### ATER – FLUXO LOGIN – primeiro acesso



 Para habilitar o botão ENTRAR, no primeiro acesso, o usuário deve aceitar os termos e condições de uso.

#### Termos de Uso

TERMOS E CONDIÇÕES: Última atualização: 16 de dezembro de 2019

1. RELACIONAMENTO CONTRATUAL Estes Termos de uso ("Termos") regem seu acesso e uso, como pessoa física, dentro do Brasil, de aplicativos, sítios de Internet, conteúdos, bens e também serviços (os "Serviços") disponibilizados pela Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed vitae turpis a magna condimentum tincidunt. Suspendisse pretium a risus vitae iaculis. Proin semper pharetra commodo. Etiam a pulvinar ligula. In hac habitasse platea dictumst. Sed elementum mollis augue sed finibus. Ut sit amet odio a velit laoreet auctor ac vel nisl. Quisque enim felis, porttitor eu pretium in, lacinia sed urna. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Mauris vel lectus dignissim, hendrerit nisl eget, vestibulum metus. Morbi ut orci enim.

LI E ACEITO OS TERMOS DE USO

- Uma vez aceitos os termos, opção não é mais exibida.
- Uma vez logado no app, mesmo se fechar/abrir, o técnico continuará autenticado (não precisará colocar novamente o usuário/senha.
- Abaixo, exemplo de validação de campos (caso ele erre o usuário ou senha).

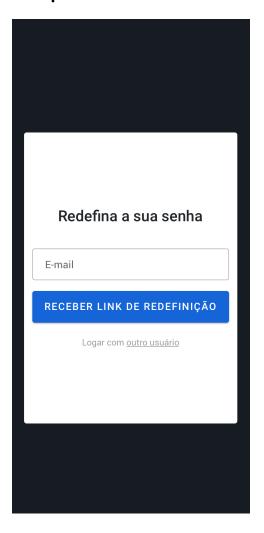
### Faça seu Login

E-mail			
Senha —			
******			
Usuário ou Senh	a incorreta	1	

### ATER – FLUXO LOGIN – recuperar senha



• Caso o usuário clique em "Redefinir" será solicitado que ele informe o email para "reset" da senha.



- Ele receberá um link no email informado.
- Esse link é único e clicável apenas 1x (se tentar novamente, estará expirado).

Redefina a sua senha

Um link de redefinição foi enviado para o seu e-mail

REENVIAR

### ATER – FLUXO LOGIN – recuperar senha

 Ao clicar no link, será solicitado a criar a nova senha.  Ao alterar a senha, apresentaremos uma mensagem para que ele proceda o login normalmente.

### Redefina a sua senha

Nova Senha

Confirme sua nova senha

\*\*\*\*\*\*\*\*\*

REDEFINIR

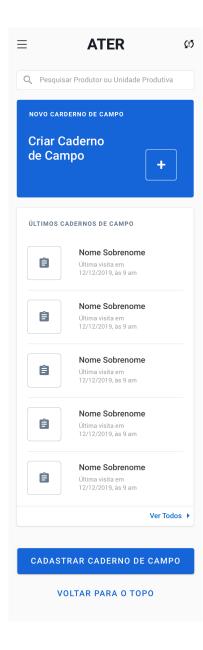
Redefina a sua senha

Sua senha foi alterada com sucesso. Você já pode fazer o seu login.

**FAZER LOGIN** 

 As senhas apresentam o padrão de criptografia MD5, com máscara de validação de pelo menos um caractere maiúsculo e mínimo de 8 alfanuméricos

#### ATER - HOME



- No MVP #1 a home (tela que é exibida logo após o login do usuário) será focada no caderno de campo e apresentará, em destaque, as opções ao lado apresentadas.
- Atalho rápido para criar um novo Caderno de Campo (técnico específico).
- Lista dos últimos 5 cadernos de campo criados pelo técnico em específico, indicando:
  - Produtor.
  - Data da última visita (caso seja um caderno concluído) ou "Draft" (caso seja um rascunho criado pelo técnico).
- Opção de "ver todos" para os Cadernos de Campo (abrirá página interna com a lista completa e filtros).
- CTA (call-to-action) repetindo a ação de "Criar Caderno de Campo".
- Ícone de menu.
- Ícone de sincronizar.
- Barra de busca para localizar Produtores ou Unidades Produtivas.
- A cada MVP essa home será incrementada com as demais funcionalidades do projeto.

