

#### Universidad Pontificia Bolivariana

Título: Profesional Carrera: Diseño gráfico 07/2009 - 05/2014

Medellín - Antioquia - Colombia

### St. Petersburg College

**Título:** Associate of Science (A.S.)

Carrera: Print Design 08/2004 - 05/2007

Clearwater - Florida - Estados Unidos

# Countryside High School

Título: High School Diploma

08/2000 - 05/2004

Clearwater - Florida - Estados Unidos

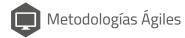


Español e Inglés

# Herramientas y Metodologías



**Design Thinking** 



Adobe Suite





# Experiencia laboral

### Negui

Cargo: Líder UI del equipo de producto

Fechas: 05/2020 - Presente Logros más relevantes:

- Creación de primer sistema de diseño.
- Creación de sistema de iconos.
- Participación en las mejoras de experiencia y de interfaces en el rediseño de lla App.

#### **Habilidades:**

- Uso de metodologías/herramientas centradas en el usuario
- Diseño de UI / UX para prototipar y validar con usuarios
- Diseño de interfaces y micro interacciones para que las experiencias sean más agradables

#### Bancolombia

Cargo: Analista I de Innovación

Fechas: 11/2015 - actualmente (5 años)

Logros más relevantes:

- Creación y primer desarrollo de Rótalo
- Creación de anticipo de pagos para clientes independientes
- Participación para rediseño de estudio de crédito para independientes

#### **Habilidades:**

- Uso de metodologías centradas en el cliente
- Aplicación de Design Thinking y Service Design
- Definición de perfiles y usuario
- Aplicación de metodologías como lean startup para experimentar rápidamente
- Diseño de UI / UX para prototipar y validar con clientes o público objetivo
- Uso de herramientas para encontrar las necesidades de usuarios y clientes
- Proyectos de innovación con diferentes áreas del banco como: Sufi, Seguros, Pymes, Productos, Eficiencia, Leasing, Pic, Riesgos

# **Emerald Digital Entertainment**

Cargo: Emprendedor Fechas: 6/2013 - 2015 Logros más relevantes:

- Publicación de video juegos en las tiendas de Android y IOS
- Ser ganadores de concurso de emprendimiento en EAFIT
- Publicación en RutaN por creación de video juego