

ESCUELA SUPERIOR DE COMERCIO

TECNICATURA SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE -

PROGRAMACIÓN I - MATEMÁTICA

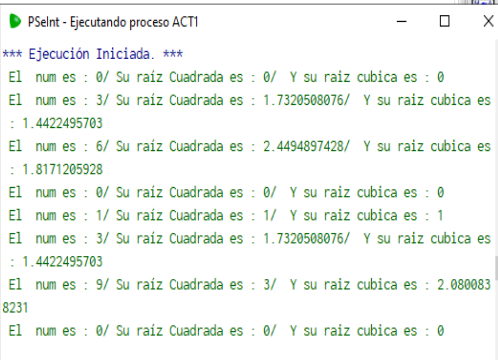
PROF. MARÍA ALEJANDRA JAIME – PROF. MARIANA GUBARO

ALUMNA: TAMARA SALVADOR

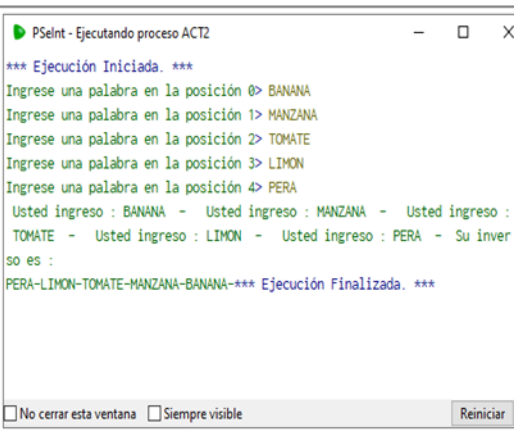
2022

GUÍA DE EJERCITACIÓN EN PSEINT – RESOLUCIÓN

EJERCICIOS MATEMATICOS

<p>Ejercicio 1.</p> <p>Realizar un programa que defina un vector llamado "vector_numeros" de 10 enteros, a continuación, lo inicialice con valores aleatorios (del 1 al 10) y posteriormente muestre en pantalla cada elemento del vector junto con su cuadrado y su cubo.</p>	<p>El núm. es : 3/ Su raíz Cuadrada es : 1.7320508076/ Y su raíz cubica es : 1.4422495703</p> <p>El núm. es : 4/ Su raíz Cuadrada es : 2/ Y su raíz cubica es : 1.587401052</p> <p>El núm. es : 3/ Su raíz Cuadrada es : 1.7320508076/ Y su raíz cubica es : 1.4422495703</p> <p>El núm. es : 3/ Su raíz Cuadrada es : 1.7320508076/ Y su raíz cubica es : 1.4422495703</p> <p>El núm. es : 2/ Su raíz Cuadrada es : 1.4142135624/ Y su raíz cubica es : 1.2599210499</p> <p>El núm. es : 6/ Su raíz Cuadrada es : 2.4494897428/ Y su raíz cubica es : 1.8171205928</p>
<pre> 1 Algoritmo ACT1 2 Definir VECTORNUMEROS,I,NUM,RAIZC,RAIZT Como Real; 3 Dimension VECTORNUMEROS(10); 4 I=0; 5 6 7 Para I<-1 Hasta 10 Con Paso 1 Hacer 8 NUM=azar(10); 9 RAIZC<-raiz(NUM); 10 RAIZT<-NUM^{1/3}; 11 Escribir " El num es : ",NUM, " / Su raíz Cuadrada es : " RAIZC, " / Y su raíz cubica es : " , RAIZT ; 12 13 Fin Para 14 15 FinAlgoritmo 16 </pre>	


