

## Betriebssysteme Klausur

- 120 Minuten lang – Etwa 1 Punkt pro Minute...
- 20 Punkte Java Programmierung
- 100 Punkte Rest

## Was ist Klausurrelevant?

### 1.1 Grobe Struktur

### 1.2 Aufgaben des OS

### 1.3-1.4 Brauchen wir nicht

### 2.

## Arten der Unterprogramme

### 2.1

### 2.2

### 2.2.1 Call und Return Verstehen!!

Nicht Brauchen: Kellerspeicher- Wissen wie funktioniert usw, aber nicht details

### 3. Prozesse

Grundlagen draufhaben – 2-5-7-Modelle

Prozessbeschreibung und Kontrolle kennen

3.2 + 3.3 Querlesen, nicht Detailliert, gibt nicht viele Punkte

Threads – User-Level – Kernel Level – Konzepte sollte man ein wenig wissen

## Scheduling -Deadlocks- Prozesskoordination – Speicher

Scheduling – Dispatchen – Algorithmen- Preemptiv und nicht Preemptiv – FIFO -SJB – SRPT- RR und das fünfte...

Deadlock: Grundlagen, was gibt es, Prozessfortschrittsdiagramm, Petri-Netze

Prozesskoordination: Kritischer Bereich, Erzeuger-Verbraucher, 5 Philosophen, Semaphore – Monitore (Aufwendig, Grundprinzip verstehen)

## Kapital 8: Speicher:

- Buddy-Systeme
- Seitenersetzungsalgorithmen(PAGING): FIFO- OPT - SecondChance- LRU-Clock
- Feste Partitionierung
- Dynamische Partitionierung
- Segmentierungsstrategie
- Working

Kapitel 9 Streichen, nicht Klausurrelevant

Kapitel 10 + 11.2 Anschauen