INFORMATIKAI ISMERETEK

KÖZÉPSZINTŰ GYAKORLATI VIZSGA

2020. október 26. 8:00

Időtartam: 180 perc

Pótlapok száma	
Tisztázati	
Piszkozati	

Jelölje be az Ön által választott programozási nyelvet!
(Csak egy nyelvet jelölhet meg!)
Java C#

EMBERI ERŐFORRÁSOK MINISZTÉRIUMA

Név:	 osztály:

Fontos tudnivalók

A vizsgán használható eszközök: a vizsgázó számára kijelölt számítógép, papír, toll, ceruza, lepecsételt pótlap.

A feladatlap belső oldalain és a pótlapon készíthet jegyzeteket, ezeket a vizsga végén be kell adni, de tartalmukat nem fogják értékelni.

A feladatokat tetszőleges sorrendben oldhatja meg.

Javasoljuk, hogy a feladatokat először olvassa végig, utána egyenként oldja meg az egyes részfeladatokat!

A forrásfájlokat a vizsgakönyvtárban találja.

Felhívjuk a figyelmet a gyakori mentésre, és feltétlenül javasoljuk a mentést minden esetben, mielőtt egy másik feladat megoldásába kezd.

Vizsgadolgozatát a vizsgakönyvtárába kell mentenie. A vizsga végén ellenőrizze, hogy minden megoldás a megadott könyvtárban van-e, mert csak ezek értékelésére van lehetőség! Ellenőrizze, hogy a beadandó állományok olvashatók-e, mert a nem megnyitható állományok értékelése nem lehetséges!

A programozási feladatnál a program csak abban az esetben értékelhető, ha a vizsgázó létrehozta a választott programozási környezetnek megfelelő forrásállomány(oka)t a vizsgakönyvtárában, és az tartalmazza a részfeladatok megoldásához tartozó forráskódot.

Az adatbázis-fejlesztés feladatnál az egyes részfeladatok megoldását adó SQL kódokat kell elmentenie. A feladatban megadott állományba mentett SQL kódok kerülnek csak értékelésre.

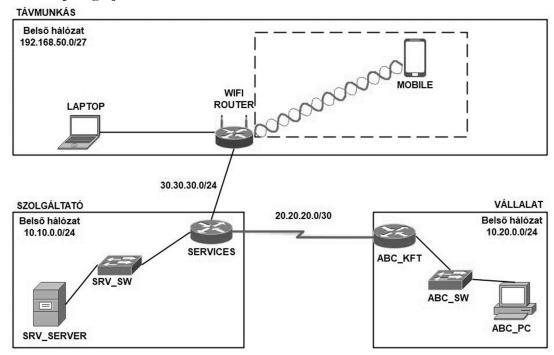
Amennyiben számítógépével műszaki probléma van, jelezze a felügyelő tanárnak! A jelzés ténye és a megállapított hiba jegyzőkönyvezésre kerül. A kiesett idővel a vizsga ideje hosszabb lesz. Amennyiben a hiba mégsem számítógépes eredetű, a javító tanár értékeléskor köteles figyelembe venni a jegyzőkönyv esetleírását. (A rendszergazda nem segítheti a vizsgázót a dolgozat elkészítésében.)

1. Távmunkás otthoni hálózata

40 pont

Az alábbi topológián egy távmunkás otthoni irodájának hálózata látható. Az iroda rendelkezik vezeték nélküli hálózattal és internetkapcsolattal egyaránt, melyek segítségével a távmunkás kapcsolatot tud létesíteni a munkáltatójával (ABC Kft). Az Ön feladata, hogy elkészítse a leendő hálózat topológiáját egy szimulációs programmal, az ábra alatt megadott előírásoknak megfelelően. Munkáját Tavmunkas néven mentse a használt szimulációs program alapértelmezett formátumában!

A hálózat topológiája:



Hálózati címzés:

Eszköz	IP-cím	Alhálózati maszk	Alapértelmezett átjáró	Név
WIFI ROUTER	DH	HCP kliens (Internet	t port)	
WIFI ROUTER	192.168.50.30	255.255.255.224	-	-
LAPTOP	DHC	P kliens	192.168.50.30	-
MOBILE	DHC	P kliens	192.168.50.30	-
	30.30.30.254	255.255.255.0	-	
SERVICES	20.20.20.1	255.255.255.252	-	SERVICES
	10.10.0.254	255.255.255.0	-	
SRV_SERVER	10.10.0.252	255.255.255.0	10.10.0.254	-
ADO KEE	20.20.20.2	255.255.255.252	-	ADC VET
ABC_KFT	10.20.0.254	255.255.255.0	-	ABC_KFT
ABC_SW	10.20.0.253	255.255.255.0	10.20.0.254	ABC_SW
ABC_PC	10.20.0.1	255.255.255.0	10.20.0.254	-

