

<p>UT1: MANEJO DE FICHEROS</p> <p>ACTIVIDAD DE REPASO</p>	 <p>Profesor: JSR</p>	<p>Asignatura:</p> <p>ACCESO A DATOS</p>
<p>Alumno: _____</p>		

1. Crear una clase llamada **DomRepaso.java**, que usando el API de DOM realice los siguientes puntos partiendo del fichero XML: **jugadores.xml** que se adjunta y se deberá guardar en la carpeta “files_origen” dentro del proyecto:
 - a. Crear un método llamado **abrirYLeerJugadores** que muestre por consola la información almacenada en el fichero **jugadores.xml**.
 - b. Crear un método llamado **modificarRojiblancos** que modifique el equipo de todos los jugadores que pertenezcan al Atletico por el nuevo nombre de Atletico de Madrid. La información modificada se debe guardar en un nuevo fichero llamado “**jugadores_modificados.xml**”, que se guardará en la carpeta “files_salidas”.
2. Crear una clase llamada **DomSeries.java**, que usando el API de DOM realice los siguientes puntos partiendo del fichero XML: **series.xml** que se adjunta y se deberá guardar en la carpeta “files_series” dentro del proyecto:
 - a. Crear un método llamado **abrirYLeerSeries** que muestre por consola la información almacenada en el fichero **series.xml**.
 - b. Crear un método llamado **eliminarNombreSerieByAnio** que elimine el nombre de todas aquellas series cuyo año de finalización sea menor al año pasado como parámetro. En el caso de que se haya eliminado el nombre de alguna serie, generar un nuevo fichero “**series_eliminadas.xml**” con la nueva información, que se guardará en la carpeta “files_salidas_series”.
3. Crear una clase llamada **JaxbRepaso.java**, que usando el API de JAXB realice los siguientes puntos partiendo del fichero XSD: **empleados.xsd** que se adjunta:
 - a. Crear un método llamado **contratarEmpleados** que genere un fichero “**empleados.xml**”, que se guardará en la carpeta “files_salidas”, con los siguientes datos:
 - i. Nombre=“Pedro”; Ciudad=“Madrid”; Sueldo=“20.000”; Empresa=“LW”; Puesto=“Gerente”.
 - ii. Nombre=“Luis”; Ciudad=“Barcelona”; Sueldo=“19.500”; Empresa=“QH”; Puesto=“Becario”.
 - iii. Nombre=“Isabel”; Ciudad=“Madrid”; Sueldo=“21.000”; Empresa=“LW”; Puesto=“Manager”.
4. Crear una clase llamada **JsonRepaso.java** que usando el API de JSON cree un método **leerFicheroJson** que devuelva un objeto JAVA con el contenido del fichero **peliculas.json** que se adjunta y se deberá guardar en la carpeta

UT1: MANEJO DE FICHEROS ACTIVIDAD DE REPASO	 Profesor: JSR	Asignatura: ACCESO A DATOS
Alumno: _____		

“files_origen” dentro del proyecto, y muestre por pantalla la información del objeto JAVA devuelto.