

Indicaciones Experiencia 2

En esta segunda experiencia, continuamos implementando nuevos requerimientos a la entrega de la experiencia anterior:

1. Implementar las mejoras y/o sugerencias de la experiencia 1.
2. Crear dos formularios: formulario de contacto y formulario de registro de usuario.
3. Utilizar diferentes elementos en los formularios de acuerdo con su funcionalidad.
4. Validar cada formulario web por el lado del cliente para evitar ingreso inconsistente.
5. Utilizar librería para modificar contenido y aspecto de una página web sin necesidad de recargarla.
6. Implementar DOM en diversos elementos del sitio elaborado, con un mínimo de 4 acciones.
7. Investigar e Implementar una rutina generada en Javascript que sea de utilidad para el usuario, por ej: IMC, calendario, reloj, calculadora, entre otros.
8. Consumir algún servicio API Rest que sea de utilidad para la aplicación.
9. Los nuevos requerimientos deben adaptarse a diferentes medidas del viewport.
10. Renombrar el repositorio creado en github Exp2_ApellidosSeccion. El commit en esta versión debe indicar: "Entrega 2: Servicios WEB".

Fecha de Evaluación: (martes 10 y viernes 13 de Mayo)

Cada equipo presentará su proyecto en un tiempo máximo de 10 minutos.
Posteriormente se realizarán dos preguntas a cada integrante.

Cada equipo debe enviar mensaje de AVA con enlace del repositorio, considerando como tiempo máximo antes del inicio de la hora de clases del día martes 10 de mayo.

Obs:

- Toda similitud en la codificación total o parcial entre proyectos de equipo será calificado con nota mínima.
- Su calificación se verá afectada en caso de que el envío del proyecto no se realice en la fecha indicada sin documento que justifique la postergación del envío de acuerdo con el reglamento académico.
- Recuerde respaldar su proyecto para evitar inconvenientes.