

2024 광운대학교 연춘체전

리그오브레전드 규정집

2024.09.02



공통규정

패널티

- 경기 시작 전일까지 기권 시, 기권패에 관한 불이익은 없다.
단, 경기 당일 기권 시, 해당 학부(과)를 몰수패 처리하며, 전체 점수에서 50점을 감점한다.

인원

- 모든 종목은 학과 대표 1팀만이 출전한다.
- 모든 종목의 출전 자격은 재학생으로 제한한다. (휴학생 및 대학원생 출전 불가)
- 참가자 명단 제출 기간 외의 참가자 수정은 불가능하다.
- 참가자 명단 제출 기간에 제출하지 못한 종목은 몰수패 처리한다.
- 참가자 명단에 명시된 주전의 인원수를 채우지 못한 종목은 명단을 제출하지 않은 것으로 간주한다. (후보까지 모두 채울 필요는 없다.)
- 경기 참가 인원은 해당 교시의 정시까지 선수 명단 체크를 완료받아야 하며, 명단 체크를 끝내지 못할 시 기권으로 간주하여, 위의 패널티를 받는다.
- 모든 참가인원은 경기 시작 전, 반드시 심판에게 신분 확인을 받아야 경기에 출전할 수 있다. (모바일 도서대출증 + 신분증)
- 참가자 명단에 없는 무자격 선수가 출전하였을 경우, 해당 경기는 기권패 처리하며 위의 패널티를 받는다.

경기 일정

- 참가자의 수업과 경기 일정이 겹치는 경우 출석 인증 의뢰서를 발급받을 수 있다.
- 수업이나 기타 개인 사정으로 인한 경기 일정 변경은 타 팀의 경기 일정과 심판 일정 등을 고려하여 일절 허용하지 않는다.
- 학과 단체 행사로 인해 연춘 체전 경기 일정에 지장이 생길 경우, 상대팀과 협의한 후 경기 일정을 변경할 수 있다.
(단, 학과 단체 행사에 대한 일정을 학과의 대표자 혹은 대표자의 대리인이 총학생회에 연춘 체전 시작 전 미리 알려야 하며, 미리 알리지 않은 경우에는 경기 가능 인원수가 참여하지 못하더라도 학과 측 실수로 판단하여 몰수패 처리할 수 있다.)
- 여러 종목의 중복 참가는 가능하나, 경기 일정이 불가피하게 겹치는 경우 한 종목만 출전이 가능하다. (후보를 통한 충원이 불가한 경우 기권패에 속한다.)

선서

- 모든 선수들은 연춘체전 시작 전 선언서에 서명하여, 총학생회에 제출한다.
- 모든 심판들은 연춘체전 시작 전 선언서에 서명하여, 총학생회에 제출한다.

경기의 시작

- 경기는 해당 교시 10분 후에 시작한다. 해당 교시 정시부터 10분 후까지는 선수, 혹은 팀의 준비 시간이며, 원활한 경기 진행을 위해 10분 후까지 준비를 마무리하여야 한다.
(정시 10분 전-심판 출석 및 선수 명단 확인 / 정시 ~ 정시 10분 후-경기 준비 시간)

심판

- 경기를 치르는 학부(과)의 인원은 공정성을 위해 경기의 심판을 할 수 없다.
- 심판은 공정하고 원활한 경기 진행을 위해 최선을 다해야 한다.

- 심판은 경기 진행에 관한 모든 권한을 가진다.
- 선수는 심판의 명령 및 지시에 따라야 한다.
- 관중의 행동으로 경기에 방해가 되는 경우, 심판은 관중에게 경고할 수 있다.
- 팀의 주장만이 심판에게 의견표출을 할 수 있으며, 과한 의견표출 시 패널티를 받는다.
- 상대팀 혹은 심판에 대한 모욕적 언행을 지속하여 경기 진행을 방해할 경우, 해당 학부(과)의 체전 참가 자격이 박탈될 수 있다.

리그오브레전드 규정

1) 경기 준비

인원

- 팀의 구성은 **성별 상관 없이 주전 선수 5명, 후보 선수 1명으로 총 6명**이다.

경기준비

- 경기장은 레드포스 PC 아레나 광운대점이다.
- 장비는 해당 PC방에 비치된 장비로 통일한다.
- 경기를 위한 개인 아이디는 사전에 준비한다.
- 선수들은 경기 참가 신청을 할 때 본인 사용 아이디와 태그를 같이 제출한다.
(사전에 등록된 계정 외에 다른 계정 사용 불가)
- 선수들은 게임 시작 **15분 전**에 착석하여 인원 확인 및 헤드셋, PC 상태 등을 점검한다.
- 인원 확인에 대해서는 위 전체 규정을 따른다.

