


UT1: MANEJO DE FICHEROS ACTIVIDAD DE CLASE: Funciones básicas de manejo de ficheros	 Profesor: JSR	Asignatura: ACCESO A DATOS
Alumno: _____		

Crear un proyecto en Java que llevará como nombre "Alumno_Ficheros". En ella crear un método para cada uno de los siguientes casos:

1. Un método que reciba el nombre de un fichero, dos textos (un texto inicial y un texto final) y compruebe si dicho fichero existe. En el caso de que no exista, se escribirá el texto inicial. De lo contrario, si el fichero ya existe, escribimos el texto final al final del fichero, para respetar el contenido que ya tenía.
2. Un método que solicite por teclado el nombre del fichero que se quiere crear, compruebe si dicho fichero existe y vuelva a pedir por teclado el texto que se quiere escribir. El máximo de líneas que podrá escribir el usuario es de 10.
3. Un método que permita copiar un fichero a otro, facilitando como parámetro de dichas funciones la ruta al fichero o ficheros, sin utilizar el método copy() proporcionado por la clase File.

Los ficheros de trabajo estarán dentro de una subcarpeta del propio proyecto de nombre "files_origen" y los resultados se almacenarán dentro de una carpeta llamada "files_destino".

Crear un código limpio y comentado.