

# IES Augusto González de Linares.

### Tarea 2:

Instalación y uso de entornos de desarrollo.

# **ENTORNOS DE DESARROLLO.**

(DAM\_ED)

Ciclo formativo

# Desarrollo De Aplicaciones Multiplataforma (DAM)

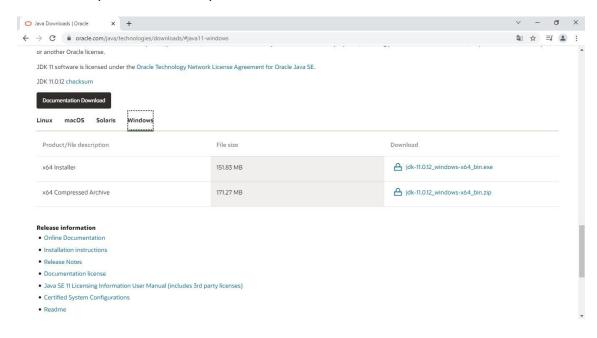
**CURSO**:

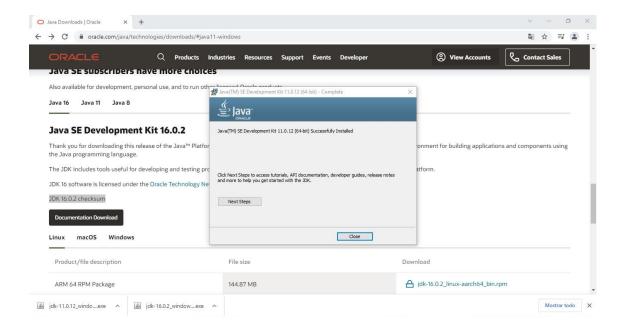
2021/2022

#### 1. Instala el Kit de Desarrollo de Java (JDK) y NetBeans bajo Windows.

#### 1.1 Descarga Java JDK.

La versión JDK instalada fue la 11, ya que la 17 no es compatible con el NetBeans que tendremos que instalar más adelante.





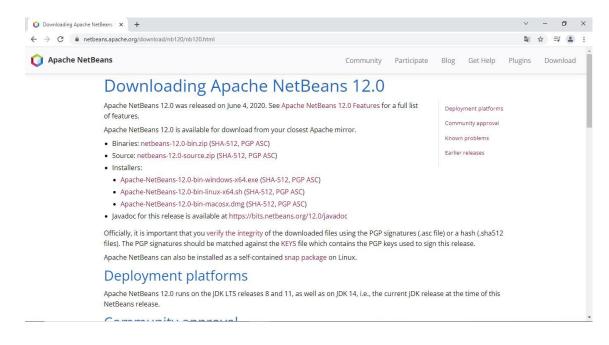
Configurar las variables PATH y CLASSPATH.

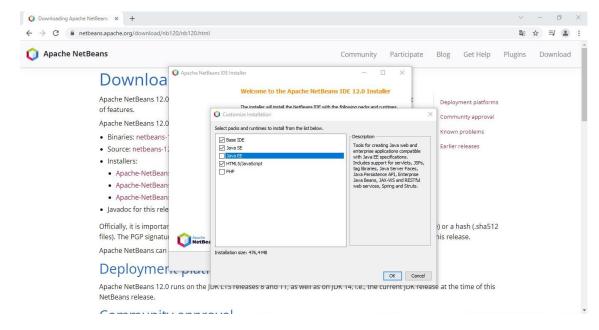
Luego de instalar Java SE ejecuté el comando **java** en la terminal arrojando el resultado que se observa en la siguiente imagen, por lo cual no es necesario configurar el PATH ya que lo hizo automáticamente al momento de realizar la instalación.

```
| Comparison of the content of the c
```

Luego del comando **java** el siguiente comando fue **java -version** el cual nos indica la versión de java que tenemos instalado en nuestro equipo.

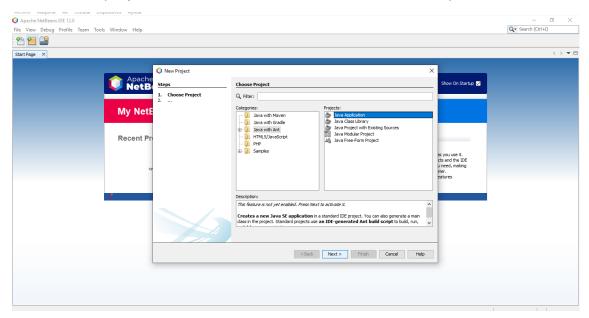
#### 1.2 Descarga e instalación de NetBeans.

