

ENUNCIAT

1.- Seleccionar una App que feu servir habitualment o que us agradaria estudiar (p.exemple: Duolingo,....)

2.- Explicar com s'aplica el concepte de gamificació en aquesta App.

2.1.- Quins elements de joc s'inclouen?.

3.- Quina és la Motivació intrínseca de la App.

4.- Què és la motivació extrínseca?. Com s'aplica en aquesta App.

ACTIVITAT

1. Selecció de l'App:

- **App escollida: Pokémon TCGP**

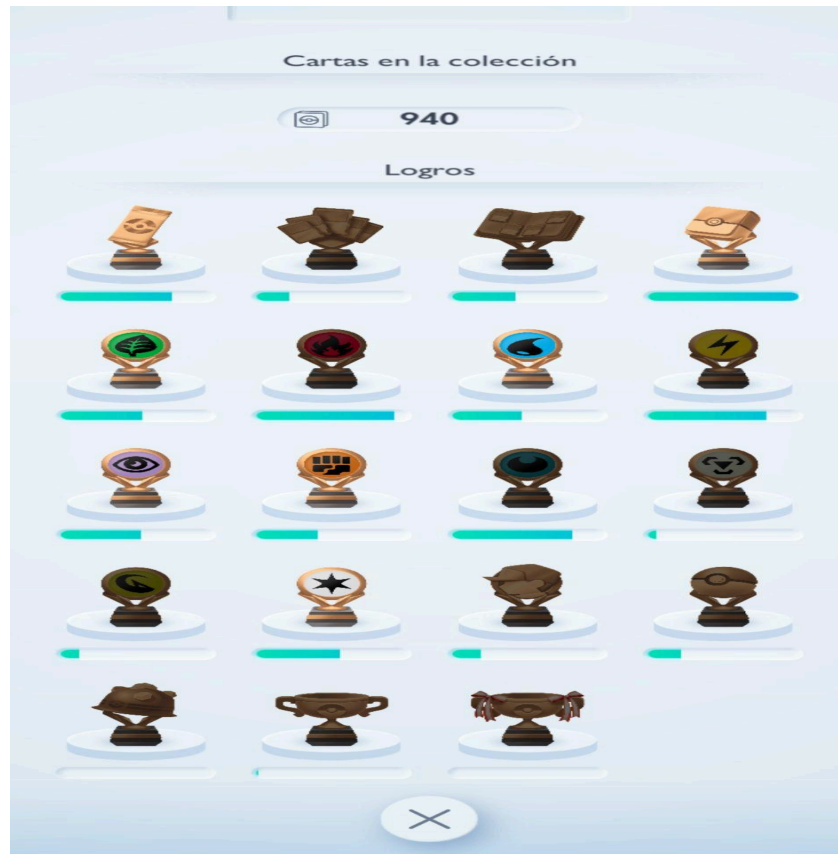
2. Gamificació en Pokémon TCG:

- **Gamificació aplicada:**
 1. Es fa servir dinàmiques de joc per motivar la participació i l'entreteniment continuat dels jugadors. Cartes, nivells, intercanvis, partides i altres de moltes activitats gamificades per fer del joc més divertit.
- **Elements de joc inclouen:**
 1. **Nivells i progressió:** Els jugadors guanyen XP (experiència) i avancen de nivell a mesura que juguen. La experiència es guanya a través de partides, cartes, i missions.



