# 摘要

# ABSTRACT

**目录**

[摘要 I](#_Toc502605243)

[ABSTRACT II](#_Toc502605244)

[第一章 绪论 1](#_Toc502605245)

[1.1研究背景及意义 1](#_Toc502605246)

[1.2常见的无源定位体制 3](#_Toc502605247)

[1.2.1单站无源定位 3](#_Toc502605248)

[1.2.2双站无源定位 4](#_Toc502605249)

[1.2.3多站定位体制 4](#_Toc502605250)

[1.3时差频差定位技术研究现状 5](#_Toc502605251)

[1.3.1时差频差参数估计 5](#_Toc502605252)

[1.3.2时差频差定位算法及其误差分析 6](#_Toc502605253)

[1.3.3双站时差频差定位 6](#_Toc502605254)

[1.4论文主要内容和章节安排 7](#_Toc502605255)

[第二章 双站测向时差频差定位 8](#_Toc502605256)

[2.1双站测向时差定位 8](#_Toc502605257)

[2.1.1定位原理 8](#_Toc502605258)

[2.1.2定位误差分析 9](#_Toc502605259)

[2.1.3误差仿真分析 10](#_Toc502605260)

[2.2双站时差频差定位 12](#_Toc502605261)

[2.2.1定位原理 12](#_Toc502605262)

[2.2.2定位误差分析 14](#_Toc502605263)

[2.2.3误差仿真分析 15](#_Toc502605264)

[2.3双站定位解模糊 19](#_Toc502605265)

[2.4本章小结 20](#_Toc502605266)

[第三章 基于深度神经网络的双站时差频差定位 22](#_Toc502605267)

[3.1神经网络理论基础 23](#_Toc502605268)

[3.1.1神经网络结构 23](#_Toc502605269)

[3.1.2激活函数 23](#_Toc502605270)

[3.2 深度神经网络模型 26](#_Toc502605271)

[3.2.1 BP神经网络算法原理 26](#_Toc502605272)

[3.2.2 BP神经网络的不足[57] 30](#_Toc502605273)

[3.2.3 深度神经网络模型 30](#_Toc502605274)

[3.3基于深度神经网络的定位仿真分析 34](#_Toc502605275)

[3.3.1模型建立 34](#_Toc502605276)

[3.3.2模型训练 34](#_Toc502605277)

[3.3.3模型泛化 34](#_Toc502605278)

[3.3.4模型测试仿真 34](#_Toc502605279)

[3.4本章小结 35](#_Toc502605280)

[第四章 时差频差参数估计 36](#_Toc502605281)

[4.1时差频差估计信号模型 36](#_Toc502605282)

[4.2时差频差估计理论下限 36](#_Toc502605283)

[4.3时差频差联合估计算法 39](#_Toc502605284)

[4.3.1互模糊函数模型 39](#_Toc502605285)

[4.3.2时差频差估计FFT算法 40](#_Toc502605286)

[4.3.3时差频差估计二次曲面拟合 41](#_Toc502605287)

[4.3.4算法总结 42](#_Toc502605288)

[4.3.5算法仿真 42](#_Toc502605289)

[4.4本章小结 42](#_Toc502605290)

[第五章 总结与展望 43](#_Toc502605291)

[致谢 44](#_Toc502605292)

[参考文献 45](#_Toc502605293)

[攻读硕士学位期间发表的学术论文 50](#_Toc502605294)

# 第一章 绪论

## 1.1研究背景及意义

无源定位系统自身不辐射电磁信号，通过被动接收辐射源发出的电磁信号对目标进行侦察定位[1]，具有作用距离远、隐蔽接收、不易被敌方发觉的优点。实现对辐射源快速高精度的定位[1]~[2]，对提高预警探测和战场态势感知具有重要意义，是近年来预警探测领域研究中的热点问题之一[3]。无源定位系统通过被动接收目标辐射源信号实现目标探测、识别及定位，具有电磁隐蔽性，战场生存能力强[4]。

根据接收辐射源信息的类型，将无源定位系统分为两大类：一类是基于外辐射源的无源定位系统，辐射源包括雷达、广播电视、卫星通信和移动通信信号等，其中，根据外辐射源的从属关系，可将基于外辐射源的无源定位系统分为合作式无源定位系统和非合作式无源定位系统；另一类是基于目标辐射源的无源定位系统，辐射源包括雷达、通信、干扰和热量等，其中根据定位对象的不同，可将基于目标辐射源的无源定位系统分为无源定位和无源导航。

基于外辐射源的无源定位系统是指通过接收除目标外的照射源辐射信号的直达波和经过目标反射后的回波来获取目标信息的系统。可能利用的外辐射源有雷达信号、广播信号（调频、调幅、数字音频广播）、电视信号（模拟电视、数字电视）、移动通信（GSM、CDMA）信号、卫星（GPS等）信号、手机基站信号等。

该无源定位系统具有下述优点：造价低廉、抗干扰能力强、隐蔽性好、不易被摧毁；各种广播电台等外辐射源分布广泛，探测系统的布站比较灵活，可以通过组网来提高协同作战能力；该系统的天线都设置在贴近地面的高处，这对探测低空飞行的飞机和巡航导弹十分有利；工作频率比较低，具有较好的反隐性。

合作式无源雷达就是传统双（多）基地雷达，其发射站和接收站在不同位置。早期的雷达体制都是双基地雷达。1922年，美国海军研究实验室（NRL）的Taylor博士和其助手Young采用类似于现在的双基地连续波雷达的设备，探测到正在河中航行的木质船。第一次世界大战中德国首先将Klein-Heidelberg应用于战争。这套设备接收来自英国的海岸防空雷达ChainHome的直射信号和来自目标的反射信号，通过测量两信号的时间差和测量反射信号的到达角来定位目标。

但自1936年发明了天线收发开关和1940年出现大功率脉冲磁控管后，雷达的发展主要集中在单基地雷达。直至20世纪五六十年代，为了对付“四大威胁”的挑战，双（多）基地雷达再次受到广泛的重视和研究。如：英国Plessey公司研制的近程警戒双基地雷达系统、伦敦大学工学院的双基地雷达试验系统；美国的“圣殿”（Sanctuary）防空双基地雷达系统、战术双基地雷达验证（TBIRD）系统、双基地报警和指示（BAC）系统、多基地测量系统（MMS）；俄罗斯的Barrier雷达等。

非合作式无源定位系统采用机会发射源，其中包括电视、广播等民用辐射源。英、美、德等国的非合作式无源定位系统研究处于世界领先水平：英国主要研究基于电视信号的探测系统，美国主要研究基于调频广播信号的目标探测系统，德国主要研究基于手机信号的目标探测系统。主要包括的种类有：（1）基于广播信号的无源定位系统。（2）基于电视信号的无源定位系统。（3）基于卫星信号的无源定位系统。（4）基于手机信号的无源雷达。

根据观测平台的数量，无源定位系统可以分为单站、双站和多站无源定位。单站定位系统具有成本较低、系统复杂度低、机动灵活等特点[5~7]，其缺陷在于要求对辐射源目标进行连续跟踪和较长时间的观测。双站和多站定位系统具有较高的定位精度和较快的定位速度，但是系统的同步性和各站之间的协调性要求比较高[8]~9]，对大量数据的传输和实时通信任务具有更高的要求。

按照量测的参数不同，定位系统又可以有不同的划分。常用的测量参数有：目标方位角（Bearing）、信号到达时间差（Time Difference of Arrival, TDOA）、到达频差（Frequency Difference of Arrival）、基站与目标之间的多普勒频移（Doppler shift）、信号的相位差变化率（Phase difference rate of change）等。量测参数之间可以进行不同的组合构成不同的定位跟踪体制。

