# 05. Übung zur Vorlesung Programmierung und Modellierung

**Hinweis:** Aufgrund des Feiertages entfallen die Übungen am Dienstag, 22.5.18. Übungsblatt 6 wird am 23.5.18 erscheinen.

**A5-1** Instanzen I Gegeben sind folgende Deklarationen:

```
data MyList a = Leer | Element a (MyList a) deriving Show
class ToDouble a where
  toDouble :: a -> Double
```

- a) Machen Sie den Datentyp MyList a zu einer Instanz der Klasse ToDouble. Der Doublewert einer Liste des Typs MyList a soll einfach die Länge der Liste sein.
- b) Machen Sie den Datentyp List a zu einer Instanz der Klasse Eq, falls auch Eq a gilt. Siehe dazu auch Folie 5.27. (Die Aufgabe einfach nur durch Hinzufügen von deriving Eq zu lösen ist hier natürlich nicht im Sinne der Aufgabenstellung.)
- c) Vergleichen Sie die Funktion compare :: Ord a => a -> ordering von Folie 5.29 mit folgender Funktionsdefinition und finden Sie einen grundlegenden Unterschied: vergleiche :: (ToDouble a, ToDouble b) => a -> b -> Ordering vergleiche x y = toDouble x `compare` toDouble y

**A5-2** *Marktschreier* Ein hessischer Marktschreier bietet auf den Viktualienmarkt in München zwei Sorten von Obst und Gemüse in fertig abgepackten Papiertüten an. Da die bayrischen Kunden nicht verstehen, was beworben wird, und es in den Papiertüten auch nicht sehen können, schüttet der verzweifelte Marktschreier die verschiedenen Produkte in immer größere Mischtüten um. Wir modellieren das wie folgt:

Wir benötigen nun eine Funktion, welche uns das Zusammenschütten der Portionen ermöglicht. Dazu möchten wir die Klasse Data. Monoid aus der Standardbibliothek<sup>1</sup> verwenden:

```
class Monoid a where
  mempty :: a
  mappend :: a -> a -> a
```

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Bei älteren ghc Versionen muss man das Modul Data. Monoid explizit importieren (siehe Folie 5.41)

Aufgabe: Machen Sie den Datentyp Dudde zu einer Instanz der Klasse Monoid! Die Konstante mempty modelliert einfach eine leere Tüte. Die Funktion mappend modelliert das Zusammenschütten. Bei zwei Tüten mit gleicher Sorte muss mappend also nur Preis und Gewicht addieren. Bei Mischtüten ist jedoch anstatt dem absoluten Preis der Kilopreis anzugeben.

Beispiele:

```
> mappend (Dudd Erwel 4 7) (Dudd Erwel 2 3)
Dudd {sort = Erwel, kilo = 6.0, duddepreis = 10.0}
> (Dudd Gummern 2 1) `mappend` (Dudd Gummern 3 2)
Dudd {sort = Gummern, kilo = 5.0, duddepreis = 3.0}
> mappend (Dudd Erwel 1 2) (Dudd Gummern 3 1)
Gemischde {kilo = 4.0, kilopreis = 0.75}
> mappend (Dudd Erwel 1 2) (Gemischde 4 0.75)
Gemischde {kilo = 5.0, kilopreis = 1.0}
> mappend (Gemischde 4 4) (Gemischde 4 2)
Gemischde {kilo = 8.0, kilopreis = 3.0}
```

*Hinweis:* Achten Sie darauf, die Invarianten der Klasse nicht zu verletzen. Hier gibt es drei Regeln:

- mappend mempty x = x
- mappend x mempty = x
- mappend x (mappend y z) = mappend (mappend x y) z

Es gilt also z.B.

```
> mappend (Dudd Erwel 1 2) mempty
Dudd {sort = Erwel, kilo = 1.0, duddepreis = 2.0}
> mappend mempty (Dudd Gummern 3 1)
Dudd {sort = Gummern, kilo = 3.0, duddepreis = 1.0}
```

### **A5-3** Fehlerhafte Induktion Durch vollständige Induktion wollen wir zeigen:

Alle Smartphones benutzen das gleiche Betriebssystem.