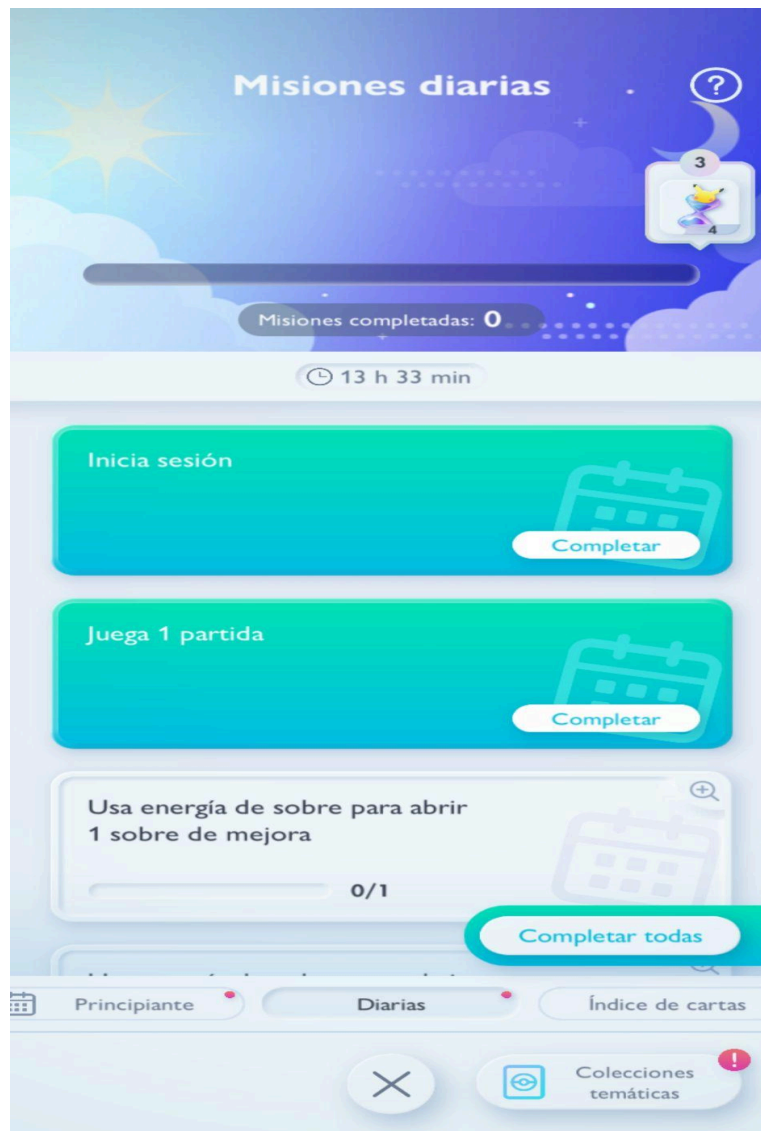
Ara aquí podem veure el meu nivell, es 17, en el joc te la gamificació de nivells de forma que pots pujar de nivell a través de experiencia que aquesta guaynes en missions, o partides.

2. **Recompenses:** Obtenen cartes, monedes i altres elements com a premi per guanyar partides i completar tasques.