本文重点研究双站无源定位跟踪技术，由于辐射源到两个基站的距离不同，信号传播到基站处会产生时间差；由于辐射源与基站间的相对运动会产生多普勒效应（对于窄带信号可以近似为多普勒频移），信号传播到基站处会产生频差。时差频差定位克服了单站无源定位的缺陷，与测角交叉相比具有较高的定位精度，且最少只需要双站就可以完成，定位体制较好。通过联合估计时差和频差，在基站坐标和速度已知的情况下，利用时差和频差可以联立处定位方程进行解算，可以求出辐射源的二维坐标信息，实现对固定辐射源的定位，利用卡尔曼滤波方程，实现对运动辐射源的跟踪定位。

## 1.2常见的无源定位体制

### 1.2.1单站无源定位

在不考虑特殊情况时，运动的无源单站定位系统通常对静止目标和运动目标都有着一定的可观测性[10]。静止的无源单站定位系统对运动目标也具备可观测性，而当单站定位系统和目标均处于静止状态或者均处于匀速直线运动状态时，系统不具备可观测性。

单站无源定位系统常用的观测量是方位角，利用方位角及其变化确定目标与观测站之间的距离r。根据距离r的求解方法的不同，可以分为以下两种单站定位体制：单站切向运动定位和单站径向运动定位[1]。

（1）单站切向运动定位

运用观测站和辐射源之间的相对切向运动。由运动学原理可以得到相对运动的切向速度vt等于相对径向距离r与相对旋转角速率的乘积。根据观测信号的方向及其变化率可以实现运动单站对静止目标的无源定位，如图1-1所示，v*x*和v*y*分别表示观测站在二维平面坐标系中横轴与纵轴上的速度分量。利用角度变化率估计目标距离的公式为：,在方位角和相对距离已知的情况下，坐标可以被解算出来。方位角变化率可以利用观测站携带的双干涉仪天线获取信号的相位差变化率来估计，结合上述利用单站切向运动来定位的方法称为单站相位差变化率定位法[11]。

（2）单站径向运动定位

运用观测站与辐射源之间的相对旋转运动，相对向心加速度ar等于相对切向运动速度vt的平方除以相对距离r，公式为，得到径向距离，再根据向心加速度ar进行无源测距。若目标处于静止状态但观测站运动状态已知，ar的计算仅与辐射源方位角及其变化率有关，因此，根据方位角和方位角变化率可以计算出相对向心加速度和相对距离，在已知方位角的情况下即可对目标进行无源定位。

### 1.2.2双站无源定位

观测平台数量的增多使得双站定位在参数选择上比单站定位更加丰富和灵活。双站定位系统观测站之间的基线距离越长定位精度就越高[12]，然而在实际的应用中双站之间的间距通常会被限制在一定的距离之内，这样可以保障观测站之间的有效通信。根据不同的目的和实际情况，需要我们在两者之间进行权衡。常见的双站定位体制有：

（1）双站测向交叉定位[13]

考虑如图1-2所示的二维平面定位问题，观测站分别测量辐射源信号到各站的方位角。侧向线的交点即为辐射源位置的估计值，但由于角度观测噪声的存在，通常会导致交点误差较大。

（2）双站测向时差定位[14]

双站定位系统从信号中提取出辐射源信号到观测站之间的到达时间差，并结合方位角可以实现无源定位。测向时差定位法将测向线与时差线的交点坐标作为辐射源位置的估计值，其定位原理图如图1-3所示。

（3）双站时差频差定位

频差是双站以及多站定位常用的观测量之一，指的是辐射源信号到各观测站的多普勒频移之差，频差是由目标与各观测站之间的相对运动引起的。若目标处于静止状态，那么只有运动的观测站才能从辐射源信号中提取出非零频差作为观测量。在目标运动速度已知的情况下，频差观测量仅是目标位置的函数，其观测方程与二维平面的频差线对应，如图1-4所示。而对于静止目标来说，时差频差定位通过将时差线和频差线相交，得到辐射源的位置估计。文献[15]中提到，频差的作用等价于测量辐射源到双站的距离，时差的作用等价于测量辐射源到双站的方位角。

### 1.2.3多站定位体制

以上的单站和双站定位体制为多站定位提供了理论和技术基础，前文介绍的所有定位体制均可作为多站定位的一部分。多站定位的优势在于：1.定位体制比较灵活，可以使用多种不同的测量参数，不同的观测量之间进行组合可以形成多种不同的定位方法；2.在相同观测噪声的情况下，定位误差随着观测站数量的增多而降低；3.相比于单站和双站定位，多站定位系统的可观测性大大提高[16]。

如图1-5所示，多站时差定位[17]是一种被广泛使用的多站定位体制。另外还有多站时差频差联合定位[18]、多站仅测角定位[19]等多种定位体制。

## 1.3时差频差定位技术研究现状

针对辐射源信号，以时差频差测量为核心的定位体制因其定位精度比较高而获得很多关注。国内外也有很多很多文献和书籍探讨了时差频差定位的问题，主要包括以下两个方面：1.参数估计；2.定位解算。

### 1.3.1时差频差参数估计

时差频差参数估计指的是利用无源定位系统接收到的辐射源信号，采用参数估计的方法，从中提取出辐射目标运动状态信息中的时差和频差的过程[20]。

对于时差频差估计，最经典并且有效的方法仍然是互模糊函数。C.H.Knapp和G.C.Carter在文献[21]中首先提出互相关函数估计时差的方法，并证明互相关函数是时差参数的最大似然估计。S.Stein则在文献[22]中首先提出了用互模糊函数估计时差频差的方法，并证明互模糊函数法是时差频差参数估计的最大似然估计。对于窄带信号，文献[23]~[26]对互模糊函数进行了深入的研究。对于宽带信号，文献[27]提出了一种时差与时间伸缩因子联合估计的快速算法。文献[4]针对窄带脉冲串信号，运用了统计直方图法、时差序列法来改进互模糊函数法，实现了窄带脉冲串信号时差频差的快速估计；针对宽带脉冲串信号，运用频域分割，提出了分离估计法及频域累积互模糊函数方法，实现了时差与时间多普勒差联合估计。

在以上的基础上，发展出了很多延伸出来的方法，如文献[28]和文献[29]采用了三阶和四阶等高阶累积量的思想，在噪声分布为高斯分布且噪声之间具有相关性时可以有效消除噪声对定位参数估计的影响。文献[30]利用信号的循环平稳特性来进行参数估计，这可以适用于非平稳但呈现循环平稳特性的信号。文献[31]和文献[32]利用了分数阶统计量来描述定位参数的估计问题。文献[33]和文献[34]提出了自适应滤波的思想，文献[35]提出了一种基于交互小波变换的宽带模糊函数求解方法。然而在实际的应用中，噪声通常可以用零均值的加性高斯白噪声来描述，噪声之间往往是相互独立的，并且和辐射源无关。并且大多数的信号都是宽平稳的。所以，基于二阶统计量的参数估计方法仍然是时差频差估计的最有效的方法。

对于互模糊函数法，由于其需要在时间和频率两个维度上进行搜索，计算量比较大，因此研究的重点在于计算量的减少。文献[24]和[26]均提出了各自的补偿搜索算法，但计算量仍没有明显降低。文献[36]和文献[37]中将联合估计问题中的二维搜索彻底变成了两个独立的一维搜索，降低了运算量。文献[20]中对比分析了时差频差估计精度的理论下限，推导了实际被动定位系统中的时差频差参数估计理论下界，提出了时差频差参数估计的高效分维实现算法。

### 1.3.2时差频差定位算法及其误差分析

在已知信号时差频差、接收站的位置和速度的情况下，对辐射源的定位就是一个求解非线性方程组的问题。时差频差定位计算方法主要有：搜索法、数值迭代和解析法等几种典型的方法。搜索法将辐射源位置状态在全空间内进行搜索，计算量较大；迭代法将观测方程在初始值附近进行一阶泰勒展开，得到线性化方程组，利用最小二乘估计得到对初始值的修正量，反复进行迭代，最终得到结果，其运算量较小，初始值对定位性能影响较大；解析法主要是将非线性方程进行数学变换，形成包括位置坐标的伪线性方程组，从而得到位置解算结果。