Beállítások:

- 1. Építse fel a hálózat prototípusát a szimulációs program segítségével! Az eszközök kiválasztásánál vegye figyelembe az alábbiakat:
 - A forgalomirányítók rendelkezzenek legalább két 100 Mbit/s (vagy nagyobb) sebességű interfésszel, valamint egy-egy, soros kapcsolat megvalósításához szükséges interfésszel!
 - A kapcsolók legalább nyolc portosak legyenek!
 - A vezeték nélküli hálózathoz használja a szimulációs programban elérhető vezeték nélküli SOHO forgalomirányítók valamelyikét!
 - A vezeték nélküli kliens szimulálására bármely WIFI-képes eszköz megfelelő.
- 2. Az eszközök elhelyezése után létesítsen kapcsolatot az eszközök között! A kapcsolatok kiépítéséhez használja a fenti ábrát! A WIFI ROUTER az Internet porton keresztül csatlakozzon a SERVICES forgalomirányító tetszőleges Ethernet portjához!
- 3. A fenti táblázat alapján ossza ki a megadott eszközöknek a megfelelő IP-paramétereket! Mindkét forgalomirányítón, valamint a VÁLLALAT hálózatában lévő ABC SW kapcsolón állítsa be a táblázatban található nevet! DNS szervernek a 9.9.9.9 cím legyen beállítva minden végponti kliensen!
- 4. A SERVICES forgalomirányító soros interfészén állítson be megjegyzést: "ABC KFT soros kapcsolat" szöveggel! Az ABC KFT forgalomirányító soros interfészén állítson be megjegyzést: "SZOLGALTATO soros kapcsolat" szöveggel!
- 5. Az ABC KFT forgalomirányítón tegye meg a szükséges beállításokat ahhoz, hogy a konzol porton való bejelentkezés csak az **abc** jelszó megadása után legyen sikeres!
- 6. Vegyen fel egy admin felhasználót az ABC KFT forgalomirányítón admin jelszóval! Érje el, hogy ez a felhasználó telnet kapcsolaton keresztül tudjon csatlakozni az ABC KFT forgalomirányítóhoz!
- 7. A távoli kapcsolatok működése végett konfiguráljon OSPF irányítóprotokollt az alábbiak szerint:
 - Folyamatazonosító legyen: 30
 - A használt területazonosító legyen: 0
 - Mindkét forgalomirányítón minden közvetlenül csatlakozó hálózat kerüljön hirdetésre!
 - Passzív interfészek konfigurálásával mindkét forgalomirányító hálózatához tartozó Ethernet interfészén érje el, hogy ne jussanak be a belső hálózatba az OSPF irányítási információk!

Név: osztály:

- 8. A SERVICES forgalomirányító a hozzá közvetlenül csatlakozó WIFI ROUTER számára dinamikusan osztja ki a szükséges IP-paramétereket. Állítson DHCP szolgáltatást a SERVICES forgalomirányítón az alábbiak szerint:
 - Vegye fel a szükséges hálózatot, és adja meg a megfelelő értéket az alapértelmezett átjárónak! DNS szervernek a 9.9.9.9 cím legyen megadva!
 - Érje el, hogy a címtartomány első 5 és utolsó 5 címe ne kerüljön kiosztásra!
- 9. Tesztelje a DHCP szolgáltatást! Ellenőrizze, hogy a WIFI ROUTER megkapta-e a megfelelő IP-paramétereket!
- 10. A távmunkás otthoni hálózatában bizonyos eszközök vezeték nélküli hálózathoz csatlakoznak, bizonyos eszközök pedig a vezetékes hálózatot használják. Állítsa be a WIFI ROUTER-t az alábbiak szerint:
 - A belső hálózat a 192.168.50.0/27 címtartományt használja. Állítsa be a belső hálózat alapértelmezett átjáróját ezen tartomány **utolsó kiosztható** címére!
 - A belső hálózat kliensei számára DHCP szolgáltatást is kell nyújtani. Szintén a WIFI ROUTER-en állítsa be ezt a szolgáltatást úgy, hogy a kiosztás a címtartomány első címétől induljon és 10 db címre korlátozódjon! DNS szervernek a 9.9.9.9 cím legyen megadva!
 - A vezeték nélküli hálózat SSID-je **HOME** legyen! Érje el, hogy más készülékek ne láthassák ezt a hálózatot!
 - Fontos a vezeték nélküli hálózat biztonsága, ezért WPA2 protokoll beállítása az indokolt, **home2020** jelszóval!
 - Tesztelje a vezeték nélküli hálózatot a vezeték nélküli klienssel (MOBILE)! A kliensen tegye meg a megfelelő beállításokat ahhoz, hogy a csatlakozás létrejöjjön!
 - Ellenőrizze, hogy a vezetékes kliens (LAPTOP) megkapta-e a szükséges IP-paramétereket!
- 11. Az SERVICES és az ABC_KFT forgalomirányítókon mentse el helyben a futó konfigurációt, hogy azok egy esetleges újraindítás során se vesszenek el!
- 12. A SERVICES forgalomirányító konfigurációját mentse el TFTP kapcsolaton keresztül az SRV_SERVER szerverre **services.conf** néven!
- 13. Mentse el a WIFI ROUTER eszköz konfigurációját a LAPTOP eszközre wifi router.cfg névvel!

