Compte-rendu – Projet MiniShell

Le mini Shell produit au cours de ce projet comporte les caractéristiques suivantes.

1) Interprétation des commandes intégrées:

Ce MiniShell peut exécuter des commandes qu'il intègre.

Ces dernières sont:

- -exit et son alias quit, deux commandes permettant de fermer le MiniShell.
- -Les **commandes de gestion de jobs** décrites dans **g partie 8** de ce compte-rendu.

Si l'utilisateur demande à exécuter une (série de) commande(s) et que cette dernière n'est composée que de commandes intégrées:

- ->Le MiniShell ne génère pas de nouveau job.
- ->Les tests associés à ces commandes (exécutées de manière simple, sans pipes ni redirections) sont décrits dans les fichiers test_exit.txt, test_exit_bis.txt et test_commande_integree_ne_cree_pas_de_job.txt.

2) Interprétation de commandes non-intégrées:

Ce MiniShell peut exécuter des commandes qu'il n'intègre pas.

Ces commandes sont celles décrites dans les dossiers pointés par la variable d'environnement PATH.

Chaque commande exécutée contenant une commande non-intégrée génère un job. Ces derniers sont listés dans une variable externe (voir la partie 8 pour plus de détails).

```
shell> ls
csapp.c fonctions_utiles.c handlersSignaux.h listeJobs.c loop_100
csapp.h fonctions_utiles.h listeInt.c listeJobs.h loop_100.c
fichier_sans_lecture.txt handlersSignaux.c listeInt.h loop loop.c
shell>
```

->Les **tests** associés à ces commandes (**exécutées de manière simple**, sans pipes ni redirections) sont décrits dans les fichiers **test_commande.txt**, **test_commande_multiple.txt** et **test_man.txt**.

Gestion des erreurs de noms de commandes:

Si l'utilisateur demande à exécuter une commande inconnue, un message d'erreur est affiché.

```
shell> okds
Erreur lors du lancement de la commande "okds".
exec: No such file or directory
shell>
```

->Les **tests** associés à ces erreurs (**exécutées de manière simple**, sans pipes ni redirections) sont décrits dans le fichier **test_commande_inexistante.txt**.

3) Interprétation de commandes avec redirections d'entrée et/ou de sortie:

Ce MiniShell peut exécuter des commandes avec redirection d'entrée et/ou de sortie. Les redirections sont possibles pour les commandes intégrées et non-intégrées.

```
shell> ls > resultat
shell> cat resultat
csapp.c
csapp.h
fonctions_utiles.c
fonctions_utiles.h
handlersSignaux.c
handlersSignaux.h
listeInt.c
listeInt.h
listeJobs.c
listeJobs.h
loop
loop_100
loop_100.c
loop.c
Makefile
```

->Les **tests** associés à ces commandes (exécutées de manière simples, sans pipes ni redirections) sont décrits dans les fichiers **test_redirection.txt**.

Gestion des erreurs de redirection d'entrée/sortie:

Si l'utilisateur indique une redirection vers un fichier n'existant pas/sur lequel il n'a pas les droit nécessaires pour effectuer les redirections (par exemple si l'utilisateur indique une redirection de la sortie vers un fichier auquel il n'a pas accès en écriture), un message d'erreur est affiché.

```
shell> cat < fichier_inexistant.txt
fichier_inexistant.txt: File not found.
shell>
shell> touch fichier_sans_lecture.txt
shell> chmod 300 fichier_sans_lecture.txt
shell> cat < fichier_sans_lecture.txt
fichier_sans_lecture.txt: Permission denied.
shell>
```

->Les **tests** associés à ces erreurs sont décrits dans les fichier **test_erreur_fichier_entree.txt**, **test_erreur_fichier_sortie.txt** et **test_erreur_fichier_entree02.txt**.

4) Interprétation d'une série de commandes reliées par des tubes:

Ce MiniShell peut **exécuter une série de commandes** dont les différentes parties **sont reliées par des tubes**.

Les tubes sont possibles pour les commandes intégrées et non-intégrées.

```
shell> ls | uniq | grep M | gr
```

->Les **tests** associés à cette fonctionnalité sont décrits dans les fichiers **test_pipe_simple.txt**, **test_pipe_simple02.txt** et **test_pipe_multiple.txt**.