文献[38]和文献[39]通过引入额外的变量，将非线性方程组转化为线性方程组。当频差来源于接收机运动的前提下，文献[40]中推导了仅利用一组时差频差数据，对已知高度的静止辐射源的定位算法。文献[41]中推导了在超定情况下的定位算法，文献[42]中给出了利用时差频差数据对运动辐射源进行定位问题的代数解。文献[43]采用高维伸缩分析，提出了一种利用时差频差进行运动目标定位的新架构。

定位精度分析具有两个方面的意义：1.当观测量及参数的测量精度已经确定时，通过定位精度分析，判断定位精度能否达到预定的指标；2.从定位精度指标反推出达到某一定位精度所需的观测量及参数测量精度[20]。在无源定位中，通常用定位误差的几何稀释（GDOP: Geometrical Dilution of Precision）[44][44]来描述定位误差。文献[45]给出了时差频差参数测量误差对双星几何定位误差的理论分析。文献[46]和文献[47]中对观测参数存在误差的情况下双星定位误差的GDOP分布进行了理论和蒙特卡洛方针分析，得到了定位误差的解析表达式。

### 1.3.3双站时差频差定位

当今研究时差频差定位应用于星载平台的文献较多，而专门研究其在双站或者双机平台上应用的文献还相对较少。文献[48]给出了双机时差频差定位的模型，推导了定位误差的解析表达式，并比较了时差定位于测角定位的误差，显示了时差频差定位的优良特性。文献[49]中给出了典型场景下，不同时差频差及载机航向速度情况下的定位GDOP分布图，分析了各个因素对定位精度的影响。在此基础上，文献[50]建立了双机时差频差定位的系统模型，给出了状态方程和量测方程，推导了双机时差频差定位的扩展卡尔曼（EKF）滤波算法，通过仿真验证了算法的有效性。文献[51]使用一阶泰勒展开，运用迭代的方法进行时差频差定位，并且给出了定位算法的收敛性仿真和性能分析，文献[52]利用基于极坐标的时差频差方程，得到了无模糊测距解析解。

## 1.4论文主要内容和章节安排

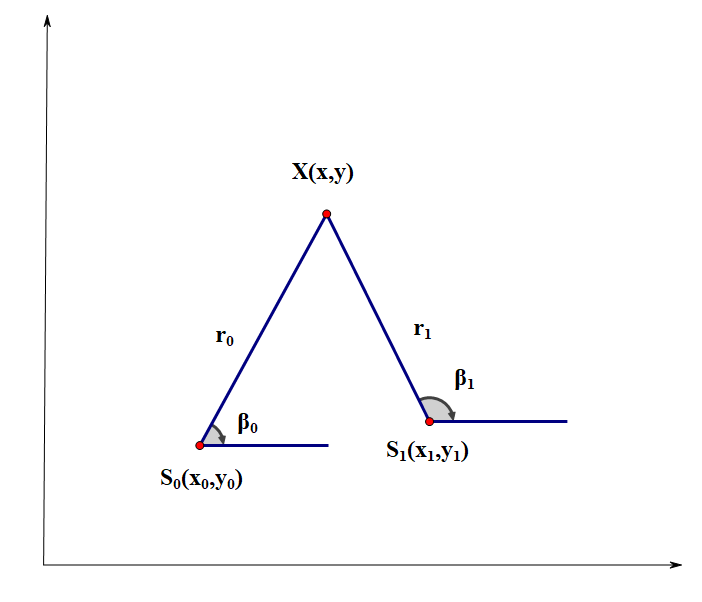
第二章分析了双站测向时差定位和双站时差频差定位的解算解算过程，推导了误差的GDOP分布。