A hálózat működésének tesztelése:

- A LAPTOP-ról elérhető az ABC PC asztali gép (ping).
- A MOBILE-ról elérhető az ABC PC asztali gép (ping).
- Az ABC_PC-ről elérhető az ABC_KFT forgalomirányító telnet kapcsolattal és ping segítségével is.

Informatikai ismeretek	Név:	osztály:
középszint	1107.	03Ztary

2. A Totó játék Magyarországon¹

40 pont

A Totó játék Magyarországon aránylag korán, 1947. október 19-én indult el. A Totóban a fogadási fordulónként közzétett 13+1 labdarúgó mérkőzés kimenetelét kell megtippelni. Akkor nyer a játékos, ha a fogadási ajánlatban feltüntetett első 13 mérkőzés lehetséges kimeneteleiből legalább 10-et eltalál. 13+1 találatot (telitalálatot) akkor ér el, ha mind a 13 fő mérkőzés, és a 14., vagyis a +1 mérkőzés eredményét is helyesen tippeli meg.

Lehetséges kimenetek: 1-hazai csapat nyer; 2-vendég csapat nyer; X-döntetlennel ér véget a találkozó. Ebben a feladatban 1998-tól rögzített eredményeket feldolgozva kell feladatokat megoldania!

Megoldásában vegye figyelembe a következőket:

- Megoldását választása szerint Java vagy C# programozási nyelven kell elkészítenie! Az
 Ön által választott programozási nyelvet jelölje meg a feladatlap fedőlapján! A javítás
 során csak a megjelölt nyelven készült megoldás lesz értékelve!
- A képernyőre írást igénylő részfeladatok eredményének megjelenítése előtt írja a képernyőre a feladat sorszámát (például: 2. feladat)!
- Az egyes feladatokban a kiírásokat a minta szerint készítse el!
- Az ékezetmentes kiírások is elfogadottak.
- Az azonosítókat kis- és nagybetűkkel is kezdheti.
- A program megírásakor az állományban lévő adatok helyes szerkezetét nem kell ellenőriznie, feltételezheti, hogy a rendelkezésre álló adatok a leírtaknak megfelelnek.
- A megoldását úgy készítse el, hogy az azonos szerkezetű, de tetszőleges bemeneti adatok mellett is helyes eredményt adjon.

A toto.txt forrásállomány tartalmazza soronként a fogadási fordulók adatait, az adatokat pontosvesszővel választottuk el:

```
Év; Hét; Forduló; T13p1; Ny13p1; Eredmények
2020; 18; 1; 0; 0; 2X22211X1X11X1
...
2020; 11; 2; 112; 13900; 2111X21XXX1122
2020; 11; 1; 1; 6058510; 121121122121XX
2020; 10; 2; 0; 0; X1XX21X112X111
```

- Év: A fogadási forduló éve (1998-2020)
- Hét: A fogadási forduló hete (1-53)
- Forduló: Forduló sorszáma (1 vagy 2)
- T13p1: 13+1 találatos (telitalálatos) szelvények darabszáma
- Ny13p1: Egy darab 13+1 találatos szelvény után fizetett nyeremény [Ft]
- Eredmények: A forduló 14 mérkőzésének kimenetelei
- 1. Készítsen **konzolos alkalmazás**t a következő feladatok megoldására, amelynek projektjét **Toto** néven mentse el!

