

Aufgabe 1: Multiple Choice

- a) AFPE: nein (wegen E oder so)

(Hinweis: oktal – hexadezimal – Umrechnung wissen ?)

- b) J-Unit: ja (endlich viele)
c) Object: Nein
d) Integer Wrapperklasse: Ja
e) Protected #: Ja
f) Nein, Default-Package hat nichts mit java.lang zu tun
g) Case-Anweisung: Ja
h) InputStream: Ja

Aufgabe 2: Wert und Typ von Ausdrücken:

Teilaufgabe	Typ	Rückgabewert
<code>s[7/3] -> s[2]</code>	String	„2.0“
<code>Integer.parseInt(s[1])*3.0f</code>	float	9.0f
<code>(1<<1)<<2</code> -> 1: 00000001 1<<1: 00000010 <code>(1<<1)<<2: 00001000</code>	Integer	8
<code>s[s.length -1].equals(EiP)</code>	Boolean	false
<code>Double.parseDouble(s[2]+1)==Integer.parseInt(s[1])</code> D.pD(s[2]+1) ergibt 2.01d (!)	boolean	false
<code>1==0 !(false&!true)</code> -> false (false)	boolean	true

Aufgabe 3: Fehler zur Compile- und Laufzeit

- a) Graphic und Box:
- **abstract** boolean black (wahlweise der Methode einen Rumpf geben, aber dann mit return)
 - draw() muss implementiert werden bei Box
 - visible ist private -> Sichtbarkeit ändern oder Getter & Setter
- b) Würfel
- NullPointerException in Zeile 14, weil „seiten“ und „generator“ im Konstruktor lokale Variablen auf dem Stack sind, und die Instanzvariable generator oben noch den default-wert „null“ hat.

Aufgabe 4: Array

```
class Sudoku {  
    public static boolean gueltigeZeile(int[] zeile) {  
  
        boolean[] gesehen = new boolean[9];  
  
        for(int i = 0; i<9; i++){  
            if(gesehen[zeile(i)-1]) return false;  
            else gesehen[zeile(i)-1] = true;}  
  
        return true; }}
```

Aufgabe 5: Reg-Ex

a) Passt: 206

Passt nicht: 06, 256

b) Passt: abc, accccbc

Passt nicht: a

c) $([KDTLS]?)(x?)([a-h][1-8])$

Aufgabe 6: Interface

```
interface Bedingung<E> {  
    boolean istErfuellt(E element);  
}
```

```
import java.util.LinkedList;  
import java.util.List;  
  
class ListFilter {  
    public static <E> List<E> filtern(List<E> list, Bedingung<E> b){  
        List<E> result = new LinkedList<E>();  
        for (E element : list) {  
            if(b.istErfuellt(element))  
                result.add(element);  
        }  
        return result;  
    }  
}
```

Extra-Klasse:

Class EnthaelAtZeichen implements Bedingung<String>{

```
    Boolean istErfuellt(String element){  
  
        Return element.contains(„b“);}}
```

```
public static void main(String[] args) {  
    <String> List = Arrays.asList(args);  
    Bedingung<String> atZeichen = new(E enthaeltAtZeichen());  
    List<String> gefiltert = filtern(list, atZeichen)  
}
```

Aufgabe 7: Threads

Code:

```
Theke theke = new Theke (2)

Theke.start();

Kunde a = new Kunde ("A", theke);
a.start();

Kunde b = new Kunde ("B", theke);
b.start();

Kunde c = new Kunde ("C", theke);
c.start();
```

Mögliche Ausgabe:

A – 1

C – 0

B - -1

Erklärung: /

Run-Methode:

```
Synchronized(theke){
    try{
        while(theke.istLeer()) theke.wait();
    }

    // yield würde Theke ganz besetzen

    catch(irgendeine Exception – Interrupted glaub ich);{}

    theke.nimmPizza(this);

    theke.notifyAll();}
```

Aufgabe 7.2: Enums

```
private double preis;
```

```
PizzaSorte(double preis){
```

```
    this.preis = preis;}
```

```
REGINA(7.5), HAWAII(8.0), FUNGHI(8.5);
```

Aufgabe 8: Hoare-Kalkül:

Invariante: $a \bmod b = A \bmod B$

1. Eintritt

$(\text{Pre} \ \& \ B) \Rightarrow \text{INV}$

$(a = A \ \& \ b = B) \Rightarrow (a \bmod b = A \bmod B)$

2. Durchgang

$(B \ \& \ \text{INV}) \{p\} (\text{INV})$

$(a \geq b \ \& \ a \bmod b = A \bmod B) \{a = a - b\} (a \bmod b = A \bmod B)$

\Rightarrow

$(a \geq b \ \& \ a \bmod b = A \bmod B) \Rightarrow (a \bmod b = A \bmod B)$

Originalantwort von Ohlbach: und das ist jetzt Mathematik, das fällt nicht mehr in das Fachgebiet hier ;)

3. Austritt aus der Schleife:

$(\text{INV} \ \& \ !B) \Rightarrow (\text{POST})$

$(a \bmod b = A \bmod B \ \& \ a < b) \Rightarrow (a = A \bmod B)$

Darf er sich beschweren?

Nein, Vorbedingung war $a > 0$