une fonction f de degré 2 telle que

$$\forall x \in \mathbb{R}, \ x^3 - 2x^2 + 5x - 4 = (x - 1)f(x).$$

Pour déterminer f, on pose la « division euclidienne » :

$$\begin{array}{c|ccccc}
 & x^3 - 2x^2 + 5x - 4 & x - 1 \\
 & x^3 - x^2 & x^2 - x + 4 \\
\hline
 & -x^2 + 5x - 4 \\
 & -x^2 + x \\
 & -4x - 4 \\
 & -4 \\
\hline
 & 0
\end{array}$$

On a donc:

$$\forall x \in \mathbb{R}, \ x^3 - 2x^2 + 5x - 4 = (x - 1)(x^2 - x + 4).$$

9



# V. Signe du second degré

Commençons par un rappel sur les tableaux de signes :



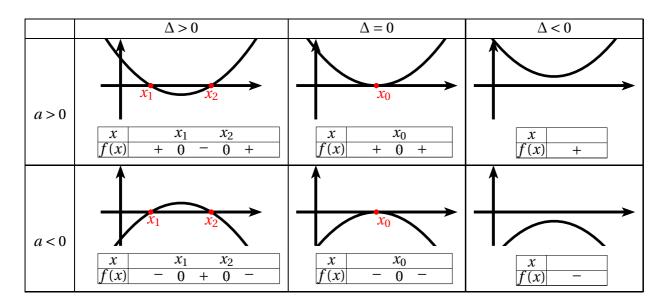
On considère à nouveau une expression du second degré, donc de la forme  $ax^2 + bx + c$ , avec  $a \ne 0$ .

# **Proposition 6**

La courbe d'équation  $y = ax^2 + bx + c$ , appelée parabole, est :

- vers le haut  $\checkmark$  si a > 0;
- vers le bas  $\frown$  si a < 0.

On s'intéresse au signe de  $f(x) = ax^2 + bx + c$ . On distingue six situations différentes, selon le signe de a et de  $\Delta$  :



On résume la situation par le théorème :

# Théorème 3 (signe de l'expression du second degré)

 $ax^2 + bx + c$  est du signe de a, sauf entre les racines, s'il y en a.

# Exemple 17

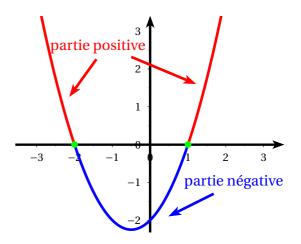
On construit le tableau de signe de  $x^2 + x - 2$ .

- a = 1, b = 1, c = -2;
- $\Delta = b^2 4ac = 1^2 4 \times 1 \times (-2) = 9$ ;
- $\Delta > 0$ , donc il y a deux racines :

$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-1 - \sqrt{9}}{2 \times 1} = \frac{-1 - 3}{2} = -2,$$
$$x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-1 + \sqrt{9}}{2} = \frac{-1 + 3}{2} = 1.$$

• a = 1, a est positif.

D'après le théorème 3,  $x^2 + x - 2$  est positif (c.-à-d. du signe de a), sauf entre les racines -2 et 1. On obtient donc le tableau :



x	$-\infty$		-2		1		+∞
$x^2 + x - 2$		+	0	_	0	+	



# Exemple 18

On résout l'inéquation  $x^2+x-2\geq 0$  grâce au tableau de signe de l'exemple précédent :

 $x^2+x-2 \ge 0$  (c-à-d  $x^2+x-2$  est positif) lorsque  $x \in ]-\infty;-2]$  ou lorsque  $x \in [1;+\infty[$ . Donc l'ensemble des solutions de l'inéquation est

$$S = ]-\infty; -2] \cup [1; +\infty[.$$



# VI. Systèmes d'équations

On fait un bref rappel sur les systèmes d'équations, avec une présentation légèrement différente de celle du lycée  $^1$ . On considère le système :

$$\begin{cases} 3x + 4y = -5 \\ -2x - y = 0 \end{cases}$$

On numérote les lignes  $L_1$  et  $L_2$ :

$$\begin{cases} 3x + 4y = -5 & L_1 \\ -2x - y = 0 & L_2 \end{cases}$$

<sup>1.</sup> La notion sera développée bien davantage plus tard au cours de l'année.

