

COLIN BOUVRY

ÉTAT-CIVIL :

28 ans
Célibataire

ADRESSES :

38 rue Planchat
75020 PARIS

06 78 12 96 60
colin.bouvry@gmail.com
www.colinbouvry.com

LANGUES :

Anglais :
Niveau intermédiaire

DIVERS :

Permis B

AUTRES ACTIVITES :

Créatives : arts du cirque,
guitare

Culturelles : Visite
d'expositions, festivals,
spectacles vivants et
voyages

Sportives : Aikido, Planche à
voile, course à pied

Offre : Ingénieur en audiovisuel et multimédia
Développeur en systèmes images et sons
Installateur d'équipements audiovisuels

Objectif : Mettre à profit mes compétences techniques pour des projets AV

FORMATIONS :

- 2007 : **Master 2** Audiovisuel & Multimédia parcours **Ingénierie des Systèmes Images et Sons** à DREAM à Valenciennes
2005 : **Maîtrise IUP GEII** option **électronique** et **image** mention assez bien à Dijon
2003 : **DUT GEII** option Électronique à Belfort

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES :

- 2011 : Entreprise soixantecircuits : Développeur d'une installation interactive pour les sacs à main DIOR. Programmation C++, 3d, rendu, shaders GLSL, librairie CINDER.
Freelance : Développeur JAVA d'un jeux vidéo sur smartphone Android.
Freelance : Développeur d'un installation interactive de l'artiste Séverin krön.
- 2010 : Entreprise THALES Training Simulation : Simulateur d'hélicoptère TH06
(3 mois) Rédaction d'une documentation. Vérification et mise en page des instruments flash.
Création d'un instrument flash.
- 2009 : Entreprise THALES Optronique : Système de surveillance MANON
(4 mois) **Développeur** d'une bibliothèque commune en C dans le but de localiser des cibles.
Rédacteur d'une documentation de spécification logiciel pour le librairie commune.
Intégrateur en C++ de la bibliothèque dans le logiciel dédié au fonctionnement de MANON
- 2008/09 : MBDA
(15 mois) - **Simulateur MILAN** : Développeur d'un simulateur d'entraînement en réalité augmentée
- **Simulateur ERYX** : Spécification technique de besoin logiciel.
Conception logicielle. Plan de test logiciel. Développement du logiciel de simulation
- 2007 : Entreprise NUMERISCAUSA : Production, diffusion d'oeuvres numériques contemporaines
Développeur et installateur d'une borne interactive par caméra
pour l'exposition "Convergence naturelle" à la Villette.
- 2007 : **STAGE** : Entreprise NUMERISCAUSA
(6 mois) **Développeur** pour une projection interactive sur un écran circulaire de 14 m de diamètre
Développeur d'un diaporama pour une installation multimédia exposée au centre Pompidou
Développeur d'une installation déformant un quadrillage en fonction de vos mouvements
Animateur 3D de personnages pour une simulation d'un tapis de feux interactif

PROJETS DÉVELOPPÉS :

- 2007 : Mise en place d'un système de **streaming vidéo** sur courant porteur
- 2006 : - Développement d'un **tapis audiovisuel** interagissant avec la position
de personnes en mouvement : application à la scénographie interactive
- Jeux vidéo d'un labyrinthe 3D en C avec openGl

COMPÉTENCES INFORMATIQUES :

- **Logiciels :**
 - PURE-DATA, PHOTOSHOP, AFTER EFFECT, NUKE, XILINX, SYNERGIE, CLEARCASE: **Connaissances**
 - MATLAB, VISUAL C++, MENTOR GRAPHIC, 3DSMAX, PREMIERE, CVS : **Pratiques**
- **Programmation :**
 - SQL, XML, XHTML, CSS, PHP, VHDL, FLASH : **Connaissances**
 - C, C++, JAVA, PROCESSING, MATLAB, BASIC, ASSEMBLEUR (8051 et DSP), UML, PYTHON : **Pratiques**
 - OPENCV, OPENGL, CINDER, QT, SDL, VEGAPRIME, DIRECTSHOW : **Librairies**
- **Environnements :** WINDOWS, MAC