



# Фундаментальная и компьютерная лингвистика

РГГУ

---

Инструкции по Github

---



А. М. Ивойлова

[github page](#)

## Содержание

1	Что такое git и Github	3
2	Что нужно установить	3
2.1	Windows . . . . .	3
2.2	Linux, MacOS . . . . .	4
3	Авторизация	5
4	Репозитории	7
5	Работа с чужими репозиториями	9
6	Обновление удаленного репозитория	11
7	Ветки	13
7.1	Одновременная работа в нескольких ветках . . . . .	16
8	Домашние задания: итог	17

---

# 1 Что такое git и Github

Git – это система контроля версий (version control system). Гит нужен для того, чтобы можно было удобно работать над проектами в команде: представьте себе, что вы пишете программу с другом. Допустим, вы написали функцию авторизации пользователя, а ваш друг дописал функцию сохранения логина и пароля; как совместить ваш код? Можно, конечно, выслать друг другу свои версии по почте, а потом склеить в один файл, но это неудобно, а если ваш друг поправил в вашем коде баг или вы переименовали у него какую-то переменную? Вручную выискивать различия тяжело. Для этого и существуют системы контроля версий, на самом деле гит – не единственная (есть еще svn – subversion), но самая популярная.

Github – это соцсеть для программистов. :) На самом деле, Github позволяет командам выкладывать свои проекты в облако и работать над ними вместе, это что-то вроде гугл-доков, за тем исключением, что работаете вы все-таки локально у себя на компьютере, а потом объединяете получившиеся версии в облаке.

И то, и другое работает через терминал (командную строку). Может быть подключено к вашей IDE – все уважающие себя IDE умеют коннектиться с гитхабом.

## 2 Что нужно установить

### 2.1 Windows

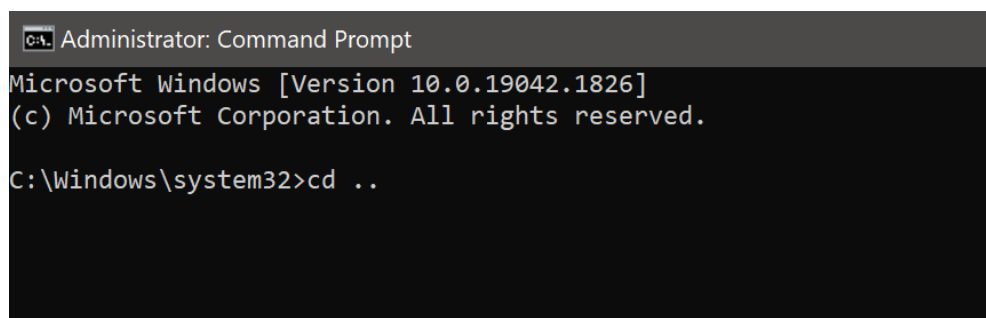
Устанавливаются следующие две вещи:

- [Гит](#)
- [Github CLI](#)

Также вам может понадобиться .NET Framework – это такая штука, без которой не будет работать credentials manager, который хранит все ваши логины-пароли. Он сам скажет об этом при первом запуске, когда потребуется логин-пароль, но можно заранее установить [отсюда](#).

Пользователи Windows – (не)счастливые обладатели командной строки. CLI – консольный интерфейс – это как раз про нее. Вам необходимо уметь ею пользоваться: знать, откуда она запускается, и помнить самые простые команды.

Командную строку легко найти, набрав при открытом меню пуска cmd. Заведите себе привычку всегда запускать ее от имени администратора!



```
Administrator: Command Prompt
Microsoft Windows [Version 10.0.19042.1826]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Windows\system32>cd ..
```

Так выглядит командная строка. В ней всегда указан путь: папка, из которой вы работаете. В командной строке можно запускать программы, создавать и удалять папки, просматривать списки файлов в папке и так далее. Всегда обращайтесь внимание на то, какой у вас указан путь.

Чтобы сменить путь, нужно воспользоваться следующими командами:

- `cd ..` – с двумя точками действует точно так же, как стрелка "вверх" в проводнике
- `cd C:\Python` – переместит вас по указанному адресу, в данном случае папка Python на диске C.
- `cd \d D:\Python` – переместит вас на другой жесткий диск (без буковки d на другой диск попасть нельзя)

Вам обычно понадобится открывать командную строку в той папке, в которой, например, лежит ваш проект.

## 2.2 Linux, MacOS

Если вы счастливый пользователь Linux Ubuntu, у вас уже, скорее всего, предустановлен git. Проверить это можно, набрав в терминале команду

```
git --version
```

В противном случае он устанавливается как

```
sudo apt install git
```

(или apt-get). Если у вас Fedora, то команда будет выглядеть как `sudo dnf install git` (или yum вместо dnf на более старых версиях или на CentOS и Red Hat).

Точно так же устанавливается и Github CLI:

```
sudo apt install gh
```

Пользователям MacOS понадобится [homebrew](#). Дальнейшие действия очень похожи на Линукс:

```
brew install git  
brew install gh
```

Все эти команды, разумеется, вводятся в терминале: в обеих этих системах он так называется. Он работает примерно так же, как командная строка, и тоже знает команду `cd`, только `\d` будет не нужен, потому что у вас файловая система Unix. В Ubuntu можно открывать терминал в нужной папке через контекстное меню по правому щелчку мыши.

