

ESCUELA SUPERIOR DE COMERCIO  
TECNICATURA SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE -  
**PROGRAMACIÓN I - MATEMÁTICA**

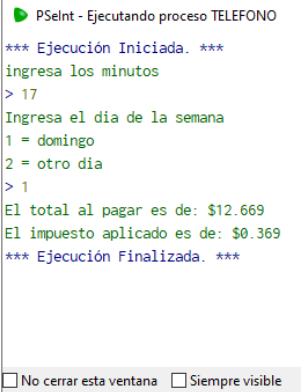


PROF. MARÍA ALEJANDRA JAIME – PROF. MARIANA  
GUBARO

2022

ALUMNA: TAMARA SALVADOR

### ESTRUCTURA CONDICIONAL:

<p>Ejercicio 16.</p> <p>La política de cobro de una compañía telefónica es: cuando se realiza una llamada, el cobro es por el tiempo que ésta dura, de tal forma que los primeros cinco minutos cuestan 1 euro, los siguientes tres, 80 céntimos, los siguientes dos minutos, 70 céntimos, y a partir del décimo minuto, 50 céntimos. Además, se carga un impuesto de 3 % cuando es domingo, y si es otro día, en turno de mañana, 15 %, y en turno de tarde, 10 %. Realice un algoritmo para determinar cuánto debe pagar por cada concepto una persona que realiza una llamada.</p>	<p>Ingresa los minutos &gt; 16</p> <p>Ingresa el día de la semana 1 = domingo 2 = otro día &gt; 1</p> <p>El total al pagar es de: \$12.154</p> <p>El impuesto aplicado es de: \$0.354</p>
<pre>Algoritmo telefono     definir min, turno, dia, error Como Entero;     definir precio, total, imp Como Real;     error = 0;      escribir "ingresa los minutos";     leer min;      si min ≤ 5 Entonces         precio = minutos * 1;     Sino         si mins8 Entonces             precio = ((min-5) * .80) + 5;         sino             si min ≤ 10 Entonces                 precio = ((min-8) * .70) + 7.4;             sino                 precio = ((min - 10)* .50) + 8.8;             fin si         fin si     fin si      escribir "Ingresa el día de la semana" ;     escribir "1 = domingo" ;     escribir "2 = otro día" ;     leer dia;</pre>	

```

    si dia == 1 entonces
        imp = precio* .03;
    sino
        Escribir "ingrese un dia correcto";
        error= 1;

        si dia == 2 Entonces
            escribir "Ingresa el numero del turno";
            Escribir "1 = matutino" ;
            escribir "2 = vespertino";
            leer turno ;

            si turno == 1 Entonces
                imp = precio * .15;
            Sino
                si turno == 2 Entonces
                    imp = precio * .10;
                Sino
                    escribir "Ingresa el turno correcto" ;
                    error = 1 ;
                finSi
            finSi
        FinSi
    finSi

total = precio + imp;

    si error = 0 Entonces
        escribir "El total al pagar es de: $", total;
        Escribir "El impuesto aplicado es de: $", imp;
    FinSi

FinAlgoritmo

```

<p>Ejercicio 17.</p> <p>Realiza un programa que pida por teclado el resultado (dato entero) obtenido al lanzar un dado de seis caras y muestre por pantalla el número en letras (dato cadena) de la cara opuesta al resultado obtenido.</p> <p>Nota 1: En las caras opuestas de un dado de seis caras están los números: 1-6, 2-5 y 3-4.</p> <p>Nota 2: Si el número del dado introducido es menor que 1 o mayor que 6, se mostrará el mensaje: "ERROR: número incorrecto".</p> <p>Ejemplo:</p> <p>Introduzca número del dado: 5</p>	<p>RES:3</p> <p>Su cara opuesta es cuatro</p> <p>RES:1</p> <p>Su cara opuesta es seis</p> <p>RES:6</p> <p>Su cara opuesta es uno</p>

En la cara opuesta está el "dos".

