■基礎編：（復習）

1. 絵を読み込んで表示
2. 市松模様にタイルを表示
3. 絵を上下左右移動
4. 複数枚アニメーション
5. 半透明
6. 加算・乗算
7. 回転
8. 画面フェードインアウト
9. 入力：押す 押したまま 押しはなし
10. サウンド鳴らす
11. スコア
12. タイマー
13. カウントダウン
14. カウントアップ
15. 体力ゲージ（四角形描画組み合わせ＆数値→ゲージ長さ）
16. 跳ね返り移動（ブロック崩し風）
17. ジャンプ移動（マップあたり判定なし）
18. スクロール（同じ画像）

縦・横・斜め

1. あたり判定（矩形同士）

■中級編

1. 自前フォント（アルファベット＆数字並んだ画像から文字列を画面表示）
2. 文字のフェードインアウト
3. 動き イーズインなど
4. 動き 線形補間
5. csvファイル読み込み～マップチップ並べ
6. マップスクロール
7. キャラクターがマップ上にどの位置に属するか（添え字算出）
8. 当たり判定（マップ）
9. ２Ｄ見下ろし当たり判定
10. ２Ｄジャンプ当たり判定
11. パーティクル（２Ｄ）