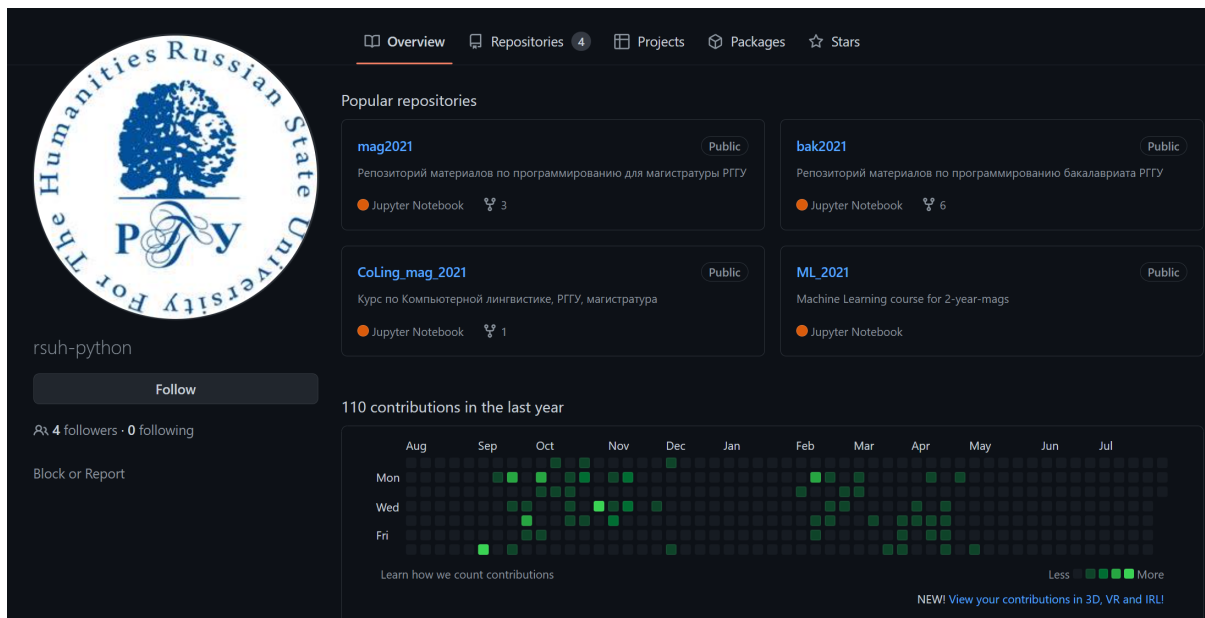
Примечание: если у вас какой-то Линукс и вы не можете найти у себя терминал, скорее всего, вы пользуетесь Endless OS. Советую заменить операционную систему на Ubuntu.

---

### 3 Авторизация

Отлично, когда все необходимое установлено, нужно зарегистрироваться собственно на [гитхабе](#). Сам процесс регистрации, полагаю, в коментах не нуждается. Единственное, что нужно здесь с самого начала знать – это как генерировать токены аутентификации.

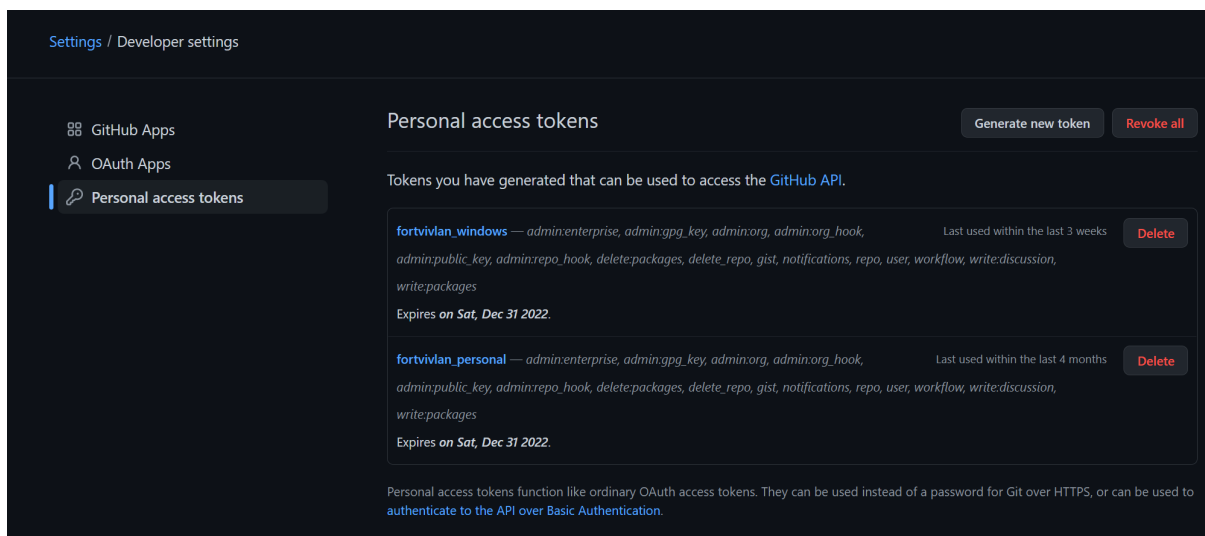
Итак, сам гитхаб выглядит примерно так:



Что здесь есть? Помимо информации о вас, в overview вы видите свои репозитории (что это – поговорим попозже), календарь контрибуций (каждый раз, когда вы что-то добавляете в гитхаб, это отображается), что-то вроде стены с вашими действиями. Во вкладке Stars можно увидеть другие репозитории, которые вы лайкнули – поставили им звездочку. Это удобно для репозиторий, в которые вы хотите время от времени заглядывать.