Algoritmo DADOS

Definir Res Como Entero;

Escribir "Dime el resultado que obtuviste al lanzar el dado y te diré que n° hay en su cara opuesta";

Leer Res ;

Segun Res Hacer

```
1: Escribir "Su cara opuesta es el n° Seis";
2: Escribir "Su cara opuesta es el n° Cinco";
3: Escribir "Su cara opuesta es el n° Cuatro";
4: Escribir "Su cara opuesta es el n° Tres";
5: Escribir "Su cara opuesta es el n° Dos";
6: Escribir "Su cara opuesta es el n° Uno";
```

De Otro Modo:

Escribir "Error ingresar números del 1 al 6";

Fin Segun

FinAlgoritmo

PSeInt - Ejecutando proceso DADOS

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

Dime el resultado que obtuviste al lanzar el dado y te diré que n° hay en su cara opuesta

> 2

Su cara opuesta es el n° Cinco

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

☐ No cerrar esta ventana

☐ Siempre visible

Reiniciar

Ejercicio 18.

Realiza un programa que pida el día de la semana (del 1 al 7) y escriba el día correspondiente. Si introducimos otro número nos da un error.

1.LUNES

2.MARTES

7.DOMINGO

1 Algoritmo DIAS

2 Definir DIA Como Entero;

3 Escribir "Introduce un día de la semana (del 1 al 7) y te diré a que día corresponde ";

4 Leer DIA ;

5

6 Segun DIA Hacer

```
7 1: Escribir "LUNES";
8 2: Escribir "MARTES";
9
10 3: Escribir "MIÉRCOLES";
11
12 4: Escribir "JUEVES";
13
14 5: Escribir "VIERNES";
15
16 6: Escribir "SÁBADO";
17
18 7: Escribir "DOMINGO";
19
```

20

21 De Otro Modo:

22 Escribir "Error ingresar un número 1 al 7";

23 Fin Segun

24

25 FinAlgoritmo

26

27

PSeInt - Ejecutando proceso DIAS

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

Introduce un día de la semana (del 1 al 7) y te diré a que día corresponde

> 6

SÁBADO

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

☐ No cerrar esta ventana

☐ Siempre visible

Reiniciar

Ejercicio 19. Escribe un programa que pida un número entero entre uno y doce e imprima el número de días que tiene el mes correspondiente.	5.MAYO.31  10.OCTUBRE.31
---	--------------------------------

**Algoritmo MESES**

```

Definir MES Como Entero;
Escribir " Introduce un N° (del 1 al 12) y te diré a que mes corresponde y cuantos días tiene ";
Leer MES ;

Segun MES Hacer
1:   Escribir "ENERO, 31 DÍAS";
2:   Escribir "FEBRERO,28";
3:   Escribir "MARZO,31";
4:   Escribir "ABRIL,30";
5:   Escribir "MAYO,31";
6:   Escribir "JUNIO,30";
7:   Escribir "JULIO,31";
8:   Escribir "AGOSTO,31";
9:   Escribir "SEPTIEMBRE,30";
10:  Escribir "OCTUBRE,31";
11:  Escribir "NOVIEMBRE,30";

      12: Escribir "DICIEMBRE,31";

De Otro Modo:
      Escribir "Error ingresar un número 1 al 12";
Fin Segun

FinAlgoritmo

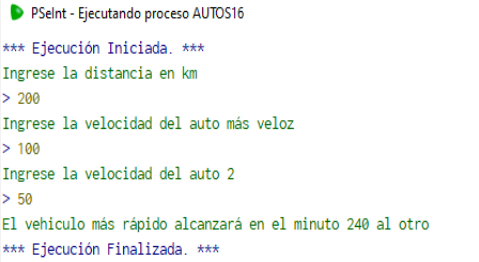
```

Ejercicio 20. Una compañía de transporte internacional tiene servicio en algunos países de América del Norte, América Central, América del Sur, Europa y Asia. El costo por el servicio de transporte se basa en el peso del paquete y la zona a la que va dirigido. Lo anterior se muestra en la tabla:	P=700 Z=5 PRECIO:12600  P=3456 Z=3 PRECIO=72576
---	---