### ATER - HOME - Busca



- Ao clicar no campo busca, automaticamente surgirá o componente de teclado permitido que o usuário digite livremente.
- Ao digitar e pressionar "return" (ENTER) o app retornará todos os resultados de busca, sempre listando conforme o modelo a seguir apresentado:
  - Nome do Produtor
  - Nome da Unidade Produtiva
  - Data de última visita.
- Caso um produtor esteja relacionado a mais de uma unidade produtiva, ele aparecerá 'n' vezes no resultado.
- Quando a busca não retornar resultados, será exibida uma mensagem mantendo o respectivo CTA para cadastro de um novo produtor.

Não foram encontrados Produtores ou Unidades Produtivas

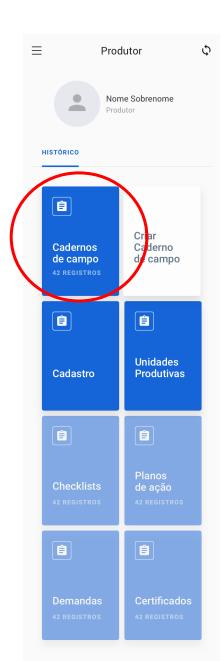
#### ATER – INTERNA DO PRODUTOR



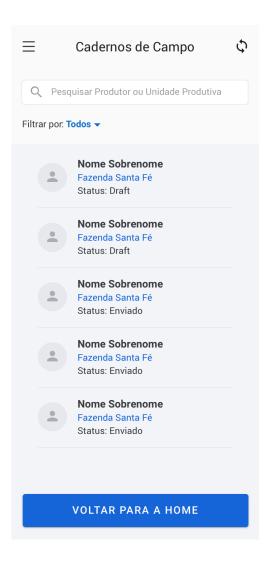
- Ao clicar em um produtor específico, o técnico visualizará a HOME daquele produtor, com todas as opções a ele aplicáveis:
  - Dados Cadastrais.
  - Cadernos de Campo.
  - Unidades Produtivas que ele estiver relacionado.
  - Checklists.
  - Planos de Ação.
  - Demandas.
  - Certificados.
- Para o MVP #1, teremos apenas as opções habilitadas (azul mais escuro).
- Além disso, apresentamos um CTA específico para criar um novo Caderno de Campo.

 Avaliar se é o caso de no topo do app também listar a Unidade Produtiva relacionada, já que na busca isso estava indicado visualmente.

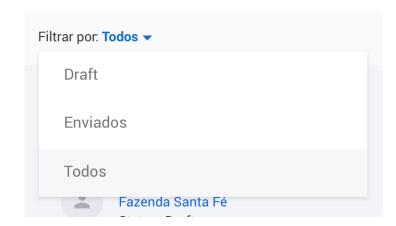
## **ATER – INTERNA DO PRODUTOR – CADERNOS DE CAMPO (lista)**



• Ao clicar em Cadernos de Campo, técnico visualizará a lista de cadernos de campo daquele produtor específico.

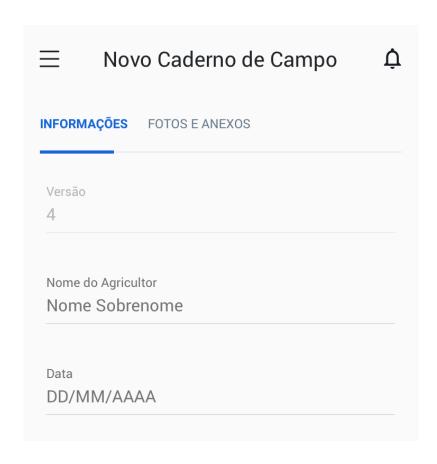


E poderá filtrar por "todos" ou "draft"



## ATER – INTERNA DO PRODUTOR – CADERNO DE CAMPO (específico)

 Ao clicar em um caderno de campo específico, ele poderá visualizar todas as informações, com opção de EDITAR para aqueles que estejam em modo DRAFT. Para tal, basta clicar sobre o campo (padrão do Android).