Все отлично, но пользоваться гитхабом мы с вами будем по большей части из консоли (терминала или командной строки) либо из IDE. Вопрос: как авторизоваться в гитхабе оттуда?

Для этого гитхаб обязательно требует (у них такая политика безопасности), чтобы вы сгенерировали токен авторизации (это просто какой-то код вроде пароля). Чтобы его сгенерировать, нужно попасть сюда:



Попасть сюда можно из меню в правом углу экрана (Settings – внизу в колонке вкладок отыщите Developer Settings). Вам нужно будет нажать кнопку Generate new token и выбрать права для этого токена (по умолчанию можно выбрать все, вы же для себя генерируете). Потом, когда сайт покажет вам этот токен, обязательно сохраните его куда-нибудь себе! Больше вы этот токен уже не увидите, он вам его не покажет, останется только генерировать новый.

Теперь, когда вы завели аккаунт и сгенерировали токен, нужно настроить git у себя на компьютере.

Вам нужно будет настроить конфигурацию с помощью команды

```
git config --global user.name "ваш логин на гитхабе"
```

и

```
git config --global user.email "ваша почта"
```

Это надо будет сделать только один раз.

Если вы при этом хотите запомнить свой токен и не вводить его каждый раз, то для Windows есть команда

```
git config --global credential.helper manager-core
```

(она у вас спросит все, что надо, и сохранит), а для Linux есть команда

```
git config --global credential.helper store
```

после которой надо будет еще выполнить пустой git pull, чтобы он запросил все, что нужно, и запомнил это (но пользователи StackOverflow не рекомендуют запоминать токен!). Если у вас истек срок действия токена, надо будет перелогиниться в gh.

## 4 Репозитории

Итак, с авторизацией вроде бы разобрались. Теперь о главном!

Что такое репозиторий? Это, по сути, папка с вашим кодом, ваш проект. Допустим, все ваши домашки хранятся в папке `prog_hws`. Тогда, чтобы выкладывать все домашки на гитхаб (и чтобы гит следил за ними и обновлял версии), нужно сделать эту папку репозиторием. Соответственно, существуют локальные и удаленные (remote) репозитории: те, которые лежат у вас на компьютере, и которые лежат в облаке гитхаба.

Существует минимум два способа завести новый репозиторий.

Первый – создать его через интерфейс сайта и клонировать себе на компьютер. Как это делается:

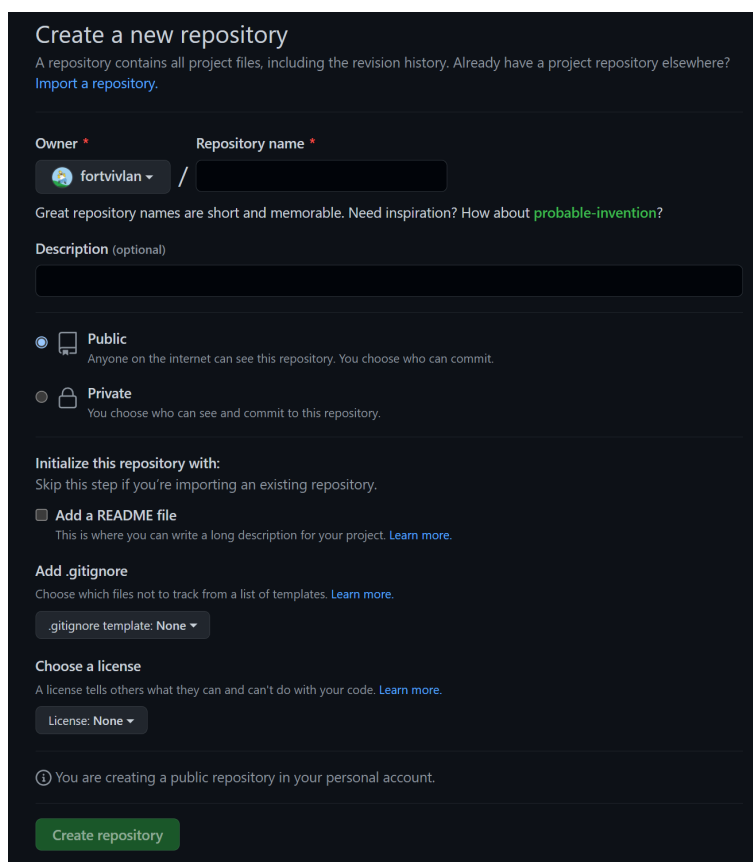
The image shows the 'Create a new repository' page on GitHub. At the top, it says 'Create a new repository' and provides a brief explanation: 'A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository.' Below this, there are two main input fields: 'Owner' (with a dropdown menu showing 'fortivlan') and 'Repository name' (with a text input field). A hint below these fields says: 'Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about probable-invention?'. There is also a 'Description (optional)' text area. Below the description, there are two radio buttons for visibility: 'Public' (selected) and 'Private'. The 'Public' option is described as 'Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.' The 'Private' option is described as 'You choose who can see and commit to this repository.' Underneath, there is a section 'Initialize this repository with:' with a note 'Skip this step if you're importing an existing repository.' It includes a checkbox for 'Add a README file' (with a note 'This is where you can write a long description for your project. Learn more.') and a section 'Add .gitignore' with a note 'Choose which files not to track from a list of templates. Learn more.' and a dropdown menu for '.gitignore template: None'. There is also a 'Choose a license' section with a note 'A license tells others what they can and can't do with your code. Learn more.' and a dropdown menu for 'License: None'. At the bottom, there is a note 'You are creating a public repository in your personal account.' and a green 'Create repository' button.

