Pipeline de CI

En nuestra app, tanto en el Frontend como en la API del Backend, hicimos un pipeline de CI usando GitHub Actions. Esta fue hecha con el propósito de correr un linter personalizado cada vez que se hace una Pull Request a la rama 'Develop', o también con la posibilidad de ser corrida manualmente. Esto es muy útil para asegurar orden y un formato en nuestro código, lo cual también nos ayudará a prevenir y encontrar errores en todo momento.

Pasos para replicar el Pipeline:

- 1. Primero es necesario instalar un linter. En nuestro caso, usamos ESlint.
 - a. Instalar la dependencia. Puede ser con los paquetes de npm o yarn, según corresponda.

```
npm install eslint --save-dev
```

b. Luego correr el init de ESlint, y seguir los pasos del wizard.

```
./node_modules/.bin/eslint --init
```

- 2. Configurar el Linter. Esto puede variar totalmente según el estilo de código que se quiera mantener, o los diferentes tipos de archivos a utilizar. En nuestro caso, escogimos crear el linter como un archivo JavaScript. Puede encontrarse los detalles de este en el archivo .eslintrc.js
- 3. Añadir el Script. Esto se hace modificando el archivo package.json.

```
"lint": "eslint . --ext .js"
```

Aquello implica que ahora desde la terminal, se pueda correr el linter dependiendo del paquete, con los comandos:

- Yarn lint
- Npm run lint
- 4. Crear el Workflow de Github Actions. Para hacer esto, es necesario en el directorio base del repositorio crear la **carpeta** .github, y dentro de ella crear la **carpeta** .worklows. Dentro de esta última carpeta, se debe incluir el archivo linter.yml, con tal de que se vea así:

.github / workflows / linter.yml

5. Editar el archivo .yml. Aquí se escribe lo que ejecutará la Github Action según el contexto deseado. Puede verse el archivo **linter.yml** para replicar el Workflow de instalar las dependencias, y correr el linter.

Más información acerca de ESlint aquí: https://mojitocoder.medium.com/how-to-add-code-linting-for-a-node-js-project-b210d8759cd5