On « élimine le x » de la ligne  $L_2$  en remplaçant cette ligne par  $2L_1 + 3L_2$ :

$$\begin{cases} 3x + 4y = -5 & L_1 \\ 5y = -10 & L_2 \leftarrow 2L_1 + 3L_2 \end{cases}$$

On en déduit  $y = \frac{-10}{5} = -2$ , puis en reprenant la ligne  $L_1$ :

$$3x + 4y = -5 \iff 3x + 4 \times (-2) = -5 \iff 3x - 8 = -5 \iff 3x = -5 + 8 \iff x = \frac{3}{3} = 1.$$

Conclusion : la solution du système est (x, y) = (1, -2).



# VII. Démonstration du théorème 1

## Démonstration (du théorème 1)

On doit résoudre l'équation

$$ax^2 + bx + c = 0.$$

Comme a est différent de 0, on peut multiplier par 4a:

$$4a(ax^2 + bx + c) = 4a \times 0,$$

soit

$$4a^2x^2 + 4abx + 4ac = 0.$$

On ajoute  $b^2 - 4ac$  dans chaque membre :

$$4a^2x^2 + 4abx + 4ac + b^2 - 4ac = 0 + b^2 - 4ac$$

donc en se rappelant que  $\Delta = b^2 - 4ac$ :

$$4a^{2}x^{2} + 4abx + 4ac + b^{2} - 4ac = b^{2} - 4ac$$
$$4a^{2}x^{2} + 4abx + b^{2} = \Delta.$$

Si l'on a fait tout cela, c'est pour obtenir une identité remarquable dans le membre de gauche : l'équation peut en effet se réécrire

$$(2ax)^2 + 2 \times 2ax \times b + b^2 = \Delta.$$

Donc en utilisant  $A^2 + 2AB + B^2 = (A + B)^2$ , avec A = 2ax et b = B:

$$(2ax+b)^2 = \Delta.$$

On distingue alors trois cas:

<sup>2.</sup> Les x s'éliminent :  $2 \times 3x + 3 \times (-2x) = 0$ ; il reste  $2 \times 4y + 3 \times (-y) = 5y$  dans le membre de gauche, et  $2 \times (-5) + 3 \times 0 = -10$  dans le membre de droite.

# Démonstration (du théorème 1) – Suite

1. Si  $\Delta > 0$ , il y a deux possibilités :

$$2ax + b = \sqrt{\Delta}$$
 ou  $2ax + b = -\sqrt{\Delta}$ .

On résout séparément :

$$2ax + b = \sqrt{\Delta}$$

$$2ax = -b + \sqrt{\Delta}$$

$$x = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$$

$$2ax + b = -\sqrt{\Delta}$$

$$2ax = -b - \sqrt{\Delta}$$

$$x = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$$

$$2ax + b = -\sqrt{\Delta}$$
$$2ax = -b - \sqrt{\Delta}$$
$$x = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$$

On obtient les deux solutions attendues :  $\frac{-b+\sqrt{\Delta}}{2a}$  et  $\frac{-b-\sqrt{\Delta}}{2a}$ .

2. Si  $\Delta = 0$ , l'équation se réécrit

$$(2ax+b)^2=0.$$

Donc 2ax + b = 0, puis  $x = -\frac{b}{2a}$ . C'est, là encore, la solution attendue.

3. Si  $\Delta < 0$ , il est impossible que  $(2ax + b)^2 = \Delta$ , car un carré est positif. L'équation n'a donc pas de solution.

# VIII. Exercices

1. 
$$x^2 + 2x = 0$$
.

3. 
$$(2x-1)(x-5)=0$$

**2.** 
$$x^2 - 16 = 0$$
.

**4.** 
$$x^2 + 7 = 0$$
.

# Exercice 4 $(\hat{\mathbf{m}})$ .

Résoudre les équations :

Résoudre les équations :

Réécrire les énoncés en utilisant les qualitaires teurs. Dans chaque cas, dire si la proposition est vraie ou fausse. Justifier.