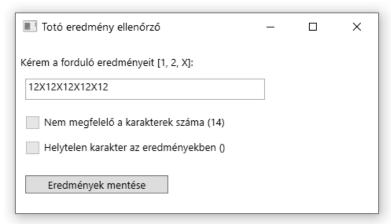
A feladat a következő oldalon folytatódik

_

¹ Forrás: https://bet.szerencsejatek.hu/cmsfiles/toto.html?

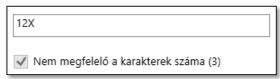
Név:	 osztály:

- 2. Olvassa be a toto.txt állományban lévő adatokat, és tárolja el egy olyan adatszerkezetben, ami a további feladatok megoldására alkalmas! Az állományban legfeljebb 2000 sor lehet.
- 3. Határozza meg és írja ki a képernyőre, hány forduló adatai találhatók a forrásállományban!
- 4. Számolja meg és írja ki a képernyőre a telitalálatos szelvények számát!
- 5. Számítsa ki, mekkora volt a "telitalálatos" (T13p1>0 vagy Ny13p1>0) fordulók során a telitalálatos szelvényekre kifizetett nyereményösszegek átlaga! Egy fordulóban a nyereményösszeget a T13p1 * Ny13p1 kifejezéssel számolja! Ügyeljen rá, hogy a telitalálatos fordulók során a telitalálatos szelvényekre kifizetett nyereményösszegek összege nem fér el egy 32 bites egész változóban. Az átlagot egész számra kerekítve jelenítse meg!
- 6. Írja ki annak a két fordulónak az adatait a minta szerint, ahol a legnagyobb és a legkisebb volt az egy telitalálatos szelvény után fizetett nyeremény! Feltételezheti, hogy nem alakult ki holtverseny a két szélsőértéknél és nem fordult olyan elő, hogy a telitalálatos szelvény után ne fizettek volna nyereményt!
- 7. Forráskódjába tegye elérhetővé a java.txt vagy a csharp.txt állományból az EredmenyElemzo osztályt definiáló kódrészletet! Az osztály felhasználható arra, hogy megállapítsa egy forduló eredményeiről (pl.: "2X22211X1X11X1"), hogy egyetlen mérkőzés sem végződött döntetlen eredménnyel (NemvoltDontetlenMerkozes).
- 8. Az EredmenyElemzo osztály példányainak alkalmazásával döntse el, hogy volt-e olyan forduló, ahol a 13+1 mérkőzés eredménye nem tartalmazott döntetlent! A keresést ne folytassa, ha a választ meg tudja adni! A megállapítását írja a képernyőre!
- 9. Készítsen grafikus alkalmazást, amelynek a projektjét TotoGUI néven mentse el!
- 10. A grafikus alkalmazásban a következő feladatokat végezze el:
 - a. Alakítsa ki a felhasználói felületet a következő minta szerint! Állítsa be az alkalmazás címsorában megjelenő feliratot! A beviteli mező értéke a program indulásakor "12X12X12X12X12" legyen! A kapcsolókereteket a felhasználó a program futása alatt ne tudja "kipipálni"!

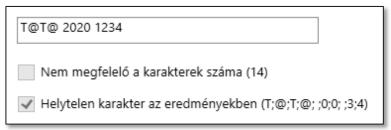


A feladat a következő oldalon folytatódik

b. Ellenőrizze a beviteli mezőben lévő karakterlánc hosszát! Ha nem 14 karakter hosszú az érték, akkor ezt a gépelés közben folyamatosan jelezze a megfelelő kapcsolókeret "kipipált" állapotával a következő minta szerint! 14 karakter esetén a kapcsolókeret ne legyen "kipipálva"! Ugyancsak folyamatosan jelezze a kapcsolókeret mögötti zárójelben a beviteli mezőben lévő karakterek számát!



c. Ellenőrizze a beviteli mezőben lévő karakterlánc tartalmát! Ha nem az "1", "2", és "X" karaktereket tartalmazza, akkor ezt gépelés közben folyamatosan jelezze a megfelelő kapcsolókeret "kipipált" állapotával és a kapcsolókeret mögött jelenjenek meg a hibás karakterek a következő minta szerint! Helyes karaktereket tartalmazó eredménysor esetén a kapcsolókeret ne legyen "kipipálva" és a zárójelek között ne jelenjen meg semmi!



d. Oldja meg, hogy az "Eredmények mentése" parancsgomb csak akkor legyen használható (aktív), ha az előző két feladat ellenőrzései nem találtak hibát a beviteli mező értékében! A parancsgomb állapota begépelés közben folyamatosan a beviteli mező változásával aktualizálódjon!

