1. 創建一個形狀為 (3, 3) 的二維數組，元素從 1 開始，每個元素增加 1，直到 9。
2. 創建一個形狀為 (4, 5) 的隨機二維數組，數組的元素值在 0 到 1 之間。
3. 給定一個一維數組，計算該數組的平均值、最大值和最小值。
4. 創建一個形狀為 (5, 5) 的二維數組，元素值為從 0 到 24 的連續整數，然後將數組重塑為 (5, 5) 的二維數組。
5. 給定一個二維數組，計算每一列的總和。
6. 給定兩個形狀分別為 (3, 3) 和 (3, 1) 的二維數組，計算它們的矩陣乘法。
7. 創建一個形狀為 (5, 5) 的零數組，將數組的邊緣元素（第一行、最後一行、第一列和最後一列）設置為 1。
8. 創建一個 10 個元素的一維數組，將數組中的奇數值設置為 -1。
9. 創建一個形狀為 (3, 4) 的二維數組，計算數組中每個元素的平方。
10. 創建一個形狀為 (3, 3) 的對角矩陣，對角線元素為 1，其餘元素為 0。