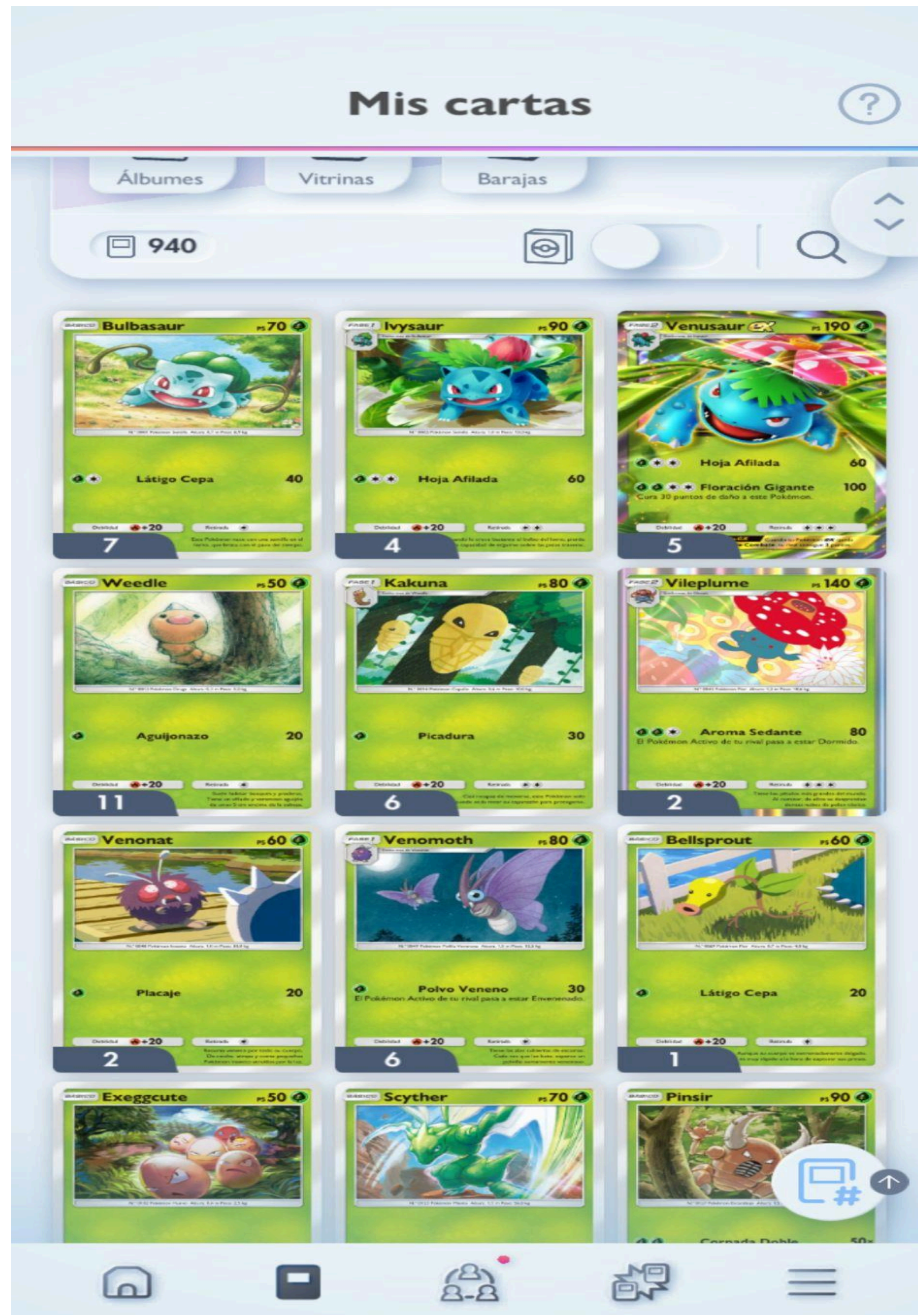
Aquí tenim els trofeus, aquests son trofeus o premis que ens don el joc per conseguir missions, tantes cartes entre altres, les recompenses apart com la moneda del joc son objectes que s'aconsegueixen amb missions.

3. **Objectius i missions:** Tasques diàries, setmanals i mensuals per aconseguir objectius i premiar el progrés.



Per exemple, aquí tenim les missions, el joc te missions diferents com, guanyar certes partides, conseguir tantes cartes en 1 dia, o similars, i aixins conseueixes punts o la moneda del joc, que amb aquesta obres sobres.

4. **Sistema de cartes:** Col·lecció de cartes pokemon, que aconsegueixes a través d'obrir sobres.



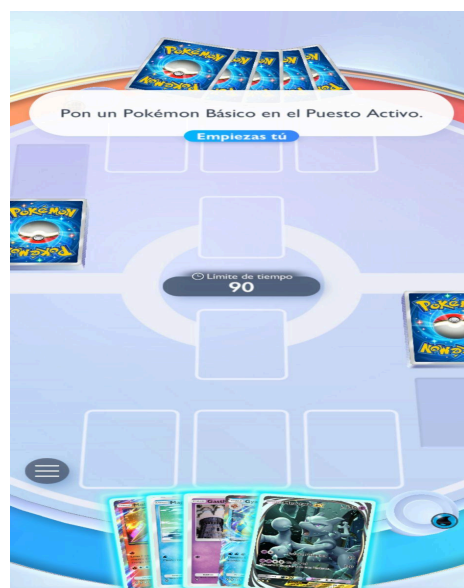
Per exemple, aquí a la imatge podem veure la col·lecció de les meves cartes, una col·lecció de cartes que tinc de diferents tipus de pokemon, diferents tipus d'element entre altres, i tinc 940 cartes.

