

モバイル プログラミング 実習2

午後の予定

- 試験の説明
 - 範囲、内容
- オンライン対戦ゲーム
 - 進め方の説明
 - 開発内容の説明
 - 製作開始

期末試験

午前の評価



復習

- レポート (50%)
 - 11月後半～12月前半ごろ実施
 - 冬休みまでに提出
- 定期試験 (50%)
 - 授業に出ていれば解ける難易度。ヌルゲーです。

午後の評価



復習

- チャット (50%)
 - 要件を満たしていれば満点
- オンライン対戦 (50%)
 - 要件を満たしている、チームへ貢献していれば満点

出題内容

- 範囲

本日の授業で取り上げたところまで

- 問題

1. 用語説明 (15点x3問)
2. HTML/CSS/JavaScript ○×問題 (3点x5問)
3. PHPのコードを読んで修正 (12点x1問)
4. SQL文の作成 (4点x4問)
5. テーブル設計 (12点x1問)

実施内容

- 日時
 - 2017年1月23日(月)
 - 13:30～ 説明
 - 14:30～ 用紙配布
 - 14:40～15:30 試験
- 諸注意
 - 持ち込み不可
 - ※時計、筆記用具のみ
 - ※電子機器類を時計の代用とするのはNG
 - 欠席した場合は定期試験は0点。
 - 成績が60点未満の場合、2月に学校から告げられる課題を提出
 - ※内容は現時点で未定だがA4用紙10枚程度の小論文の予定
 - ※試験をがんばるのが一番楽

オンライン対戦

スケジュール



※授業中のみ開発をする場合、概ね1.5日程度で完成する内容にする

チーム開発 1

- 4人1組
 - 自由にチームを組んでOK
 - 4人に満たない場合は空いてそうな人を見つける
 - 親しい人がいない場合は自分から凸る
 - 後からのチーム移動は原則としてNG
 - 4人揃ったら適当な場所に座る
- 役割を決める
 - クライアントとサーバで別れる
 - 進行役のリーダーと、副リーダーを決める
 - 副リーダーはリーダーが欠席した際にまとめ役となる。

チーム開発 2

- リーダーが授業終了時に「報告書」を提出
 - 本日の「報告書」の内容は以下
 - メンバーリスト(役割)
 - 大まかな企画
 - 今後の予定
 - 1月23日AM、1月30日AM, PMにそれぞれ何を行うかざっくりとまとめる
 - リーダーは「報告書」を教卓まで取りにくる

チーム開発 3

- 最終日(2/6)に各チーム毎に制作物を発表
 - 1月30日の授業では発表準備も行う
 - VGAで接続できるPCで実演、またはパワポ等のファイル
- 発表終了後に投票
 - 1人1票
 - 副賞として、1位になったチームのメンバーにはAmazonで1人4000円未満の専門書かゲーム関連のソフト、機材を進呈。
 - Amazonの「ほしい物リスト」を各自作成しておいてください。

開発内容

- 以下の要件を満たす対戦ゲーム

- ルール

- 2人以上で同時に遊べる
 - 3分以内に決着がつく

- 条件

- RESTfulAPIを使用する
 - GitHubにリポジトリを用意
 - 各人がそれぞれ午前、午後に各1回以上はcommitを行うこと
 - クライアント側の技術は特に指定しない
 - 授業で扱っていない技術についてはサポートできない場合もある。その際は自分たちでがんばる。

例1「オンラインじゃんけん」

- ホストユーザーが対戦部屋を作成
- 対戦部屋に3人のゲストユーザーがログインしたらゲーム結果画面を表示。
 - ログイン時に自分の手(グー、チョキ、パー)を選択しておく
 - 引き分けの場合は引き分けで終了
- 結果画面には通算の勝敗数も表示
 - Aさん 3勝1敗（2連勝中）など

例2「オンライン ガチャ対戦」

- ホストユーザーが対戦部屋を作成
 - 対戦部屋に3人のゲストユーザーがログインしたらゲーム画面を表示。
- ルール
 - ひたすら連打しガチャを引き続ける
 - 使用したいキャラが排出されたら、「使用」ボタンを押す
 - キャラには「攻撃」「回復」「バフ(デバフ)」の3種類が用意されておりどれがガチャから出るかはランダム
 - 相手のHPがゼロになるまで繰り返す
 - 先に相手のHPをゼロにした方が勝ち

例3「オンライン陣取り合戦」

- ホストユーザーが対戦部屋を作成
- 対戦部屋にもう1人のゲストユーザーがロ
グインしたら対戦開始
- ルール
 - 8×8のパネルが並んでいる
 - 自キャラが歩くとパネルが自分の色(赤or青)
に変化する。ゲーム終了時により多くの色を
自分の物にした方が勝ち
 - パネル上にはお邪魔キャラ、トラップがある。
また相手の背後から攻撃すると一定時間行動
不能にできる。
 - 制限時間 (1分程度)経過でゲーム終了