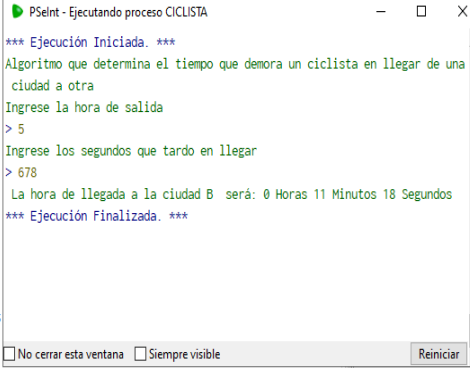
<p>Zona Ubicación Costo/gramo</p> <p>1 América del Norte 24.00 euros</p> <p>2 América Central 20.00 euros</p> <p>3 América del Sur 21.00 euros</p> <p>4 Europa 10.00 euros</p> <p>5 Asia 18.00 euros</p>	
<div> <div> <p><b>Algoritmo</b> PAQUETES</p> <p><b>Definir</b> Peso,Costo,Zona <b>Como Entero</b>;</p> <p><b>Escribir</b> "Le diremos el costo del envío del paquete";</p> <p><b>Escribir</b> "Ingrese el peso del paquete en gr ";</p> <p><b>Leer</b> Peso ;</p> <hr/> <p><b>Escribir</b> " Ingrese el N° de zona: 1)América del N- 2)America Central- 3)America del Sur- 4)Europa- 5) Asia ";</p> <p><b>Leer</b> Zona;</p> <p><b>Segun</b> Zona <b>Hacer</b></p> <div> <p>1:</p> <p>Costo&lt;-Peso*24.00;</p> <p><b>Escribir</b> "El precio es de ",Costo, " euros";</p> </div> <div> <p>2:</p> <p>Costo&lt;-Peso*20.00;</p> <p><b>Escribir</b> "El precio es de ",Costo, " euros";</p> </div> <div> <p>3:</p> <p>Costo&lt;-Peso*21.00;</p> <p><b>Escribir</b> "El precio es de ",Costo, " euros";</p> </div> <div> <p>4:</p> <p>Costo&lt;-Peso*10.00;</p> <p><b>Escribir</b> "El precio es de ",Costo, " euros";</p> </div> <div> <p>5:</p> <p>Costo&lt;-Peso*18.00;</p> <p><b>Escribir</b> "El precio es de ",Costo, " euros";</p> </div> <p><b>De Otro Modo:</b></p> <p><b>Escribir</b> "Error ingresar un número 1 al 5 para indicar la Zona";</p> <p><b>Fin Segun</b></p> <p><b>finAlgoritmo</b></p> </div> <div> <p>PSeInt - Ejecutando proceso PAQUETES</p> <p>*** Ejecución Iniciada. ***</p> <p>Le diremos el costo del envío del paquete</p> <p>Ingrese el peso del paquete en gr</p> <p>&gt; 4</p> <p>Ingrese el N° de zona: 1)América del N- 2)America Central- 3)America del Sur- 4)Europa- 5) Asia</p> <p>&gt; 4</p> <p>El precio es de 40 euros</p> <p>*** Ejecución Finalizada. ***</p> <p><input type="checkbox"/> No cerrar esta ventana <input type="checkbox"/> Siempre visible <span>Reiniciar</span></p> </div> </div>	

### Estructura Secuencial:

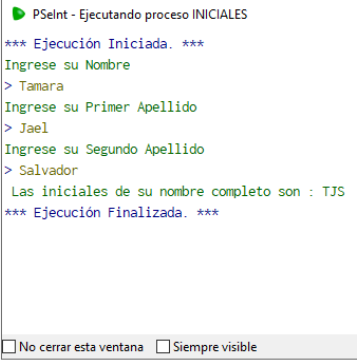
<p>Ejercicio 16.</p> <p>Dos vehículos viajan a diferentes velocidades (<math>v_1</math> y <math>v_2</math>) y están distanciados por una distancia <math>d</math>. El que está detrás viaja a una velocidad mayor. Se pide hacer un algoritmo para ingresar la distancia entre los dos vehículos (km) y sus respectivas velocidades (km/h) y con esto determinar y mostrar en que tiempo (minutos) alcanzará el vehículo más rápido al otro.</p>	<p><math>V_1=</math></p> <p><math>V_2=</math></p> <p><math>T=</math></p>
--	--