# 第二章 双站测向时差频差定位

## 2.1双站测向时差定位

### 2.1.1定位原理

双站测向时差定位是利用辐射源目标到两个双站的方位角和信号到达两个基站的时差作为观测量进行定位求解。双站测向时差定位的示意图如图2-1所示。



已知两个基站的坐标分别为和，信号传播速度为c，测量得到的目标信号到达两个基站的时间差为，目标与两个基站的水平夹角分别为和，通过这些已知数据求得目标的坐标。

目标到两个基站的距离分别为：

，

得到关于时差的方程为：



两个夹角的方程分别是：

，

对时差方程进行化简，并与第一个夹角方程合并为方程组。

其中，，

。

可以求得目标的坐标为。

### 2.1.2定位误差分析

第一个夹角方程为，对等式两边求微分并化简得到：



距离差方程为，同样等式两边求微分并化简得到：



转变为矩阵方程形式为，其中：

，，

，，，，。

进一步解得目标的误差矩阵为



其中：

为测量参数误差矩阵。

为基站的位置误差矩阵。

为基站的位置误差矩阵。

为角度均方根误差，为时差均方根误差，为位置均方根误差。

几何精度因子为。

### 2.1.3误差仿真分析

本文使用MATLAB软件对上述定位算法的误差分析公式进行了数字仿真，方针基本参数如下：

双站基线长度：10km

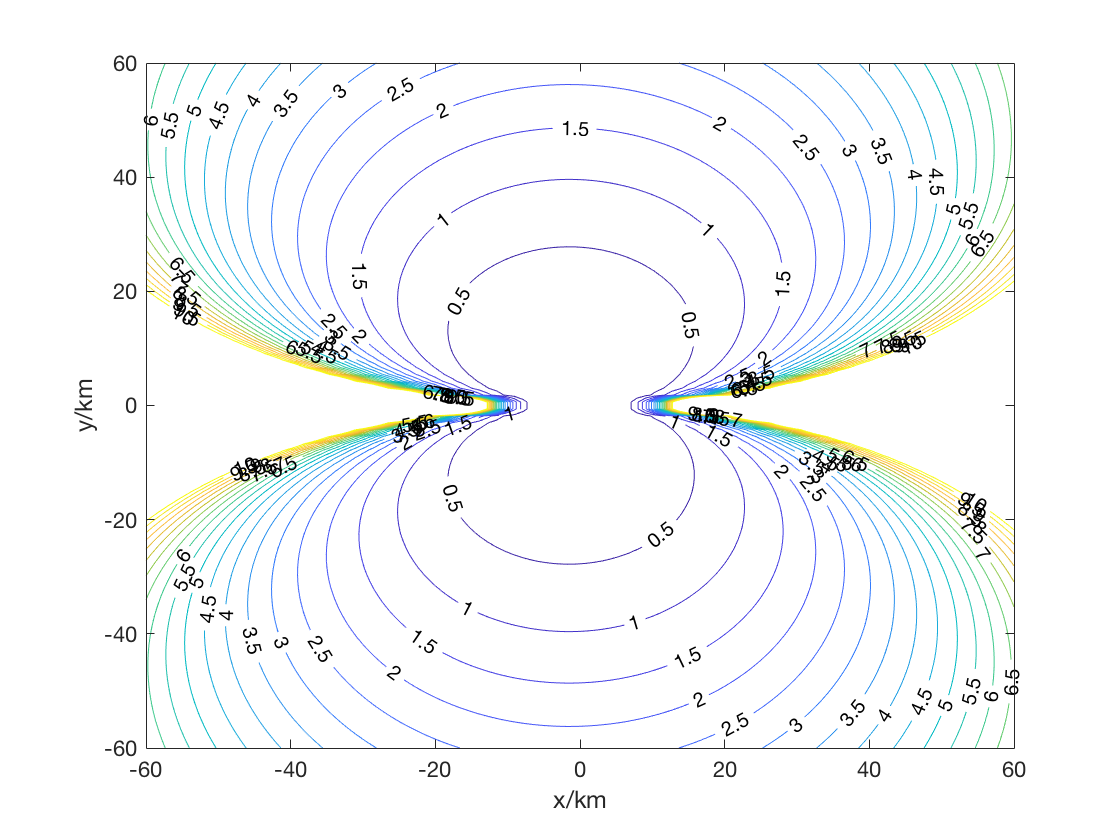
时差测量误差：20ns

方位角测量误差：3mrad

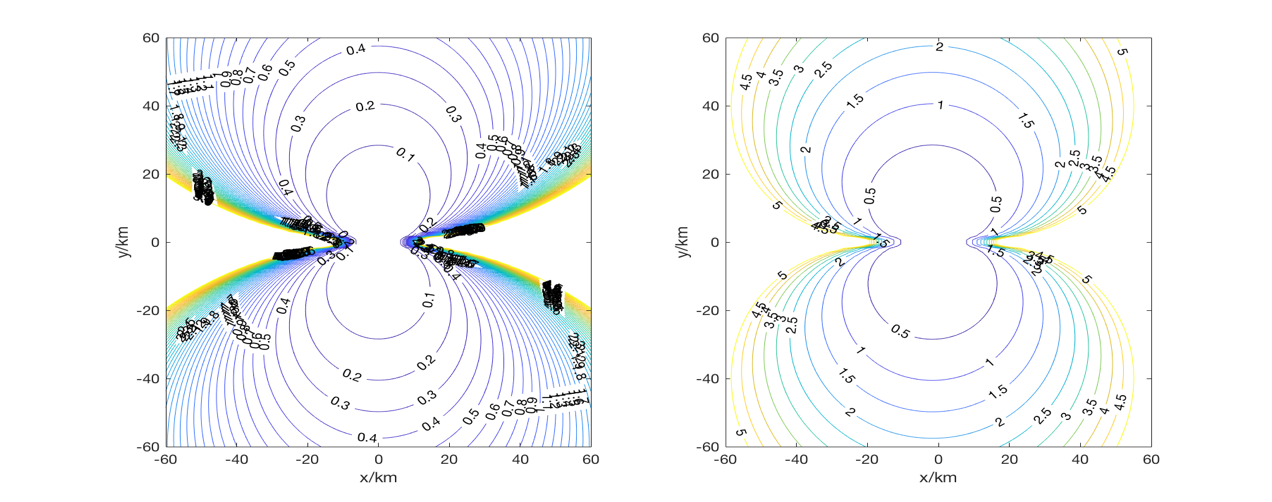
基站位置测量误差：5m

以上仿真参数中，误差值均为高斯分布中的标准差。基站位置误差在每个坐标轴上相互独立，上述值为每一维的标准差。仿真中将双站的位置坐标分别设为（-5，0）km与（5，0）km。

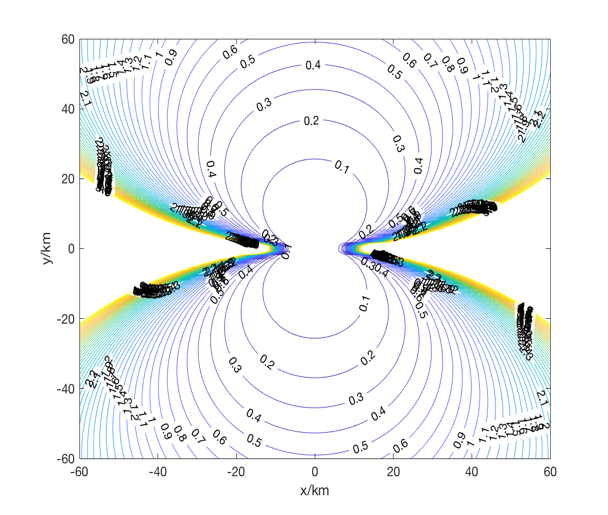
得到上述场景下的辐射源定位GDOP值分布如下图所示。



（1）改变仿真参数，分别仅考虑时差测量误差、方位角测量误差与位置测量误差（仅考虑一个参数测量误差时，其余2个参数测量误差为零），得到这3种情况下的GDOP分布如下图所示。



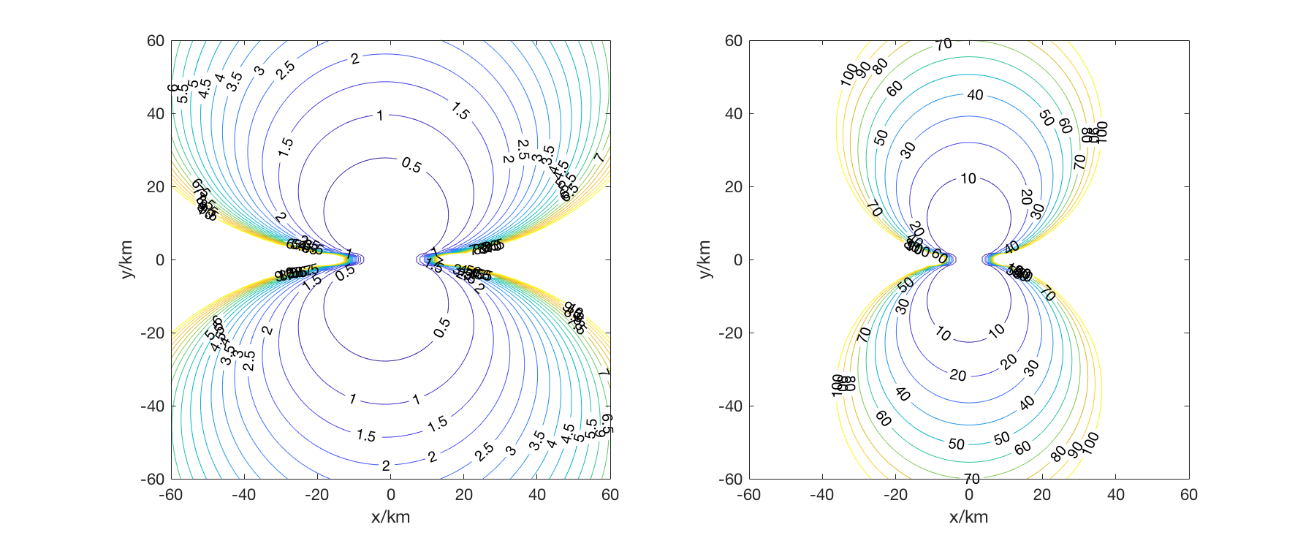
仅考虑时差测量误差 仅考虑方位角测量误差



仅考虑基站位置误差

从上述仿真结果可以看出，在本节开始时的仿真参数条件下，方位角的测量误差对定位结果的影响最大，其次是时差和基站位置的测量误差。

（2）减小基站的基线距离，由原来的10km减小到1km，得到仿真对比如图。

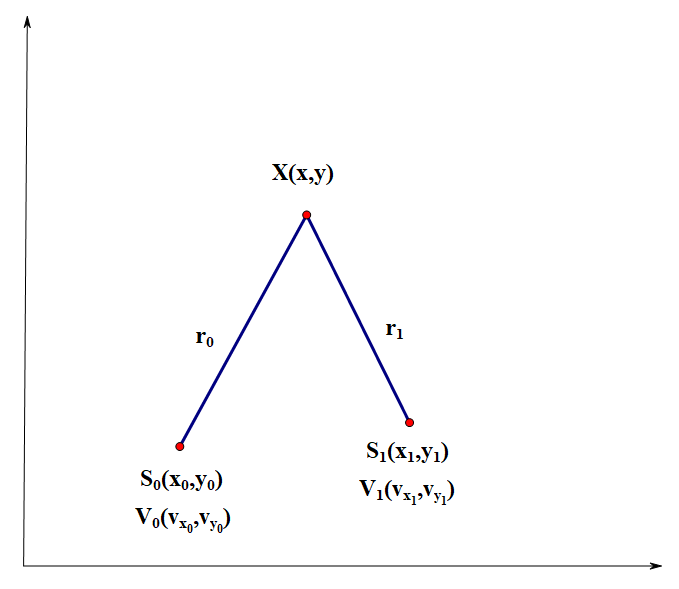


从上面的仿真结果可以看出，基线距离越大，定位精度越高。

## 2.2双站时差频差定位

### 2.2.1定位原理

由于辐射源到两个基站的距离不同，信号传播到基站处会产生时间差；由于辐射源与基站间的相对运动会产生多普勒效应（对于窄带信号可以近似为多普勒频移），信号传播到基站处会产生频差。双站时差频差定位示意图如图2-2所示。