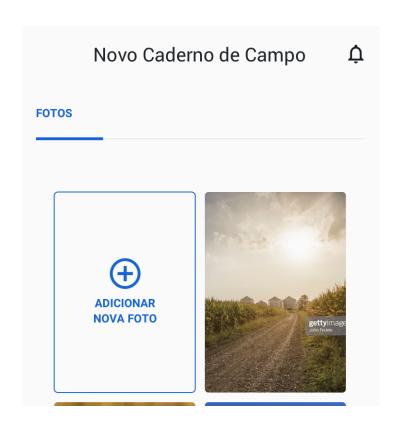


- Cada Caderno de Campo possui uma versão única, incremental, por produtor (que não pode ser alterada).
- O formulário do Caderno de campo é dividido em 2 steps:
  - Informações (com os dados gerais, conforme escopo e excel entreque pela equipe LOP).
  - Fotos e Anexos: componente que permite anexar arquivos e imagens ao Caderno de Campo.
- Ao final de cada tela sempre é apresentada a opção de "SALVAR E CONTINUAR" para que o usuário não perca nada antes de avançar para o próximo step.



### ATER – INTERNA DO PRODUTOR – CADERNO DE CAMPO (específico)

Na aba "Fotos e Anexos" iremos fazer uma correção, pois atualmente (no design) ficou apenas "imagens".

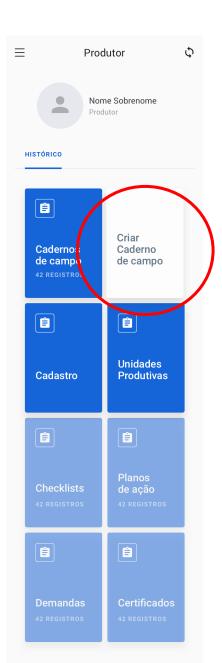


• Mas a ideia geral é que ele possa adicionar um a um os anexos que desejar, com a opção de manter uma descrição para cada arquivo



- E ao final do processo, finalizar o Caderno de Campo.
- Caso haja conectividade, o app já fará a transmissão; caso negativo, será exibida uma mensagem indicando que deverá ser feito sync posterior.

### ATER – INTERNA DO PRODUTOR – CRIAR CADERNO DE CAMPO

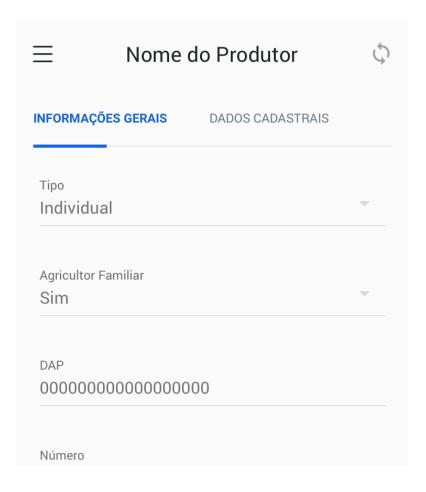


- Ao clicar em Criar Caderno de Campo, o técnico seguirá normalmente o fluxo de cadastrar um novo caderno para aquele produtor específico.
- Aqui é interessante adicionar um botão de "salvar como draft" (avaliar no fluxo)

#### ATER – INTERNA DO PRODUTOR – CADASTRO



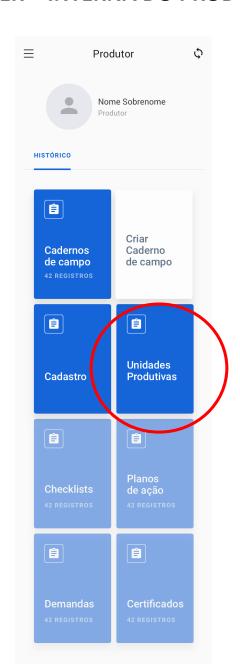
 Ao clicar em Cadastro, o técnico visualizará todos os dados daquele produtor, com a devida permissão de editar, a qualquer momento.



