

Project I-猜數字

◆ 題目介紹

不知道同學們是否有玩過猜數字？簡單的介紹遊戲內容，兩個人玩，一方出數字，一方猜。出數字的人要先想好一個沒有重複數字的 4 位數，。每猜一個數，出數者就要根據這個數字給出幾 A 幾 B，其中 A 前面的數字表示位置正確的數的個數，而 B 前的數字表示數字正確而位置不對的數的個數。如正確答案為 5234，而猜的人猜 5346，則是 1A2B，其中有一個 5 的位置對了，記為 1A，而 3 和 4 這兩個數字對了，而位置沒對，因此記為 2B，合起來就是 1A2B。接著猜的人再根據出題者的幾 A 幾 B 繼續猜，直到猜中為止。

而現在要做的題目，就是做一個出數者的程式，自己當猜數者

◆ 題目內容

- a. 隨機產生四個不重複的數字(0~9) 10%
 - b. 將歷史紀錄依照猜過的數字排序後顯示出來 25%
 - c. 當輸入猜過的號碼時，會跳出提醒視窗 20%
 - d. 有另一個按鈕，按下以後把答案顯示出來 10%
 - e. 跳出 success 的內容，並且重新開始新的一局(數字重新產生) 10%
 - f. 使用者防呆裝置 10%
 - 使用者輸入非 4 位數(ex.123)或輸入的數字重複(ex. 1123)，
 - 輸入非數字的符號(ex. A, b, , l, {,*},
- 以上都要提示使用者這是非正確的輸入
- g. 使用 Merge/Quick Sort 演算法將猜過的數字由小而大排列顯示(有另一按鈕“Sort”) 15%