2.  $x^2 - 16 = 0$ .

1. L'équation  $z^2 = -4$  a exactement une solution dans  $\mathbb{C}$ .

- 2. Le cube de tout nombre réel est positif.

# Exercice 2 $(\hat{\mathbf{m}})$ .

1. 
$$x^2 - 3x - 4 = 0$$

**4.** 
$$x^2 + 2x - 4 = 0$$

**2.** 
$$2x^2 - 12x = -18$$

3. 
$$x^2 - 4x + 5 = 0$$

$$r^2 = -6r$$

#### Exercice 5.

- Exercice 2 ( $\underline{\mathbf{m}}$ ).

  Résoudre les équations :

  Démontrer les identités ":

  1.  $x^2 3x 4 = 0$ .

  4.  $x^2 + 2x 4 = 0$ .

  1.  $\forall a \in \mathbb{R}, \forall b \in \mathbb{R}, (a+b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$ .

  2.  $2x^2 12x = -18$ .

  3.  $x^2 4x + 5 = 0$ .

  5.  $x^2 = -6x$ .

  Démontrer les identités ":

  1.  $\forall a \in \mathbb{R}, \forall b \in \mathbb{R}, (a+b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$ .

  2.  $\forall a \in \mathbb{R}, \forall b \in \mathbb{R}, (a-b)(a^2 + ab + b^2) = a^3 b^3$ .

  a. Une identité est une égalité entre deux expressions qui est vraie quelles que soient les valeurs des différentes variables employées.

1. 
$$x+2=\frac{2}{x-2}$$

2. 
$$\frac{x+1}{x} = \frac{2}{x+1}$$

Soit ABC est triangle. Énoncer le théorème de Pythagore, le théorème réciproque et le théorème

#### Exercice 7.

Écrire la négation des phrases ci-dessous :

- 1. Tous les hommes sont mortels.
- 2. Il existe un dessert sans sucre à la cantine.
- 3. Pour toute maladie, il existe un remède.
- 4. Chloé n'aime ni les fraises, ni les framboises.

#### Exercice 8.

Si A et B désignent des propositions mathématiques, on définit deux nouvelles propositions :

- $A \lor B$  (lire « A ou B ») est vraie si au moins l'une des deux propositions *A* ou *B* est vraie.
- $A \wedge B$  (lire « A et B ») est vraie si les deux propositions A et B sont vraies.

Dans les tableaux ci-dessous, on a écrit V pour vrai, F pour faux.

A	В	$A \lor B$	$A \wedge B$
V	V		
V	F		
F	V		
F	F		

A	В	non (A)	non(B)	$non(A \lor B)$	$non(A) \wedge non(B)$
V	V				
V	F				
F	V				
F	F				

- 1. Recopier et compléter les tableaux en indiquant V ou F dans chaque case.
- 2. Que remarquez-vous dans les deux colonnes les plus à droite du deuxième tableau?

# Exercice 9 $(\underline{\hat{\mathbf{m}}})$ .

Compléter les pointillés avec les symboles ⇒  $\Leftarrow$  ou  $\Leftrightarrow$  . 1.  $\forall x \in \mathbb{R}, x \ge 3 \dots x \ge 2$ .

#### Exercice $10 \ (\hat{\underline{\mathbf{m}}})$ .

Compléter les pointillés avec le mot « nécessaire » ou le mot « suffisant ».

Pour obtenir le bac, il est ...... d'avoir une moyenne supérieure ou égale à 8 à l'issue du 1er groupe.

### Exercice 11 $(\hat{\mathbf{m}})$ .

Démontrer par contraposée :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \ x^2 < 1 \implies x < 1.$$

# Exercice 12 $(\hat{\mathbf{m}})$ .

Résoudre les inéquations :

- 1. a.  $2x-1 \le 5$ . On note I l'ensemble des solu
  - **b.** -3x + 1 < -2. On note *J* l'ensemble des solutions.
- 2. Représenter I et J sur une droite graduée et déterminer  $I \cap J$  (intersection) et  $I \cup J$  (réunion).