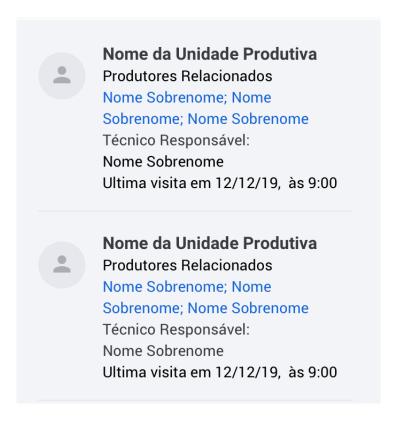
- Estão contemplados todos os campos indicados no excel fornecido pela Equipe LOP, segmentado em duas abas: Informações Gerais e Dados Cadastrais.
- Ao final desse formulário de cadastro, é sempre exibida a data da última atualização de dados.

Última atualização em 12/12/2019

#### ATER – INTERNA DO PRODUTOR – UNIDADES PRODUTIVAS



 Ao clicar em Unidades Produtivas, técnico visualizará a lista de todas as Unidades Produtivas relacionadas ao produtor específico.



 Inclui a indicação de data/hora da última visita na Unidade Produtiva específica.

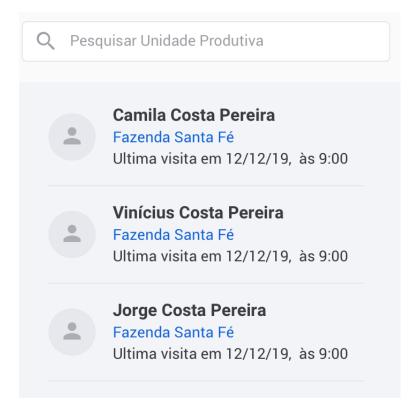
 Avaliar se não devemos indicar visualmente nessa tela qual é a Unidade Produtiva indicada na interface anterior, permitindo o usuário alterar isso.

#### **ATER – MENU ABERTO**



- No menu aberto, temos as seguintes opções:
  - Nome do Técnico.
  - Cargo (podemos alterar pela CAD que ele está locado; avaliar).
  - Home (retorna para a tela principal do app; slide #4)
  - Unidades Produtivas: caminho para chegar nas informações específicas de uma Unidade Produtiva, sempre vinculado ao técnico.
  - Produtores: lista produtores vinculados ao técnico.
  - Novo Produtor: atalho para adicionar um novo produtor ao sistema.
  - Novo Caderno de Campo: abre slide #8
  - Fale Conosco: informações da CAE do técnico.
  - Sair: sai do app.

### ATER – UNIDADES PRODUTIVAS (lista)



- Visualiza mesmo padrão de resultados da busca.
- Ao clicar em uma específica, abre a página interna da Unidade Produtiva.

#### ATER – UNIDADE PRODUTIVA



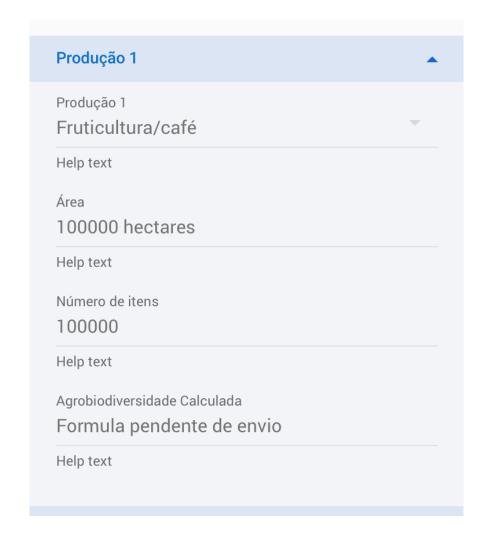
- Trás no topo o nome da Unidade Produtiva.
- Divide acesso a todos em abas distintas, sendo:
  - Informações Gerais.
  - Caracterização.
  - Canais de Comercialização.
  - Gargalos.
  - Colaboradores.
  - Pressões Sociais.
  - Água
  - Croqui da Propriedade.
  - Instalação, Máquinas, Implementos e Irrigação.
- Considera a totalidade de informações entregues pela Equipe LOP referentes aos atuais formulários/estrutura de dados entregue para a BASE.
- O técnico precisa "deslizar o dedo" sobre as tabs para que seja possível navegar em todas as abas. Esse é um comportamento default do Android.
- Em cada tab será possível "SALVAR E CONTINUAR" para que nada seja perdido durante a experiência de adição ou edição de informações.