<p>Ejercicio 2</p> <p>Crear un vector de 5 elementos de cadenas de caracteres, inicializa el vector con datos leídos por el teclado. Copia los elementos del vector en otro vector, pero en orden inverso, y muéstralo por la pantalla.</p>	<p>Ingrese una palabra en la posición 0> CIRUELA</p> <p>Ingrese una palabra en la posición 1> SANDIA</p> <p>Ingrese una palabra en la posición 2> ANANA</p> <p>Ingrese una palabra en la posición 3> KIWY</p> <p>Ingrese una palabra en la posición 4> PALTA</p> <p>Usted ingresó: CIRUELA - Usted ingreso: SANDIA - Usted ingresó: ANANA - Usted ingresó: KIWY - Usted ingreso: PALTA - Su inverso es: PALTA-KIWY-ANANA-SANDIA-CIRUELA-***</p>
---	--

<pre> Algoritmo ACT2 Definir I Como Entero; Definir PALABRAS Como Caracter; Dimension PALABRAS[5]; Para I=0 Hasta 4 Hacer Escribir Sin saltar "Ingrese una palabra en la posición ", I ; Leer PALABRAS[I]; Fin Para Para I=0 Hasta 4 Con Paso 1 Hacer Escribir sin saltar " Usted ingreso : " (PALABRAS[I]) " - " ; Fin Para Escribir "Su inverso es : "; Para I=4 hasta 0 Hacer Escribir sin saltar (PALABRAS[I]) , "-"; Fin Para FinAlgoritmo </pre>	
---	---

<p>Ejercicio 3.</p> <p>Se quiere realizar un programa que lea por teclado las 5 notas obtenidas por un alumno (comprendidas entre 0 y 10). A continuación, debe mostrar todas las notas, la nota media, la nota más alta que ha sacado y la menor.</p>	<p>Ingrese la nota 0</p> <p>> 9</p> <p>Ingrese la nota 1</p> <p>> 8</p> <p>Ingrese la nota 2</p> <p>> 7</p> <p>Ingrese la nota 3</p> <p>> 9</p> <p>Ingrese la nota 4</p> <p>> 8</p> <p>El promedio es de : 8.2</p> <p>La nota mayor es : 9</p> <p>La nota menor es : 7</p>
--	---

<pre> Algoritmo notasm Definir Notas,i,suma,MAY,MEN Como Real; Dimension Notas(5); i=0; suma=0; Para i<-0 Hasta 4 Con Paso 1 Hacer Escribir "Ingrese la nota ", i ; Leer Notas(i); Fin Para Para i<-0 Hasta 4 Con Paso 1 Hacer suma<-suma+Notas(i)/5; Fin Para Escribir "El promedio es de : ",suma; MAY= Notas(1); MEN =Notas(1); Para i<-0 Hasta 4 Con Paso 1 Hacer Notas(i)<-Notas(i); Si Notas(i)> MAY Entonces MAY = Notas(i); FinSi Si Notas(i) < MEN Entonces MEN=NOTAS(i); FinSi Fin Para Escribir " La nota mayor es : ",MAY; Escribir " La nota menor es : ",MEN; FinAlgoritmo </pre>	<p>● PSeint - Ejecutando proceso NOTASM</p> <pre> Ingrese la nota 0 > 4 Ingrese la nota 1 > 8 Ingrese la nota 2 > 9 Ingrese la nota 3 > 3 Ingrese la nota 4 > 6 El promedio es de : 6 La nota mayor es : 9 La nota menor es : 3 </pre> <p><input type="checkbox"/> No cerrar esta ventana <input type="checkbox"/> Siempre visible</p>

<p>Ejercicio 4.</p> <p>Programa que declare un vector de diez elementos enteros y pida números para rellenarlo hasta que se llene el vector o se introduzca un número negativo. Entonces se debe imprimir el vector (sólo los elementos introducidos).</p>	<pre> Ingrese 10 números enteros >345672341 Ingrese 10 números enteros > 22 22 Ingrese 10 números enteros > 2 2 Ingrese 10 números enteros > 1 1 Ingrese 10 números enteros > 1 1 Ingrese 10 números enteros > 3 3 Ingrese 10 números enteros > 4 4 Ingrese 10 números enteros > 5 5 Ingrese 10 números enteros </pre>

