# jTester 快速上手

版本	时间	作者	变更说明			
1. 0	2013-11-23	colddew	基于 2011-11-29 版 jTester 使用指南、jTester 项目托管在			
			googcode 上的历史版本、jTester 基于的多个开源测试框架的			
			官方文档等资料整理			
1. 1	2015-01-28	colddew	jTester 由 1.1.8 升级到 1.1.9 版本,修复了部分 bug 并增强			
			了对 sql server 的支持,对文档中过时的内容进行了更新			

# **Preface**

熟悉 java 单元测试的同学应该能体会到,对 java 程序如果只是单纯的使用 junit 或 testng 这样的基础单元测试框架往往很难应对各种复杂的单元测试情况,通常需要借助很多第三方的框架和技术(easymock、jmock、dbunit等)。而这些框架和技术的学习又会增加学习成本和难度,所以有人在这些 java 基础单元测试工具的基础上开发出一些测试框架(如 unitils)将多种 java 单元测试技术整合在一起,以提高开发效率。

而 jTester 也是一个基于 java 的单元测试框架,他集成了众多优秀的开源框架,如: junit、testng、dbunit、unitils、jmockit 等,并在这些框架的基础上进行了扩展,使得单元测试更加方便和强大。它不但能帮助我们提高开发效率,节省了大量学习成本,也避免了我们陷入需要甄别众多测试框架的泥潭。

项目的原作者是阿里的一名架构师,jtester-1.1.8 版本之前的源码托管在 googlecode 平台上,目前该项目已经更名并迁移到其他平台。本文基于 jtester-1.1.9 版本,该版本修复了jtester-1.1.8 版本部分 bug 并增强了对 sqlserver 的支持。该版本基本可以满足目前我们对单元测试框架的需求,帮助我们应对断言、数据库测试、spring 集成、mock 等应用场景。

本文旨在帮助开发人员快速掌握 jTester 的基本操作,讲解一些 jTester 使用指南的关键 内容、没有提到的但是比较重要的内容、过时的需要注意更新的内容,更多详细用法还需要参阅 jTester 使用指南或网上搜索相关资源。

另开源软件存在问题在所难免,如果遇到问题或者发现 bug,欢迎大家提出我们共同完善该框架,同样如果本文中有说错的地方也欢迎指正。目前本人维护的 jtester 分支源码托管在github 上(https://github.com/colddew/jtester),工程依赖的中央仓库中不存在的第三方 jar 包放在 lib 目录下,感兴趣的同学可以 fork 下源码。本文涉及的 demo 同样也托管在 github 上 (https://github.com/colddew/jtester-demo), demo 中有更加丰富的例子以及文档,可以作为学习 jTester 的参考。

# **Hello World**

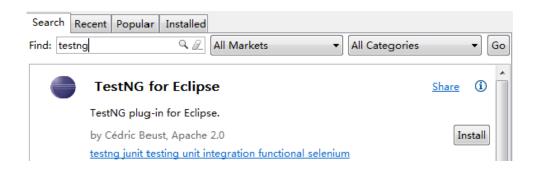
这里只介绍用 maven 构建的过程,非 maven 的项目只要将下面描述的依赖 jar 包加入 build path 中即可。如果 jtester 已经上传到私服,开发人员只需要在 pom 中引用下面这段依赖即可,其它的依赖项会自动加载。

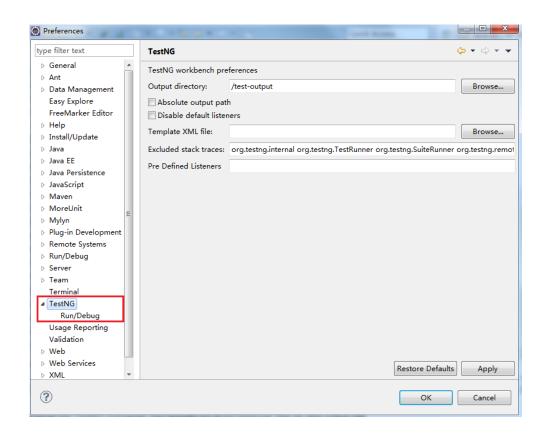
当然没有私服也没关系,按照下面的步骤可以达到同样的效果,首先需要将工程依赖的中央仓库中不存在的第三方 jar 包发布到我们的本地仓库。在命令行只要执行类似下面这段命令即可,使用时需要将标红处替换成自己的依赖坐标和地址,坐标可以随意写,只要 pom 里引入的依赖和这里定义的一致就可以了。

mvn install:install-file -DgroupId=com.oracle -DartifactId=jdbc.oracle -Dversion=10.2.0.3.0
-Dpackaging=jar -Dfile=H:/测试/jtester-jar/jdbc.oracle-10.2.0.3.0.jar