<pre> 1  Algoritmo AUTOS16 2  Definir V1,V2,D,T Como Real; 3  Escribir "Ingrese la distancia en km"; 4  Leer D; 5  Escribir "Ingrese la velocidad del auto más veloz"; 6  Leer V1; 7  Escribir "Ingrese la velocidad del auto 2"; 8  Leer V2; 9 10 T&lt;-D/(V1-V2)*60; 11 12 Escribir "El vehículo más rápido alcanzará en el minuto ",T, " al otro"; 13 FinAlgoritmo 14 </pre>	
---	--

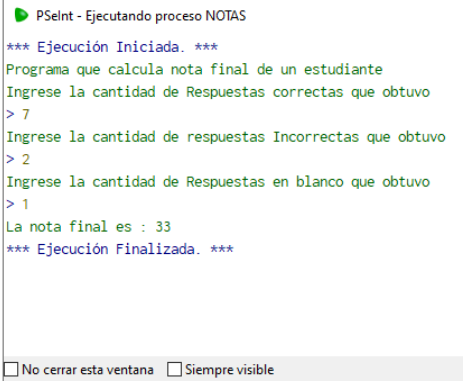
<p>Ejercicio 17.</p> <p>Un ciclista parte de una ciudad A a las HH horas, MM minutos y SS segundos. El tiempo de viaje hasta llegar a otra ciudad B es de T segundos. Escribir un algoritmo que determine la hora de llegada a la ciudad B.</p>	<p>Algoritmo que determina el tiempo que demora un ciclista en llegar de una ciudad a otra</p> <p>Ingrese la hora de salida</p> <p>&gt; 5</p> <p>Ingrese los segundos que tardo en llegar</p> <p>&gt; 678</p> <p>La hora de llegada a la ciudad B será: 0 Horas 11 Minutos 18 Segundos</p>
---	--

<pre> Algoritmo CICLISTA Definir H,MIN,SEG, TIEMPO, SEGG, HL Como Entero; Escribir "Algoritmo que determina el tiempo que demora un ciclista en llegar de una ciudad a otra"; Escribir "Ingrese la hora de salida"; Leer H; Escribir "Ingrese los segundos que tardo en llegar"; Leer SEG ;  HL&lt;-H*SEG;  HC&lt;-trunc(SEG/3600); TIEMPO&lt;-SEG MOD 3600; MIN&lt;- TRUNC (TIEMPO/60); SEGG&lt;-TIEMPO MOD 60;  Escribir " La hora de llegada a la ciudad B será: ",H," Horas ", MIN," Minutos ",SEGG," Segundos ";  FinAlgoritmo </pre>	
--	--

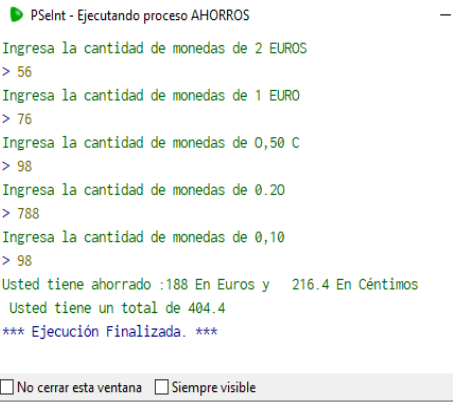
<p>Ejercicio 18.</p> <p>Pedir el nombre y los dos apellidos de una persona y mostrar las iniciales.</p>	<p>PABLO LEONARDO PEREZ</p> <p>PLP</p>

<pre> <b>Algoritmo</b> INICIALES   Definir NOM,APE1,APE2,Ini,IN,K <b>Como</b> Caracter;   Definir NUM,T,R <b>Como</b> entero;   Escribir "Ingrese su Nombre";   Leer NOM;   Escribir "Ingrese su Primer Apellido";   Leer APE1;   Escribir "Ingrese su Segundo Apellido";   Leer APE2;    NUM&lt;-Longitud(NOM);   T&lt;-Longitud(APE1);   R&lt;-Longitud(APE2);   Ini =Subcadena (NOM,-1,0);   IN=Subcadena(APE1,-1,0);   K=Subcadena (APE2,-1,0);    Escribir " Las iniciales de su nombre completo son : ", Ini,IN,K;  <b>FinAlgoritmo</b> </pre>	
--	--

