



ANGE COLSENET

ÉLÈVE-INGÉNIEUR MOTIVÉ À DÉBUTER UNE
ALTERNANCE EN ÉLECTRONIQUE EMBARQUÉE

COORDONNÉES

Téléphone : 06 -- -- -- 75

Mail : ange.colsenet@gmail.com

Adresse : 35760 Saint-Grégoire,
France

COMPÉTENCES

Développement logiciel

- C , C++

Développement web

Backend :

- PHP, MySQL

Frontend :

- JavaScript , HTML , CSS

Design

- Solid Works, Photoshop, Lightroom,
Blender , Vegas pro , Latex

LANGUE

Anglais niveau B2

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Électronique analogique
- Conception robotique
- Impression et modélisation 3D
- Conduite de drone
- Photographie
- Plongée (niveau 1)
- Boxe thaï (Muay-thaï)

PROFIL PROFESSIONNEL

Étudiant à l'ISEN Rennes en cycle informatique et réseaux, je porte un fort intérêt pour l'électronique tant numérique qu'analogique. Je recherche une alternance à compter de septembre 2024 afin d'approfondir et mettre en pratique mes connaissances en hardware et software.

FORMATION

ISEN : CYCLE INFORMATIQUE ET RÉSEAUX | 2022-2024

Prépa intégrée

- Programmation en C/C++/python et gestion de base de donnée ainsi que de serveur web en front-end et back-end
- Approfondissement mathématiques
- Électronique et SI théorique et pratique

LYCÉE JEAN PAUL II DE SAINT GRÉGOIRE | 2019-2022

Bac spécialité scientifique - mention assez bien

Spécialités terminal :

- mathématiques
- physique chimie

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Bénévole ADMR | Octobre 2023 (2 semaines)

ADMR PAYS DE BECHEREL - Irodouër

Bénévole pour l'aide à la personne durant un stage associatif, préparation et livraison de repas à domicile



Préparateur de commandes | Juin-Août 2023

Broceliande - ALH (Bécherel)

Chargé de l'emballage des commande, du chargement et déchargement de la marchandise (35)



Photographe vétathlon | 2021 - 2023

Photographe à l'occasion du vétathlon de La Chapelle Chaussée (35)



Atelier Robotique Jean Paul II | 2019-2022

Conception et préparation de robots en équipe respectant des contraintes



Chargé d'accueil salon Chefs & Saveurs | 2017

Accueil et conseil auprès des visiteurs et exposants