这样就可以将第三方 jar 包(fitnesse-20100211. jar、jdbc. oracle-10. 2. 0. 3. 0. jar)导入本地仓库。当然还有其它的方式,比如手工在本地仓库里建依赖的目录,然后将 jar 包 copy 进去,不过有时这样想法简单的方式也能快速地帮我们达到目的,比如添加源文件时如果本地仓库里目录结构存在了,直接把源码的 jar 包 copy 进去就可以了。最后我们需要在 clone 的 jtester工程的根目录执行 mvn install 将 jtester-1. 1. 9 发布到本地仓库中,这样我们就可以像本节开始那样引入 jTester 了。

因为我们使用了 testng 进行单元测试,需要在 eclipse 里安装 testng 插件,只需要在 eclipse marketplace 里选择安装即可,安装成功后 preferences 就可以看见 testng 了。





准备工作做好了,先来看下 jTester 的 hello world 代码,只需要继承自 JTester,下面的 annotation 是不是很眼熟,不过这个是 testng 的注解,但这里也可以看出从 junit 切换到 testng 是很容易的事,不需要花很多学习成本。

```
public class HelloWorldTest extends JTester {
    @Test
    public void testHelloWorld() {
        System.out.println("hello world");
    }
}
```

执行测试也很 easy, 只要在类的任何一个地方右键, 在 run as 里选择 testng test 即可。



下面分别显示了执行结果是成功和失败的情况,在控制台和 testng 视图显示的情况,testng 视图中的显示和 junit 视图是类似的,这里值得一提的是 console 里显示的内容,如果断言是错误的,不仅会打印错误的堆栈信息,还会给出详细的错误提示帮助我们定位问题,而 junit 断言错误时 console 是没有信息的,我觉得这是 testng 做的比 junit 好的地方。



如果需要用 maven 命令来执行 testng 测试,还需要在 pom 中配置 maven-surefire-plugin 插件,上面标红的为测试配置文件,testng. xml 里指定了需要测试的类和方法,suiteXmlFile 文件路径从项目根目录开始算起。这里还有一点需要注意的是,由于我们目前的项目基本都是使用了 jdk1.6以上的版本,所以 jTester 使用指南中关于 jmockit 虚拟机参数的设置就不需要了。

# Why testng

提到 ng 估计很多人第一反应会想到是拍电影的名词,但此 ng 非彼 ng,其英文全拼是 next generation,为啥取这个名字从官网了解到的情况是因为作者在使用 junit 的时候各种不爽,最终导致了他决定重新造轮子。个人体会 testng 确实有一些好用的地方是 junit 所没有的,而且一般一个开源项目支持 junit 往往也会同时支持 testng,可见其影响力还是有一些的。

testng 也是采用 annotation 分别标识测试的方法、测试方法前后执行的方法、测试类前后执行的方法。测试异常也很简单,通过注解不但可以验证异常类型,而且可以很简单的验证异常内容,想想 junit 是不是费劲了点。

```
public class SuiteTest extends JTester {
     @Test(groups={"g1"})
    public void testDemo1() {
          System.out.println("############ jtester demo1 #########");
     }
     @Test(groups={"g2"})
    public void testDemo2() {
          System.out.println("########### jtester demo2 ##########");
     }
}
```

另一个好用的特性是分组测试, junit 中没有这个概念, testng 可以针对不同的测试目的

进行分组,先给测试方法加@Test(groups={"g1"})注解,使其添加到一个组里,然后将需要进行测试的类和方法加入我们之前提到的 testng. xml 文件中,其他没有分组的方法或者被排除的分组将不会被测试到,一个使用场景比如我们借助单元测试调试 api 接口的方法最终是需要被排除的,由于这些方法都是没有断言的,不能作为一个完整的单元测试存在的。分组测试还有一个好处,就是为日后引入持续集成做好了准备工作,因为需要测试的类和方法我们都已经在配置文件中定义好了。