Konzolos minta:

```
3. feladat: Fordulók száma: 1630
4. feladat: Telitalálatos szelvények száma: 13718 db
5. feladat: Átlag: 4227932 Ft
6. feladat:
        Legnagyobb:
        Év: 2013
        Hét: 8.
        Forduló: 1.
        Telitalálat: 1 db
        Nyeremény: 57145865 Ft
        Eredmények: 1X2222X11X1X11
        Legkisebb:
        Év: 1999
        Hét: 7.
        Forduló: 1.
        Telitalálat: 954 db
        Nyeremény: 5403 Ft
        Eredmények: 1211X1112111X2
```

8. feladat: Volt döntetlen nélküli forduló!

Informatikai ismeretek	Név: o	sztály:
közénszint	1101	52tary

3. Tisza 40 pont

A következő feladatban egy weboldalt kell készítenie a Tisza-tó rövid bemutatására a feladatleírás és a minta szerint, valamint a Tisza hazai szakaszának vízügyi adataival kell adatbázis-kezelési feladatokat elvégeznie. (*A két feladatrész egymástól függetlenül*, tetszőleges sorrendben megoldható.)

Az első feladatrészben a forrásként kiadott weboldalon kell módosításokat végeznie a leírás és a minta alapján! Nyissa meg a tiszato.html állományt és szerkessze annak tartalmát az alábbiak szerint:

- 1. A weboldal karakterkódolása utf-8, nyelve magyar, a böngésző címsorában megjelenő cím "*Tisza-tó*" legyen!
- 2. A weboldal fejrészében helyezzen el hivatkozást a tiszato.css stíluslapra, valamint a tiszato.js állományra a meglévő hivatkozások után!
- 3. A weboldal képlapozó sávjában az utolsó kép után helyezzen el egy új képet! Az új kép forrása a fej3.jpg legyen, a képhez tartozó címkék (ha a kép fölé visszük az egeret vagy a kép nem tölthető be) "*Tavirózsák*" legyenek! Az új kép befoglaló keretét formázza a másik két képkerettel azonos osztálykijelölővel!
- 4. A kepek azonosítókijelölővel megjelölt keret osztálybesorolását javítsa container értékről container-fluid értékre!
- 5. "A Tisza-tó földrajza" blokkban végezze el a következő módosításokat:
 - a. A "Tisza-tó számokban" táblázat első sorában készítsen cellaösszevonást!
 - b. A blokk mindkét négyzetkilométer mértékegységében tegye felső indexbe a 2-eseket!
 - c. Az utolsó bekezdés végén található "*Világörökség*" szóra készítsen új oldalon/lapon megnyíló hivatkozást! A céloldal címét megtalálja a tiszato.html dokumentum legvégén található megjegyzésben.
- 6. "A Tisza-tó turisztikai vonzereje" blokkban végezze el a következő módosításokat:
 - a. A blokk hasábjainak 6:6-os arányát módosítsa 3:9-re a minta szerint!
 - b. A táblázatot egészítse ki egy új sorral! A cellában a "Fazekasmesterek" szöveget helyezze el! Kattintás eseményre a turizmus () függvényt hívja meg "fazekas" szöveges paraméterrel!
 - c. Mind a hat turisztikai célpont cellájánál új esemény felvételével állítsa be, hogy ha az egérkurzor elhagyja az elemet, akkor a keprejt () függvény fusson le!
 - d. A blokk jobb oldali hasábjának második bekezdését formázza meg a Bootstrap text-primary osztálykijelölőjével!
- 7. "A Tisza-tó növényvilága" blokkban végezze el a következő módosításokat:
 - a. A képeket (közvetlenül) tartalmazó kereteket formázza a meglévő osztálybesorolásokon túl a novenykep osztálykijelölővel is!
 - b. A megfelelő új HTML elem beillesztésével érje el, hogy a képeken látható virágok nevei a kép alatt jelenjenek meg!

Informatikai ismeretek	Név:	osztály:
közénszint	1107	05Ztary

- 8. Nyissa meg a tiszato.css állományt, majd módosítsa a következők szerint:
 - a. A 2-es szintű címsorok karakterei legyenek félkövér betűstílussal formázva!
 - b. A madarkep osztály szelektorában található cursor bejegyzést hatástalanítsa a kódsor törlése nélkül!
 - c. A novenykep osztálykijelölővel formázott szöveges tartalmat igazítsa vízszintesen középre!
- 9. Nyissa meg a tiszato. js állományt, módosítsa tartalmát a következők szerint:
 - a. Módosítsa a turizmus függvényt, hogy a kép a kepek mappából töltődjön be!
 - b. Módosítsa a keprejt függvényt, hogy annak ne legyen formális paramétere!