	> 6 6
<div> <div> Algoritmo ELNEGATIVO Definir VEC,i Como Entero; Dimension VEC[10]; i=0; Repetir i=i+1; Escribir "Ingrese 10 números enteros"; Leer VEC[i]; Si VEC[i] ≥ 0 Entonces Imprimir VEC[i]; FinSi Hasta Que VEC[i]<0 o i=9; FinAlgoritmo </div> <div>  PSeInt - Ejecutando proceso ELNEGATIVO *** Ejecución Iniciada. *** Ingrese 10 números enteros > 9 9 Ingrese 10 números enteros > 8 8 Ingrese 10 números enteros > 7 7 Ingrese 10 números enteros > -5 *** Ejecución Finalizada. *** </div> </div>	

<p>Ejercicio 5.</p> <p>Hacer un programa que inicialice un vector de números con valores aleatorios, y posterior ordene los elementos de menor a mayor.</p>	<p>Dime de que tamaño quieres el vector</p> <p>> 5</p> <p>Mediante el azar salieron los siguientes elementos 3</p> <p>Mediante el azar salieron los siguientes elementos 4</p> <p>Mediante el azar salieron los siguientes elementos 1</p> <p>Mediante el azar salieron los siguientes elementos 1</p> <p>Mediante el azar salieron los siguientes elementos 0</p> <p>Ordenados de menor a mayor quedarían: 0</p> <p>Ordenados de menor a mayor quedarían: 1</p> <p>Ordenados de menor a mayor quedarían: 1</p> <p>Ordenados de menor a mayor quedarían: 3</p> <p>Ordenados de menor a mayor quedarían: 4</p>

Algoritmo EL4

Definir Elementos,i,N,A,B,TEMP Como entero;
Escribir "Dime de que tamaño quieres el vector";
Leer N;
Dimension Elementos(N);
i=0;

Para i<-0 Hasta (N-1) Hacer
.....
..... Elementos(i)=Azar(N);
Fin Para

Para i<-0 Hasta (N-1) Hacer
| Escribir " Mediante el azar salieron los siguientes elementos " , Elementos(i);
Fin Para

Para i<-0 Hasta N-1 Hacer
.....
..... Para B=0 Hasta N-2 Hacer
..... | Si Elementos[B] > Elementos[B+1] Entonces
..... | TEMP= Elementos [B];
..... | Elementos[B]= Elementos[B+1];
..... | Elementos[B+1]=TEMP;
..... | Fin si
..... Fin Para
Fin Para

Para i<-0 Hasta N-1 Hacer
| Escribir " Ordenados de menor a mayor quedarían: " , Elementos[i];
Fin Para

Fin Algoritmo

PSeint - Ejecutando proceso EL4

*** Ejecución Iniciada. ***
Dime de que tamaño quieres el vector
> 4
Mediante el azar salieron los siguientes elementos 2
Mediante el azar salieron los siguientes elementos 0
Mediante el azar salieron los siguientes elementos 3
Mediante el azar salieron los siguientes elementos 2
Ordenados de menor a mayor quedarían: 0
Ordenados de menor a mayor quedarían: 2
Ordenados de menor a mayor quedarían: 2
Ordenados de menor a mayor quedarían: 3
*** Ejecución Finalizada. ***

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

<p>Ejercicio 6.</p> <p>Crea un programa que pida un número al usuario un número de mes (por ejemplo, el 4) y diga cuántos días tiene (por ejemplo, 30) y el nombre del mes. Debes usar un vector. Para simplificarlo vamos a suponer que febrero tiene 28 días.</p>	<p>Ingrese el numero del mes</p> <p>> 10</p> <p>El número corresponde a el mes Octubre</p> <p>Tiene 31 Días</p>

Algoritmo MESES

Definir M, Dias Como entero;
Definir Mes Como caracter;
Dimension Mes(12);
Dimension Dias(12);