### Exercice 13 $(\underline{\hat{\mathbf{m}}})$ .

Soit  $0 < x \le 2$ . Encadrer:

1. 
$$4x - 3$$

3. 
$$-x+4$$

5. 
$$\frac{1}{2r+1}$$

**2.** 
$$-2x+5$$
.

**4.** 
$$2x^2 - 1$$

# Exercice 14 $(\hat{\mathbf{m}})$ .

Les propositions suivantes sont-elles vraies ou fausses?

- 1.  $\forall x \in \mathbb{R}, x^2 \ge x$ . 2.  $\forall n \in \mathbb{N}, n^2 \ge n$

### Exercice 15 $(\hat{\mathbf{m}})$ .

Soit x > 0.

- 1. Prouver que  $x + \frac{4}{x} 4 = \frac{(x-2)^2}{x}$ .
- 2. En déduire que  $x + \frac{4}{x} \ge 4$ .

Soit  $t \ge 1$ . Majorer  $\frac{1}{1+t^2}$  et en déduire l'inégalité

$$\frac{t}{1+t^2} \le \frac{t}{2}$$

# Exercice 17 $(\hat{\mathbf{m}})$ .

- 1. Représenter dans un même repère les courbes d'équations y = |x| et y = |x - 2|.
- 2. Tracer dans un nouveau repère la courbe d'équation y = |x| + |x - 2|.

# Exercice 18 $(\hat{\mathbf{m}})$ .

Résoudre les équations en raisonnant par analysesynthèse. Interpréter géométriquement la réponse dans les questions 1 et 2.

1. 
$$|x-2|=3$$
.

3. 
$$|x| = 2x - 1$$
.

**2.** 
$$|x-4| = |x+2|$$
.

### Exercice 19.

1. Dans chaque cas, représenter sur une droite graduée l'ensemble des réels x vérifiant la condition donnée:

**a.** 
$$|x-3| \le 1$$
.

**b.** 
$$|x+2| > 3$$
.

2. Caractériser les points de l'intervalle ci-dessous à l'aide de la valeur absolue.



### Exercice 20.

Soit x un réel. Compléter les pointillés sans utiliser la valeur absolue:

1. 
$$|x| \le 2 \iff \dots$$

**2.** 
$$|x| > 1 \iff \dots$$

# Exercice 21 (6).

Soient x, y deux réels.

1. Démontrer l'inégalité triangulaire :

$$|x+y| \le |x| + |y|.$$

2. En déduire

$$|x| - |y| \le |x - y|.$$

#### Exercice 22.

- 1. Déterminer une solution évidente  $x_1$  de l'équation  $x^2 + 9x - 10 = 0$ , puis déterminer  $x_2$  grâce à la forme factorisée.
- **2.** Reprendre l'exemple 15 et déterminer  $x_2$  en effectuant une division euclidienne.

# Exercice 23 (11).

Résoudre les équations en cherchant d'abord une solution « évidente ».

1. 
$$2x^3 + 7x^2 + x - 4 = 0$$
. 2.  $x^3 - 8 = 0$ .

2. 
$$x^3 - 8 = 0$$
.

#### Exercice 24.

Construire les tableaux de signes de :

1. 
$$2x-4$$
.

3. 
$$x^2 - 3x$$
.

**2.** 
$$-2x-3$$
.

**4.** 
$$9x^2 - 25$$
.

# Exercice 25 (11).

Construire les tableaux de signes de :

1. 
$$x^2 - 5x + 7$$
.

**2.** 
$$-x^2 + 6x - 8$$
.

### Exercice 26 $(\hat{\mathbf{m}})$ .

Résoudre les inéquations :

1. 
$$x^2 - 2x - 1 < 0$$
.  
2.  $x^3 - 2x^2 - x \ge 0$ .  
3.  $x - 2 \le \frac{1}{x}$ .

3. 
$$x-2 \le \frac{1}{x}$$

2. 
$$x^3 - 2x^2 - x \ge 0$$
.

#### Exercice 27.

Résoudre les systèmes d'équations :

$$\begin{cases} 8x + 6y = 26 \\ 5x - 3y = -31 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 9x + 2y = 17 \\ 6x + 5y = -7 \end{cases}$$