#### **Assert**

junit、testng 和 jdk 都提供了断言的功能,但这些功能都是相对较弱。jtester 基于 hamcrest 提供了丰富的断言功能,使得我们可以轻松的针对字符串、基本数据类型、对象、Map、集合类进行测试。

```
public void testString() {
    String actual = "qfc-test-cfq";
    want.string(actual).eq("qfc-test-cfq");
    want.string(actual).any();
    want.string(actual).notNull().notBlank();
    want.string(actual).in("qfc-test-cfq", "qfc-test2-cfq");
    want.string(actual).regular("^qfc.*cfq$");
}
```

```
@Test
public void testBasicType() {
    Integer i = new Integer(1);
    Long I = new Long(2);
    Boolean b = Boolean. TRUE;
    Date date2 = new Date(1);
    BigDecimal bd = new BigDecimal(10);

want.number(i).eq(1).isGt(0).isLt(2).isBetween(0, 2);
    want.number(l).eq(2L).isGt(1L).isLt(3L).isBetween(1L, 3L);
    want.bool(b).is(true);
    want.date(date2).eq(new Date(1));

want.number(bd).eq(new BigDecimal(10)).isGt(new BigDecimal(9))
    .isLt(new BigDecimal(11)).isBetween(new BigDecimal(9), new BigDecimal(11));
}
```

上面的代码是对字符串和基本数据类型进行的一些断言操作,标红的就是所谓的流式断言,这是作者介绍该框架时强调的地方,好处就是操作起来比较连贯一致。但是也有人评论说这种方式不好的,大概的意思可能是语句太长引起混乱之类的,这也是见仁见智的吧。具体的断言方法比较多,使用 eclipse 的代码提示就能够让我们猜出个大概,详细的例子请参阅 jTester 使用指南。另外一点需要注意的是,jtester 对日期类型的断言可能存在一些问题,有的时候精确到微秒可能会提示你断言失败,有的时候又会采取宽松的断言,只要比较的日期都不为空就认为是正确的,这个使用时要多加小心,或者避免对日期进行断言。

# **DB Test**

如果单元测试依赖数据库中的数据,一旦数据库改变或者清空,单元测试就可能不通过了,这就是传说的一锤子买卖。针对数据库的单元测试,通常应该使用独立的数据库,测试前会清空待测试的表以避免数据干扰(清空数据不是绝对的,比如不太变化的基础数据就不需要清空)。准备测试数据可以使用多种方式,目前主要的开源数据库测试框架,通常都是使用独立的文件准备测试数据的,比如:xml、excel、wiki等,频繁地编辑数据和查看数据让我们觉得很麻烦。jtester使用DataMap来准备和验证数据,使我们可以用一致方式来准备数据和测试,避免反复在各种编辑器之间来回的切换,这也是我觉得jtester最好用的地方。jtester支持mysql、oracle、sqlserver等数据库,编写测试前我们需要先准备好配置文件 jtester.properties 放在classpath路径下,通常放在src/test/resources目录下即可。

下面为 sqlserver 的配置,这在 jTester 使用指南中没有相关的说明,其他两种数据库的配置都可以找得到。这里有一个属性 database. only. testdb. allowing 的配置要特别小心,如果连接数据库的地址是远程的就会提示你配置 database. only. testdb. allowing=false, 这主要是为了确保我们连接的是用于单元测试的数据库,避免误删数据库中的重要数据库。

```
##sqlserver remote

#database.type=sqlserver

#database.url=jdbc:jtds:sqlserver://192.168.200.20:1433/qfc_pay_test

#database.userName=qfc_pay

#database.password=H6d8J9(&52u(^DJ)

#database.schemaNames=qfc_pay_test

#database.driverClassName=net.sourceforge.jtds.jdbc.Driver

#database.only.testdb.allowing=false
```

```
db.table("user2").clean().insert(new DataMap() {
               this.put("username", "itester");
               this.put("password", "jtester");
               this.put("datee", "2011-11-11 11:11:11");
               this.put("bd", new BigDecimal("99.99"));
         }
     db.table("user2").insert("{'username':'jtester2','password':'jtester2','datee':'2013-11-05
11:11:11','bd':'8.88'}").commit();
     db.table("user2").count().eq(2);
     db.table("user2").query().propertyEqMap(2, new DataMap() {
               this.put("bd", new BigDecimal("99.99"), new BigDecimal("8.88"));
               this.put("datee", "2011-11-11 11:11:11", "2013-11-05 11:11:11");
               this.put("password", "jtester", "jtester2");
               this.put("username", "jtester", "jtester2");
         }
    });
```

准备好配置文件后,我们来看一个例子基本就可以理解数据库测试是如何进行的了。上面的测试首先清空了待测试的表,然后分别采用两种方式向表中插入了两条数据,最后对数据库中的数据进行了断言。上面的 clean 操作是为了保证当前测试不受历史数据的影响,就是因为这个操作才使得我们在配置数据库连接时要格外小心。

