Collaby - Arquitetura de Pacotes

Átila Camurça Jovane Pires Péricles Henrique

22 de fevereiro de 2014

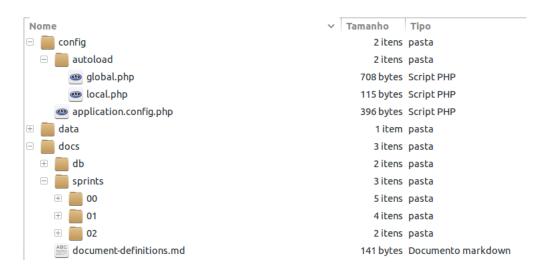


Figura 1: Parte 1

1 Arquitetura Lógica do Sistema

1.1 Referente a figura Parte 1

config/application.config.php Define quais módulos serão utilizados e quais bibliotecas externas devem ser carregadas.

config/autoload/* Define variáveis globais, locais, parâmetros de conexão com banco de dados.

docs/db/* Arquivos para criação do banco de dados e restrições ACL.

docs/sprints/* Arquivos e artefatos dos sprints numerados sequencialmente: 00, 01, 02, ...

1.2 Referente a figura Parte 2

modules/* Cada diretório representa um módulo. Módulos no Zend2 foram feitos para serem genéricos e poderosos onde podemos criar nossas próprias funcionalidades e plugins.

Por exemplo, **Admin** e **Application** são módulos MVC. **ZealMessages** é um módulo para mostrar mensagens de uma *action* para outra na tela do usuário. No módulo **Core** temos implementações iniciais de algumas classes e classes que vão ser usadas por outros módulos MVC.

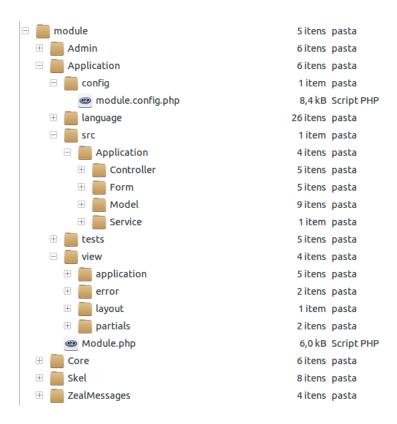


Figura 2: Parte 2

modules/Application/* Módulo MVC principal, com todos os componentes e interfaces de usuário que interessam ao usuário comum.

modules/Application/config/module.config.php Responsável pelo mapeamento de rotas, mapeamentos dos *Controllers*, instanciação dos *Models*, carregar arquivos *gettext* para a internacionalização (i18n).

modules/Application/language/* Contém os arquivos .po usados pelo gettext.

modules/Application/src/Application/* Possui a estrutura:

- Controller: trata da regra de negócios.
- Form: classes responsáveis pelos formulários e filtros de validação.
- Model: classes modelo e classes de acesso ao banco.
- Service: serviços, como autenticação.

modules/Application/tests/* Testes unitários do sistema.

modules/Application/view/* Único local que código *PHP* é misturado com *HTML*. Sua estrutura:

- application: arquivos .phtml referentes aos controllers/actions do módulo application.
- error: layout para páginas de erro, podemos criar layouts para erro 404 (Not Found), etc.
- layout: layout que faz wrapper (envolve) todas as páginas, contém código comum a todas as páginas e inclui todas as outras.
- partials: trechos de código que se repetem, ou trechos não acoplados que são separados para deixar código mais limpo e de fácil manutenção.

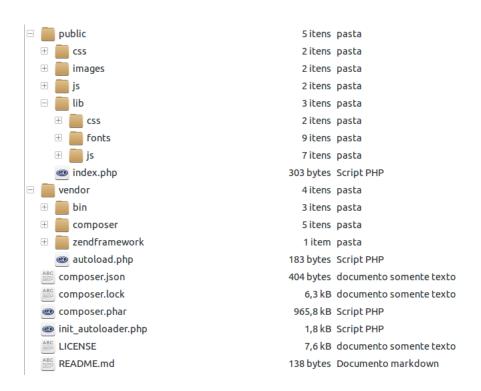


Figura 3: Parte 3

1.3 Referente a figura Parte 3

public/* Contém todos os arquivos públicos. Sua estrutura:

- css: folhas de estilo.
- js: arquivos javascript.
- images: arquivos de imagens.
- lib: bibliotecas externas.
 - css: folhas de estilo das bibliotecas externas.
 - **js**: arquivos javascript.
 - **fonts**: web fonts.

public/index.php Único arquivo php público responsável por fazer o Bootstrap (arranque) do sistema.