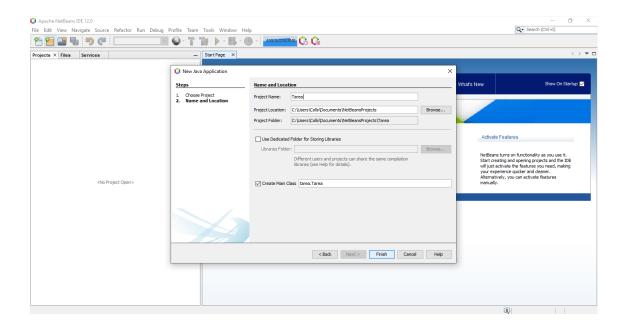




2. Crea un nuevo proyecto, que será una aplicación de Java, cuyo nombre será "Tarea".

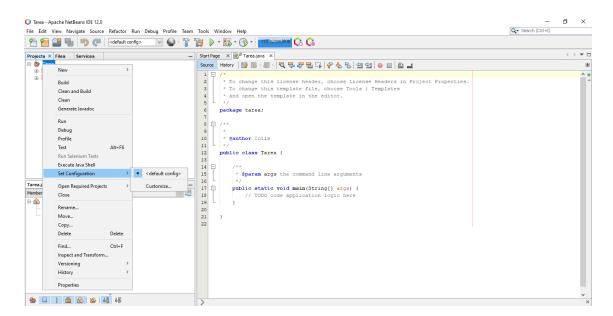
Creamos un proyecto llamado tarea. Ubicado en el directorio por defecto.



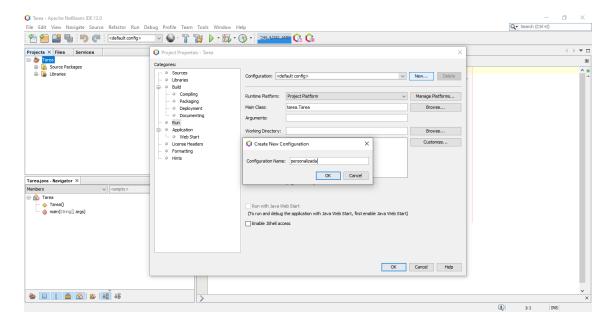


- 3. Personaliza la configuración del IDE, creando una configuración nueva, llamada personalizada para ese proyecto de la siguiente manera:
- Todos los archivos del proyecto se guardarán en la carpeta Carpeta\_Tarea, que estará situada en el escritorio.

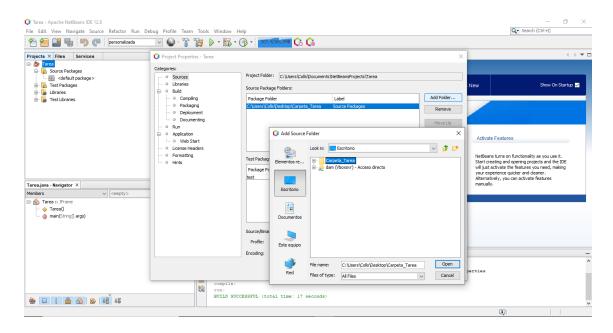
Hacemos clic derecho encima del proyecto tarea y se desplegarán unas opciones, y nos dirigimos a "Set Configuration > Customize".



En la pestaña Run > Configuration > New. Y escribimos el nombre de la nueva configuración, en este caso es personalizada.



En **Sources**, **Package Folder** quitamos el que viene por defecto con remove, luego hacemos clic en **Add Folder** y seleccionamos la carpeta creada en el escritorio llamada Carpeta\_Tarea.

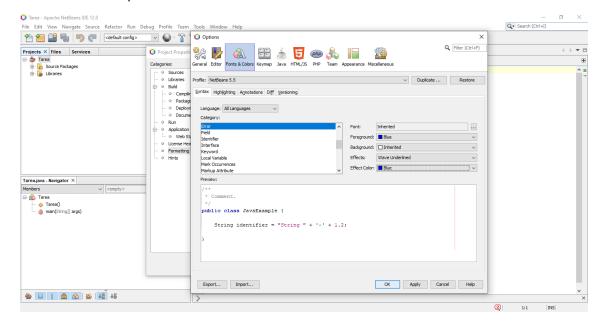


• Los errores aparecerán en color azul.

