# 職務経歴書

## 基本情報

Key	Value
氏名	飯塚 大河(lizuka Taiga)
生年月日	1993/05/03
GitHub	tiizuka

## 保有スキル

- TypeScript + Vue.js/React でのフロントエンド開発
- Ruby on Rails, Scala, Server side Kotlin でのサーバーサイド開発
- Swift, Kotlin でのネイティブアプリ開発
- draw.io でのフロー図作成
- Swagger での API 設計

## 技術スタック

## 言語

- TypeScript
- Ruby
- Scala
- Kotlin
- Swift

## フレームワーク・その他

- Vue.js
- React
- · Ruby on Rails
- Play Framework

- Ktor
- RIBs
- Serverless Framework(個人開発)

### 職務経歴詳細

## 株式会社ソニックス(2018/06~現在)

エンジニアとしてサーバー、ネイティブアプリの開発に従事しています。 3 年にわたり、5 件のプロジェクトに参画し、設計~保守運用までの工程に携わってきました。

#### タクシー配車アプリ 開発支援プロジェクト(2018/9~2020/3)

アサイン当初はネイティブアプリ(Android/iOS)、サーバーサイドのバグ修正などの保守を担当し、その後開発メンバーの再編成に伴い、提携タクシー会社様に提供する業務支援システムの新規開発メンバーにアサインされ、API 開発等を行ないました。

#### • 開発言語:

- Ruby(Ruby on Rails)
- Scala(Play Framework)
- TypeScript(Vue.js/React)
- Kotlin
- ∘ Swift(一部 RIBs)

#### • 担当業務:

- 。 API 設計
- 。 フロント・バックエンドの開発
- 。 ネイティブアプリ(Android/iOS)の開発
- 。 実装・テスト・リリース・障害対応

#### e-bike 連動アプリ 開発プロジェクト(2020/3~2021/6)

他の企業が開発していた初期バージョンをベースに継続的な新バージョンの開発を担当しました。また、 ユーザーアカウント管理画面の設計・実装も行いました。

#### 開発言語:

- TypeScript(Vue.js)
- Kotlin
- Kotlin for server side(Ktor)
- Swift

#### 担当業務:

- 。 詳細設計
- o API 設計
- 。 フロント・バックエンドの開発
- 。 ネイティブアプリ(Android/iOS)の開発
- 。 実装・テスト・リリース・障害対応

#### e-bike 連動アプリ メール送信予約システム開発プロジェクト(2021/6~2021/8)

e-bike 連動アプリ利用者に対して利用規約の改定や新サービス開始のお知らせメールを送信するシステムの開発を行いました。 こちらは既に運用されているユーザーアカウント管理画面への機能追加という形で実装を行いました。

#### 開発言語:

TypeScript(Vue.js)

#### • 担当業務:

- 。 画面設計
- 。 API 設計
- 。 DB 設計
- フロントエンドの開発
- 。 実装・テスト・リリース

# 移動で貯まるポイントをマイルに交換できるモバイルアプリ Web 画面開発プロジェクト (2021/9~2021/11)

アプリから外部ブラウザで開き、プロフィールの変更、マイレージクラブとの連携、無料・課金プランの選択、決済を行うマイページ画面と、ポイントレートの設定やユーザーへのお知らせを作成する Web 管理画面の開発を行いました。

#### 開発言語:

TypeScript(Vue.js)

#### • 担当業務:

- 。 フロントエンドの開発
- 。 実装・テスト・リリース

#### e-bike 走行データ解析・管理サービスフルリプレースプロジェクト(2021/11~現在)

走行データをアカウントに紐つくクラウドにアップロードし、走行データを解析・管理をするサービスのシステムをフルリプレースするプロジェクトに参画し、現在画面設計を行なっております。

#### 開発言語:

TypeScript(Vue.js)

#### • 担当業務:

。 画面設計

- 。 API 設計
- 。 DB 設計
- 。 フロントエンドの開発
- 。 実装・テスト・リリース

# 強み

- フロント、バック、アプリ(両 OS)といった広い領域の開発経験
- 技術に限らず「おもしろそう!」と思えば、すぐ実際に触ってみること

# 意欲・興味

- アーキテクチャやライブラリ選定など設計分野のスキル
- go など未経験言語での開発
- 社外勉強会での LT 登壇