

# HW09

2019203102 유지성

## Thread Create

```
8   printf("Hello. I'm main thread: %ld\n", pthread_self());
9   if (pthread_create(&tid, NULL, myThread, (void *)&count)) {
10      perror("pthread_create() error!");
11      return -1;
12  }
```

main thread의 TID를 출력 후 새로운 thread 생성, count를 thread의 인자로 설정

```
13  pthread_join(tid, (void **)&status);
14  printf("Thread %ld exit\n", tid);
```

생성된 thread가 종료되기를 기다림.

```
17  void *myThread(void *arg) {
18      int i = 0;
19      int count = *(int *)arg;
20      int status = 0;
21      printf("Hello. I'm new thread: %ld\n", pthread_self());
22      for (i = count; i > 0; --i) {
23          printf("%d ...\n", i);
24      }
25      pthread_exit((void *)&status);
26  }
```

TID를 출력하고 for문으로 문자를 출력하는 thread 함수. 작업이 끝나면 pthread\_exit로 thread 종료.

## Thread Cleanup

```
18 void *myThread(void *arg) {
19     int i = 0;
20     int count = *(int *)arg;
21     int status = 0;
22     printf("Hello. I'm new thread: %ld\n", pthread_self());
23     pthread_cleanup_push(cleanupHandler, "Handler 1");
24     pthread_cleanup_push(cleanupHandler, "Handler 2");
25     for (i = count; i > 0; --i) {
26         printf("%d ... \n", i);
27     }
28     pthread_cleanup_pop(1);
29     pthread_cleanup_pop(1);
30     pthread_exit((void *)&status);
31 }
```

handler 1, handler 2가 stack에 저장되어서 pop할 때 handler 2, handler 1 순으로 실행된다.

```
32 void cleanupHandler(void *arg) { printf("Cleanup: %s\n", (char
33     *)arg); }
```

cleanupHandler가 호출될 때 문장을 출력한다.

## Mutex

```
12 pthread_mutex_init(&mutex, NULL);
13 if (pthread_create(&tid1, NULL, myThread1, NULL)) {
14     perror("pthread_create() error!");
15     goto END;
16 }
17 if (pthread_create(&tid2, NULL, myThread2, NULL)) {
18     perror("pthread_create() error!");
19     goto END;
20 }
21 pthread_join(tid1, (void **)&status);
22 pthread_join(tid2, (void **)&status);
```

mutex를 초기화하고, thread를 두 개 생성

```
21 pthread_join(tid1, (void **)&status);
22 pthread_join(tid2, (void **)&status);
23 END:
24 pthread_mutex_destroy(&mutex);
25 return 0;
```

thread 두 개가 종료될 때까지 기다린 후 mutex를 destroy

```
27 void *myThread1(void *arg) {
28     int i = 0;
29     int status = 0;
30     pthread_cleanup_push(cleanupHandler, "Thread 1");
31     pthread_mutex_lock(&mutex);
32     puts("Thread 1");
33     for (i = 0; i < 5; ++i) {
34         sharedNum += i;
35         printf("%d ", sharedNum);
36     }
37     puts("");
38     pthread_cleanup_pop(1);
39     pthread_exit((void **)&status);
40 }
```

mutex를 lock하고 공유 자원을 이용해 숫자를 출력, 출력이 완료되면 cleanupHandler 호출

```
55 void cleanupHandler(void *arg) {  
56     pthread_mutex_unlock(&mutex);  
57     printf("Cleanup: %s\n", (char *)arg);  
58 }
```

mutex를 unlock해 사용할 수 있게 함.