Рис. 1: Создание репо с сайта

1. Заходите во вкладку Repositories, нажимаете кнопку New.
2. Даете репозиторию имя: это то, что будет отображаться в его названии и в адресе.
3. Решаете, будет ли он приватным или публичным.
4. Добавляете Readme (красивее это делать, но можно и не добавлять)
5. Жмете кнопку Create new repository

6. Готово! Теперь у вас откроется страничка вашего созданного репозитория.
7. Чтобы загрузить его себе на компьютер, откройте командную строку в том месте, где вы хотите создать папку с вашим репозиторием, и наберите команду

```
git clone PATH
```

Откуда взять этот адрес? На странице вашего репо нажмите зеленую кнопку Code и скопируйте HTTPS-адрес, который там указан!

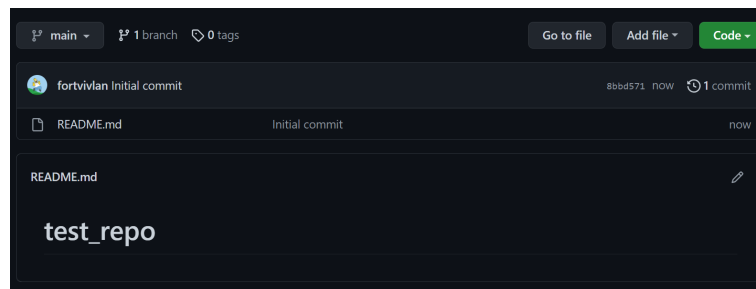


Рис. 2: Страница нового репозитория

Второй способ – завести новый репозиторий с помощью командной строки. Тут уже понадобится `gh`.

1. Создайте локальный репозиторий: подготовьте папку с именем, какое вы хотите, заведите там хотя бы ридми-файл.
2. Откройте командную строку/терминал из этого репозитория и наберите команду

```
git init -b main
```

Эта команда инициализирует ваш репозиторий в гите: он начнет отслеживать версии.

3. Потом выполните команду

```
gh repo create
```

...и отвечайте на вопросы. :) Когда он вас спросит, ответьте, что вы хотите Push an existing local repository to GitHub. После этого останется только выполнить команду `push` с параметрами (про приведенные ниже команды см. дальше):

```
git add -A
git commit -m "initial commit"
git push --set-upstream origin main
```



Таким образом вы заведете главную ветку вашего репозитория, потом уже можно делать обычный push без всяких параметров.

Все эти же самые инструкции, только на английском языке и, может быть, чуть более подробно, есть в [документации самого гитхаба](#).

## 5 Работа с чужими репозиториями

Если вы хотите только скопировать чужой репо себе на компьютер и обновлять его содержимое иногда (а вы будете хотеть это делать с нашими материалами), то достаточно в первый раз скопировать HTTPS-ссылку этого репозитория с его страницы, открыть командную строку/терминал в том месте, куда вы хотите скопировать папку, и выполнить команду

```
git clone PATH
```

Ну и, соответственно, вставить вместо PATH (Ctrl+V, кстати, или Shift+Ins для линукса) адрес, который скопировали.

Эту команду достаточно выполнить только один раз. Для обновления репозитория нужно открывать в его папке командную строку/терминал и набирать команду

```
git pull
```

Будьте бдительны: гиту невдомек, что вы не разработчик – участник проекта, а студент, поэтому если вы измените какой-нибудь файл в репозитории и он же будет изменен автором репозитория, гит будет ругаться и требовать от вас сделать pull request и merge. Чтобы избежать такой неприятности, можно просто избегать вносить изменения в существующие файлы, а создавать их копии. Поэтому удобнее сделать форк (см. ниже).

Ну а если вы хотите не просто пользоваться результатами чужой работы, а, например, нашли баг у автора и хотите его исправить, нужно репозиторий форкнуть: на его странице нажать кнопку fork. Тогда этот репозиторий скопируется к вам в профиль, и уже оттуда вы можете скопировать его себе локально на компьютер с помощью команды clone и делать с ним, что вам захочется, запустить изменения (об этом см. ниже). Когда вы поправили баг, вы можете кинуть автору оригинального репозитория pull request.