게임 만들기 및 설정

- 심판의 진행에 따라 팀장을 사용자 설정 세팅에 초대하면 팀장들은 팀원들을 초대한다.
- 게임은 한국 서버(KR)에서 진행한다.

2) 경기 진행 방식

경기진행

- 4강 이전 경기는 단판제, 4강은 3판 2선승제, 결승전은 5판 3선승제로 진행한다.
- 4강부터 경기 쉬는 시간은 5분으로 한다.
- 모든 경기는 드래프트 방식으로 진행되며, 맵은 소환사의 협곡으로 통일한다.
- 각 팀의 주장이 가위바위보를 통해 진영을 결정한다. 이때 블루팀이 뱅크 우선권이 주어진다.
- 포지션은 팀의 전략으로서 제한을 두지 않는다.

방송

- 4강부터는 광운대학교 총학생회 공식 유튜브 계정으로 라이브 송출을 진행한다.

3) 경기 룰

경기 시작

- 경기 시작 시 심판의 진행 하에 상호 간 예의를 갖춘다.
- 각 팀의 주장들은 심판과 친구를 맺고, 심판은 방을 만들어 각 주장들을 초대한다.
이후, 주장들은 각 팀원들을 초대한다.

-
- 경기 중 전체 채팅은 금지한다.
-

경기의 중단

- 일시 정지는 선수의 연결 끊김, 하드웨어 고장 및 인터넷 연결 문제와 같은 비상시에만 쓸 수 있다. 심각한 문제가 발생한 경우 심판에게 즉시 알려야 한다.
(사전 점검 미흡으로 인한 오류는 인정하지 않는다.)
 - 일시 정지가 필요한 경우, /pause를 채팅창에 친다.
 - 서버의 다운 또는 잘못된 게임 설정의 상황이 발생한 경우, 심판이 게임의 재시작 여부를 판단할 수 있다.
 - 그 외 사항에 관해서는 경기 중지를 금하며, 무단 일시 정지가 2회 반복될 시 해당 팀을 몰수 패 처리한다.
 - 일시 정지 기회는 한 경기당 1회씩 각 팀에게 주어진다.
-

게임 내 기능의 이용

- 채팅은 팀 채팅만 가능하다.
 - 팀 내 음성채팅이 필요한 경우 게임 내 음성채팅 기능만 사용 가능하다. (디스코드, 보이스톡, 핸드폰 전화 등 기타 프로그램 일절 금지)
 - 감정표현은 허용하나 심판이 과도하다고 판단할 시 경고를 받는다.
 - 심판 외 경기의 관전은 허용하지 않는다.
 - 보조 프로그램 (OP.GG, GGQ 등)은 일절 허용하지 않는다. (게임 시작 전 심판은 모든 보조 프로그램이 꺼져있는지 확인하며 경기 중 적발 시 해당 선수를 바로 퇴장시킨다.)
-

경기 종료

- 경기 종료 후 양 팀은 심판의 진행 하에 상호 예의를 갖추어 경기를 종료한다.
 - 이의 제기는 경기 종료 후 즉시 이루어져야 하며, 심판의 판단과 팀장 간의 합의를 통해 재경기의 진행 여부를 결정할 수 있다.
 - 심판은 경기 종료 후 결과를 적어 착오 없이 총학생회에게 전달한다.
 - 경기 종료 후 좌석 정리는 선수들이 한다.
-

4) 심판의 권한 및 의무

심판의 역할

- 심판은 주심 1명으로 이루어진다.
 - 모든 규정은 심판의 해석에 따르며, 모든 결정에 대하여 최종적인 발언권을 지닌다.
 - 심판은 게임 진행에 불편함이 없도록 준비하고 관리해야 하며, 공정한 게임 진행을 위해 노력해야 한다.
-

경고 및 퇴장

- 경고 2회 시 해당 선수를 퇴장 조치한다.
 - 선수 퇴장 시에, 해당 세트에서 즉시 교체 선수를 출전시킬 수 없다.
-

경고 상황

- 전체 채팅 1회 적발 시
 - 상대방을 비하하거나 다툼의 여지가 있는 발언 1회 적발 시
 - 그 외 심판의 판단하 경기 진행에 방해가 되는 행동 적발 시
-

몰수패

다음과 같은 상황 시 심판은 해당 팀의 몰수패를 선언할 수 있다.

- 경기 시작 10분 전까지 경기 진행가능 최소 인원인 5명이 모이지 아니한 경우
 - 게임에 영향을 주는 부정할 수단 사용이 적발된 경우
 - 선수 명단에 등록되지 아니한 선수가 경기에 출전한 경우
 - 상대방 및 심판에 대한 모욕적인 언행을 한 경우
 - 본인이 등록한 닉네임이 아닌 계정으로 출전한 경우
-

※몰수패 : 심판이 반대 팀에게 승리를 선언하고 '시합종료'를 선언함