
2024 광운대학교 연춘체전

8자 줄넘기 규정집

2024.09.02



공통규정

패널티

- 경기 시작 전일까지 기권 시, 기권패에 관한 불이익은 없다.
단, 경기 당일 기권 시, 해당 학부(과)를 몰수패 처리하며, 전체 점수에서 50점을 감점한다.

인원

- 모든 종목은 학과 대표 1팀만이 출전한다.
- 모든 종목의 출전 자격은 재학생으로 제한한다. (휴학생 및 대학원생 출전 불가)
- 참가자 명단 제출 기간 외의 참가자 수정은 불가능하다.
- 참가자 명단 제출 기간에 제출하지 못한 종목은 몰수패 처리한다.
- 참가자 명단에 명시된 주전의 인원수를 채우지 못한 종목은 명단을 제출하지 않은 것으로 간주한다. (후보까지 모두 채울 필요는 없다.)
- 경기 참가 인원은 해당 교시의 정시까지 선수 명단 체크를 완료받아야 하며, 명단 체크를 끝내지 못할 시 기권으로 간주하여, 위의 패널티를 받는다.
- 모든 참가인원은 경기 시작 전, 반드시 심판에게 신분 확인을 받아야 경기에 출전할 수 있다. (모바일 도서대출증 + 신분증)
- 참가자 명단에 없는 무자격 선수가 출전하였을 경우, 해당 경기는 기권패 처리하며 위의 패널티를 받는다.

경기 일정

- 참가자의 수업과 경기 일정이 겹치는 경우 출석 인증 의뢰서를 발급받을 수 있다.
- 수업이나 기타 개인 사정으로 인한 경기 일정 변경은 타 팀의 경기 일정과 심판 일정 등을 고려하여 일절 허용하지 않는다.
- 학과 단체 행사로 인해 연춘 체전 경기 일정에 지장이 생길 경우, 상대팀과 협의한 후 경기 일정을 변경할 수 있다.
(단, 학과 단체 행사에 대한 일정을 학과의 대표자 혹은 대표자의 대리인이 총학생회에 연춘 체전 시작 전 미리 알려야 하며, 미리 알리지 않은 경우에는 경기 가능 인원수가 참여하지 못하더라도 학과 측 실수로 판단하여 몰수패 처리할 수 있다.)
- 여러 종목의 중복 참가는 가능하나, 경기 일정이 불가피하게 겹치는 경우 한 종목만 출전이 가능하다. (후보를 통한 충원이 불가한 경우 기권패에 속한다.)

선서

- 모든 선수들은 연춘체전 시작 전 선언서에 서명하여, 총학생회에 제출한다.
- 모든 심판들은 연춘체전 시작 전 선언서에 서명하여, 총학생회에 제출한다.

경기의 시작

- 경기는 해당 교시 10분 후에 시작한다. 해당 교시 정시부터 10분 후까지는 선수, 혹은 팀의 준비 시간이며, 원활한 경기 진행을 위해 10분 후까지 준비를 마무리하여야 한다.
(정시 10분 전-심판 출석 및 선수 명단 확인 / 정시 ~ 정시 10분 후-경기 준비 시간)

심판

- 경기를 치르는 학부(과)의 인원은 공정성을 위해 경기의 심판을 할 수 없다.
- 심판은 공정하고 원활한 경기 진행을 위해 최선을 다해야 한다.

- 심판은 경기 진행에 관한 모든 권한을 가진다.
- 선수는 심판의 명령 및 지시에 따라야 한다.
- 관중의 행동으로 경기에 방해가 되는 경우, 심판은 관중에게 경고할 수 있다.
- 팀의 주장만이 심판에게 의견표출을 할 수 있으며, 과한 의견표출 시 패널티를 받는다.
- 상대팀 혹은 심판에 대한 모욕적 언행을 지속하여 경기 진행을 방해할 경우, 해당 학부(과)의 체전 참가 자격이 박탈될 수 있다.

8자 줄넘기 규정

1) 경기 준비

인원

- 팀의 구성은 **줄 돌리는 선수 2명, 줄을 뛰어넘는 주전 선수 8명, 후보 선수 2명으로 총 12명**이다.
- 줄을 돌리는 선수는 남성 선수를 권장한다.
- 줄을 뛰어넘는 선수는 반드시 여성 선수 4명 이상을 포함한 8명의 선수로 구성되어야 한다.
- 후보 선수는 남성 선수 1명, 여성 선수 1명으로 총 2명이다.

경기준비

- 경기장은 광운대학교 광장을 사용한다. (변경 시 추후 공지)
- 우천 시, 경기 장소를 복지관 정문으로 변경한다.
- 줄은 총학생회에서 준비한 것으로 사용한다.
- 심판은 선수 명단, 메모지 및 펜, 휘슬, 목장갑을 지참해야 한다.
- 인원 확인에 대해서는 위 전체 규정을 따른다.

복장

- 활동이 자유로운 복장을 착용한다.
- 줄을 돌리는 선수는 총학생회에게 목장갑을 배부 받는다.
- 모자는 원칙적으로 금지하되, 심판에게 승인 받은 뒤에 착용할 수 있다.
(단, 모자 착용으로 인한 모든 책임은 선수 본인에게 있으며, 모자가 벗겨지거나 쟁에 걸려 경기 진행에 방해되더라도 선수의 개인 실수로 간주한다.)
- 선수의 안전을 위하여 시계 및 악세서리류의 착용을 금한다.
- 선수의 안전을 위해 안경 착용 대신 **스포츠 고글** 혹은 렌즈 착용을 권장하며, 안경 착용 시의 책임은 본인에게 있다.

2) 경기 진행 방식

경기 진행 (예선전)

- 학과 별로 기록을 측정하여, 예선전 종료 후 **두 세트 기록의 총합이 높은 상위 8개의 과가 8강전 토너먼트에 진출한다.**
- 한 교시에 두 팀이 동시에 진행한다.
- 팀당 2세트, 한 세트당 3분 진행한다.
- 주장의 가위바위보를 통해 우선 시행을 할 팀을 정한다.
- 각 팀이 번갈아 가면서 세트를 진행한다.

-
- 각 팀당 연습 시간은 첫 세트 시작 전 1분씩 부여한다.
-

경기 진행 (8강전)

- 토너먼트 형식으로 진행된다.
 - 팀당 2세트 실시하며, 2번의 시행 결과를 합한 값이 더 높은 팀이 승리한다.
 - 한 세트당 3분 진행한다.
 - 주장의 가위바위보를 통해 우선 시행을 할 팀을 정한다.
 - 각 팀당 연습 시간은 첫 세트 시작 전 1분씩 부여한다.
-

경기 진행 (4강전 이후)

- 토너먼트 형식으로 진행된다.
 - 팀당 3 세트 실시하며, 3번의 시행 결과를 합한 값이 더 높은 팀이 승리한다.
 - 한 세트당 3분 진행한다.
 - 주장의 가위바위보를 통해 우선 시행을 할 팀을 정한다.
 - 각 팀당 연습 시간은 첫 세트 시작 전 1분씩 부여한다.
-

3) 경기 진행 (예선전)

경기 시작 (예선전)

- 경기의 선/후는 주장의 가위바위보로 결정된다.
 - 각 팀이 대열에 맞춰 정렬하고, 준비가 완료되면 심판에게 알린다.
 - 심판은 준비 완료를 확인한 후 타이머를 시작한다.
 - 반드시 타이머가 시작된 후, 심판이 휘슬을 불고 나서 첫 시도가 있어야 한다.
(휘슬 없이 먼저 시작할 경우, 그 세트의 기록은 0개로 처리 한다.)
-

경기 방식 (예선전)

- 심판이 휘슬을 불면 줄을 돌린다.
 - 1명씩 들어가 줄을 넘고 빠져나가면, 바로 뒷사람이 연속으로 들어가 줄을 넘고 빠져나온다.
 - 줄을 돌리는 사람을 기준으로 8자를 그리면서 계속 들어가고 빠져 나오기를 반복한다.
 - 처음 정렬한 순서를 지키면서 줄을 넘어야 한다.
 - 만약 줄에 걸렸을 경우, 그 시도는 카운트 하지 않고 줄에 걸린 사람부터 다시 정렬하여 순서에 맞춰 줄을 넘어야 한다.
 - 세트 진행 시간 3분 동안 합산한 값이 그 세트의 총 값이 된다.
 - 가위바위보로 결정된 선/후 팀이 번갈아가며 세트를 진행한다.
-

선수 교체

- 한 세트가 진행된 후 다음 세트가 시작되기 전에 선수 교체가 가능하다.
 - 줄을 돌리는 남성 선수와 줄을 뛰어넘는 남성 선수끼리의 교체가 가능하다.
-

경기 종료

- 경기 종료 시 주심의 진행 하에 상호 예의를 갖춘 후에 종료한다.
 - 심판은 준비해 둔 메모지에 경기 결과를 작성하여 총학생회에 전달해야 한다.
 - 경기 종료 후, 양 팀의 인원들은 자신들의 짐과 쓰레기들을 회수해 가야 한다.
 - 본인의 짐을 잃어버렸을 시, 총학생회에서는 책임을 지지 않는다.
-