Dias(0) =31;
Dias(1) =28;
Dias(2) =31;
Dias(3) =30;
Dias(4) =31;
Dias(5) =30;
Dias(6) =31;
Dias(7) =31;
Dias(8) =30;
Dias(9) =31;
Dias(10) =30;
Dias(11) =31;
Mes(0) = "Enero";
Mes(1) ="Febrero";
Mes(2) ="Marzo";
Mes(3) ="Abril";
Mes(4) = "Mayo";
Mes(5) = "Junio";
Mes(6) = "Julio";
Mes(7) = "Agosto";
Mes(8) =" Septiembre";
Mes(9) = "Octubre";
Mes(10) = "Noviembre";

PSeint - Ejecutando proceso MESES

*** Ejecución Iniciada. ***
Ingrese el numero del mes
> 6
El número corresponde a el mes Junio
Tiene 30 Dias
*** Ejecución Finalizada. ***

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

```
30 Mes(11) = "Diciembre";
31
32
33 Repetir
34     Escribir "Ingrese el numero del mes";
35     Leer M;
36
37     Si M<1 O M>12 Entonces
38         Escribir "Numero incorrecto";
39     FinSi
40
41 Hasta Que M<12 Y M>1;
42 Escribir "El número corresponde a el mes ", Mes(M-1);
43 Escribir "Tiene ", Dias(M-1) " Dias" ;
44
45 FinAlgoritmo
46
```

<p>Ejercicio 7.</p> <p>Programa que declare tres vectores ‘vector1’, ‘vector2’ y ‘vector3’ de cinco enteros cada uno, pida valores para ‘vector1’ y ‘vector2’ y calcule $vector3 = vector1 + vector2$.</p>	<p>Complete el vector uno</p> <p>Ingrese los n del primer vector</p> <p>> 3</p> <p>Ingrese los n del primer vector</p> <p>> 4</p> <p>Ingrese los n del primer vector</p> <p>> 5</p> <p>Ingrese los n del primer vector</p> <p>> 6</p> <p>Ingrese los n del primer vector</p> <p>> 7</p> <p>Completar el Vector 2</p> <p>Ingrese los n del segundo vector</p> <p>> 4</p> <p>Ingrese los n del segundo vector</p> <p>> 2</p> <p>Ingrese los n del segundo vector</p> <p>> 4</p> <p>Ingrese los n del segundo vector</p> <p>> 5</p> <p>Ingrese los n del segundo vector</p> <p>> 6</p> <p>La suma es</p> <p>7</p> <p>6</p> <p>9</p> <p>11</p> <p>13</p>

```

1  Algoritmo TVECTORES
2  Definir NUM, V1,V2,V3,I COMO ENTEROS;
3  Dimension V1(5) ,V2(5),V3(5);
4  Escribir "Complete el vector uno";
5
6  Para I<-0 Hasta 4 Con Paso 1 Hacer
7      Escribir "Ingrese los n del primer vector";
8      Leer V1(I);
9  Fin Para
10
11  Escribir "Completar el Vector 2";
12
13  Para I<-0 Hasta 4 Con Paso 1 Hacer
14      Escribir "Ingrese los n del segundo vector";
15      Leer V2(I);
16  Fin Para
17
18
19  Para I<-0 Hasta 4 Con Paso 1 Hacer
20      V3(I)<-V1(I)+V2(I);
21
22  Fin Para
23
24  Escribir " La suma es";
25  Para I<-0 Hasta 4 Con Paso 1 Hacer
26      Escribir V3(I);
27  Fin Para
28
29  FinAlgoritmo

```

PSeInt - Ejecutando proceso TVECTORES

```


Ingrese los n del segundo vector
> 3
Ingrese los n del segundo vector
> 3
Ingrese los n del segundo vector
> 3
La suma es
5
5
5
5
5
*** Ejecución Finalizada. ***

```


☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

FUNCIONES:

