# Tuto pour changer les logos

## Changer les logos sur la page d'accueil

Changer les logos de la page d'accueil se fait en 2 étapes :

- ajouter les images (au format png) dans le dossier mobile-app/app/assets
- aller dans le fichier mobile-app/app/pages/components/Home/Home.component.js et modifier les noms des fichiers png dans les lignes suivantes:

### Changer les logos sur la page de crédits

Changer les logos de la page de crédit se fait également en 2 étapes :

- ajouter les images (au format png) dans le dossier mobile-app/app/assets
- aller dans le fichier mobile-app/app/pages/components/Credit/Credit.component.js et modifier les noms des fichiers png dans les lignes suivantes :

```
render() {
const PlaceholderLogoLPOAura = require('./../../assets/logo_LPO_credits.png');
const PlaceholderLogoSEM = require('./../../assets/logo_st_etienne_metropole.png');
const PlaceholderLogoTSE = require('./../../assets/logo_Telecom_St_Etienne.png');
const PlaceholderLogoOel = require('./../../assets/logo_Oelie_Sainte.jpg');
const PlaceholderLogoLPOFr = require('./../../assets/logo_LPO.png');
const PlaceholderLogoFrN = require('./../../assets/logo_France_Nature.png');
const PlaceholderLogoFrK = require('./../../assets/logo_France_Kit.png');
const PlaceholderLogoOFB = require('./../../assets/logo_OFB_actualite.jpg');
```

#### Ajouter un logo

Pour ajouter un logo, il faut suivre ces étapes :

- ajouter les images (au format png) dans le dossier mobile-app/app/assets
- créer un nouvel objet dans le fichier mobileapp/app/pages/components/Home/Home.component.js ou mobileapp/app/pages/components/Credit/Credit.component.js de la forme suivante:

```
const PlaceholderExemple = require('./../../assets/logo_exemple.png');
```

dans le même fichier, repérer une balise de la forme < Image source={...} style={...} /> et insérer le code suivant à la suite :

```
<Image source={PlaceholderExemple} style={styles.areaImage} />
```

#### Exemple: