

---

# 2024 광운대학교 연춘체전

## TFT 규정집

2024.09.02



## 공통규정

### 패널티

- 경기 시작 전일까지 기권 시, 기권패에 관한 불이익은 없다.  
단, 경기 당일 기권 시, 해당 학부(과)를 몰수패 처리하며, 전체 점수에서 50점을 감점한다.

### 인원

- 모든 종목은 학과 대표 1팀만이 출전한다.
- 모든 종목의 출전 자격은 재학생으로 제한한다. (휴학생 및 대학원생 출전 불가)
- 참가자 명단 제출 기간 외의 참가자 수정은 불가능하다.
- 참가자 명단 제출 기간에 제출하지 못한 종목은 몰수패 처리한다.
- 참가자 명단에 명시된 주전의 인원수를 채우지 못한 종목은 명단을 제출하지 않은 것으로 간주한다. (후보까지 모두 채울 필요는 없다.)
- 경기 참가 인원은 해당 교시의 정시까지 선수 명단 체크를 완료받아야 하며, 명단 체크를 끝내지 못할 시 기권으로 간주하여, 위의 패널티를 받는다.
- 모든 참가인원은 경기 시작 전, 반드시 심판에게 신분 확인을 받아야 경기에 출전할 수 있다. (모바일 도서대출증 + 신분증)
- 참가자 명단에 없는 무자격 선수가 출전하였을 경우, 해당 경기는 기권패 처리하며 위의 패널티를 받는다.

### 경기 일정

- 참가자의 수업과 경기 일정이 겹치는 경우 출석 인증 의뢰서를 발급받을 수 있다.
- 수업이나 기타 개인 사정으로 인한 경기 일정 변경은 타 팀의 경기 일정과 심판 일정 등을 고려하여 일절 허용하지 않는다.
- 학과 단체 행사로 인해 연춘 체전 경기 일정에 지장이 생길 경우, 상대팀과 협의한 후 경기 일정을 변경할 수 있다.  
(단, 학과 단체 행사에 대한 일정을 학과의 대표자 혹은 대표자의 대리인이 총학생회에 연춘 체전 시작 전 미리 알려야 하며, 미리 알리지 않은 경우에는 경기 가능 인원수가 참여하지 못하더라도 학과 측 실수로 판단하여 몰수패 처리할 수 있다.)
- 여러 종목의 중복 참가는 가능하나, 경기 일정이 불가피하게 겹치는 경우 한 종목만 출전이 가능하다. (후보를 통한 충원이 불가한 경우 기권패에 속한다.)

### 선서

- 모든 선수들은 연춘체전 시작 전 선언서에 서명하여, 총학생회에 제출한다.
- 모든 심판들은 연춘체전 시작 전 선언서에 서명하여, 총학생회에 제출한다.

### 경기의 시작

- 경기는 해당 교시 10분 후에 시작한다. 해당 교시 정시부터 10분 후까지는 선수, 혹은 팀의 준비 시간이며, 원활한 경기 진행을 위해 10분 후까지 준비를 마무리하여야 한다.  
(정시 10분 전-심판 출석 및 선수 명단 확인 / 정시 ~ 정시 10분 후-경기 준비 시간)

### 심판

- 경기를 치르는 학부(과)의 인원은 공정성을 위해 경기의 심판을 할 수 없다.
- 심판은 공정하고 원활한 경기 진행을 위해 최선을 다해야 한다.

- 심판은 경기 진행에 관한 모든 권한을 가진다.
- 선수는 심판의 명령 및 지시에 따라야 한다.
- 관중의 행동으로 경기에 방해가 되는 경우, 심판은 관중에게 경고할 수 있다.
- 팀의 주장만이 심판에게 의견표출을 할 수 있으며, 과한 의견표출 시 패널티를 받는다.
- 상대팀 혹은 심판에 대한 모욕적 언행을 지속하여 경기 진행을 방해할 경우, 해당 학부(과)의 체전 참가 자격이 박탈될 수 있다.

## TFT 규정

### 1) 경기 준비

#### 인원

- 팀의 구성은 **성별 상관 없이 주전 선수 4명, 후보 선수 2명으로 총 6명**이다.

#### 경기준비

- 경기장은 복지관 아이디어 라운지를 사용한다.
- 장비는 선수가 준비한 노트북,패드, 핸드폰 중 하나의 기기만을 사용한다.
- 경기를 위한 게임 아이디는 개인이 사전에 준비한다.
- 선수들은 경기 참가 신청을 할 때 본인 사용 아이디와 태그를 같이 제출한다.  
(사전에 등록된 계정 외에 다른 계정 사용 불가)
- 선수들은 경기 시작 10분 전에 착석하여 인터넷 연결 상태를 점검한다.

#### 게임 만들기 및 설정

- 심판은 선수 7명을 초대하고 심판이 지정한 한 명이 마지막 한 명을 초대하도록 한다.
- 게임은 아시아 게임 서버에서 진행한다.
- 모든 경기는 해당 시점의 최신 라이브 서버 TFT 패치 버전에서 진행한다.