---

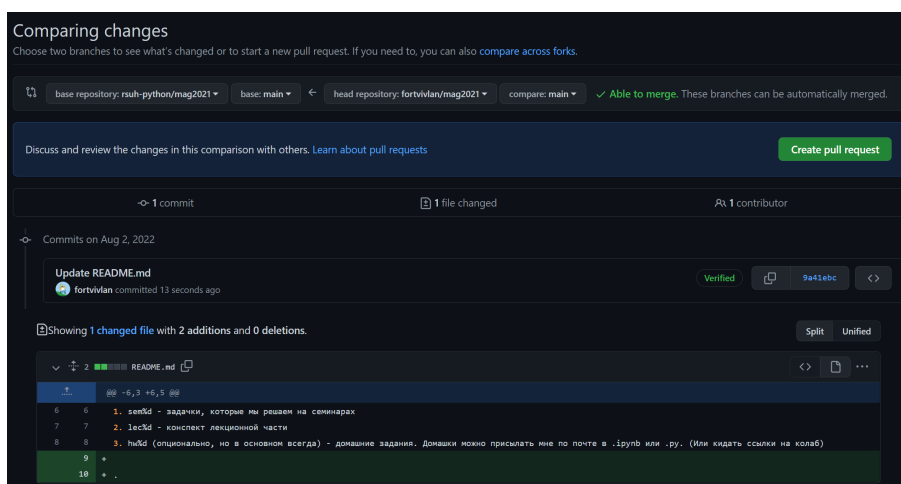


Рис. 3: Пулл-реквест

Чтобы открыть пулл-реквест, нужно, собственно, на странице вашего форка этого репо нажать на кнопку "pull requests"(неожиданно). Там появится сравнение внесенных изменений и оценка того, насколько просто будет склеить версии (на картинке я грустно поставила лишнюю точку в ридми-файл, поэтому, конечно, все просто склеить). Там же, в этом пулл-реквесте, можно обмениваться комментариями. Если вдруг возникает какой-то конфликт, то гитхаб предложит вам вручную разрешить его: тогда он просто откроет текстовый редактор с выделенным местом, где случилась коллизия, и можно будет самому переписать конфликтующие строки так, как надо.

Для работы с учебными материалами удобнее всего будет форкнуть репозиторий с ними: тогда при обновлении исходного репозитория в вашем форке будет появляться строка с предложением синхронизировать ветку.

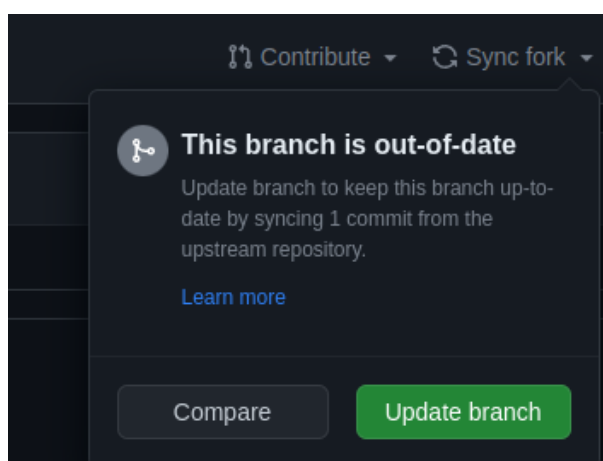


Рис. 4: Синхронизация форка

Если вы не изменяли файлов, которые изменились и в исходном репозитории, появится зелененькая кнопочка, и можно будет просто получить все обновления себе, а потом сделать `git pull` локально.

Если же вдруг вы изменили какие-то файлы (случайно), и они же изменились в исходном репозитории, то гитхаб предложит ваши изменения удалить:

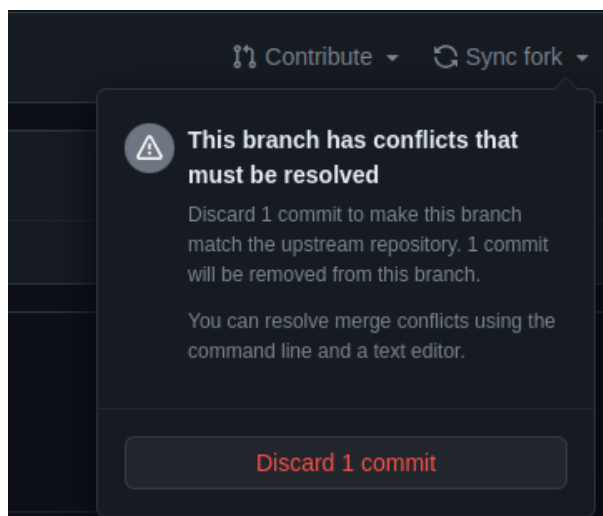


Рис. 5: Синхронизация форка

Это может быть желательный вариант, в случае, если вы просто гоняли код в тетрадке с конспектами и там сохранились ваши аутпуты. Но если вы решали задачи в семинарской тетрадке и не хотите терять свои решения, один из возможных вариантов - с самого начала завести в своем форке ветку (см. ниже про то, как с ними жить) и локальные изменения делать в ветке, а потом синхронизировать ветку с мастером через пулл-реквесты, например. Да, пулл-реквесты можно делать самому себе из одной ветки в другую! Даже из мастера в ветку. А потом их мержить и разрешать конфликты, если они есть.

## 6 Обновление удаленного репозитория

Допустим, вы создали свой репозиторий и вот хотите сделать свой первый проект. Убедитесь, что в удаленном репозитории не делали никаких изменений (например, не правили ридми-файл), иначе сделайте команду `git pull` для того, чтобы состояние репо было одинаковое. Потом спокойно делайте локально все, что хотите, создавайте в папке репозитория любые файлы, пишите код (в чем угодно, гиту все равно). Когда вы решились запустить свой проект, нужно открыть командную строку/терминал из папки с ним и выполнить следующие команды:

```
git add -A
git commit -m "describe commit"
git push
```

Первая из команд говорит гиту добавить в репозиторий указанные файлы (-A означает просто все файлы в папке). Можно указывать какие-то конкретные адреса или, например, выбрать все файлы с расширением `py`, используя маску: `*.py`.