Para modificar los colores entramos en la configuración de la siguiente forma:

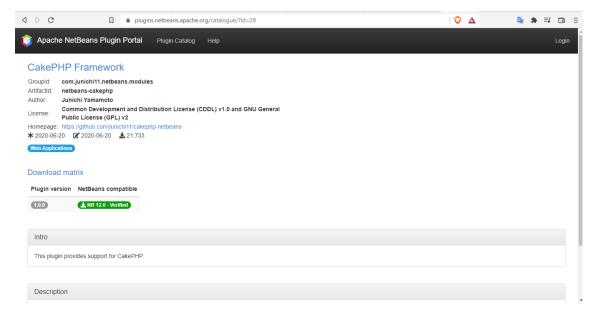
Application>Formating > Fonts & Colors.

Vamos hasta la categoría que queremos modificar, en este caso la de error se cambió a color azul la letra y el subrayado para cuando NetBeans detecte un error se vea la palabra en color azul.



 Instala, de forma off-line, el plugin PHP CAKEPJP FrameWork, con el fin de poder usar NetBeans para poder desarrollar alguna aplicación en PHP.

En la página de NetBeans buscamos el plugin indicado, y descargamos el archivo.nbm.

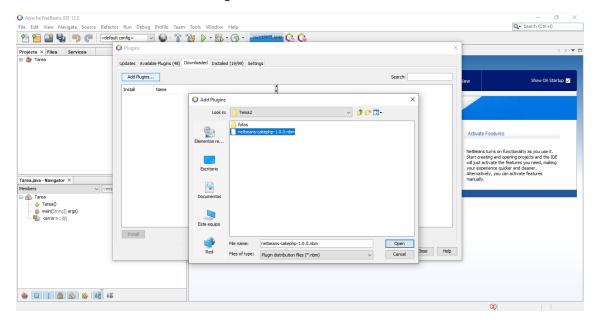


#### Instalación.

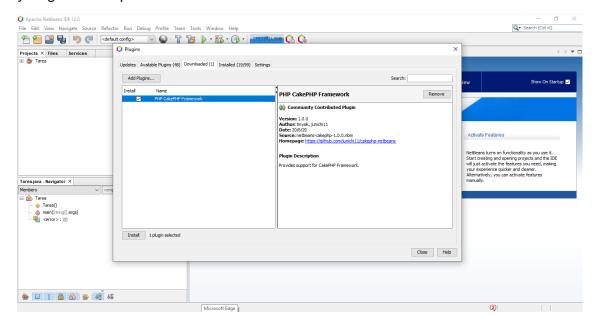
Para instalar el pluguin seguimos las siguientes instrucciones:

Tools > Plugins > Downloaded > Add Plugins.

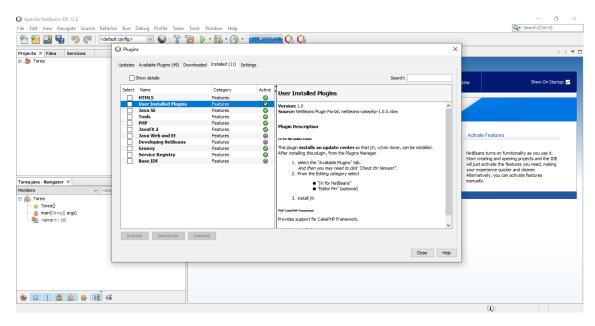
Al seguir esos pasos se nos abre una nueva ventana en la cual tenemos que seleccionar el archivo descargado anteriormente.



Luego de seleccionar el archivo, el programa lo reconoce y le damos a Install, y seguimos el proceso de instalación.



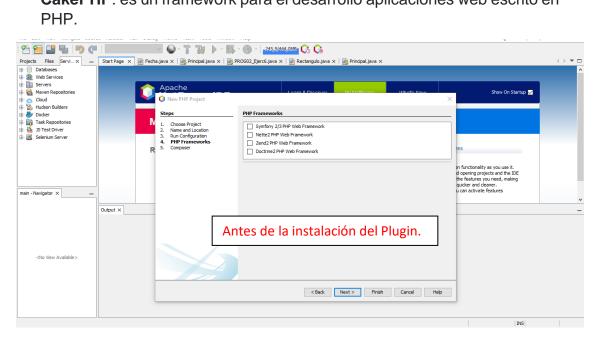
Una vez instalado el plugin vamos al apartado "Installed" y vemos que está activo de forma correcta.