5) Exécution de commandes en arrière-plan:

Ce MiniShell peut exécuter une commande ou une série de commandes en arrière-plan. C'est à dire que durant l'exécution de la (série de) commande(s), l'utilisateur pourra continuer à utiliser le MiniShell pour effectuer d'autres actions en parallèle.

```
shell> ps
  PID TTY
                   TIME CMD
   10 pts/0
               00:00:00 bash
 6522 pts/0
               00:00:00 shell
 6523 pts/0
               00:00:00 ps
shell> ./loop &
shell> ps
  PID TTY
                   TIME CMD
   10 pts/0
               00:00:00 bash
 6522 pts/0
               00:00:00 shell
 6524 pts/0
               00:00:01 loop
 6525 pts/0
               00:00:00 ps
shell>
```

Une variable externe a été créee pour garder en mémoire le numéro du job actuellement en exécution au premier plan: numJobCommandeForeground. ->Si aucun job n'est actuellement en exécution au premier plan, numJobCommandeForeground = -1.

->Les **tests** associés à cette fonctionnalité sont décrits dans les fichiers **test_execution_background.txt**.

6) Gestion des processus terminés:

Lorsqu'un processus lancé par ce MiniShell se termine, le MiniShell l'intercepte afin d'éviter une invasion de processus zombis.

Le MiniShell ne rend la main à l'utilisateur suite au lancement d'une commande en foreground que lorsque tous les processus fils créés pour l'exécution de cette commande (= lorsque tous les processus associés au jobs de cette commande) se sont terminés et ont été interceptés.

```
shell> ls
                                                                                     loop_100
csapp.c
                                                  handlersSignaux.h
                                                                      listeJobs.c
                            fonctions_utiles.c
csapp.h
                            fonctions_utiles.h
                                                  listeInt.c
                                                                       listeJobs.h
                                                                                     loop_100.c
fichier_sans_lecture.txt handlersSignaux.c
                                                  listeInt.h
                                                                       loop
                                                                                     loop.c
shell> echo
shell> ls
                            fonctions_utiles.c handlersSignaux.h listeJobs.c
fonctions_utiles.h listeInt.c listeJobs.h
csapp.c
                                                                                     loop_100
csapp.h
                                                                       listeJobs.h
                                                                                     loop_100.c
fichier_sans_lecture.txt handlersSignaux.c
                                                  listeInt.h
                                                                      loop
                                                                                     loop.c
shell> echo
shell> ps
  PID TTY
                     TIME CMD
   10 pts/0
                00:00:00 bash
 6524 pts/0
                00:01:22 loop
 7031 pts/0
                00:00:00 shell
 7036 pts/0
                00:00:00 ps
```

->Les **tests** associés à cette fonctionnalité sont décrits dans les fichiers **test_gestion_zombie.txt**.

7) Gestion des processus de premier plan:

Lorsqu'un job est **exécuté au premier plan il peut être amené à changer d'état**, suite à la **réception d'un signal** *SIGINT* (ctrl+C) ou *SIGTSTP* (ctrl+Z).

Ces signaux sont donc traités par le MiniShell.

Lors de la réception du signal SIGINT, le processus au premier plan est terminé et tué. Lors de la réception du signal SIGTSTP, il est mis en pause et placé en arrière-plan.

->Les **tests** associés à cette fonctionnalité sont décrits dans les fichiers **test_signal_sigint.txt** et **test_signal_sigtstp.txt**.

8) Gestion des jobs:

Tous les processus directement lancés par un Shell sont appelés des jobs. Les jobs associés à notre MiniShell sont listés dans une variable externe: listeJobsShell.

Cette liste est accessible à l'utilisateur via la commande jobs, qui affiche sur le terminal la liste des jobs avec leur numéro, leur état actuel (en cours d'exécution, arrêté, ...) et la commande ayant créé le job.

```
shell> ./loop &
shell> sleep 50
^Z
shell> shell> jobs
[1] Running ./loop
[2] Stopped sleep 50
shell>
```

L'état des jobs peut être modifié via les commandes fg, bg et stop:

• fg : exécute au premier plan, un processus qui était en arrière-plan.

```
shell>./loop & shell> fg 1
```

• bg : relance l'exécution d'un processus arrêté (déjà en arrière-plan).

```
shell> ./loop &
shell> stop 1
shell> bg 1
shell> jobs
[1] Running ./loop
shell>
```

• stop : met en pause un processus en cours d'exécution en arrière-plan.

```
shell> ./loop &
shell> stop 1
shell> jobs
[1] Stopped ./loop
shell>
```

->Les **tests** associés à cette fonctionnalité sont décrits dans les fichiers **test_jobs_fg.txt**, **test_jobs_bg.txt** et **test_jobs_stop.txt**.