

# 職務経歴書

---

## 基本情報

Key	Value
氏名	飯塚 大河(lizuka Taiga)
生年月日	1993/05/03
GitHub	<a href="#">tiizuka</a>
Qiita	<a href="#">kakikukeko09</a>
Zenn	<a href="#">kakikukeko09</a>

---

## 保有スキル

### フロントエンド

- **TypeScript** を用いたモダンなフロントエンド開発
  - フレームワーク: **Vue.js, React**
  - ツール: **Storybook, Chromatic, Vite**
  - テスト: **Vitest**
- **デザインツール**を活用した画面設計・仕様作成
  - **Figma, draw.io** を使用した UI デザイン・ワイヤーフレーム作成
- **UI/UX 向上のためのリファクタリング経験**

### バックエンド

- **Ruby on Rails, Scala (Play Framework), Kotlin (Ktor)** を用いた API 開発・設計
- **OpenAPI** を用いた API 仕様策定
- **サーバーサイド設計における DB 設計経験**

### ネイティブアプリ

- **Swift および Kotlin** を用いた **iOS/Android アプリの開発**
  - アーキテクチャ: **RIBs**
  - iOS / Android 両 OS の開発経験あり

### その他

- **CI/CD 環境構築** や **コード品質向上施策の推進**
    - **CodeRabbit** を活用した AI コードレビュー導入経験
  - **Serverless Framework** を用いた個人開発経験
  - **社外勉強会での LT 登壇経験**
- 

## 技術スタック

カテゴリ	技術・ツール
言語	TypeScript, Ruby, Scala, Kotlin, Swift, Go (学習中)
フロントエンド	Vue.js, React, Vite, Storybook, Chromatic
バックエンド	Ruby on Rails, Play Framework, Ktor
ネイティブアプリ	Swift, Kotlin, RIBs
API 設計	OpenAPI
デザイン・設計	Figma, draw.io
テスト・品質向上	Vitest, CodeRabbit
CI/CD・インフラ	Serverless Framework (個人開発)

## 職務経歴詳細

スプリームシステム株式会社(現・株式会社 GROWTH VERSE)(2022/04~現在)

エンジニアとして主にフロントエンドの開発に従事しています。

### MA ツール クラウド版開発プロジェクト(2022/4~2023/4)

オンプレミスで提供していた MA ツールのクラウド化立ち上げに従事しました。22 年 12 月にリリースし、その後は新機能の追加開発や運用・保守、インターン生のメンターなどを担当しました。

- 開発言語：
  - TypeScript(Vue.js)
- 担当業務：
  - 画面設計(Figma)
  - フロントエンドの開発
  - 実装・テスト・リリース・障害対応

### LINE ID 連携(2023/1~2023/2)

異なるシステムに格納された会員データを LINE のアカウントと紐づけするための技術調査を行いました。bot server を開発し、試験運用を担当しました。

- 開発言語：
  - Go
- 担当業務：
  - bot server の開発
  - 実装・テスト

### AI コードレビュー導入(2023/9~2023/10)

プルリクエストのコードレビューにかかる時間の削減と、コード品質の向上を目指して CodeRabbit を導入しました。

## MA ツール 新機能開発、運用・保守(2023/5~現在)

クラウド版 MA ツールリリース後の新機能開発やバグ修正、UI/UX の向上を目的としたリファクタリングなどを担当しています。

- **開発言語：**
  - TypeScript(Vue.js)
- **担当業務：**
  - 画面設計(Figma)
  - フロントエンドの開発
  - 実装・テスト・リリース・障害対応

## 株式会社ソニックス(2018/06~2022/03)

エンジニアとしてサーバー、ネイティブアプリの開発に従事しました。3年にわたり、5件のプロジェクトに参画し、設計~保守運用までの工程に携わってきました。

## タクシー配車アプリ 開発支援プロジェクト(2018/9~2020/3)

アサイン当初はネイティブアプリ(Android/iOS)、サーバーサイドのバグ修正などの保守を担当しました。その後開発メンバーの再編成に伴い、提携タクシー会社様に提供する業務支援システムの新規開発メンバーにアサインされ、API 開発等を行ないました。

- **開発言語：**
  - Ruby(Ruby on Rails)
  - Scala(Play Framework)
  - TypeScript(Vue.js/React)
  - Kotlin
  - Swift(一部 RIBs)
- **担当業務：**
  - API 設計
  - フロント・バックエンドの開発
  - ネイティブアプリ(Android/iOS)の開発
  - 実装・テスト・リリース・障害対応

## e-bike 連動アプリ 開発プロジェクト(2020/3~2021/6)

他の企業が開発していた初期バージョンをベースに継続的な新バージョンの開発を担当しました。また、ユーザーアカウント管理画面の設計・実装も行いました。

- **開発言語：**
  - TypeScript(Vue.js)
  - Kotlin
  - Kotlin for server side(Ktor)
  - Swift
- **担当業務：**
  - 詳細設計
  - API 設計
  - フロント・バックエンドの開発

- ネイティブアプリ(Android/iOS)の開発
- 実装・テスト・リリース・障害対応

### **e-bike 連動アプリ メール送信予約システム開発プロジェクト(2021/6~2021/8)**

e-bike 連動アプリ利用者に対して利用規約の改定や新サービス開始のお知らせメールを送信するシステムの開発を行いました。こちらは既に運用されているユーザーアカウント管理画面への機能追加という形で実装を行いました。

- **開発言語：**
  - TypeScript(Vue.js)
- **担当業務：**
  - 画面設計
  - API 設計
  - DB 設計
  - フロントエンドの開発
  - 実装・テスト・リリース

### **移動で貯まるポイントをマイルに交換できるモバイルアプリ Web 画面開発プロジェクト(2021/9~2021/11)**

アプリから外部ブラウザで開き、プロフィールの変更、マイレージクラブとの連携、無料・課金プランの選択、決済を行うマイページ画面と、ポイントレートの設定やユーザーへのお知らせを作成する Web 管理画面の開発を行いました。

- **開発言語：**
  - TypeScript(Vue.js)
- **担当業務：**
  - フロントエンドの開発
  - 実装・テスト・リリース

### **e-bike 走行データ解析・管理サービスフルリブレースプロジェクト(2021/11~2022/3)**

走行データをアカウントに紐づくクラウドにアップロードし、走行データを解析・管理をするサービスのシステムをフルリブレースするプロジェクトの画面設計を行ないました。

- **担当業務：**
  - 画面設計
  - API 設計
  - DB 設計

---

## **強み**

- フロント、バック、アプリ(両 OS)といった広い領域の開発経験
- 技術に限らず「おもしろそう！」と思えば、すぐ実際に触ってみること

---

## **意欲・興味**

- アーキテクチャやライブラリ選定など設計分野のスキル

- go など未経験言語での開発
- 社外勉強会での LT 登壇