Um Induktion einsetzen zu können, verallgemeinern die Aussage zu "In einer Menge von n Smartphones benutzen alle das gleiche Betriebssystem." Da die Anzahl aller Smartphones in der Welt eine natürliche Zahl ist, reicht dies für die ursprüngliche Aussage.

Der Induktionsanfang ist klar: Ein Smartphone benutzt das gleiche Betriebssystem wie es selbst.

Angenommen, wir hätten eine Menge von n+1 Smartphones. Wählen wir irgendein Smartphone davon aus und bezeichnen es mit s. Die übrigen Smartphones bilden eine Menge von n Smartphones. Nach Induktionsvoraussetzung benutzen diese n Smartphones alle das gleiche Betriebssystem. Nun entfernt man von diesen n Smartphones mit gleichem Betriebssystem eines und fügt s wieder dazu. Damit haben wir wieder eine Menge mit n Smartphones, welche nach Induktionsvoraussetzung wieder alle das gleiche Betriebssystem besitzen – insbesondere also auch s. Damit benutzen aber offenbar alle n+1 Smartphones das gleiche Betriebssystem und die Behauptung ist bewiesen.

Wo liegt der Fehler? Begründen Sie Ihre Antwort!

#### Hinweise:

- Ab sofort dürfen alle Funktionen des Moduls Prelude verwendet werden, sofern in einer Aufgabe nichts anderes angegeben wurde.
- Nicht kompilierende Programmieraufgaben werden nicht korrigiert.
- Wir empfehlen in ghci ab sofort :unset -XMonomorphismRestriction, ggf. ghci.conf anpassen.

**H5-1** *Instanzen II* (2 Punkte; Datei H5-1.hs als Lösung abgeben) Gegeben sind folgende Deklarationen:

```
class ToDouble a where
  toDouble :: a -> Double

data Op = Plus | Minus | Mal | Geteilt
  deriving (Show, Eq)
data RechenBaum = BlattWert Double | AstOp RechenBaum Op RechenBaum
  deriving Show
```

Machen Sie den Datentyp RechenBaum zu einer Instanz der Klasse ToDouble. Der Doublewert eines Baumes des Typs RechenBaum entspricht für Blätter dem gespeicherten Double-Wert, und für Äste sind die Werte der Teilbäume mit der gegebenen Rechenoperation zu verknüpfen. Beispiele:

```
> toDouble (AstOp (AstOp (BlattWert 3) Plus (BlattWert 4)) Geteilt (BlattWert 5))
1.4
> toDouble (AstOp (BlattWert 2) Minus (AstOp (BlattWert 3) Mal (BlattWert 4)))
-10.0
```

# H5-2 Modul Data.Map (2 Punkte; Datei Bonus.hs abgeben)

Dr. Jost möchte zur Erbauung der Moral Bonuspunkte für Hausübungen verteilen. Zur Verwaltung dieser Bonuspunkte erstellt er folgendes Modul:

module Bonus (eintragPunkte, eintragAbschreiber, punkteAuslesen, leer) where

```
import qualified Data.Map as Map

data Bonus = Punkte [Int] | Abschreiber
type Student = String -- zur Vereinfachung; sonst besser data verwenden
type Register = Map.Map Student Bonus

leer :: Register
leer = undefined --TODO

punkteAuslesen :: Student -> Register -> Int
punkteAuslesen = undefined --TODO
```

```
eintragAbschreiber :: Student -> Register -> Register
eintragAbschreiber = undefined --TODO

eintragPunkte :: Student -> Int -> Register -> Register
eintragPunkte = undefined --TODO
```

Ein Register ordnet jedem Student einen Bonus zu. Ein Bonus ist entweder eine Liste von erzielten Hausaufgabenpunkten oder der Vermerk, dass der Student mindestens einmal abgeschrieben hat.