已知两个基站的坐标分别为和，两个基站的运动速度分别为和，信号传播速度为c，测量得到的目标信号到达两个基站的时间差为，信号到达两个基站的频率变化差为，通过这些已知数据求得目标的坐标。

目标到两个基站的距离分别为：

，

得到关于时差的方程为：



对上式两边求微分得到：



频率变化差相关方程为

两式进行合并得到：



此处不妨设两个基站的运动方向和速度是一致的，即

，

并将时差和频率差方程合并为一个方程组，其矩阵形式为

其中

，，

，，

，。

1.如果可逆，通过可以求得x和y关于的表达式，再将结果带入方程中，得到关于的一元四次方程，可以解出目标的坐标，并带有模糊解。

2.如果不可逆

（1），即两个基站运动方向和连线方向一致：

则可以设，将其带入方程

，解出目标的坐标和模糊解。

（2）特殊地，

可以直接解出，。

再代入中，解得目标坐标并带有模糊解。

（3）或者

同样可以直接解出。

再代入中，解得目标坐标并带有模糊解。

因此，不管是否可逆，解得的坐标都有模糊解，解模糊的方法有很多，比如可以增加方向测量等，具体参见2.4节。

### 2.2.2定位误差分析

将等式两边进行微分，化简得到

 记，同样，将频差等式两边进行微分，得到

 其中：











将两个等式合并为矩阵方程形式，得到

其中，，，

，，，，，。

则定位误差矩阵为



其中：

时差和频率差误差矩阵为

基站坐标误差矩阵为

速度误差矩阵为

几何精度因子为。

### 2.2.3误差仿真分析

本文应用MATLAB软件对上述定位算法的误差分析公示进行了数字仿真，仿真基本参数如下：

信号载频：2GHz

双站运动速率：150m/s

基线长度：10km

时差测量误差：20ns

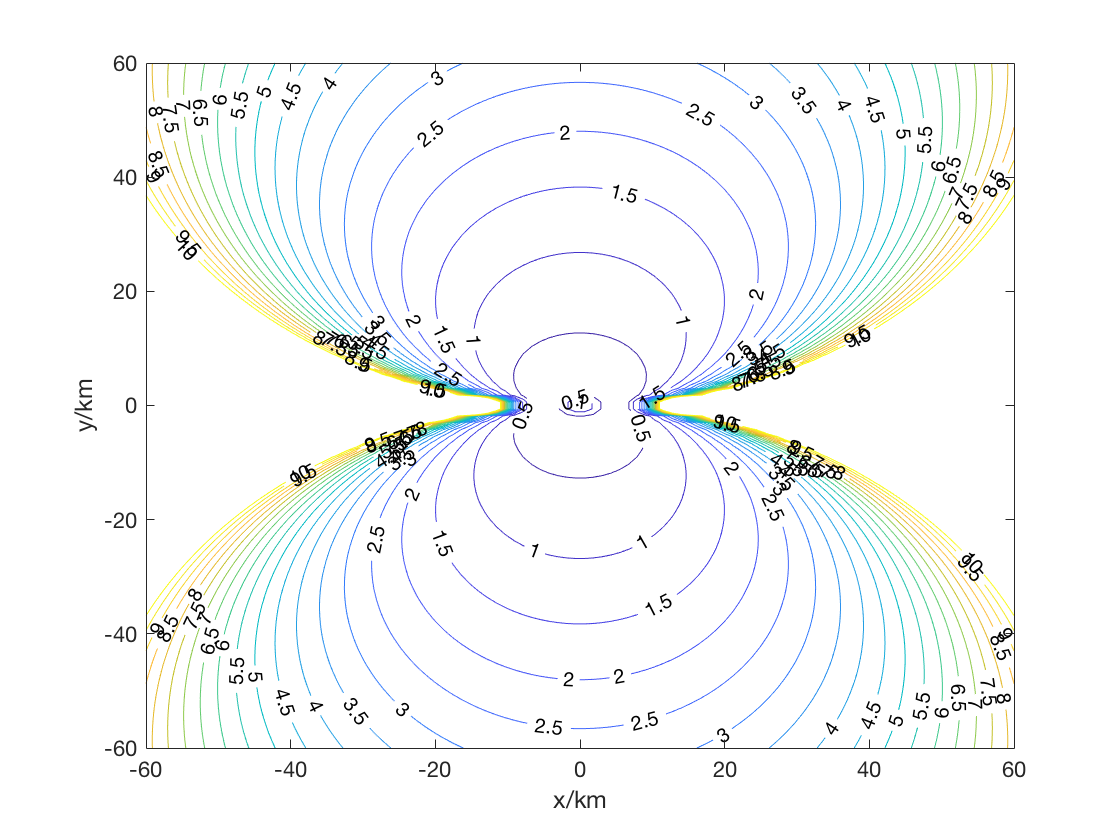
频差测量误差：5Hz

基站位置测量误差：5m

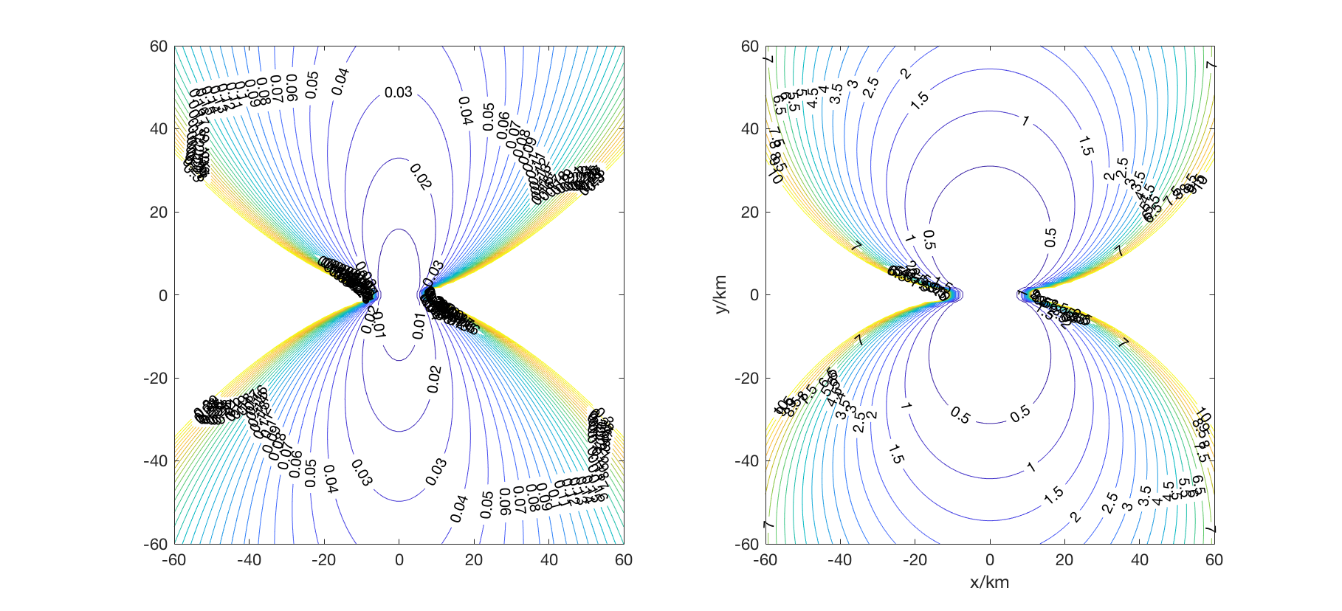
基站速度测量误差：5m/s

以上仿真参数中，误差均为高斯分布中的标准差。双站的位置、速度误差在坐标轴各个方向上相互独立，上述值为每一维的误差。仿真中将双站的位置坐标分别设为（-5，0）km与（5，0）km，双站的运动速度均为（150，0）m/s，即均向x轴右侧运动。

