

職務経歴書

基本情報

Key	Value
氏名	飯塚 大河(lizuka Taiga)
生年月日	1993/05/03
GitHub	tiizuka
Qiita	kakikukeko09
Zenn	kakikukeko09

保有スキル

フロントエンド

- **TypeScript** を用いたモダンなフロントエンド開発
 - フレームワーク: **Vue.js, React**
 - ツール: **Storybook, Chromatic, Vite**
 - テスト: **Vitest**
- デザインツールを活用した画面設計・仕様作成
 - **Figma, draw.io** を使用した UI デザイン・ワイヤーフレーム作成
- UI/UX 向上ためのリファクタリング経験

バックエンド

- **Ruby on Rails, Scala (Play Framework), Kotlin (Ktor)** を用いた API 開発・設計
- **OpenAPI** を用いた API 仕様策定
- サーバーサイド設計における DB 設計経験

ネイティブアプリ

- **Swift および Kotlin** を用いた iOS/Android アプリの開発
 - アーキテクチャ: **RIBs**
 - iOS / Android 両 OS の開発経験あり

その他

- **CI/CD 環境構築** や **コード品質向上施策の推進**
 - **CodeRabbit** を活用した AI コードレビュー導入経験
- **Serverless Framework** を用いた個人開発経験
- 社外勉強会での LT 登壇経験

技術スタック

カテゴリ	技術・ツール
言語	TypeScript, Ruby, Scala, Kotlin, Swift, Go (学習中)
フロントエンド	Vue.js, React, Vite, Storybook, Chromatic
バックエンド	Ruby on Rails, Play Framework, Ktor
ネイティブアプリ	Swift, Kotlin, RIBs
API 設計	OpenAPI
デザイン・設計	Figma, draw.io
テスト・品質向上	Vitest, CodeRabbit
CI/CD・インフラ	Serverless Framework (個人開発)

職務経歴詳細

スプリームシステム株式会社(現・株式会社 GROWTH VERSE)(2022/04~現在)

エンジニアとして主にフロントエンドの開発に従事しています。

MA ツール クラウド版開発プロジェクト(2022/4~2023/4)

オンプレミスで提供していた MA ツールのクラウド化立ち上げに従事しました。22 年 12 月にリリースし、その後は新機能の追加開発や運用・保守、インターン生のメンターなどを担当しました。

- 開発言語：
 - TypeScript(Vue.js)
- 担当業務：
 - 画面設計(Figma)
 - フロントエンドの開発
 - 実装・テスト・リリース・障害対応

LINE ID 連携(2023/1~2023/2)

異なるシステムに格納された会員データを LINE のアカウントと紐づけするための技術調査を行いました。bot server を開発し、試験運用を担当しました。

- 開発言語：
 - Go
- 担当業務：
 - bot server の開発
 - 実装・テスト

AI コードレビュー導入(2023/9~2023/10)

フルリクエストのコードレビューにかかる時間の削減と、コード品質の向上を目指して CodeRabbit を導入しました。

MA ツール 新機能開発、運用・保守（2023/02～現在）

クラウド版 MA ツールのリリース後フェーズにおいて、新機能開発・運用保守を継続して担当しています。Web/アプリ接客機能、シナリオ承認機能を主担当として開発し、画面仕様レベルの要件整理から設計・実装・テストまで一貫して対応しています。

- **開発言語：**
 - TypeScript (Vue.js)
- **使用技術：**
 - AWS Amplify / Amazon Cognito (Not Hosted UI) / Element Plus / Figma
- **チーム構成：**
 - 10名（フロントエンド3名、バックエンド2名、デザイナー2名、プロダクトオーナー1名、インターン2名）
- **開発体制：**
 - 1週間スプリント
 - Epic=機能開発単位（期間は規模により可変）
 - 複数Epicが並行稼働し、メンバーがEpicを掛け持ちすることがある
 - Epicオーナーは持ち回り制のため、同時期に「あるEpicではオーナー」「別Epicでは実装担当」を兼務することがある
- **担当業務：**
 - 画面仕様レベルの要件整理、コンポーネント設計、API設計へのコメント・調整
 - 新機能実装（主担当：Web/アプリ接客、シナリオ承認機能）
 - 実装者としての単体・結合テスト
 - 運用保守（障害調査・修正、軽微改善）
 - Epicオーナー（持ち回り）：要件整理・仕様決め・進行管理
 - インターン生メンター：オンボーディング、タスク設計、週次1on1、PRレビュー
- **失敗と改善（負債解消）：**
 - Web/アプリ接客機能で、納期都合・UX統一の意図・関係者要望・仕様理解不足が重なり、Web向けとアプリ向けを同一画面・同一処理に統合して実装。ターゲティング条件の持ち方やチャネル固有設定などオブジェクト構造の差分が大きく、条件分岐の増加により拡張性が低下し負債化。
 - 改善タイミングで自ら手を挙げ、フラグによる切替と段階リリースで影響を抑えつつ、新規作成→管理画面の順に分離。API/内部モデルも段階的に分割し、変更影響を分離できる構造へ整理。
 - 結果として機能追加が安全になり、バグが減少しデバッグが容易になった。