Вторая команда добавляет комментарий к коммиту: здесь принято писать, какие изменения вы внесли. Первый коммит обычно называют `initial commit`, дальше принято писать что-нибудь вроде `"add new function for ..."`.

Третья команда – самая главная, она пушит (передает) ваши файлы в удаленный репозиторий, публикует их там. В этом месте гит спросит ваш токен авторизации, если вы его не сохранили, может спросить логин и почту, если вы не настроили `config`.

После этих трех команд, если все выполнилось, можно бежать на сайт смотреть, что получилось. :)

Все эти вещи автоматически за вас умеет делать и, например, Visual Studio Code. У него есть отдельная вкладка для гитхаба:

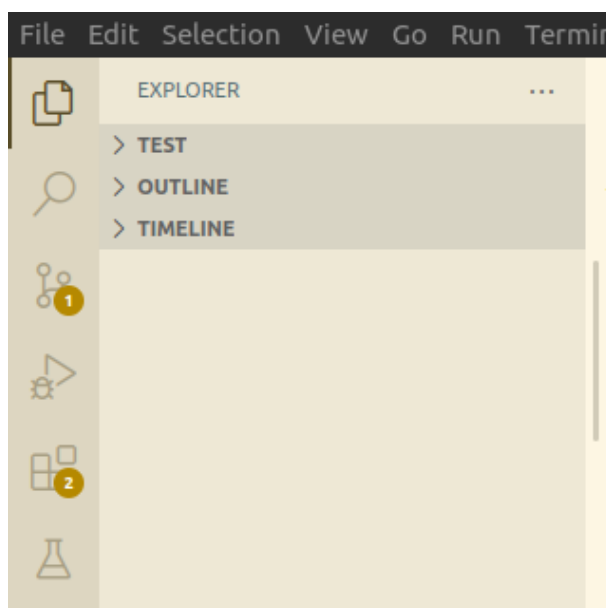


Рис. 6: Гитхаб и VSC

По умолчанию VSC предлагает кнопку "закоммитить" но можно выбрать и сразу `"commit & push"`. Он тогда спросит, хотите ли вы пушить `staged changes` - можно нажать `"Always"` и забить.

После этого VSC попросит вписать комментарий для коммита и откроет для этого файл. Можете вписать туда любой комментарий и нажать на галочку в правом верхнем углу, ну и сохранить. После этого все запустится само.

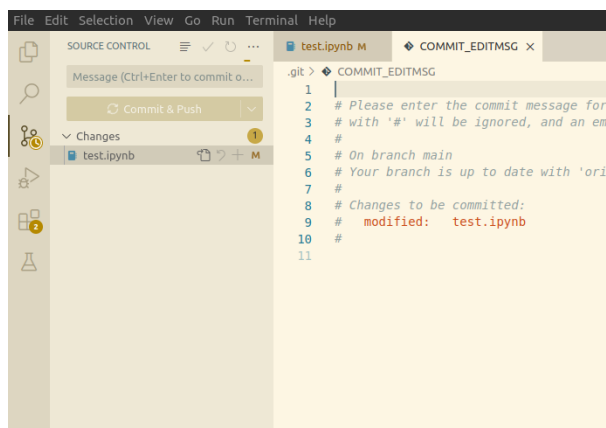


Рис. 7: Гитхаб и VSC

## 7 Ветки

Если вы работаете над проектом командой, вам может потребоваться одобрение руководителя проекта или коллег для внесения изменений в код. Для того, чтобы эти изменения сделать, но не добавлять их сразу в итоговый вариант, существуют ветки: вы можете сделать версию своего проекта, изменить там все, что нужно, и попросить коллег одобрить. Как это сделать?

Ну, как создать репозиторий, можно почитать выше, а коллабораторы (коллеги-разрабы) приглашаются через меню Settings в вашем репозитории.