上面的插入和验证操作中的测试字段都是可选的,这使得我们可以轻松的只准备和验证我们关心的数据,其他数据由框架帮我们自动生成。还有一点要注意的是如果使用 oracle 数据库,断言时的字段必须使用大写的。jTester 使用指南中还提供多种更加复杂的使用方式,如果实在看不下去了没必要机械地都一次看完,其中 20%的基本方法就可以帮我们解决 80%的问题了,如果遇到不能解决的问题再去查文档就可以了。

# **Spring Integrated**

项目中使用 spring 的场景很多,jtester 提供了一系列的 annotation 对 spring 进行封装方便我们的使用。下面的例子中@SpringApplicationContext 是用于加载 spring 配置文件的,通常在 src/test/resources 包下放置有和 src/main/resources/applicationContext.xml 类似的配置文件,但这些配置文件和我们开发环境的配置文件应该是独立开的。依赖 bean 的注入使用@SpringBeanByName,如果同一个接口有多个实现类,还可以在这个注解里通过 claz 属性指定具体的实现类,@SpringBeanByType 是和这个类似的。如果测试里需要有大量需要注入的 bean,可以使用@AutoBeanInject 利用框架帮助我们自动注入,但需要我们配置注入规则,jTester 使用指南中有详细的讲解,从中我们也可以看到开发时接口和实现类的摆放位置,或者说包结构定义规范和合理的重要性,否则注入规则的配置会一团乱。

由此引申出一点需要注意的是,由于我们的项目是基于 maven 构建的,业务和测试的源码、资源文件都有对应的目录结构,因此业务类和测试类的路径最好保持一致,即 src/main/java和 src/test/java后面的文件路径一致,比如业务类的完整路径为 A. B. C. \*\*\*Service,对应的测试类路径就应为 A. B. C. \*\*\*\*ServiceTest。这样不仅看起来很清晰,方便我们查找定位,而且有些测试工具能帮我们自动检测出哪些类和方法做了测试,哪些没有做,这些是题外话了。

```
@SpringApplicationContext({"applicationContext.xml"})
public class SpringTest extends JTester {
    @SpringBeanByName
    private Phone phone;
    @Test
    public void testSpringBean() {
        want.object(phone).propertyEq("home", "jtester");
        want.object(phone).propertyEq("office", "jtester");
    }
}
```

如果需要注入的 bean 对测试环境有较强依赖比较难加载时,@SpringBeanFrom 可以给我们提供一些帮助。我们可以直接 new 出一个实例来,或者通过 mock 造出一个我们期望的实例来,下面的例子就演示了 mock 掉一个接口的方式,mock 是啥东东后面会有介绍。

```
@SpringBeanFrom
ResourceManager resourceManager;
@BeforeMethod
public void initMockResourceManager(){
    resourceManager = new MockUp<ResourceManager>(){
        @Mock
        public List<Option> getOptionList(String resName){
            return values.get(resName);
        }
    }.getMockInstance();
}
```

### Mock

单元测试主要是验证当前模块内部逻辑的正确性,或者说我们应该保持单元测试的独立性,不依赖于外部接口和方法,降低对外部的耦合,这样的话如果测试失败了,肯定是由于当前模块的问题造成的。

当然单元测试的粒度是很难拿捏的,这与开发人员的素质和水平是有关的,甚至还会受开发人员写单元测试时主观意识的影响,但有些简单的原则我们是可以遵守的。比如远程方法调用、action 层都是不需要纳入单元测试范畴的,远程调用属于集成测试的范畴,应该由测试人员来写自动化测试脚本,如果纳入单元测试则粒度太粗; action 层如果写的规范的话是不应该包含任何业务逻辑的,因此也没有必要写单元测试了。

言归正传,使用 mock 技术可以帮助我们将当前模块和其他模块或系统隔离开,还可以现实许多现实环境无法重现的场景。所谓 mock 就是对所调用的代码模拟其行为返回一个值,例如下面的场景:我们测试的方法中需要调用某个 api 方法,但由于环境问题 api 调不通或者该 api 干脆还未实现,这时我们又不想影响我们主要业务逻辑的测试,我们就需要使用 mock 技术。

jtester 是基于 jmockit 开源项目来实现 mock 的,jmockit 被奉为用来做 mock 的神器,从其官方提供的资料可以看出其貌似是无所不能的,无论是测 abstract、final、private、static 的类,亦或构造方法,亦或接口,亦或异常,只要你想不到没有测不了。