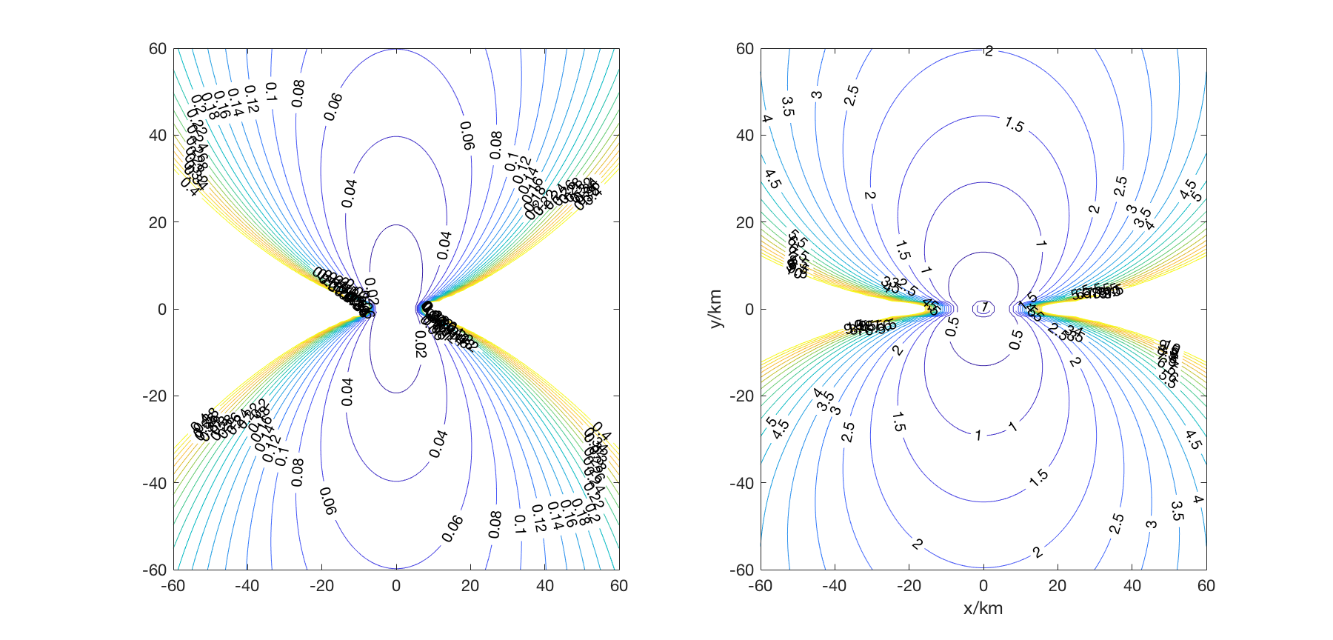
得到上述场景下的辐射源定位GDOP值分布如下图所示。



（1）改变仿真参数，分别仅考虑时差测量误差、频差测量误差、位置测量误差和速度测量误差（仅考虑一个参数测量误差时，其余3个参数测量误差为零），得到这4中情况下的GDOP分布如下图所示。