Minta: (A megoldás szövegének tagolása felbontástól függően eltérhet a képen láthatótól!)



A Tisza-tó földrajza

Az Alföld északi részén, Heves megye délkeleti szélén, Borsod-Abaúj-Zempfén, Heves megye és Jász-Nagykun-Szolnok megye határán fekszik. Területőn mozalkosan váltákoznak a nyílt vízfelületek, szágotek, holtágaik, seköly csatornák. Hossza 27 km, áttagos mélysége 1,3 méter, logmélyeb ronolíta 17 méter, 43 km², mű szánat taláhlató harmos repolíta 17 méter, 43 km², mű szánat taláhlató harmos repolíta 18 méter 43 km², mű szánat taláhlató harmos repolíta 18 méter 43 km², mű szánat taláhlató harmos repolíta 18 méter 43 km², mű szánat taláhlató harmos repolíta 18 méter 43 km², mű szánat taláhlató harmos repolíta 18 méter 43 km², mű szánat km², mű szána

1973-ban építették fel a Kiskörei Erőművet a duzzasztógáltal a tiszai áradások szabályozása és az Alföld jobb vizellátása végett. Feltőlítése az 1990tvekben fejeződőtt be. A tónak mára kialakult az ökológlája, madárrezervátum is műkődik benne. 1999 óta a Hortobágyi Nemzetl Park bemutató

A Tisza-tó számokban	
Tengerszint feletti magasság	83 méter
Hosszúság	27 km
Felszíni terület	127 km²
Atlagos mélység	1,3 méter
Legnagyobb mélység	17 méter

Turisztikal célpontok Tisza-ésvi Okocentrum Miniskanzen Madárrezeviðum Termálfürdő

A Tisza-tó turisztikai vonzerje

A tó feltőlítése után magyar turisták kezdték látogatni a tavat, mert sokkai olcsóbb volt a Balatonnál. A tó környékén megkezdődőtt a fatust turizmus, a tó körül kempingek szállódák, strandok épültek. A part mentlen hat szabadstrand, Tirazafireden pedig termellőírdők kindinak filrdési lahetőséget. Abádszalók környékén a vízi sportok szélés szálála neukorokhat-haladatha melhere síri sortokát a la hormászat a száhábar kateloráta malattel anonalábar malattel anonalábar malattel anonalábar malattel anonalábar malattel anonalábar sa

A Tisza-tó vadvízi világa gyalog, kerékpárral, lóháton és csónakkai is bejárható. A Tisza-tavi madárrezervátum védett terület, csak vezetővel látogatható.

2012-ben nyttl meg Poroszón a Tisza-tavi Ókocomtrum, mej interatéhir módom mutatjá be a Tisza-té es a Tisza-vűgy természeti értikkel és élővilágalt. A kilógadáközpon 2000 m²-a felgelület tébbek közdét kilámásonika, rendervélymének ad ottmort, és kilálói s talláháral, kil. A 73 500 lile reszértínogati alvárharmentezet a lepmagyelő dedevízú akvárlam Európaban. A főlejületet 7 histátros szabadádosri veszi körül állatbemutatókkal és játszóterekket; skanzenje a 19. század élétmódot mutatja be. Az dőkorentmu siködőjört viláriták és kilánjákás kirándásások nárolmás.

A Tisza-tó növényvilága

A Tasz-a'o vallocatos édonéyenek, mozalkosáságanák köszönhelően igen pazáság elővelt a fellen fellen fellen területén tel 4 fele növénytárulástá tartanak számen, márhatárulástok a legitelenzőbek a vita növénytárulástók, a mozafatárulástok os az erőstárusások refedensék betterinak telepítelenzőb betterinak telepítelenzőb betterinak, a minesártárulástok os az erőstárusások refedensék betterinak telepítelenzőb betterinak, a minesártárulástok elő az előveltén számentárulástok előveltén elővelté





A Tisza-tó állatvilága

A Tisza-tani Vizi Sötányon és Tanösvényen számos, a Tisza-tóra jellemző taj megfigyelhető, csupán nyított szemmel és füllel kell járni és tűrelmesnek kell kenni. A pallók mentlén haladva érdemes csendben közlekdelt, hiszen példélul az egyszerű, barna szinezetű nédi énekesmadarak könnyen észrevélőenek tudnak maradni, viszont győnyőrű hangjukkal felhíviák magukra a figyelmet. A Hortobágyi Nemzed Park gyűjtése alapján a Magyar Madártani



Bakcsó (Nycticorax nycticorax)



Guvat (Rallus aquaticus)

Vizes élőhelyek jellegzetes madara, bár jelenlélét leglőbbnzór csak malacvisításszerű hangja áruja r ha mag ja pilasnýuk, leglőbbnzór csak nélhány másodporcig sákorúl megfgyeleri nélősé kelüjik a ső nővelvysztens. Ejősz állományát veszelezétető fortysző nom ismert. A városól folkhyók állalatin védelme a faj megmandását biztosálja, Részten vonuló, az észak madarak télre Dél-Európába é Észak-Afrikásia kejlenikk. Ejőve tőlős helátik yákel kejlágyarozságon.