5. **Sistema de partidos:** L'usuari pot jugar contra contrincants fent partides i així guanyes la moneda del joc i compleixes missions



Aquí tenim el menú, podem veure versus, que són partides en que donen més punts, o individuals, per practicar.

Aquí ara tindrem una partida de versus, guanyes les partides derribant les cartes del contrincant.

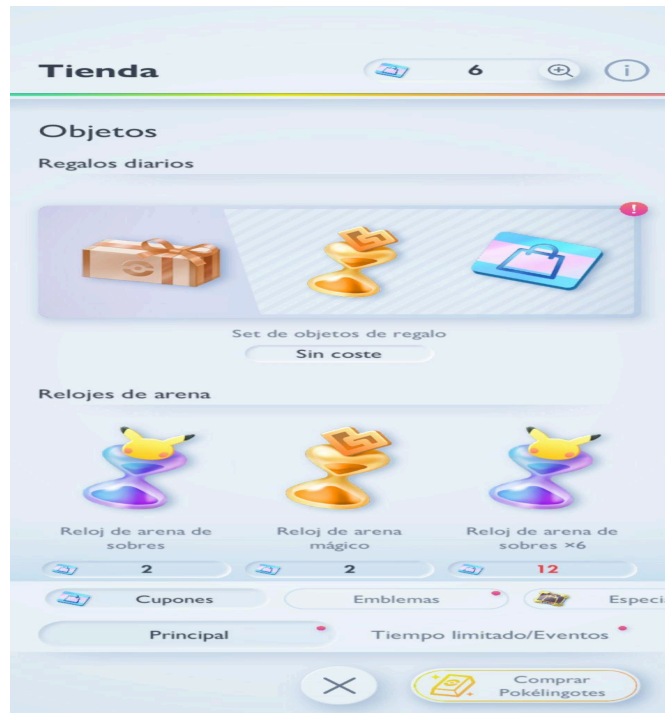


6. **Moneda Virtual:** El joc te una moneda, que amb aquesta moneda pots obrir sobres i comprar objectes dins de la botiga



Aquí tenim de les monedes principals, amb això podem obrir sobres, també te uns minis per si no els recargues, o els tens recargats, puguis comprar directament el sobre

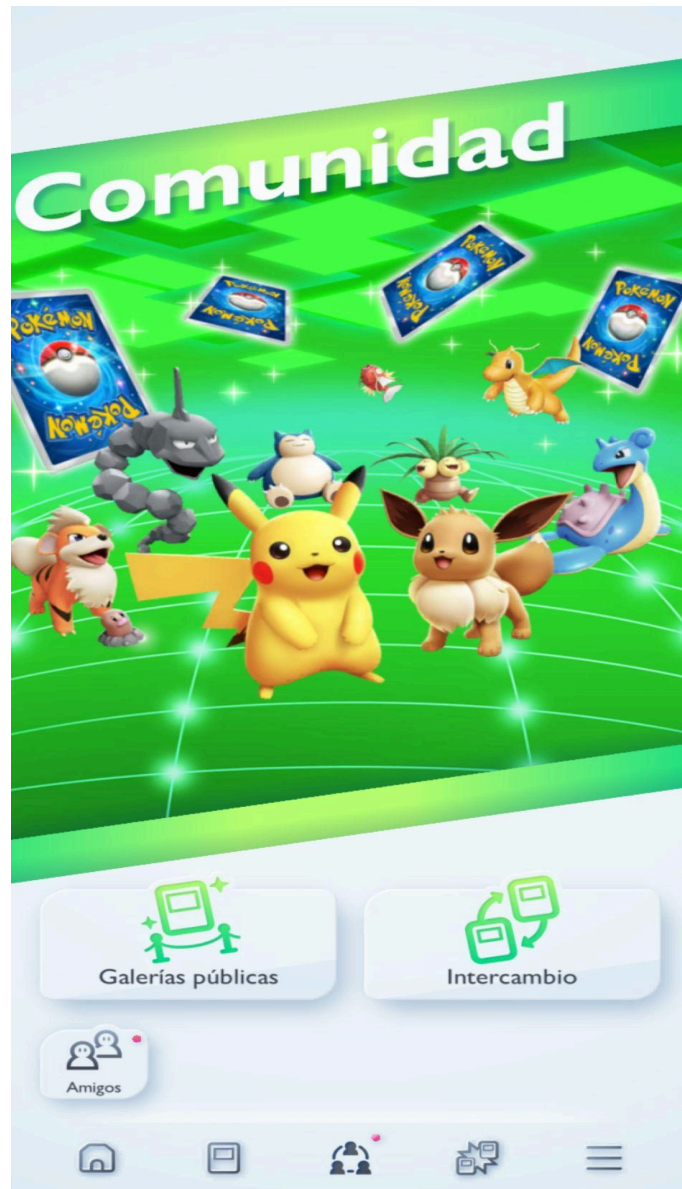
7 **Botiga Virtual:** El joc te una botiga, que pots comprar objectes amb la moneda del joc.



