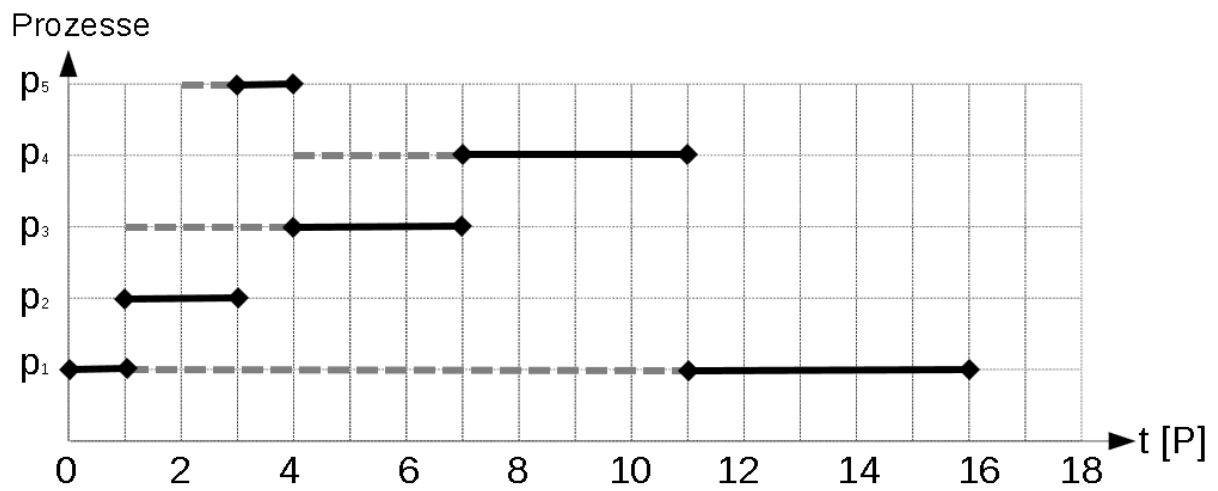


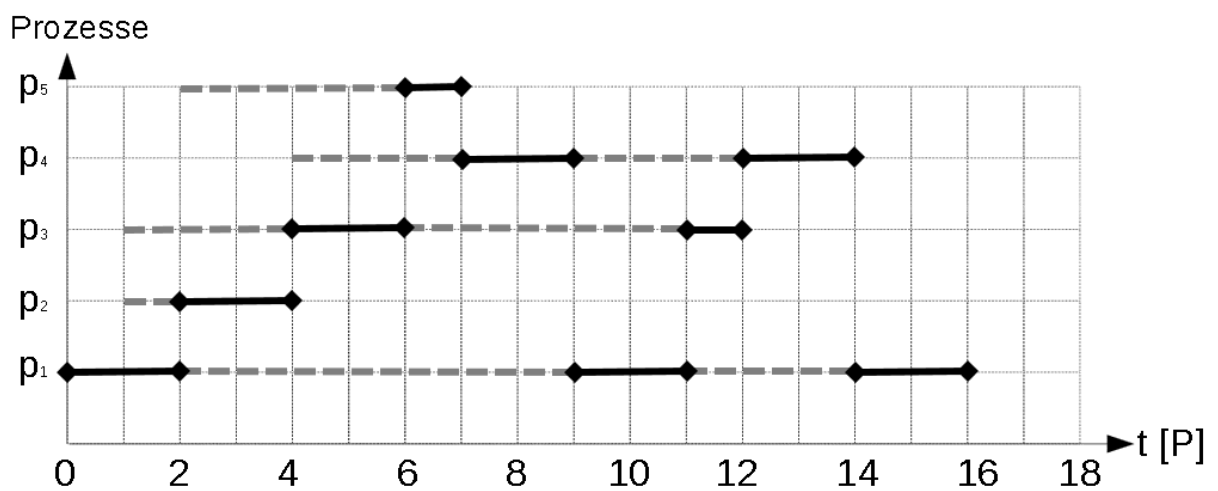
## Aufgabe 24 Preemptives Scheduling

Prozess	Ankunftszeit	Rechenzeit
p1	0	6
p2	1	2
p3	1	3
p4	4	4
p5	2	1

a) SRPT



b) Round Robin



c) Verweil- und Wartezeiten

<b>SRPT</b>	<b>RECHENZEIT</b>	<b>WARTEZEIT</b>	<b>VERWEILDAUER</b>
<b>P1</b>	6	10	16
<b>P2</b>	2	0	2
<b>P3</b>	3	3	6
<b>P4</b>	4	3	7
<b>P5</b>	1	1	2
	3,2	3,4	6,6

<b>RR</b>	<b>RECHENZEIT</b>	<b>WARTEZEIT</b>	<b>VERWEILDAUER</b>
<b>P1</b>	6	10	16
<b>P2</b>	2	3	5
<b>P3</b>	3	8	11
<b>P4</b>	4	6	10
<b>P5</b>	1	4	5
	3,2	6,2	9,4

d) Zu große Zeitscheibe

Bei einer zu Großen Zeitscheibe entwickelt sich das Round Robin zu einem nicht-Preemptiven First-Come-First-Serve Verfahren, die Prozesse müssen so lange warten bis sie an der Reihe sind, ungeachtet ihrer Priorität.

## Aufgabe 26

<b>FRAGE</b>	<b>LÖSUNG</b>
<b>A)</b>	ii)
<b>B)</b>	i)
<b>C)</b>	iv)
<b>D)</b>	ii)
<b>E)</b>	iii)