

**Colin Panter**  
Québec, QC, Canada  
581-983-6367  
colinpanter1@gmail.com  
colinpanter.com

Je suis à la recherche d'un poste qui me permettra d'appliquer mes compétences en génie logiciel et en physique pour résoudre des problèmes complexes. Je suis motivé à continuer à développer mes connaissances ainsi que de partager celles que je possède déjà.

## ÉTUDES

**Baccalauréat en génie logiciel** 2021-2023  
Université Laval, Québec

**Maîtrise en génie électrique (non complétée)** 2020

- Utiliser l'apprentissage multitâche afin de faciliter l'apprentissage de nouvelles tâches en microscopie à super-résolution (STED)
- Organiser des données provenant de microscopes dans le but de faciliter leur utilisation

Université Laval, Québec

**Baccalauréat en physique (Concentration en physique théorique)** 2017-2020  
Université Laval, Québec

## COMPÉTENCES PARTICULIÈRES

- Python, Java, JavaScript (Typescript, Node, React), C++, LaTeX
- Git, Pytorch, Docker, SQL
- Programmation orientée objet et programmation fonctionnelle
- Apprentissage profond, analyse de données et vision numérique
- Algèbre linéaire et statistiques
- Français et anglais avancés

## EXPÉRIENCE PERTINENTE

**Développeur de microservices** (Temps partiel) Septembre 2022 - Mai 2023  
(Stagiaire) Été 2022

Desjardins, Lévis

- Travailler avec une approche agile demandant la coordination de plusieurs équipes
- Développer, documenter et livrer des services menant à l'amélioration du robot conversationnel de Desjardins
- Assurer le déploiement continu des services pris en charge par l'équipe

**Développeur d'algorithmes d'apprentissage profond (Emploi étudiant)** Automne 2021  
Base militaire de Valcartier, Québec

- Extension des techniques existantes à différentes bandes spectrales (visible et proche-infrarouge (VNIR), infrarouge à courte longueur d'onde (SWIR), infrarouge lointain (LWIR))
- Développement d'algorithmes d'apprentissage profond d'identification de cibles appliqués aux images hyperspectrales
- Traitement de grands ensembles de données dans le but d'évaluer les performances des méthodes d'apprentissage profond de RDDC

## Développeur en vision par ordinateur (Emploi étudiant)

Été 2019

CHUL, Québec

- Développer et entraîner une architecture à réseaux de neurones à convolution ainsi que diverses méthodes d'apprentissage machine afin de suivre différents points de la patte d'une souris dans un vidéo
- Collaboration entre l'axe des Neurosciences (Prof. Frédéric Bretzner) et les laboratoires de vision numérique de l'Université Laval (Prof. Jean-François Lalonde)
- Le travail s'est poursuivi durant la session d'automne afin d'apporter des améliorations

## PROJETS PERTINENTS

### Projet de conception multidisciplinaire

Hiver 2022

- Concevoir un robot pouvant aller chercher un objet et le déposer à un endroit donné de façon automatique
- Développer un logiciel embarqué pouvant contrôler diverses composantes physiques et recevoir des directives par protocole *HTTP*
- Planifier la trajectoire et les actions du robot en temps réel
- Collaboration entre des étudiants de génie logiciel, informatique et électrique

## AUTRES EXPÉRIENCES DE TRAVAIL

### Tuteur en programmation

2020-2021

Étudiante universitaire, Québec

### Tuteur en physique

2018

Cégep Ste-Foy, Québec