Ludwig-Maximilians-Universität München Institut für Informatik

Prof. Dr. Thomas Seidl Anna Beer, Florian Richter

Algorithmen und Datenstrukturen

SS 2018

Übungsblatt 1: Grundlagen

Tutorien: 16.04-20.04.2018

Aufgabe 1-1 Basics zu Algorithmen

Geben Sie bei folgenden Algorithmen an, welches Problem sie lösen.

Bestimmen Sie außerdem, welche grundlegenden Eigenschaften erfüllt sind (Allgemeinheit, Determiniertheit, Determinismus, Terminierung, Effizienz).

```
(a) public static boolean f0(int a) {
     if (a == 0)
       return true;
     if (a == 1)
       return false;
     if (a < 0)
       return f0(-a);
     return f0(a - 2);
(b) public static boolean f1(String str1, String str2) {
     char[] array1 = new char[Character.MAX_VALUE];
     char[] array2 = new char[Character.MAX_VALUE];
     for(char c : strl.toCharArray()){
       array1[c]++;
     for(char c : str2.toCharArray()) {
       array2[c]++;
     for(char c = 0; c < Character.MAX_VALUE; c++) {</pre>
       if(array1[c] != array2[c])
         return false;
     return true;
(c) public static double f2 (double a, int n) {
     double x = 1.0;
     for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
       x = 0.5 * (x + a / x);
     return x;
```

```
(d) public static double f3(int n) {
     double sum = 0.0;
     for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
       double x = Math.random();
       double y = Math.random();
       if (Math.sqrt (x*x+y*y) \le 1.0)
         sum++;
     return 4.0*sum/n;
   }
(e) public static int f4(int a, int b) {
     if (b == 1)
       return a;
     return a * f4(a, b - 1);
(f) public static int f5(int a, int b) {
     if (a == 0)
       return b + 1;
     if (b == 0)
       return f4(a - 1, 1);
     return f4(a - 1, f4(a, b - 1));
   }
(g) public static void f6() {
     LinkedList<Integer> list = new LinkedList<Integer>();
     int n = 2;
     list.add(n);
     n = 3;
     while (true) {
       n += 2;
       boolean add = true;
       for (Integer m : list) {
         if (n % m == 0)
           add = false;
       if (add) {
         list.add(n);
         System.out.println(n);
     }
   }
```