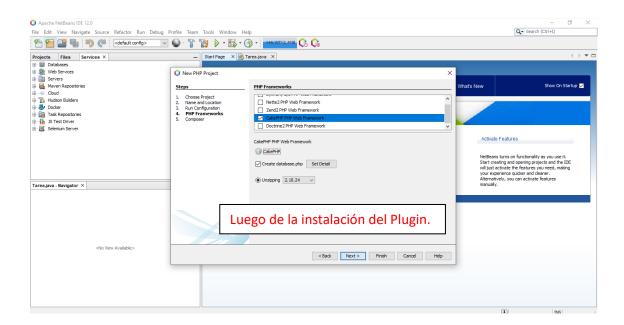


4.1. Tendrás que averiguar qué utilidad añaden ambos módulos a la plataforma y dónde se muestran situados en la ventana principal del IDE.

Al crear un nuevo proyecto en NetBeans de PHP, en el apartado de Frameworks se añade la opción de CakePHP PHP Web Framework.

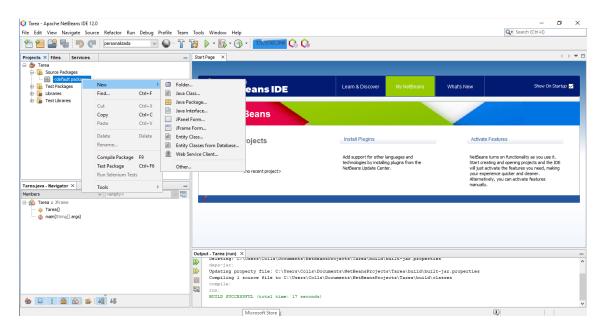
**CakePHP**: es un framework para el desarrollo aplicaciones web escrito en



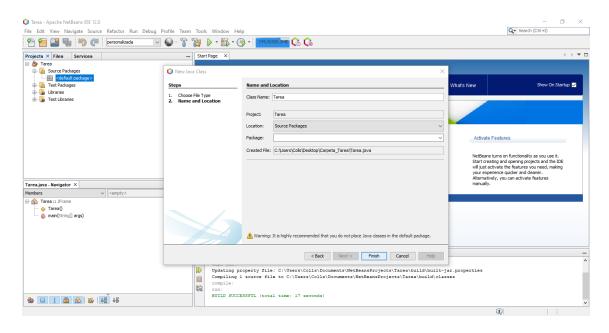


# 5. El proyecto (en Java) que vas a crear debe de tener el siguiente código:

Hacemos clic derecho encima de Sources Packages > New > Java Class.

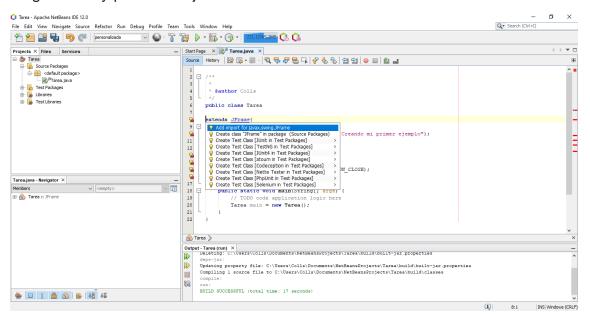


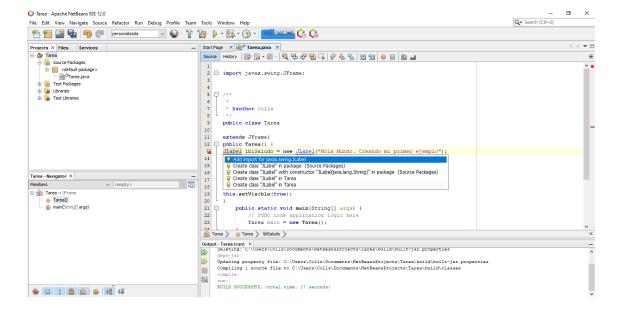
Creamos una nueva clase que llamaremos Tarea.