<p>Ejercicio 19.</p> <p>Escribir un algoritmo para calcular la nota final de un estudiante, considerando que: por cada respuesta correcta 5 puntos, por una incorrecta -1 y por respuestas en blanco 0. Imprime el resultado obtenido por el estudiante.</p>	<p>Programa que calcula nota final de un estudiante</p> <p>Ingrese la cantidad de Respuestas correctas que obtuvo</p> <p>&gt; 6</p> <p>Ingrese la cantidad de respuestas Incorrectas que obtuvo</p> <p>&gt; 4</p> <p>Ingrese la cantidad de Respuestas en blanco que obtuvo</p> <p>&gt; 0</p> <p>La nota final es : 26</p>
--	--

<pre> <b>Algoritmo</b> NOTAS   Definir CO,INC,RB,NF,P1,P2 <b>Como</b> Entero;   Escribir "Programa que calcula nota final de un estudiante";   Escribir "Ingrese la cantidad de Respuestas correctas que obtuvo";   Leer CO;   Escribir "Ingrese la cantidad de respuestas Incorrectas que obtuvo";   Leer INC;   Escribir "Ingrese la cantidad de Respuestas en blanco que obtuvo";   Leer RB;    P1&lt;-CO*5;   P2&lt;-INC*(-1);    NF&lt;-P1+P2;   Escribir "La nota final es : ",NF;  <b>FinAlgoritmo</b> </pre>	
--	--



<p>Ejercicio 20.</p> <p>Diseñar un algoritmo que nos diga el dinero que tenemos (en euros y céntimos) después de pedirnos cuantas monedas tenemos (de 2€, 1€, 50 céntimos, 20 céntimos o 10 céntimos).</p>	<p>Ingresa la cantidad de monedas de 2 EUROS &gt; 21</p> <p>Ingresa la cantidad de monedas de 1 EURO &gt; 3</p> <p>Ingresa la cantidad de monedas de 0,50 C &gt; 4</p> <p>Ingresa la cantidad de monedas de 0.20 &gt; 12</p> <p>Ingresa la cantidad de monedas de 0,10 &gt; 1</p> <p>Usted tiene ahorrado :45 En Euros y 4.5 En Céntimos</p> <p>Usted tiene un total de 49.5</p>
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p><b>Algoritmo AHORROS</b></p> <pre> Definir Monedas, TOTAL, E2, E1, C50, C20, C10, M, ON, ED, A, TOTAL1, TOTAL3 Como real; Escribir "PROGRAMA QUE LLEVA LA CUENTA DE TUS AHORROS"; Escribir "Ingresa la cantidad de monedas de 2 EUROS"; Leer E2; Escribir "Ingresa la cantidad de monedas de 1 EURO"; Leer E1; Escribir "Ingresa la cantidad de monedas de 0,50 C"; Leer C50; Escribir "Ingresa la cantidad de monedas de 0.20"; Leer C20; Escribir "Ingresa la cantidad de monedas de 0,10"; Leer C10;  M&lt;-E2*2; ON&lt;-C50*0.50; ED&lt;-C20*0.20; A&lt;-C10*0.10;  TOTAL1&lt;-E1*M; TOTAL&lt;-ON+ED+A; TOTAL3&lt;-E1*M+ON+ED+A;  Escribir "Usted tiene ahorrado :",TOTAL1, " En Euros y ", TOTAL " En Céntimos "; Escribir " Usted tiene un total de ",TOTAL3; FinAlgoritmo </pre> </div> <div style="width: 50%;">  </div> </div>	