<p>Ejercicio 1.</p> <p>Crea un procedimiento EscribirCentrado, que reciba como parámetro un texto y lo escriba centrado en pantalla (suponiendo una anchura de 80 columnas; pista: deberás escribir 40 - longitud/2 espacios antes del texto).</p> <p>Además, subraya el mensaje utilizando el carácter =.</p>	<pre> *** Ejecución Iniciada. *** Ingrese texto > ¡Buenos días señor quiosquero! ¡Buenos días señor quiosquero! *** Ejecución Finalizada. *** </pre>
<pre> 1 Funcion Centrar(X) 2 Definir i como Entero; 3 Para i<-0 hasta (40-(Longitud(X)/2)) Hacer 4 Escribir sin saltar " "; 5 FinPara 6 Escribir X; 7 FinFuncion 8 9 10 Algoritmo CENTRADO 11 Definir A Como Caracter; 12 Escribir "Ingrese texto"; 13 Leer A; 14 Centrar(A); 15 16 FinAlgoritmo 17 </pre>	<p>PSeInt - Ejecutando proceso CENTRADO</p> <pre> *** Ejecución Iniciada. *** Ingrese texto > hola terricolas hola terricolas *** Ejecución Finalizada. *** </pre> <p><input type="checkbox"/> No cerrar esta ventana <input type="checkbox"/> Siempre visible</p>

<p>Ejercicio 2.</p> <p>Crea un programa que pida dos números enteros al usuario y diga si alguno de ellos es múltiplo del otro. Crea una función EsMultiplo que reciba los dos números, y devuelve si el primero es múltiplo del segundo.</p>	<pre>***Ejecución Iniciada. *** Ingrese un num > 525 Ingrese otro num > 5 El primero número 525 Es multiplo del segundo número 5 *** Ejecución Finalizada. ***</pre>
<pre>1 Funcion Resultado <- ESMULTIPLO(A,B) 2 Si (A MOD B == 0) 3 Escribir "El primero número " , A , " Es multiplo del segundo número " , B; 4 FinSi 5 Si (B MOD A == 0) 6 Escribir B " Es multiplo de " , A; 7 FinSi 9 Fin Funcion 0 1 2 Algoritmo MULTIPLOQ 3 Definir A,B,Resultado Como Entero; 4 Escribir "Ingrese un num"; 5 Leer A; 6 Escribir "Ingrese otro num"; 7 Leer B; 8 9 Resultado=ESMULTIPLO(A,B); 0 1 FinAlgoritmo 2</pre>	<div>  PSeInt - Ejecutando proceso MULTIPLOQ </div> <pre>*** Ejecución Iniciada. *** Ingrese un num > 8842 Ingrese otro num > 2 El primero número 8842 Es multiplo del segundo número 2 *** Ejecución Finalizada. ***</pre> <div> <input type="checkbox"/> No cerrar esta ventana <input type="checkbox"/> Siempre visible </div>

<p>Ejercicio 3.</p> <p>Crear una función que calcule la temperatura media de un día a partir de la temperatura máxima y mínima.</p> <p>Crear un programa principal, que, utilizando la función anterior, vaya pidiendo la temperatura máxima y mínima de cada día y vaya mostrando la media. El programa pedirá el número de días que se van a introducir.</p>	<pre>Cargue la cantidad de días que desea saber > 1 Ingrese la temperatura máxima del día > 37 Ingrese la temperatura minima del día > 11 La temperatura media será de : 24</pre>

<pre> Funcion RES ← MEDIA (MX,MN,DI Por Referencia) Definir TEMP,i Como Real; Para i←0 Hasta DI Con Paso 1 Hacer TEMP←(MX+MN)/2; Fin Para Escribir " La temperatura media será de : ",TEMP; Fin Funcion Algoritmo CLIMA Definir D,MIN,MAX,RES Como Real; Escribir"Programa que calcula la temperatura media de cada dia"; Escribir "Cargue la cantidad de días que desea saber"; Leer D; Escribir "Ingrese la temperatura máxima del día "; Leer MAX; Escribir "Ingrese la temperatura mínima del día "; Leer MIN; RES = MEDIA (MAX,MIN,D) ; FinAlgoritmo </pre>	<div>  PSeInt - Ejecutando proceso CLIMA </div> <pre> *** Ejecución Iniciada. *** Programa que calcula la temperatura media de cada dia Cargue la cantidad de días que desea saber > 1 Ingrese la temperatura máxima del día > 24 Ingrese la temperatura mínima del día > 12 La temperatura media será de : 18 *** Ejecución Finalizada. *** </pre> <div> <input type="checkbox"/> No cerrar esta ventana <input type="checkbox"/> Siempre visible </div>
--	---