Dentro de la clase Tarea copiamos el programa indicado, y procedemos a la corrección de erros.

El primero paso es hacer coincidir la clase del código con la clase Tarea que creamos. Luego, el programa no reconoce las librerías JFrame y Jlabel, así que NetBeas nos recomienda realizar la importación para poder ejecutar el programa de forma correcta, una vez realizado esto ya el programa no tiene ningún error y podemos ejecutarlos de forma correcta.





#### Código arreglado.

```
Term - Manyager or Weet Date 12.0

Fine Set View Nowinger Source Relation Run Debug Profile Team Tool Window Help

Source Pedagos

Source Peda
```

#### Código en ejecución.

```
Projects X Files Services

Tares

Source Padages

Gefault padage>

Test Padages

Test Padages

Test Padages

Test Services

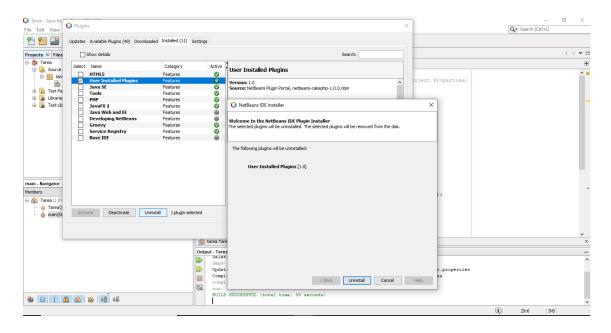
Test Services
                                          import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
                                                                                        Hola Mundo. Creando mi primer ejemplo
                                                    public class Tarea
                                                Tarea - Navigator ×
Members
Tarea :: JFrame
Tarea()
main(String[] args)
                                                Output - Tarea (run) ×
                                                    Deleting: C:\Users\Colls\Documents\NetBeansProjects\Tarea\build\built-jar.properties
                                                    deps-jar:
Updating property file: C:\Users\Colls\Documents\NetBeansProjects\Tarea\build\built-jar.properties
Compling 1 source file to C:\Users\Colls\Documents\NetBeansProjects\Tarea\build\classes
```

#### 6. Tras ello, desinstala el plugin PHP.

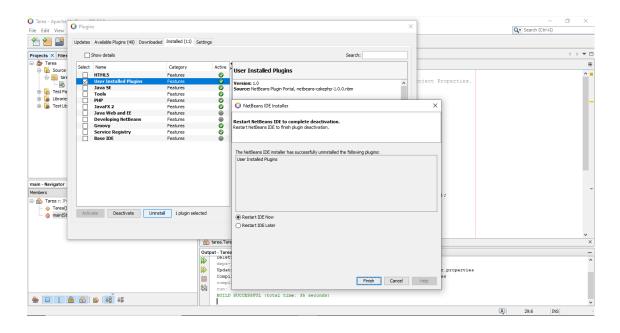
Para desinstalar tenemos que volver al apartado de Plugins.

Tools > Plugins > Installed >

Seleccionamos el plugin que queremos desinstalar. Y hacemos clic en la parte inferior en Uninstall.

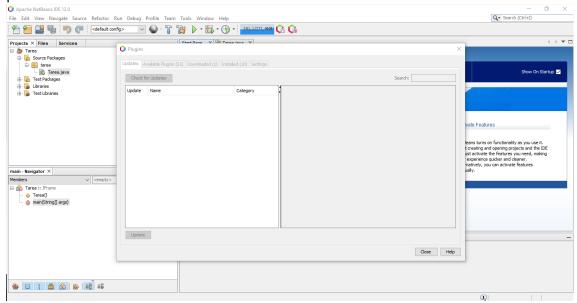


Luego de desinstalar nos pedirá reiniciar el entorno de desarrollo para que los cambios surtan efecto.



7. Actualiza todos los complementos del IDE cuando el sistema te lo pida durante la realización de la tarea.

Luego de realizar la desinstalación de los plugins vamos a la pestaña Update por si existe alguna actualización para los plugins instalados. Al momento de realizar la actividad no había ninguna actualización pendiente.



Al iniciar el programa y crear el primer proyecto NetBeans recomendó activar **JavaFx** y **nb-javac**, a los cuales le das activar y NetBeans se encarga de descargarlos e instalarlos de forma automática.