### ESTRUCTURA REPETITIVA:

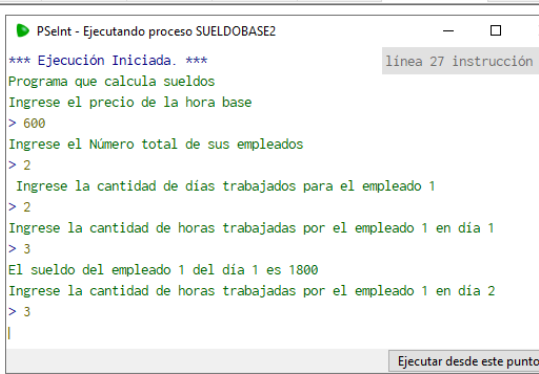
<p>Ejercicio 16.</p> <p>Una empresa les paga a sus empleados con base en las horas trabajadas en la semana. Realice un algoritmo para determinar el sueldo semanal de N trabajadores y, además, calcule cuánto pagó la empresa por los N empleados.</p>	<p>Programa que calcula sueldos</p> <p>Ingresa el precio de la hora base &gt; 900</p> <p>Ingresa el Número total de sus empleados &gt; 2</p> <p>Ingresa la cantidad de horas semanales trabajadas del empleado 1 &gt; 56</p>
---	--

	<p>EL sueldo del empleado 1 Será de : 50400</p> <p>Ingrese la cantidad de horas semanalas trabajadas del empleado 2 &gt; 89</p> <p>EL sueldo del empleado 2 Será de : 80100</p> <p>Su gasto total en sueldos será de : 130500</p>
--	---

<pre> <b>Algoritmo</b> SUELDOBASE   <b>Definir</b> HB,HSEM,SUELDOEM,GASTOSUEL,NE,C,ACUM <b>Como Entero</b>;   <b>Escribir</b> "Programa que calcula sueldos";   <b>Escribir</b> "Ingrese el precio de la hora base";   <b>Leer</b> HB;   <b>Escribir</b> "Ingrese el Número total de sus empleados";   <b>Leer</b> NE;   C=0;   ACUM=0;    <b>Para</b> C&lt;-1 <b>Hasta</b> NE <b>Hacer</b>     C=C;     <b>Escribir</b> "Ingrese la cantidad de horas semanalas trabajadas del empleado " ,C;     <b>Leer</b> HSEM;     SUELDOEM&lt;-HB*HSEM;     <b>Escribir</b> " EL sueldo del empleado " , C , " Será de : ",SUELDOEM;      ACUM=SUELDOEM+ACUM;    <b>Fin Para</b>   <b>Escribir</b> "Su gasto total en sueldos será de : ", ACUM;  <b>FinAlgoritmo</b> </pre>	
---	--

<p>Ejercicio 17.</p> <p>Una empresa les paga a sus empleados con base en las horas trabajadas en la semana. Para esto, se registran los días que trabajó y las horas de cada día. Realice un algoritmo para determinar el sueldo semanal de N trabajadores y además calcule cuánto pagó la empresa por los N empleados.</p>	<p>Programa que calcula sueldos</p> <p>Ingrese el precio de la hora base &gt; 800</p> <p>Ingrese el Número total de sus empleados &gt; 2</p> <p>Ingrese la cantidad de días trabajados para el empleado 1 &gt; 2</p> <p>Ingrese la cantidad de horas trabajadas por el empleado 1 en día 1 &gt; 4</p> <p>El sueldo del empleado 1 del día 1 es 3200</p> <p>Ingrese la cantidad de horas trabajadas por el empleado 1 en día 2 Ingrese la cantidad de horas trabajadas por el empleado 2 en día 4 &gt; 3</p> <p>El sueldo del empleado 2 del día 4 es 2400</p> <p>Ingrese la cantidad de horas trabajadas por el empleado 2 en día 5 &gt; 3</p> <p>El sueldo del empleado 2 del día 5 es 2400</p>

	<p>Ingrese la cantidad de horas trabajadas por el empleado 2 en día 6</p> <p>&gt; 3</p> <p>El sueldo del empleado 2 del día 6 es 2400</p> <p>El sueldo semanal del empleado 2 es de: 25600</p> <p>Su gasto en sueldos sera de : 35200</p>
--	---