QAチーム立て直し（2025/04～2025/12）

QA体制が急激に縮小し、リリース後インシデントが多発した状況で、開発（FE/BE）が稼働の50%を割いてQAチームの立て直しに参画しました（開発所属のまま支援）。週次で発生するEpicのリリースを継続しながら、テスト運用の再構築と回帰テスト自動化を段階的に推進しました。

- **使用ツール：**
 - GitHub / Notion / MagicPod
- **チーム構成：**
 - QA：正社員1名 + 契約社員1名
 - 開発支援：フロントエンド1名（自分）／バックエンド1名
- **担当業務：**

- 既存テストケース・MagicPodの棚卸し（稼働状況の可視化、最新／要更新／不要の分類）と運用ルール整備
- テスト観点の整備、受け入れ基準（完了条件）・バグ運用（優先度／トリアージ）・QA/開発の役割分担の明文化
- 週次リリースを止めない前提で、短期はマンパワーQAで対応しつつ並行して運用を立て直し
- MagicPodによる回帰テスト自動化の推進
 - 当初：MCPサーバー+MagicPod組み込みAIエージェントで仕様書からテスト自動生成を検討（AI性能・トークン制約により断念）
 - 代替：単体回帰テストの網羅へ方針転換し、2025年12月末に整備完了

- **成果：**

- 定量計測は未実施だが、体感としてリリース後インシデントはほぼ発生しなくなり、顧客からの問い合わせも減少

株式会社ソニックス(2018/06~2022/03)

エンジニアとしてサーバー、ネイティブアプリの開発に従事しました。3年にわたり、5件のプロジェクトに参画し、設計～保守運用までの工程に携わってきました。

タクシー配車アプリ 開発支援プロジェクト(2018/9~2020/3)

アサイン当初はネイティブアプリ(Android/iOS)、サーバーサイドのバグ修正などの保守を担当しました。その後開発メンバーの再編成に伴い、提携タクシー会社様に提供する業務支援システムの新規開発メンバーにアサインされ、API開発等を行ないました。

- **開発言語：**

- Ruby(Ruby on Rails)
- Scala(Play Framework)
- TypeScript(Vue.js/React)
- Kotlin
- Swift(一部 RIBs)

- **担当業務：**

- API 設計
- フロント・バックエンドの開発
- ネイティブアプリ(Android/iOS)の開発
- 実装・テスト・リリース・障害対応

e-bike 連動アプリ 開発プロジェクト(2020/3~2021/6)

他の企業が開発していた初期バージョンをベースに継続的な新バージョンの開発を担当しました。また、ユーザーアカウント管理画面の設計・実装も行いました。

- **開発言語：**

- TypeScript(Vue.js)
- Kotlin
- Kotlin for server side(Ktor)
- Swift

- **担当業務：**

- 詳細設計

- API 設計
- フロント・バックエンドの開発
- ネイティブアプリ(Android/iOS)の開発
- 実装・テスト・リリース・障害対応

e-bike 運動アプリ メール送信予約システム開発プロジェクト(2021/6~2021/8)

e-bike 運動アプリ利用者に対して利用規約の改定や新サービス開始のお知らせメールを送信するシステムの開発を行いました。こちらは既に運用されているユーザー帳票管理画面への機能追加という形で実装を行いました。

- **開発言語 :**
 - TypeScript(Vue.js)
- **担当業務 :**
 - 画面設計
 - API 設計
 - DB 設計
 - フロントエンドの開発
 - 実装・テスト・リリース

移動で貯まるポイントをマイルに交換できるモバイルアプリ Web 画面開発プロジェクト(2021/9~2021/11)

アプリから外部ブラウザで開き、プロフィールの変更、マイレージクラブとの連携、無料・課金プランの選択、決済を行うマイページ画面と、ポイントレートの設定やユーザーへのお知らせを作成する Web 管理画面の開発を行いました。

- **開発言語 :**
 - TypeScript(Vue.js)
- **担当業務 :**
 - フロントエンドの開発
 - 実装・テスト・リリース

e-bike 走行データ解析・管理サービスフルリプレースプロジェクト(2021/11~2022/3)

走行データをアカウントに紐づくクラウドにアップロードし、走行データを解析・管理をするサービスのシステムをフルリプレースするプロジェクトの画面設計を行いました。

- **担当業務 :**
 - 画面設計
 - API 設計
 - DB 設計

強み

- フロント、バック、アプリ(両 OS)といった広い領域の開発経験
- 技術に限らず「おもしろそう！」と思えば、すぐ実際に触ってみること

意欲・興味

- アーキテクチャやライブラリ選定など設計分野のスキル
- go など未経験言語での開発
- 社外勉強会での LT 登壇