## **ATER – UNIDADE PRODUTIVA – informações gerais**



Precisaremos da base de CEP da Prefeitura de SP para proceder o autopreenchimento de campos.

### **ATER – UNIDADE PRODUTIVA – caracterização**

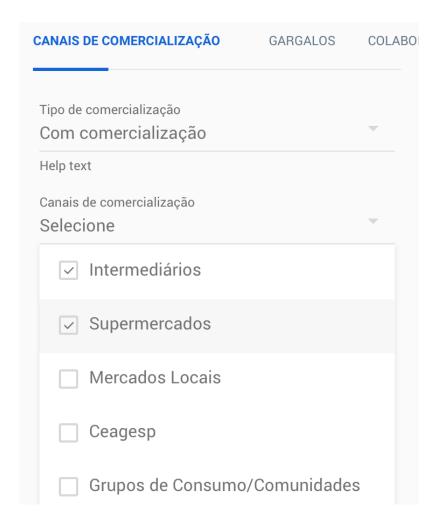


- Como são várias informações em formato de tabela, e a interface mobile não possui "espaço" para esse tipo de apresentamos, definimos por utilizar um componente que o técnico EMPILHE as blocos, um a um.
- Ou seja, ele poderá "adicionar produções", a qualquer momento.



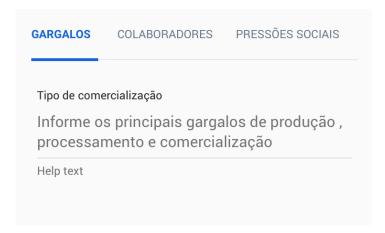
- A cada novo tipo de produção adicionado, automaticamente, a interface apresentará esse novo bloco, disponível para edições futuras.
- Pendente: prever comportamento para excluir o bloco.
- Aba "Colaboradores" apresenta a mesma lógica de componente (para n), incluindo classificação de demais produtores que também atuem na Unidade Produtiva.

# ATER – UNIDADE PRODUTIVA – canais de comercialização



Exemplo de componente de multi-select.

# ATER – UNIDADE PRODUTIVA – gargalos



• Exemplo de componente de campo livre para digitação.

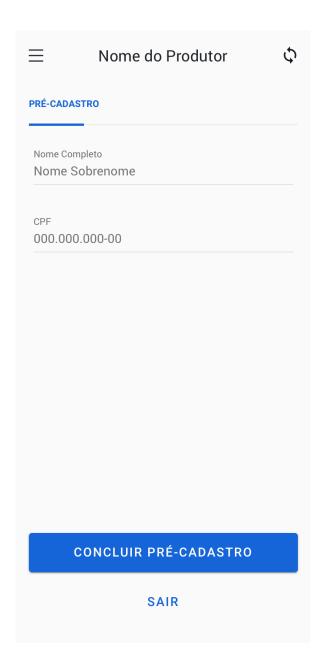
### ATER – UNIDADE PRODUTIVA – croqui

INSTALAÇÕES, MÁQUINAS, IM **CROQUI DA PROPRIEDADE** Você não possui arquivos. Selecione um arquivo para upload.

Exemplo de componente para upload de arquivo.

• Pendente: comportamentos de upload, usando mesmo lógica do Caderno no Campo para manter a consistência visual.

### **ATER – NOVO PRODUTOR**



- Nossa ideia original era ter apenas um cadastro muito básico para Produtores que não existam no sistema; os demais dados seriam preenchidos no CMS.
- Mas podemos alterar isso; basta jogar o técnico no fluxo do slide #11; a critério de vocês.

## **ATER – OBERVAÇÕES GERAIS**

- O ícone de sync apresentará status diferentes para quando houver dados a sincronizar. Sempre que haja uma conexão disponível, o app tentará fazê-lo de maneira automática.
- O design utiliza componentes padrão do Android; o objetivo disso é simplificar a experiência do técnico, além de deixar o app mais leve e funcional.
- Deve discutir e definir quais dados efetivamente precisam ser acessados de maneira off-line. Se o requisito for "TUDO" (que é
  diferente do que falamos nas reuniões de dúvidas sobre a RFP e novamente em nossa reunião de kick-off) precisaremos avaliar os
  impactos.