### 2) 경기 진행 방식

#### 경기진행

- 대진표는 예선, 준결승 때 한 번씩 뽑는다.
- 결승전 이전은 단판제, 결승전은 4판으로 운영된다.
- 모든 경기는 3번 항목 경기 룰 - 세부 규칙에 적혀있는 점수에 따라 과마다 종합 점수를 매긴다.
- 예선에서 학과 종합 점수가 높은 16팀이 준결승으로 진출한다.
- 준결승에서는 학과 종합 점수가 높은 8팀이 결승으로 진출한다.
- 예선전은 한 조당 8명으로 이루어진 14개의 조로 진행되며, 한 학과당 4명의 선수가 무작위로 정해진 4개의 조에 들어가 예선전을 치른다.
- 준결승은 한 조당 8명으로 이루어진 8개의 조로 진행되며, 한 학과당 4명의 선수가 무작위로 정해진 4개의 조에 들어가 준결승 치른다.
- 결승은 한 조당 8명으로 이루어진 4개의 조로 진행되며, 한 학과당 4명의 선수가 각각의 조에

---

들어가 결승을 치른다.

- 결승에서 4경기 진행, 모든 선수가 1경기씩 참여해야 한다.
  - 결승전 순위는 종합 점수로 결정한다.
  - 동점일 경우 3성 점수로 등수를 결정한다. (3번 항목 경기 룰 - 세부 규칙 참조)
  - 부득이한 상황으로 인원이 부족한 경우 심판이 게임에 참여하고 심판은 바로 게임을 종료한다.
  - 후보 선수의 경우 예선, 준결승, 결승 각각의 경기에서 주전 선수 대신 출전할 수 있는 경기의 수를 1회로 제한한다.
- 

### 3) 경기 룰

---

#### 경기 시작

- 경기 시작 시 심판의 진행 하에 상호 간 예의를 갖춘다.
- 경기 시작 후 전체 채팅은 금지한다.

---

#### 세부규칙

- 모든 경기는 점수제를 기준으로 과별 순위를 결정한다.
  - 1등 10점, 2등 6점, 3등 3점, 4등 2점, 5등 -2점, 6등 -3점, 7등 -6점, 8등 -10점
  - 모든 경기에서 종합 점수가 동점일 경우 3성 점수를 가지고 순위를 결정한다.
  - 1코스트 - 1점, 2코스트 - 2점, 3코스트 - 5점, 4코스트 - 15점, 5코스트 - 30점
  - 경기중 외부 사이트의 정보를 열람할 수 없다. ex) 롤체지지 등
  - 선수가 경기에 출전하지 않아 기권할 경우, 8등 점수인 -10점을 부여한다.
- 

---

#### 경기 종료

- 경기 종료 후 양 팀은 심판의 진행 하에 상호 예의를 갖춘다.
  - 이의 제기는 경기 완료 후 즉시 이루어져야 하며, 심판의 판단과 선수의 합의를 통해 재경기의 진행 여부를 결정할 수 있다.
  - 심판은 경기 종료 후 롤체지지 사이트에서 결과를 캡처해 착오 없이 총학생회에게 전달한다.
  - 경기 종료 후 좌석 정리는 선수들이 한다.
- 

### 4) 심판의 권한 및 의무

---

#### 심판의 역할

- 심판은 주심 1명으로 이루어진다.
  - 모든 규정은 심판의 해석에 따르며, 모든 결정에 대하여 최종적인 발언권을 지닌다.
  - 심판은 게임 진행에 불편함이 없도록 준비하고 관리해야 하며, 공정한 게임 진행을 위해 노력해야 한다.
- 

---

#### 경고 및 퇴장

- 경고 2회 시 해당 선수를 퇴장조치한다.
  - 선수 퇴장 시에, 해당 세트에서 즉시 교체 선수를 출전시킬 수 없다.
-

---

## 경고 상황

---

- 전체 채팅 1회 적발 시
  - 상대방을 비하하거나 다툼의 여지가 있는 발언 1회 적발 시
  - 과도한 이모티콘 사용 시
  - 그 외 심판의 판단 하 경기 진행에 방해가 되는 행동을 할 시
- 

## 몰수패

---

다음과 같은 상황 시 심판은 해당 팀의 몰수패를 선언할 수 있다.

- 경기 시작 10분 전까지 경기 진행 가능 최소 인원이 모이지 아니한 경우
  - 게임에 영향을 주는 부정확한 수단 사용이 적발된 경우
  - 선수 명단에 등록되지 아니한 선수가 경기에 출전한 경우
  - 상대방 및 심판에 대한 모욕적인 언행을 한 경우
  - 한 선수가 두 경기 이상 들어간 경우
- 

※몰수패 : 심판이 반대 팀에게 승리를 선언하고 '시합종료'를 선언함