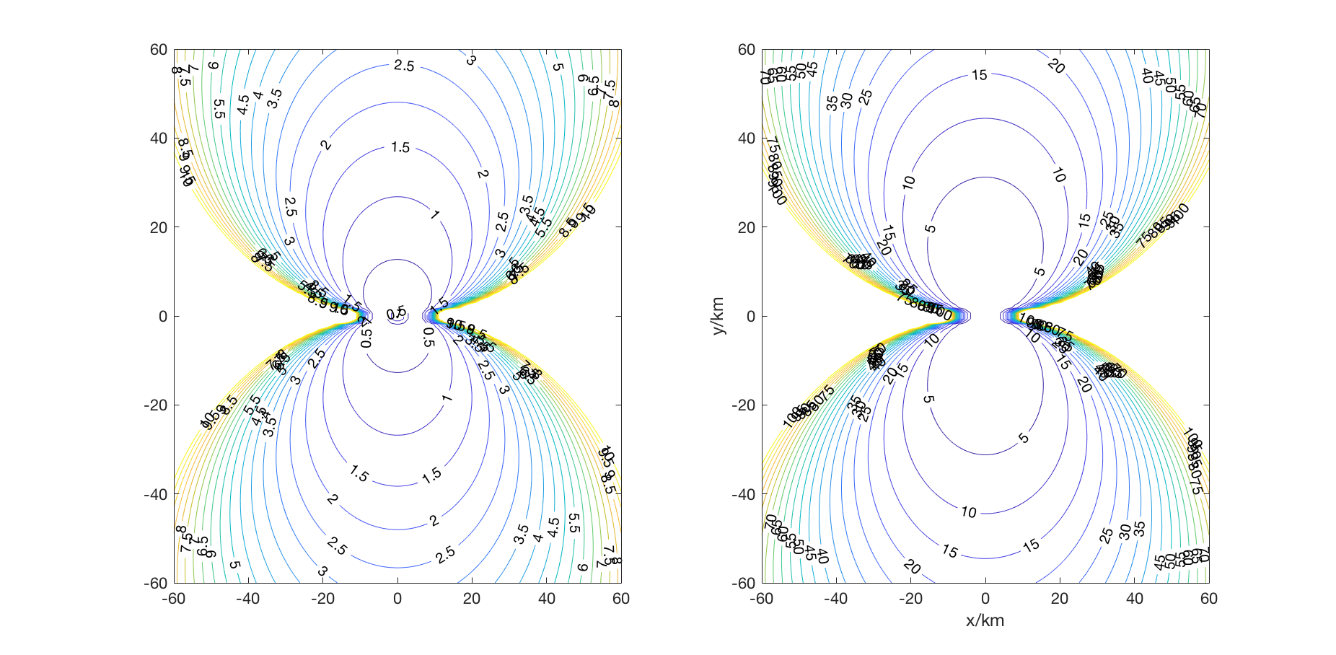
仅考虑时差测量误差 仅考虑频差测量误差



仅考虑位置测量误差 仅考虑速度测量误差

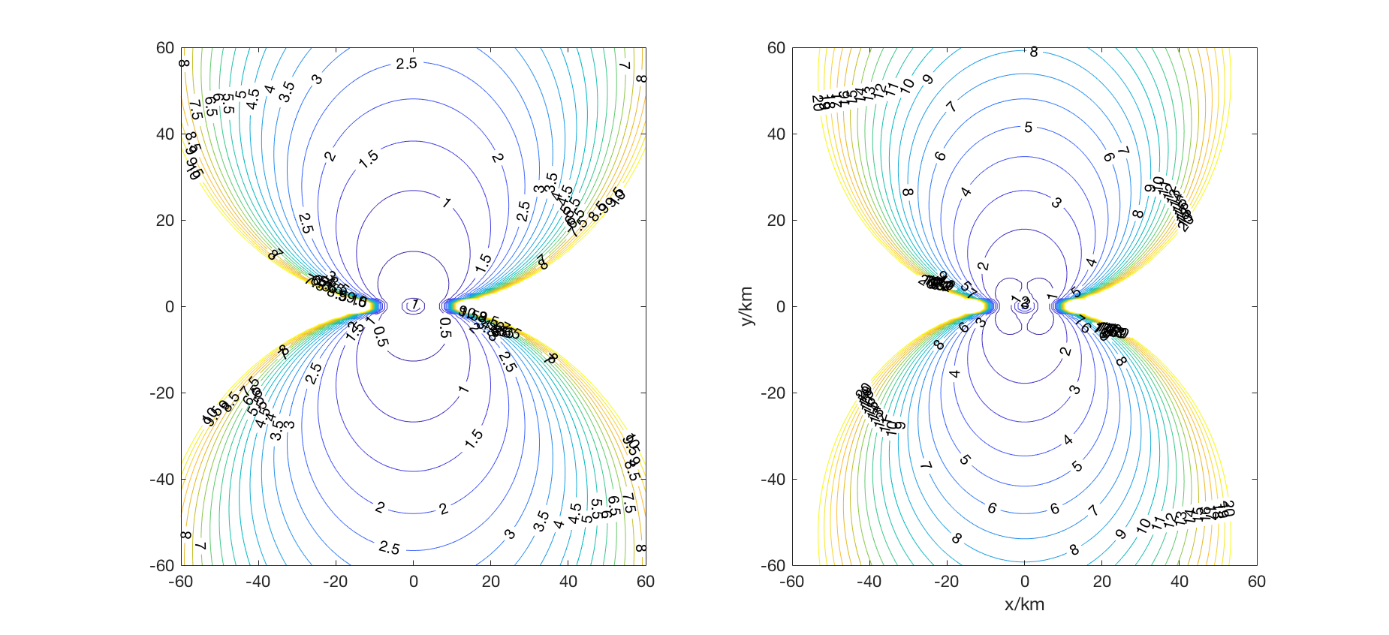
通过上述仿真结果可以看出，在本节开始时设定的仿真参数条件下，频率测量误差和速度测量误差对定位结果的影响较大，时差测量误差和位置测量误差的影响较小。

（2）减小基站的基线距离，由原来的10km减小到1km，得到仿真对比如图。



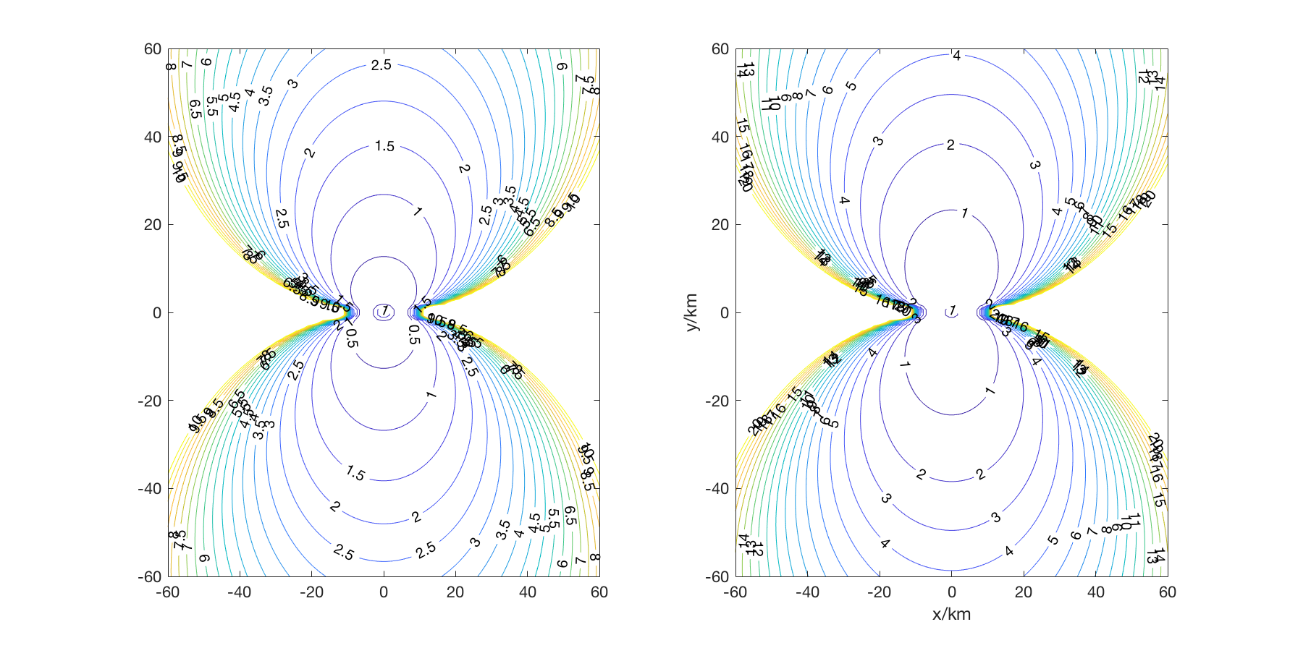
通过上述仿真可以看出，基线距离越大，定位精度越高。

（3）减小基站的运动速率，由原来的150m/s减小为50m/s，得到仿真对比如图。



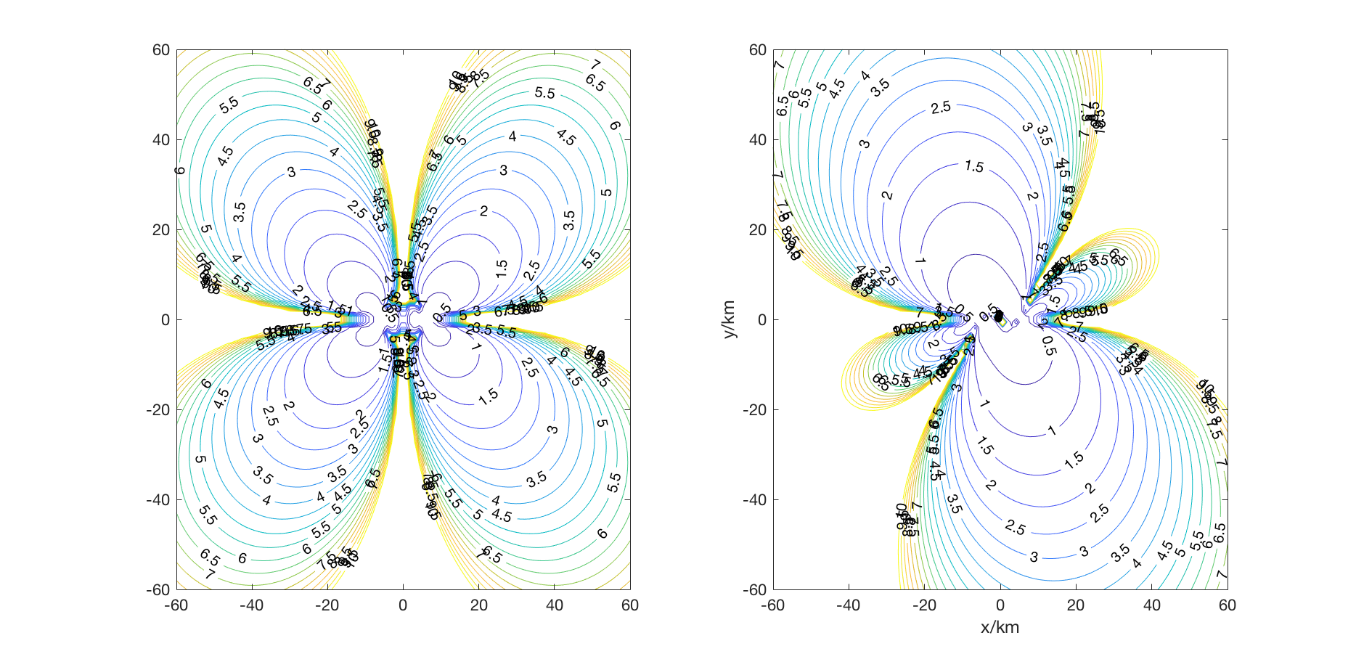
从上面的仿真图像可以看出，基站的运动速率越大，定位精度越高。

（4）减小信号载频，由原来的2GHz减小为1GHz，得到仿真对比如图。



从上面的仿真图像可以看出，信号载频越大，定位精度越高。

（5）上面均为两个基站一前一后同向运动时的定位GDOP图，改变仿真场景设置，将双站的运动速度分别改为（0，150）m/s和（150，150）m/s，得到定位GDOP分布图如下所示。