Jégmadár (Alcedo atthis)



Kárókatona (Phalacrocorax carbo)

Komonfon névern is schala áttal innert, vitacnyving gyakori, kordában jelentőh hazát aktimányhovávelőset álkeszt fel, főszel az elmon populáció eyyelen lentél észazábban árazaria, csapala A, vicit herhajyalaivai a misterak jelentők eszer elől éspyha vorut, a her nem filágyi voltakcsapala A, vicit herhajyalaivai a misterak jelentők eszer elől éspyha vorut, a her nem filágyi voltakcsapalai a hajátannán gezállásolótak. Halásztarálkok, telentéleséss vicitelnek aktórolásábalak méssábasa a fert firálat gosztaláky szerot feleteleges, de figyelembe kelt verni az adolt területen élő egyők matáriánya belesztét, védelmás.



Nádirgó (Acrocephalus arundinaceus

A legnagyobb tesili, országszetie gyakori nádiposzálaini. Méreténél fogya a számára megletel költőhelyeket csak fajársalaik alki verenegenie, a bőb irách ső kisébő mérter márt nem szá harcha vele a fészkelőterűtelekért. A fészekparszítá kakuák ogyik leggyakoríbb gazdismadara a náda területeken. Vorulú, afrikai telkörtelyelető állalában áprilaban érkezik vissza, szeplemberben pedi már el is indul dőli tányba.



Tengelic (Carduelis cardueli

Egyik (epsziriesebb es leggyakorább printjerienik, Szirite küzárdág csapatosan láteri. A hódga dós beáltáral gyázárn talákkozhatink váse a madeteretőkin, A pórt gormangyázákal fajálikkozti, de folká dtrendjét bogaratkal és hernyólkal egészíti ki. Nagyrészt állandó, de télen észak-déli irányú köborláss is megfizjelhelő. Régebben dekorativ külteje miatt kallikamadámak tarfollák, de már régola vedef faj.

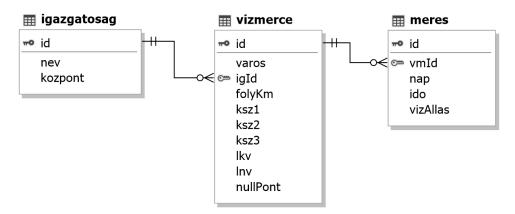
A második feladatrészben a Tisza folyó magyarországi szakaszának vízállás-adataival, valamint a területileg illetékes vízügyi igazgatóságok és a mérési helyszínek 2020-as évi adataival kell dolgoznia!

Az adatbázis a következő táblákat tartalmazza:

igazga	tosag	
	id	Egész szám, a vízügyi igazgatóság azonosítója, PK
	nev	Szöveg, a vízügyi igazgatóság neve
	kozpont	Szöveg, a központ városának neve
vizmer	cce	
	id	Egész szám, a vízmérce azonosítója, PK
	varos	Szöveg, a vízmérce városának neve
	igId	Egész szám, az illetékes igazgatóság azonosítója, FK
	folyKm	Valós szám, a folyami kilométerszelvény értéke
	ksz1	Egész szám, az 1. készültségi fokozat vízállása
	ksz2	Egész szám, az 2. készültségi fokozat vízállása
	ksz3	Egész szám, az 3. készültségi fokozat vízállása
	lkv	Egész szám, a valaha rögzített legkisebb vízállás
	lnv	Egész szám, a valaha rögzített legnagyobb vízállás
	nullPont	Egész szám, a nullpont tengerszint feletti magassága
meres		
	id	Egész szám, a mérési érték azonosítója, PK
	vmId	Egész szám, a vízmérce azonosítója, FK
	nap	Dátum, a mérés napja
	ido	Idő, a mérés időpontja
	vizAllas	Egész szám, a mért vízállás cm-ben

Az elsődleges kulcsokat PK-val, az idegenkulcsokat FK-val jelöltük!