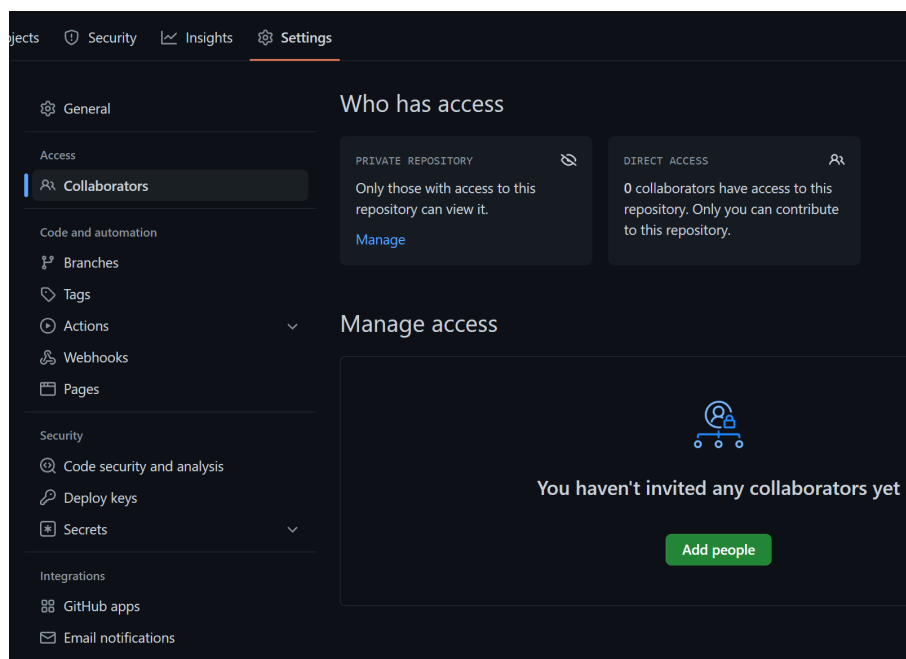


Рис. 8: Добавление друзьяшек

Когда вы заходите во вкладку Collaborators, гитхаб из осторожности может спросить у вас пароль – это нормально.

Дальше нужно добавить кого-нибудь. Для ваших домашних заданий вам надо будет добавить в коллабораторы меня.

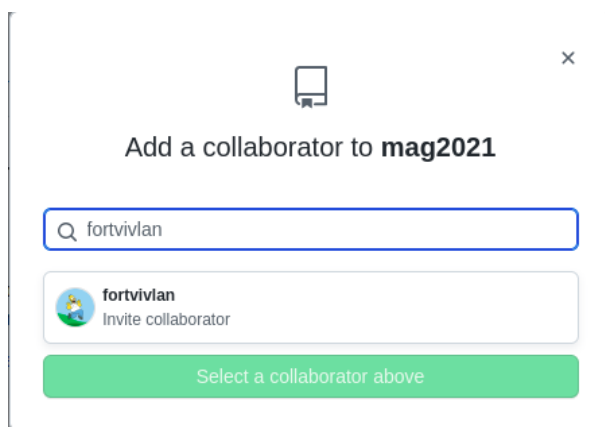


Рис. 9: Как добавить коллаборатора

Вам нужно будет набрать либо почту, либо имя человека, которого вы хотите пригласить. Когда вы добавите его, выбранный вами человек получит письмо с приглашением и может его принять. Вы увидите, что человек принял реквест, когда он в списке коллабораторов будет указан как коллаборатор.

Вот теперь – самое интересное.

Все вместе над одним и тем же проектом разрабы работать не будут: они создадут каждый себе по отдельной ветке, в которой и будут делать то, что хотят. Когда разработчик решит, что он сделал свою работу и готов ее закоммитить в главный проект, он кинет пулл-реквест и еще может пригласить ревьюера из числа своих коллабораторов: ревьюер одобрит сделанную работу и может смержить ветки (или скажет, что надо поправить). Имейте в виду: при создании пулл-реквеста наличие ревьюера необязательно, но для проверок домашек, конечно, да, иначе я могу не получить уведомления о том, что вы что-то хотите запустить.

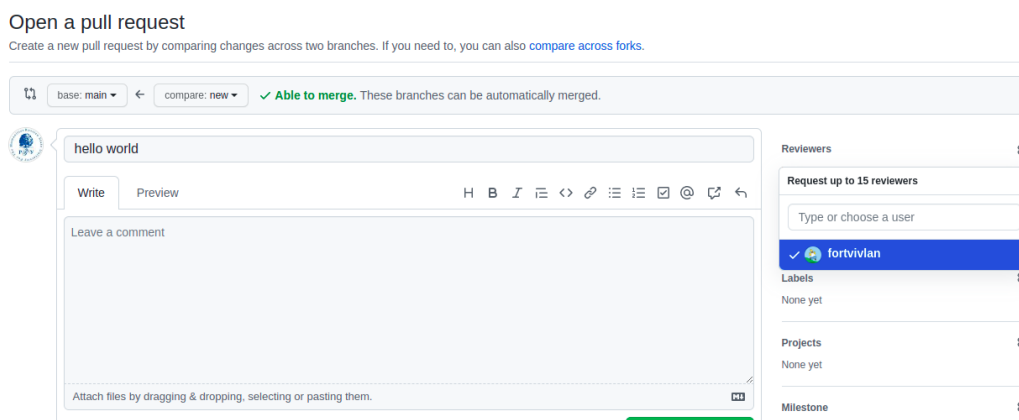


Рис. 10: Выбор ревьюера

Итак, а какими командами пользоваться для работы с бранчами?

Для того, чтобы посмотреть все существующие ветки вашего репозитория, вы можете набрать команду (находясь в его папке):

```
git branch -a
```

Команда выведет список всех существующих веток и зелененьким обозначит ту, в которой вы сейчас работаете. Чтобы создать новую ветку и перейти в нее, нужно ввести команду:

```
git checkout -b NAME
```

И в качестве имени ввести какое-то название для вашей ветки. После того, как вы создали новую ветку, гит автоматически в нее перейдет, и все изменения, которые вы теперь будете делать в репозитории, будут засчитываться в нее: в главной ветке ничего меняться не будет.

Окей, допустим, вы создали ветку hw01, сделали первую домашнюю работу и теперь хотите ее сдать. Процесс публикации новых веток на гитхабе почти такой же:

```
git add -A
git commit -m "add hw01"
git push --set-upstream origin hw01
```

Единственная разница – когда вы только сделали ветку и еще ничего в нее не коммитили, нужно использовать команду push с параметрами (вместо hw01 может стоять любое другое имя, как ваша ветка называется). Если вы захотите что-то запушить еще раз, можно будет уже использовать просто git push.