<pre> <b>Algoritmo</b> SUELDOBASE2   <b>Definir</b> HB,HSEM,SUELDOEM,GASTOSUEL,NE,C,ACUM <b>Como Entero</b>;   <b>Definir</b> DIAS,HT,i,T,SUELDOJ <b>Como entero</b>;   <b>Escribir</b> "Programa que calcula sueldos";   <b>Escribir</b> "Ingrese el precio de la hora base";   <b>Leer</b> HB;   <b>Escribir</b> "Ingrese el Número total de sus empleados";   <b>Leer</b> NE;   C=0;   ACUM=0;   i=0;   T=0;   HT=0;   SUELDOEM=0;    <b>Para</b> C=1 <b>Hasta</b> NE <b>Hacer</b>     C=C;      <b>Escribir</b> " Ingrese la cantidad de días trabajados para el empleado ", C;     <b>Leer</b> DIAS;      <b>Repetir</b>        <b>Para</b> DIAS=1 <b>Hasta</b> DIAS <b>Con Paso 1 Hacer</b>         DIAS=DIAS;         <b>Escribir</b> "Ingrese la cantidad de horas trabajadas por el empleado " c , " en día " , DIAS ;         <b>Leer</b> HT;         SUELDOJ= HT*HB;         ACUM=ACUM+SUELDOJ;        <b>Escribir</b> "El sueldo del empleado " C, " del día " , DIAS " es " , SUELDOJ;      <b>Fin Para</b>     <b>Escribir</b> " El sueldo semanal del empleado " C " es de: " ACUM;      <b>Mientras Que</b> DIAS=C;        SUELDOEM&lt;-ACUM+SUELDOEM;      <b>Fin Para</b>     <b>Escribir</b> "Su gasto en sueldos sera de : " SUELDOEM ;   <b>FinAlgoritmo</b> </pre>	

Ejercicio 18. Hacer un programa que muestre un cronometro, indicando las horas, minutos y segundos.	



Algoritmo MENUMENU

Definir OP,SALIR Como entero;

Definir RESP Como caracter;

Escribir "Seleccione el número de operacion que desea realizar";

Escribir "1)SUMA- 2)RESTA - 3)MULTIPLICAR - 4)DIVIDIR 5)SALIR";

Repetir

Escribir "¿Qué operacion desea realizar?";

Leer OP;

Segun OP Hacer

1:

Escribir "A elegido sumar";

2:

Escribir "A elegido restar";

3:

Escribir "A elegido multiplicar";

4:

Escribir "A elegido dividir";

De Otro Modo:

Escribir "Elija la opcion 5 para salir ";

Fin segun

Escribir "¿Desea seguir?";

Leer RESP;

Hasta que RESP= "SALIR"

FinAlgoritmo

PSeint - Ejecutando proceso MENUMENU

Seleccione el número de operacion que desea realizar

1)SUMA- 2)RESTA - 3)MULTIPLICAR - 4)DIVIDIR 5)SALIR

¿Qué operacion desea realizar?

> 1

A elegido sumar

¿Desea seguir?

> SI

¿Qué operacion desea realizar?

> 4

A elegido dividir

¿Desea seguir?

> SALIR

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

☐ No cerrar esta ventana


☐ Siempre visible

Ejercicio 20. Mostrar en pantalla los N primero número primos. Se pide por teclado la cantidad de números primos que queremos mostrar.	Ingresa la cantidad de numeros primos > 9 El numero 2 es primo El numero 3 es primo El numero 5 es primo El numero 7 es primo El numero 11 es primo El numero 13 es primo El numero 17 es primo El numero 19 es primo El numero 23 es primo

```

1  Algoritmo nprimos
2
3      definir n, x, number, contador Como Entero;
4
5      Escribir "Ingresa la cantidad de numeros primos";
6      leer n;
7      number=0;
8
9      mientras n > 0 Hacer
10         number=number+1;
11         x=1;
12         contador=0;
13
14         mientras x ≤ number Hacer
15             si number mod x == 0 Entonces
16                 contador=contador+1;
17             FinSi
18             x=x+1;
19         FinMientras
20
21         si contador == 2 Entonces
22             Escribir "El numero ", number, " es primo";
23             n = n - 1;
24         FinSi
25     FinMientras
26
27 FinAlgoritmo
28

```

 PSeInt - Ejecutando proceso NPRIMOS

```

*** Ejecución Iniciada. ***
Ingresa la cantidad de numeros primos
> 3
El numero 2 es primo
El numero 3 es primo
El numero 5 es primo
*** Ejecución Finalizada. ***

```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible