

徐宁

手机: 18686590108

邮箱: ningxu@link.cuhk.edu.cn

毕业时间: 2020.11




教育背景

- 2019.08 - 至今 **香港中文大学** **数据科学 (硕士)**
主修课程: 机器学习、深度学习、区块链、统计学理论、优化理论、数据库原理与开发等
- 2015.08 - 2019.06 **对外经济贸易大学 (211)** **信息管理与信息系统 (本科)**
主修课程: Java 程序设计、数据结构、计算机网络、数据挖掘、离散数学、系统分析与设计、运筹学等
- 2015.08 - 2019.06 **对外经济贸易大学 (211)** **金融学 (本科)**
主修课程: 计量经济学、微观经济学、宏观经济学、货币金融学、财政学等

实习经历

- 2020.01-2019.03 **腾讯 - PCG 研发部 - AI 效能中心 - 智能洞察工具组**
- **浅层用户留存可解释性特征挖掘:** 基于 SHAP、TreeExplainer、Explainable Boosting Machine、LIME 等方法和微软 interpretML 框架训练机器学习可解释性模型, 对腾讯看点三大入口沉淀的浅层用户数据进行特征挖掘。经过 A/B-test 验证, 所挖掘出的特征提高了 QQ 浏览器浅层用户约 1.36% 的次日留存。
- 2019.02-2019.07 **深圳市大数据研究院 - 深度强化学习实验室**
- **深度强化学习前沿理论研究:** 首先由单智能体强化学习的相关算法开始, 研究了 Q-learning, SARSA, REINFORCE policy gradient 等算法。然后深入了解了深度强化学习的相关内容, 如 DQN 及其变种, Actor-Critic, A3C, DDPG, DRQN, PPO 等算法。尝试引入动态博弈论中的 Mean Field Game, 来提出解决大规模多智能体强化学习的新方法。

项目经验

- 2019.04-2019.10 **“暴躁投手” 微信小游戏设计与开发**
- 
- 基于 JavaScript, 通过 Cocos Creator 游戏引擎, matchVS 游戏云、微信云开发平台、微信开发者工具等技术栈开发了一款名为“暴躁投手”的微信小游戏, 目前 dau 在 1000 左右, 次留约 15%。游戏中实现了多档游戏 AI、随机匹配、好友对战、帧同步、连招连击、大招无敌、排行榜等功能, 可扫码或在微信搜索中输入“暴躁投手”进行试玩。
- 2018.10 - 2019.05 **基于深度强化学习 DDPG 算法的量化投资策略**
- 选择中证 100 指数成分股, 构建了风险资产投资组合。将股票的价格和交易员的买卖操作分别映射为强化学习概念中的状态与动作集合, 并设计了相应的奖励函数。实验结果表明, 采用深度确定性策略梯度算法 (DDPG) 构造的投资策略, 在收益率与夏普比率上均显著高于同期大盘指数。
- 2019.04 - 2019.05 **基于 TikTok 多模态数据的短视频理解与 CTR 预估**
- 基于 TikTok 短视频实际业务数据集, 构造了 CTR 预估模型。特征部分包括用户基本特征、视频基本特征、用户行为特征、视频内容 embedding、音频内容 embedding 等。主要采用了 deepFM 算法进行模型构建, 并与 LR、LR+gbd、xgboost 等方法进行了结果对比。

技能

- **专业技能:** 全国计算机等级考试二级证书、证券从业资格证书;
- **语言技能:** IELTS 7 (阅读 8、听力 7.5), 硕士期间全英文教学, 英语听说读写熟练, 可作为工作语言;
- **计算机技能:** 掌握 Python、Java、JavaScript、MATLAB、R、SQL 等语言; 可视化与分析工具 Tableau、SPSS、Power Designer、Rational Rose、Xmind 等

奖项

- 2019.10 腾讯 NEXT IDEA 高校游戏创意制作大赛优胜奖 (全国 15 强), 并入选“微信创客计划”
- 2019.06 中国高校计算机大赛——微信小程序应用开发赛全国总决赛二等奖
- 2018.02 美国大学生数学建模竞赛国际二等奖
- 2018.10 校级综合一等奖学金、校级优秀学生、学术研究一等奖学金、竞赛优胜一等奖学金
- 2017.12 “数创杯”全国大学生数学建模挑战赛全国二等奖