<p>Ejercicio 4.</p> <p>Crea una función “ConvertirEspaciado”, que reciba como parámetro un texto y devuelve una cadena con un espacio adicional tras cada letra. Por ejemplo, “Hola, tú” devolverá “H o l a , t ú “. Crea un programa principal donde se use dicha función.</p>	<pre> Ingrese un texto > HABIA UNA VEZ H A B I A U N A V E Z *** Ejecución Finalizada. *** </pre>

Funcion

RET <- Convertirespacio (t Por Referencia)

Definir RET Como Caracter;

Definir I Como Entero;

Ret= " ";

Para I<=0 Hasta Longitud(t) Con Paso 1 Hacer

RET= Concatenar (RET,subcadena(t,i,i));

RET= Concatenar (RET ," ");

Fin Para

Fin Funcion

Algoritmo

Espacios

Definir T Como caracter;

Escribir "Ingrese un texto";

Leer T;

Escribir Convertirespacio(T);

FinAlgoritmo

PSeInt - Ejecutando proceso ESPACIOS

*** Ejecución Iniciada. ***

Ingrese un texto

> HOLA MANAOS

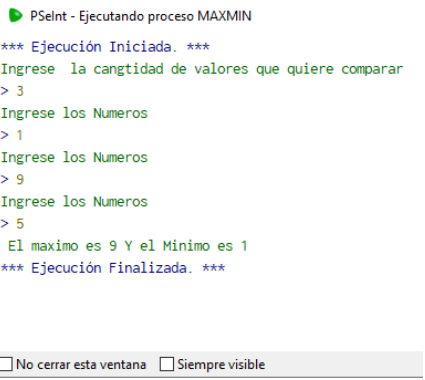
H O L A M A N A O S

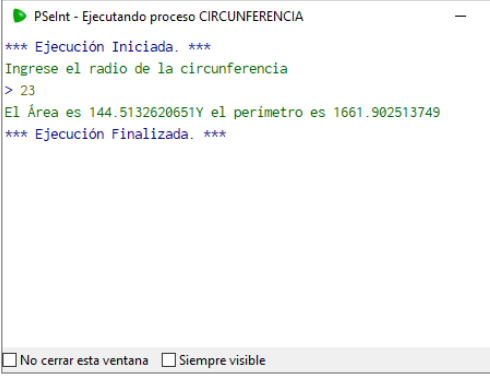
*** Ejecución Finalizada. ***

☐ No cerrar esta ventana

☐ Siempre visible

<p>Ejercicio 5.</p> <p>Crea una función “calcularMaxMin” que recibe una arreglo con valores numérico y devuelve el valor máximo y el mínimo. Crea un programa que pida números por teclado y muestre el máximo y el mínimo, utilizando la función anterior.</p>	<p>Ingrese la cantidad de valores que quiere comparar</p> <p>> 4</p> <p>Ingrese los Numeros</p> <p>> 45</p> <p>Ingrese los Numeros</p> <p>> 32</p> <p>Ingrese los Numeros</p> <p>> 12</p> <p>Ingrese los Numeros</p> <p>> 3</p> <p>El maximo es 45 Y el Minimo es 3</p>