4) 경기 진행 (8강 토너먼트 - 8강 ~ 결승)

경기 시작 (8강 토너먼트)

- 경기의 선/후는 주장의 가위바위보로 결정된다.
 - 각 팀이 대열에 맞춰 정렬하고, 준비가 완료되면 심판에게 알린다.
 - 심판은 준비 완료를 확인한 후 타이머를 시작한다.
 - 반드시 타이머가 시작된 후, 심판이 휘슬을 불고 나서 첫 시도가 있어야 한다.
(휘슬 없이 먼저 시작할 경우, 그 세트의 기록은 0개로 처리 한다.)
-

경기 방식 (8강 토너먼트)

- 심판이 휘슬을 불면 줄을 돌린다.
 - 1명씩 들어가 줄을 넘고 빠져나가면, 바로 뒷사람이 연속으로 들어가 줄을 넘고 빠져나온다.
 - 줄을 돌리는 사람을 기준으로 8자를 그리면서 계속 들어가고 빠져 나오기를 반복한다.
 - 처음 정렬한 순서를 지키면서 줄을 넘어야 한다.
 - 만약 줄에 걸렸을 경우, **그 시도는 카운트 하지 않고** 줄에 걸린 사람부터 다시 정렬하여 순서에 맞춰 줄을 넘어야 한다.
 - 세트 진행 시간 3분 동안 합산한 값이 그 세트의 총 값이 된다.
 - 가위바위보로 결정된 선/후 팀이 번갈아가며 세트를 진행한다.
-

선수 교체

- 한 세트가 진행된 후 다음 세트가 시작되기 전에 선수 교체가 가능하다.
 - 줄을 돌리는 남성 선수와 줄을 뛰어넘는 남성 선수끼리의 교체가 가능하다.
-

경기 종료

- 경기 종료 시 주심의 진행 하에 상호 예의를 갖춘 후에 종료한다.
 - 심판은 준비해 둔 메모지에 경기 결과를 작성하여 총학생회에 전달해야 한다.
 - 경기 종료 후, 양 팀의 인원들은 자신들의 짐과 쓰레기들을 회수해 가야 한다.
 - 본인의 짐을 잃어버렸을 시, 총학생회에서는 책임을 지지 않는다.
-

5) 경기 룰

-
- 줄을 돌리는 2명을 제외한 주전 선수 8명이 줄을 돌리는 사람 중 한 명의 오른쪽에 일렬로 정렬한 상태로 시작한다.
 - 반드시 타이머가 시작된 후, 심판이 휘슬을 불고 나서 첫 시도가 있어야 한다.
(휘슬 없이 먼저 시작할 경우, 그 세트의 기록은 0개로 처리 한다.)
 - 카운트의 기준은 한 명이 줄을 넘어가는 것을 기준으로 한다.
 - 줄에 걸렸다면, 줄에 걸린 사람부터 다시 정렬하여 경기를 이어나가야 한다.
 - 앞 사람이 줄을 넘어간 후 바로 다음 사람이 연속적으로 시도하지 않아도 된다.
-

6) 심판의 권한 및 의무

심판의 역할

- 심판은 주심 1명으로 이루어진다.
 - 모든 규정은 심판의 해석에 따르며, 모든 결정에 대하여 최종적인 발언권을 지닌다.
 - 심판은 게임 진행에 불편함이 없도록 준비하고 관리해야 하며, 공정한 게임 진행을 위해 노력해야 한다.
-

경고 및 퇴장

- 다음과 같은 경우 심판은 선수에게 경고 및 퇴장을 줄 수 있다. (경고 2회 시 퇴장)

- ① 심판의 지시에 불응할 경우
- ② 상대팀의 경기 진행을 방해하는 반(反)스포츠 행위 행위를 할 경우
- ③ 심판 및 상대 선수에게 욕설 및 모욕감을 주는 언행 또는 폭력이나 그에 준하는 행위를 하였을 경우

몰수패

- 다음과 같은 경우, 경기의 진행 상황과 관계없이 몰수패를 선언한다.

- ① 경기 시작 시간 10분 전까지 여성 선수 4명 이상을 포함한 주전 선수 8명과 줄을 돌리는 선수 2명이 도착하지 아니한 경우
 - ② 심판 및 상대 선수에게 욕설 및 모욕감을 주는 언행 또는 폭력이나 그에 준하는 행위를 하였을 경우
 - ③ 퇴장으로 인해 주전 선수 부족으로 경기 진행이 어려울 경우
-