На заметку: что такое upstream? Это просто имя другой ветки, с которым будет ассоциироваться ваша ветка (обычно это означает, что у вас есть локально на вашем компьютере ветка origin, которая в ее удаленной копии на гитхабе называется main).

Отлично, теперь ваша домашняя работа появилась на гитхабе: обратите внимание, чтобы ее увидеть, нужно на странице репозитория переключиться на ветку с ней (там есть меню). Когда вы переключитесь на свою ветку, можно кинуть пулл-реквест и попросить коллаборатора (меня) проверить дз: зайдите в меню pull requests и выберите зеленую кнопку compare and pull request. В открывшемся окошке можно выбрать ревьюера, как это описывалось выше. Когда вы выберете человека в ревьюеры, он получит письмо о том, что вы кинули пулл-реквест (иначе не получит!). Теперь он может написать вам комментарий (вы получите письмо про комментарий), попросить что-нибудь поправить, а может выбрать Approve или даже Merge, и тогда ваша ветка склеится с основным репозиторием. Обратите внимание: как коллаборатор (да и вообще хозяин репозитория), вы сами тоже можете выполнить Merge, но не делайте этого, пока не получите Approve, а то зачем весь сыр-бор. :)

Если вдруг я затребовала у вас изменения (появился красный кружок с надписью про changes requested), вы можете снова пушить внесенные изменения уже просто командой git push. Чтобы после этого повторно попросить меня посмотреть ваш код, можно нажать на кнопку "обновить" в окошке с ревьюерами (рис. 11):

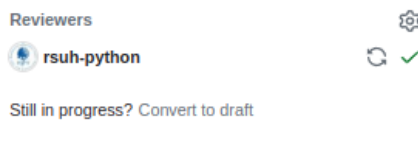


Рис. 11: Повторный запрос реквеста

Чтобы вернуться у себя на компьютере в главную ветку (или переключиться на любую другую), нужно использовать команду:

```
git checkout NAME
```

Например, `git checkout master` – для возвращения в основную ветку. Еще ветки можно удалять через командную строку/терминал локально:

```
git branch -d NAME
```

Вся переписка в пулл-реквестах между тем будет сохраняться, и ее можно пересмотреть в любой момент.

Видео с примером того, как можно сдавать домашку, хранится [тут](#).

## 7.1 Одновременная работа в нескольких ветках

Во-первых, необходимо себе уяснить: когда вы делаете новую ветку в гите, гит не копирует все файлы вообще (но отображает их и указывает, какие из них были изменены). При этом, когда вы переключены на эту ветку с помощью команды `checkout`, гит постоянно отслеживает все локальные изменения, поэтому, прежде чем делать домашку, вам нужно переключиться в командной строке на ветку с ней, и только потом уже создавать файл с домашкой и что-то в нем делать.

Если у вас возникает необходимость создать новую ветку и переключиться на нее, когда предыдущая еще не смирена, вы можете это сделать двумя способами:

1. Запустить все изменения в текущей ветке с помощью обычного набора команд (ветка в репозитории обновится), а потом создать новую ветку командой `git checkout -b branchname`.
2. Выполнить команду `git stash -all`, которая сохранит ваши изменения в `stash`: это такое специальное пространство для WIP (work in progress), и тогда уже создавать новую ветку.

Стешей можно делать несколько, посмотреть их можно с помощью команды `show`:

```
git stash show stash@{0}
```



При этом в фигурных скобках указывается порядковый номер степа (если вы сделали только один, он будет лежать в 0, если два - то второй можно будет посмотреть по цифре 1).

Степ автоматически не возвращается, когда вы возвращаетесь на ветку, изменения в которой сохранили с его помощью. Нужно сперва выполнить команду `git add -A` (можно вписывать конкретные названия файлов), а потом команду `git stash apply stash@N`. То есть, например, если у меня была ветка `branch01`, я сделала в ней какие-то изменения, ничего не запустила на гитхаб и захотела переключиться между ветками, я делаю следующее:

```
git stash --all
git checkout branch02
...вношу изменения, делаю или другой степ...
git checkout branch01
git add -A
git stash apply
...или (если степей было несколько и мне нужно выбрать не последний по умолчанию, а
git stash apply stash@{1}
```

Как понять, какой степ ваш? Во-первых, можно попросить гит вывести список всех степей:

```
git stash list
```

Во-вторых, когда вы просите гит показать конкретный степ, он выводит, какие в этом степе были изменения, ну и дальше остается догадаться, какой вам нужен. Гит также пишет, к какой ветке он относится, так что не запутаетесь.

## 8 Домашние задания: итог

Таким образом, что вам нужно делать, чтобы успешно сдавать домашние задания?

1. Установить нужные приложения
  2. Зарегистрироваться на гитхабе
  3. Создать репозиторий для своих домашек, приватный или публичный – все равно
  4. Пригласить меня в коллабораторы
  5. Завести новую ветку `hw...`
  6. Переключиться на нее в гите
  7. Делать домашку!
  8. Закоммитить новую ветку
  9. Кинуть пулл-реквест и попросить меня о ревью
-

10. Получить фидбек, внести поправки, снова закоммитить...
11. Домашка с мержена – удаляем ненужную ветку и возвращаемся к пункту 5