Az adattáblák közti kapcsolatokat az alábbi ábra mutatja:



A feladatok megoldására elkészített SQL parancsokat a megoldasok. sql állományba illessze be a feladatok végén zárójelben jelölt sor alá! A javítás során csak ennek az állománynak a tartalma lesz értékelve!

Ügyeljen arra, hogy a lekérdezésben pontosan a kívánt mezők és mezőnevek szerepeljenek, és felesleges mezőt ne jelenítsen meg!

Név:	 osztály:
	,

- 10. Hozzon létre a lokális SQL szerveren tisza néven adatbázist! Állítsa be az UTF-8 kódolást alapértelmezettnek az adatbázis létrehozásánál! Az adatbázis alapértelmezett rendezési sorrendje a magyar szabályok szerinti legyen! (10. feladat:)
- 11. Az adatbazis.sql állomány tartalmazza a táblákat létrehozó és az adatokat a táblába beszúró SQL parancsokat! Futtassa az adatbazis.sql parancsfájlt a tisza adatbázisban!
- 12. Törölje a meres adattáblából a **2020-03-27** dátummal rögzített rekordokat! (12. feladat:)
- 13. Hibásan szerepel a vizmerce adattáblában a Tokaj-i vízmérce illetékes vízügyi igazgatóságának az azonosítója! Javítsa az idegenkulcs mező értékét **2**-es értékre! (*13. feladat:*)
- 14. Melyik városban van a legalacsonyabban a vízmérce nullpontja? Készítsen lekérdezést, amely megjeleníti a város nevét és az oda telepített vízmérce tengerszint feletti magasságát! Feltételezheti, hogy a nullpont mező értéke minden rekordnál különböző! (14. feladat:)

varos nullPont
Szeged 73.7

15. Készítsen lekérdezést, amely megjeleníti, hogy a vízmércék városaiban mekkora a valaha mért legkisebb és legnagyobb vízállás közti különbség! A listát rendezze az ingadozás mértéke szerint csökkenően! (15. feladat:)

varos	ingadozas
Szolnok	1320
Szeged	1259
•••	•••

16. Készítsen lekérdezést, amely megjeleníti, hogy vízügyi igazgatóságonként hány vízmércét kezelnek a Tiszán! A számított mező címkéjét a minta szerint állítsa be! (A megoldásnál kihasználhatja, hogy nincs két azonos nevű igazgatóság! A listát nem kell rendeznie!) (16. feladat:)

nev	merceszam
	•••
Észak-magyarországi Vízügyi Igazgatóság	1

17. Készítsen lekérdezést, mely megjeleníti a Szolnokon mért áprilisi vízállások átlagát! A számított mező címkéjét a minta szerint állítsa be! (Az átlag értékét nem kell kerekítenie!) (17 feladat:)

atlag	
-67,2813	

Informatikai ismeretek	Név:	osztály:
közénszint	1101.	05Zta1y

Források:

- http://tiszafured.hu/kornyek/tisza-to/
- https://www.hnp.hu/hu/szervezeti-egyseg/turizmus/vizisetany/oldal/a-tisza-to-tortenete
- https://hu.wikipedia.org/wiki/Tisza-tó
- https://www.mme.hu/magyarorszag-madarai/madarkereso
- https://www.orszagjaro.net/wp-content/uploads/2017/03/tisza-tavi-okocentrum-800x445.jpg
- https://www.travelo.hu/kozel/20130828-miniskanzen-abadszalokon.html
- https://wp.welovetiszato.hu/wp-content/uploads/2020/01/madárrezervátum-1024x583.jpg
- https://www.programturizmus.hu/ajanlat-termalfurdo-tiszafured.html
- https://www.facebook.com/Aranyosidombilovastanya
- https://www.termalfurdo.hu/furdozes/7-szuper-strand-a-tisza-tonal-6379
- http://tiszafured.hu/latnivalo/kultura/

Informatikai ismeretek	Név:	osztálv:
közénszint	1101	OSZIATY

nformatikai ismeretek	Név:	osztály:
középszint középszint	Nev:	OSZIATY

témakörök	a feladat	pontszám	
telliakolok	sorszáma	maximális	elért
Hálózati ismeretek	1.	40	
Programozás	2.	40	
Weboldalak kódolása és adatbázis-kezelés	3.	40	
A gyakorlati vizsgarész pontszáma		120	

dátum	javító tanár

	pontszáma egész számra kerekítve	
	elért	programba beírt
Számítógépen megoldott gyakorlati feladatok		
Számítógépen megoldott gyakorlati feladatok		

dátum	dátum		
javító tanár	jegyző		