Aquí tenim la botiga, en que podem comprar objectes i altres.

7. **Intercanvi de cartes:** El usuari pot intercanviar les seves cartes amb altres usuaris que tingui el joc.

Aquí tenim el menu de intercanvi



Aquí podem intercanviar o convidar amics si volen intercanviar les seves cartes.

3 Motivació Intrínseca (intern):

Es refereix a les raons internes que impulsen a un jugador a participar en un joc per gaudir del procés en si mateix, sense necessitat de recompenses externes.

1. **Dominar el joc:** Els jugadors gaudeixen del repte que suposa comprendre i perfeccionar les estratègies del joc. Els agrada la complexitat del joc i l'aprenentatge constant.
2. **Desenvolupar habilitats:** A mesura que els jugadors milloren les seves habilitats i estratègies per crear el millor mazo o guanyar, se senten motivats per aquest progrés personal i el perfeccionament continu amb totes les cartes.
3. **Explorar l'univers Pokémon:** Alguns jugadors es senten atrets per la història, els personatges i l'univers de Pokémon. El joc els permet submergir-se en aquest món, gaudint de la descoberta i la immersió, amb el joc descobreixes els pokemons, els tipus que hi han i tota la informació d'ells, lo qual t'inmersa a una part de la historia.
4. **Satisfacció per la col·lecció:** La recollida de cartes rares i l'objectiu de completar el conjunt de cartes és una font de satisfacció personal per aquells que gaudeixen del procés de col·leccionar. Un 70% dels jugadors i usuaris deuen ser col·leccionadors que guarden les cartes per colleccionarles, o fins i tot hi ha gent que ven els comptes.

4. Motivació Extrínseca (extern):

La motivació extrínseca es refereix a factors externs que impulsen als jugadors a jugar, com a recompenses tangibles o reconeixement social.

1. **Recompenses físiques i virtuals:** Els jugadors poden estar motivats per obtenir recompenses concretes, com cartes rares, monedes o altres elements dins del joc que poden utilitzar per millorar la seva experiència o progressar.
2. **Rangs i classificació:** La competició per aconseguir un lloc alt en les taules de classificació o guanyar títols és una motivació comuna per molts jugadors que busquen reconeixement i prestigi dins de la comunitat del joc.
3. **Recompenses per objectius i missions:** Completar tasques específiques per desbloquejar recompenses és una font important de motivació, ja que el jugador rep alguna cosa tangible a canvi d'assolir objectius dins del joc.
4. **Desbloqueig de contingut exclusiu:** Aconseguir cartes especials, personatges o altres elements únics, que només estan disponibles quan es compleixen certs requisits, és un estímul que impulsa els jugadors a seguir jugant per accedir a aquests continguts exclusius.

1.