

| | | |
|---|--|--------------------------------------|
| UT1: MANEJO DE FICHEROS ENTREGA 2: Manejo XML con DOM |  Profesor: JSR | Asignatura: ACCESO A DATOS |
| Alumno: _____ | | |

Crear una clase llamada RecorrerYMostrarDOM que tenga lo siguiente:

1. Un método que reciba el fichero que se adjunta en esta tarea (artistas.xml) y lo abra para crear el árbol DOM.
2. Crear otro método que muestre por pantalla la información de cada uno de los artistas.

Crear otra clase llamada CrearArtistasDOM que tenga lo siguiente:

1. Un método que cree un objeto Document igual al fichero artistas.xml, usando DOM.
2. Un método (modificarArtistasDOM), al que se le pase el nombre de un artista y cambie el nombre del artista dado por un nuevo nombre que también se pasará como parámetro. Tras modificar el nombre del artista, el Document modificado se guardará en un nuevo fichero llamado artistas_modificado.xml.
3. Un método (modificarArtistaDireccionDOM) que modifique el nombre de la dirección de un artista por la nueva dirección dada, a partir del nombre del artista. Guardarlo como artista_direccion_nueva.xml.
4. Un método (eliminarArtista), pasando como parámetro de búsqueda el tipo de música del artista. El método debe eliminar todos aquellos artistas que tengan como tipo de música la indicada por parámetro. Solo si se ha eliminado algún artista, el nuevo XML se guarda en un nuevo fichero llamado artistas_eliminados.xml.

Todos los ficheros generados estarán dentro de una subcarpeta del propio proyecto de nombre "files".

Crear un código limpio y comentado.

La entrega estará compuesta por la carpeta del proyecto de Eclipse con el código fuente.