a) Vervollständigen Sie die Implementation durch Bearbeitung der vier mit -TODO— markierten Stellen. Die Funktion punkteAuslesen soll die Summe der erzielten Hausaufgabenpunkte für den abgefragten Studenten liefern; ist der Student unbekannt oder ein bekannter Abschreiber, so soll 0 geliefert werden. eintragAbschreiber soll den Eintrag des Studenten auf Abschreiber setzen; alle eventuell bis dahin erzielten Bonuspunkte verfallen. eintragPunkte fügt einem Eintrag eines Studenten die angegebenen Punkte hinzu; dabei sollen zur Protokollierung die Punkte nicht sofort aufaddiert werden, sondern die Liste mit Punkten einfach um einen Eintrag erweitert werden; unbekannte Studenten sollen neu angelegt werden; Abschreiber dürfen keine Punkte mehr sammeln und bleiben Abschreiber. Beispiele:

b) Warum werden in der ersten Zeile des oben vorgegebenen Codes vier Funktionsnamen in runden Klammern gelistet? Was wäre der Vorteil/Nachteil, wenn dort nur module Bonus where stünde?

# **H5-3** *Module* (2 Punkte; Datei Warteschlange.hs abgegeben)

In der Vorlesung wurde als Beispiel einer abstrakten Datenstruktur das Modul Data.Map behandelt. Implementieren Sie selbst eine abstrakte Datenstruktur in einem Modul Warteschlange, welches ausschließlich folgende Funktionen exportiert:

```
leer :: Warteschlange a
einstellen :: a -> Warteschlange a -> Warteschlange a
abholen :: Warteschlange a -> (Maybe a, Warteschlange a)
```

Funktion leer liefert eine leere Warteschlange. Bei einer Warteschlange können wir mit einstellen Werte in die Warteschlange hinten anstellen; und mit abholen das zuerst eingestellte Element wieder herausholen (First-In-First-Out).

Es ist Ihnen überlassen, wie Sie die Warteschlange innerhalb des Moduls tatsächlich implementieren, so lange alle vorgegebenen Typsignaturen eingehalten werden. Wichtig ist, dass der Datentyp abstrakt bleibt, d.h. es werden keine Konstruktoren, sondern nur die oben genannten Funktionen exportiert.

Für das Beispiel in der rechten Spalte haben wir lediglich zur Demonstration auch noch eine Show-Instanz definiert, welche von Ihnen aber nicht gefordert wird. Damit wird auch schon eine Möglichkeit verraten, eine Warteschlange effizient zu implementieren: Eine Warteschlange besteht aus zwei Listen; neue Elemente fügen wir immer in die erste Liste ein; das nächste auszulieferende Element ist der Kopf der zweiten Liste. Falls die zweite Liste leer ist, dann befüllen wir diese durch Umdrehen aller Elemente der ersten Liste. Sind beide Listen leer, dann liefert abholen einfach (Nothing, leer) zurück.

# Beispiel:

```
> einstellen 'a' leer
WS("a","")
> einstellen 'b' it
WS("ba","")
> einstellen 'c' it
WS("cba","")
> abholen it
(Just 'a', WS("", "bc"))
> abholen (snd it)
(Just 'b', WS("", "c"))
> einstellen 'd' (snd it)
WS("d", "c")
> abholen it
(Just 'c', WS("d", ""))
> abholen (snd it)
(Just 'd', WS("", ""))
> abholen (snd it)
(Nothing, WS("", ""))
```

Abgabe: Lösungen zu den Hausaufgaben können bis Samstag, den 26.5.18, mit UniWorX nur als .zip abgegeben werden. Abschreiben bei den Hausaufgaben gilt als Betrug und kann zum Ausschluss von der Klausur zur Vorlesung führen. Bis zu 3 Studierende können gemeinsam als Gruppe abgeben. Bitte beachten Sie auch die Hinweise zum Übungsbetrieb auf der Vorlesungshomepage (www.tcs.ifi.lmu.de/lehre/ss-2018/promo/).