第一章和第二章总结：

JavaScript 的发展历史： 1995年，只是为了做一个验证，之后发现向服务器发送请求前可以做出详细的验证要求，可以大大减轻服务器的压力，这样就开始发展JavaScript这个脚本语言，并迅速的成长为现代浏览器的不可获取的脚本语言，增加了与后台交互和渲染页面等强大的功能，主要分为三个方面： 1，ECMAScript 规定的基本语法和规定 ；2，DOM1 修改页面中的节点 ； 3 ，DOM2 鼠标事件和点击事件等

用script标签引入js的方式用两种： 一是直接在标签内部写js代码，二是用src属性来引入外部js文件。 ； script 标签内type属性一般都是text/javascript ,若script中没有type属性时，默认的也是text/javascript ,要注意的是引入外部文件的js时，script标签内部写的js代码是无效的； asaync： 异步加载属性，只对外部脚本有效，表示立即下载脚本，但不妨碍页面的其他操作； defer:脚本延迟属性，用来延迟脚本的执行时间，知道HTML文档已经全部解析和显示之后再执行，只对外部脚本文件有效； 平时咱们最好使用src属性来引入外部js 文件，原因： 1.可维护性高，2可以统一做修改，3，利于其他属性的添加，如defer属性等

第三章总结：

ECAMScript 的规范如：

标识符：只能是字母、下划线或$符号开头，不能使关键字

JS的基本数据类型： undefined NAN 字符串 数字 布尔值

Undefined： 声明变量但是没有初始化。

NAN: 数字计算错误

字符串： toString() String(params)

数字： Number parseInt parseFloat 计算超过计算机的范围是最大值： Infinity ;

最小值： -Infinity;

布尔值： true false

操作符： typeof也属于操作符

一位操作符如： ++i ;

加：+； 减： -； 求余： %；

基本语法： if..else do..while for..in(列举出对象的属性) for

逻辑运算符： && 与； || 或；

函数： return 返回值 ； 函数中括号中的参数； arguments.length为函数实参个数，arguments.callee引用函数自身

虽然arguments对象并不是一个数组，但是访问单个参数的方式与访问数组元素的方式相同