Esercizi – C#:

- 1. Provare a far stampare a schermo una stringa a piacere.
- 2. Creare un programma che stampi la somma di due numeri.
- 3. Scrivere il programma Elenco che stampa la lista della spesa, dove ogni articolo da comprare risiede sul proprio rigo.
- 4. Scrivere il programma ElencoCompatto che stampa la lista della spesa, dove ogni articolo è separato da un altro con una virgola.
- 5. Scrivere un programma che visualizzi a schermo il vostro nome all'interno di un rettangolo, come nell'esempio seguente:

+----+ | Prova | +----+

- 6. Creare delle classi scritte in C#, che contengono almeno 3 attributi per i seguenti oggetti del mondo reale.
 - Animale
 - Automobile
 - Appartamento