AbstractTool_Doc

Es important seleccionar la ruta del fitxer forbiddenWords.

Es importante seleccionar la ruta del archivo forbiddenWords.

```
//tlegeix les paraules prohibides
string paraulesPFitxer = llegirFitxerString(@"C:\Users\franc\Dropbox\DAM_2\m06\UF1\Practica\AbstractTool\forbiddenWords.txt");
```

El programa té com objectiu buscar una carpeta en teu directori o bé crearla.

El programa tiene como objetivo buscar una carpeta en tu directorio o bien crearla.

```
string ruta = Environment.GetFolderPath(Environment.SpecialFolder.Desktop);
//Nom de la carpeta.
string carpeta = "ProvaAbstractTool";
string pathAplicacio = Path.Combine(@ruta, carpeta);

//Si la carpeta no existeix, crea una.
if (!Directory.Exists(pathAplicacio))
{
    Directory.CreateDirectory(pathAplicacio);
}
```

Al executar el programa veurem que ens permet 2 opcions, la oció fitxer o bé sortir del programa.

Al ejecutar el programa veremos que nos permite 2 opciones, la oción fichero o bien salir del programa.

```
Escriu la opció:
1: Opció fitxer.
2: Surt de la aplicació.
```

La nostra carpeta creada en el Desktop es ProvaAbstractTool, dintre d'aquesta haurem de desar el nostre document, en el meu cas he deixat un exemple.

Nuestra carpeta creada en el Desktop se ProvaAbstractTool , dentro de esta deberemos quardar el nuestro documento, en mi caso he dejado un ejemplo.

```
Escriu la opció:
1: Opció fitxer.
2: Surt de la aplicació.
1
Escriu el nom del fitxer:
Llista de fitxers: (exemple: UF1_PT2_001_ArticleExemple)
```

Un cop seleccionat el nostre fitxer, aquest guarda, llegeix i amb la Class Dictionary retorna les paraules mes repetides per KVP.

Una vez seleccionado nuestro fichero , éste guarda, lee y con la Class Dictionary devuelve las palabras más repetidas por KVP.

```
Nom del fitxer: UF1_PT2_001_ArticleExemple.txt
Extensió del fitxer: .txt
Data: 14/11/2015 18:21:19
Número de paraules del fitxer: 184
Temàtica:
        Paraula: llenguatge
        ocurrencies: 8
        Paraula: nivell
        ocurrencies: 6
        Paraula: programació
        ocurrencies: 5
        Paraula: alt
        ocurrencies: 4
        Paraula: abstracció
        ocurrencies: 3
        Paraula: detalls
        ocurrencies: 3
        Paraula: ser
        ocurrencies: 3
Prem qualsevol tecla per sortir
```

El fitxer creat es genera amb _info.txt en el mateix directori. El fichero creado se genera con _info.txt en el mismo directorio.

```
//Escriu la informació fel fitxer.
public static void fitxerInfo(string path, string nomfitxer, string str)
{
    //El stream writer escriu en el fitxer a partir del nom del fitxer original.
    StreamWriter sw = new StreamWriter(Path.Combine(@path, nomfitxer.Replace(".txt", "_info.txt")));
    sw.WriteLine(str);
    //Important tencar el fitxer.
    sw.Close();
}
```

Més informació i documentació dintre del projecte. README Inclou el text d'exemple i el fitxer _info generat. Más información y documentación dentro del proyecto. README Incluye el texto de ejemplo y el archivo _info generado .