Feature	EasyMock	<u>jMock</u>	Mockito	Unitils Mock	PowerMock: EasyMock API	PowerMock: Mockito API	<u>JMockit</u>
Invocation count constraints	√	√	√		√	√	√
Recording strict expectations	√	√			√		√
Explicit verification			√	√		√	√
Partial mocking	√		√	√	√	√	√
No method call to switch from record to replay			V	<b>√</b>		√	√
No extra code for implicit verification			N/A	N/A		N/A	√
No extra "prepare for test" code	√	√	√	√			√
No need to use @RunWith annotation or base test class	√	√	√				√
Consistent syntax between void and non-void methods		√		<b>√</b>			√
Argument matchers for some parameters only, not all				<b>√</b>			√
Easier argument matching based on properties of value objects	√		V	<b>√</b>	√	√	√
Cascading mocks			V	√		√	√
Support for mocking multiple interfaces			V			√	√
Support for mocking annotation types		√	√	√		√	√
Partially ordered expectations		√					√
Mocking of constructors and final/static/native/private methods					√	√	√
Declarative application of mocks/stubs to whole test classes					√	√	√
Auto-injection of mocks			V	√		√	√
Mocking of "new-ed" objects					√	√	√
Support for mocking enum types					√	√	√
Declarative mocks for the test class (mock fields)			V	√	√	√	√
Declarative mocks for test methods (parameters, local fields)							√
Special fields for "any" argument matching							√
Use of an special field to specify invocation results							√
Use of special fields to specify invocation count constraints							√
Expectations with custom error messages							√
On-demand mocking of unspecified implementation classes							√
Capture of instances created by code under test							√
Recording & verification of expectations in loops							√
Support for covariant return types							<b>V</b>
"Duck typing" mocks for state-based tests							<b>V</b>
Single jar file in the classpath is sufficient to use mocking API			√		N/A	N/A	<b>√</b>
Total	6/32	7/32	13/31	11/31	9/31	14/30	32/32
Total when ignoring JMockit-only features	6/22	7/22	13/21	11/21	9/21	14/20	22/22

jmockit 分为基于行为和基于状态的测试,基于行为的 mock 是站在目标测试代码外部的角度,通常主要模拟行为, jtester 中使用 Expectations 和 Verifications 实现。基于状态的 mock

是站在目标测试代码内部的角度,可以对传入的参数进行检查、匹配,返回某些结果,jtester中使用 MockUp〈GenericType〉实现。对于两种测试方式,我们一般都是使用内部类来实现。

下面的几段代码分别演示了对接口、调用次数、方法输入参数、异常等进行测试的使用方法,采用基于状态的测试,基本上都是一个套路,mock、调用方法、断言,只是先后顺序有调整而已,代码可读性很好,无需过多解释,这里有一点需要注意的是. getMockInstance() 只在 mock接口时需要使用。

```
@Test
public void testInterface() {
    ITestService testService = new MockUp < ITestService > () {
        @Mock
        public String service() {
            return "interface";
        }
    }.getMockInstance();
    String service = testService.service();
    want.string(service).eq("interface");
}
```

下图展示的是基于行为的测试执行模型,Record 和 Verify 分别对应 jtester 中的 Expectations 和 Verifications 的 api, Expectations 中定义了 mock 方法的调用次数和返回值,可以定义多个 Expectations,执行测试的时候就必须严格按照上面定义的顺序和次数执行测试, Verifications 对于严格的期望 Expectations 是默认执行的,无需显示调用,如果需要显示的验证 Verifications 通常使用非严格的期望 NonStrictExpectations 录制期望。



- 录制期望(创建依赖Mock、方法调用、参数返回值、 次数等)
- 执行测试(创建测试对象、执行待测试方法)
- 验证结果(结果验证如返回值;交互验证如方法调用次数,顺序)

下面演示了基于行为的测试过程,完全吻合上面的模型,不再赘述。值得一提的是@Mocked 是对需要 mock 对象的注解,写在这里是限定其作用域只在方法内部。当然也可以对整个测试类的成员变量添加@Mocked 注解,只是其作用范围更大,如果多个方法都引用该成员变量可能带来不必要的麻烦,使用的时候多注意。详细的 mock 使用方法请参阅 jTester 使用指南以及 jmockit 的官方文档,目前 jmockit 项目已经从 googlecode 托管平台迁移到 github 上了。

```
@Test
public void testSimpleMock(@Mocked final TestServiceImpl) {
    // 录制期望
    new Expectations(testServiceImpl) {
             testServiceImpl.service();
             times = 2;
             result = "simple";
             testServiceImpl.service2();
             result = "simple";
        }
    };
    // 执行测试(严格按照录制的顺序和次数进行)
    String service = testServiceImpl.service();
    testServiceImpl.service();
    String service2 = testServiceImpl.service2();
    // 验证结果
    want.string(service).eq("simple");
    want.string(service2).eq("simple");
```