<pre> 1 Funcion RESULTADO <- MXMN (NUM,n,MX POR REFERENCIA MN Por Referencia) 2 Definir RESULTADO,i Como Entero; 3 MX=NUM (0); 4 MN =NUM(0); 5 6 Para i<-0 Hasta n-1 Con Paso 1 Hacer 7 Si NUM(i) > MX Entonces 8 MX=NUM(i); 9 FinSi 10 Si NUM(i) < MN Entonces 11 MN =NUM(i); 12 FinSi 13 Fin Para 14 15 Fin Funcion 16 17 Algoritmo MAXMIN 18 Definir Num,N,Max,Min,RES,I Como Real; 19 20 21 Escribir "Ingrese la cantidad de valores que quiere comparar"; 22 Leer N; 23 Dimension Num(N); 24 25 Para I<-0 Hasta N-1 Con Paso 1 Hacer 26 Escribir "Ingrese los Numeros "; 27 Leer Num(I); 28 29 Fin Para 30 31 RES=MXMN(Num,N,Max,Min); 32 Escribir " El maximo es ", Max, " Y el Minimo es ",Min; 33 34 FinAlgoritmo 35 </pre>	 <p>*** Ejecución Iniciada. *** Ingrese la cantidad de valores que quiere comparar > 3 Ingrese los Numeros > 1 Ingrese los Numeros > 9 Ingrese los Numeros > 5 El maximo es 9 Y el Minimo es 1 *** Ejecución Finalizada. ***</p> <p><input type="checkbox"/> No cerrar esta ventana <input type="checkbox"/> Siempre visible</p>
--	--

<p>Ejercicio 6.</p> <p>Diseñar una función que calcule el área y el perímetro de una circunferencia. Utiliza dicha función en un programa principal que lea el radio de una circunferencia y muestre su área y perímetro.</p>	<p>Ingrese el radio de la circunferencia > 233 El Área es 1463.9821765728Y el perímetro es 170553.9235707363 *** Ejecución Finalizada. ***</p>
<pre> 1 Funcion AREAYPER (r, Área Por referencia, Per Por referencia) 2 3 Area<-pi * r*2; 4 Per<-pi*r*2; 5 6 Fin Funcion 7 8 9 Algoritmo Circunferencia 10 Definir R,A,P Como Real; 11 Escribir "Ingrese el radio de la circunferencia"; 12 Leer R; 13 14 AREAYPER(R,A,P); 15 Escribir "El Área es ", A , "Y el perimetro es ",P; 16 17 18 FinAlgoritmo 19 20 </pre>	 <p>*** Ejecución Iniciada. *** Ingrese el radio de la circunferencia > 233 El Área es 144.5132620651Y el perímetro es 1661.902513749 *** Ejecución Finalizada. ***</p> <p><input type="checkbox"/> No cerrar esta ventana <input type="checkbox"/> Siempre visible</p>

<p>Ejercicio 7</p> <p>Crear una subrutina llamada "Login", que recibe un nombre de usuario y una contraseña y te devuelve Verdadero si el nombre de usuario es "usuario1" y la contraseña es "asdads". Además recibe el número de intentos que se ha intentado hacer login y si no se ha podido hacer login incrementa este valor.</p>	<p>Ingrese su nombre de usuario > USUARIO Ingrese su contraseña > AS Nombre o usuario incorrectos Ingrese su nombre de usuario > USUARIO1 Ingrese su contraseña > ASDASD Ingresaste al sistema</p>
<pre> 1 Funcion IN<- CUENTA (u,c,i) 2 Definir IN Como Logico; 3 Si u="USUARIO1" Y c="ASDASD" Entonces 4 IN= Verdadero ; 5 Sino 6 IN= Falso; 7 i=i+1; 8 FinSi 9 10 Fin Funcion 11 12 13 Algoritmo USUARIO 14 Definir U,C Como Caracter; 15 Definir INTENTOS Como Entero; 16 Definir in Como Logico; 17 INTENTOS=0; 18 19 Repetir 20 Escribir "Ingrese su nombre de usuario"; 21 Leer U; 22 Escribir "Ingrese su contraseña"; 23 Leer C; 24 25 in=CUENTA(U,C,INTENTOS); 26 27 Si NO in Entonces 28 Escribir "Nombre o usuario incorrectos"; 29 FinSi 30 31 Hasta Que INTENTOS = 3 o in 32 Si in Entonces 33 Escribir "Ingresaste al sistema"; 34 Sino 35 Escribir "No ingresaste"; 36 FinSi 37 38 39 FinAlgoritmo 40 </pre>	