从上面的仿真图像可以比较看出，在基站的运动方向和连线方向不同时，时差频差定位的GDOP分布会有很大差别。因此如何合理优化双站时差频差定位系统中双站的运动轨迹，使得对某一点或某一区域的定位精度更高也是一个需要解决的问题。

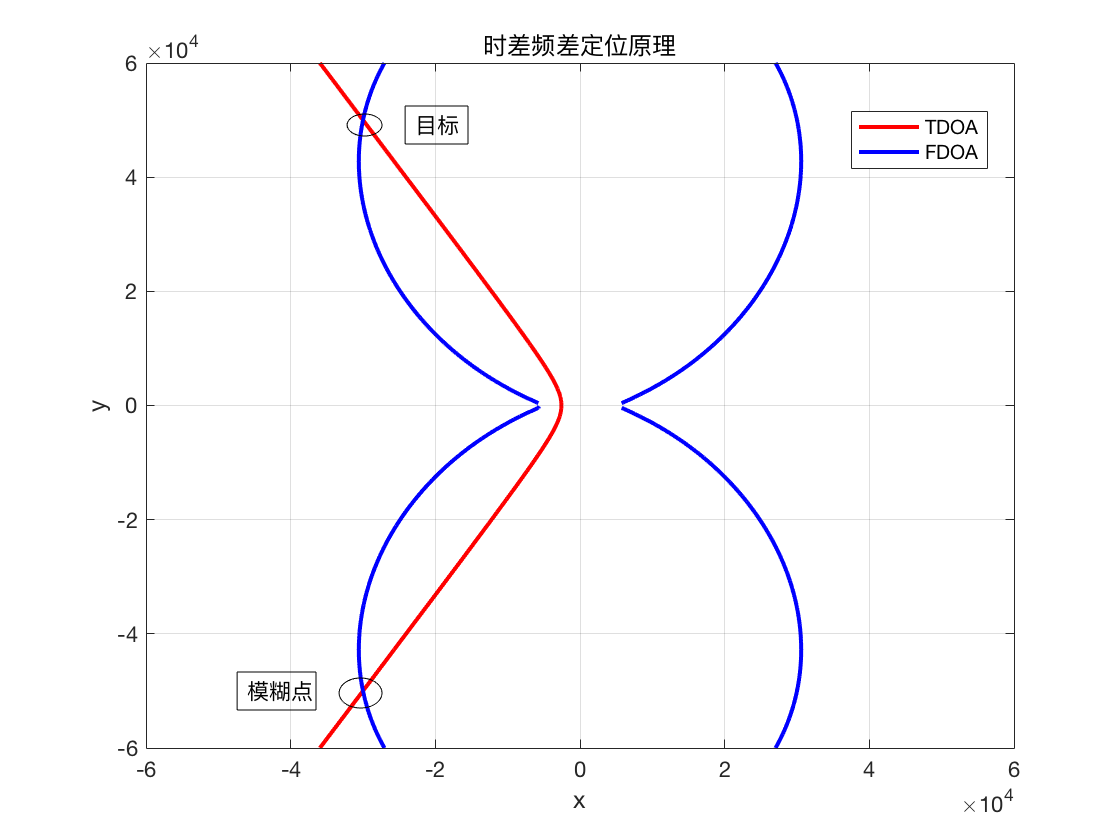
## 2.3双站定位解模糊

对于2.1节中的双站方向时差定位不存在定位模糊问题，这里主要研究双站时差频差定位中的定位模糊问题。当基站和辐射源之间存在相对运动时，同时可以得到时差和频差定位方程：





仿真场景与2.2.3中相同，双站时差频差二维定位示意图如下图所示。



从图中可以看出，在x轴坐标对侧存在一个和目标相对应的定位模糊点。

对于消除模糊点的方法，主要有以下几种[53]：

1.辅助测量方位角法。即增加一个测向信息，通过测向线与上图中的两个定位曲线进行相交，距离交点较近的那个即为辐射源目标。例如文献[54]中增加了测向信息，通过先验信息和工程实际消除了模糊解。

2.反代入法。将计算得到的目标和模糊点都反代入定位方程中，用误差最小的原则去除增根。

3.多次定位法。由于基站和目标之间存在相互运动，可以用多次定位的方法绘制出运动轨迹，根据运动轨迹去除增根。

4.根据探测区域进行解模糊。如文献[55]中根据模糊点与目标点的位置不同，分成了对称模糊和独立模糊，主要根据探测区域进行解模糊。如上图中模糊点和目标位于基线两侧，如果探测区域仅仅是基线上方，则可以把下方的模糊点去除。

另外，文献[56]讨论了平面中三站时差定位系统的模糊分布取决于三站的布局，基线的长度与基线的夹角大小决定了该系统的模糊区。对于时差频差定位而言也有类似的结论。

## 2.4本章小结

本章研究了双站测向时差和双站时差频差定位算法与误差分析问题。首先，推导了两种定位算法方程的求解过程，然后进行了误差分析，通过仿真GDOP分布图，得到对于定位而言较为重要的几个测量参数，为后续章节的展开奠定了基础，最后简要介绍了几种在工程上比较常用的解模糊方法。

# 第三章 基于深度神经网络的双站时差频差定位

在得到目标辐射源的时差频差定位数据之后，通过求解一组非线性定位方程即可得到辐射源的位置。但当获得了更多的测量信息时，方程定位解法没有办法利用这些多余的信息，比如在时差频差定位中，如果获得了目标相对于两个基站的方向信息，利用这些方向信息可以消除模糊点，但无法实现更精确的定位效果。另外，在实际的应用中，测量参数受噪声影响较大，导致定位不准，尤其当我们无法对噪声统计特性进行准确建模时，会导致很大的定位误差。

神经网络作为一种非线性动态数学模型，因为其广泛的适应能力和学习能力而被广泛应用与非线性系统数学建模、系统辨识和函数逼近等方面[57]。神经网络模型通过对一组针对问题具有代表性的样本进行学习和训练，推断并建立满足这种输入和输出关系的网络模型。在本文中可以利用神经网络模型尤其时深度神经网络模型建立关于时差频差数据（输入）和目标位置坐标（输出）的较为精准的网络模型，通过所得数据对网络进行训练，得到基于深度神经网络模型的时差频差定位模型。加强多源信息的利用，提高定位精度和鲁棒性。

神经网络模型大多被用在室内或者无线定位领域，比如文献[58]~[61]运用神经网络将接收到的信号强度与接收距离之间的非线性关系进行拟合，然后利用接收距离和位置坐标的方程关系进行求解。另外，文献[62]则将测量得到的时差和方向信息输入到神经网络中进行修正，然后利用定位算法进行求解。这些方法大多被运用在室内的无线定位中，空间范围较小，所使用的神经网络的层数也较少。与采用全连接神经网络不同的是，文献[63]~[66]使用的是径向基函数(Radial Basis Function, RBF)神经网络，场景和测量参数也比较简单，然而在较为复杂的环境中径向基函数神经网络这种浅层结构的建模能力有限，其拟合效果就明显不如深层的神经网络[67]~[68]。同时，上述几乎所有的文献都没有使用相应的泛化方法，仅仅用训练时的样本点作为测试，得到的结果不具有说服力。

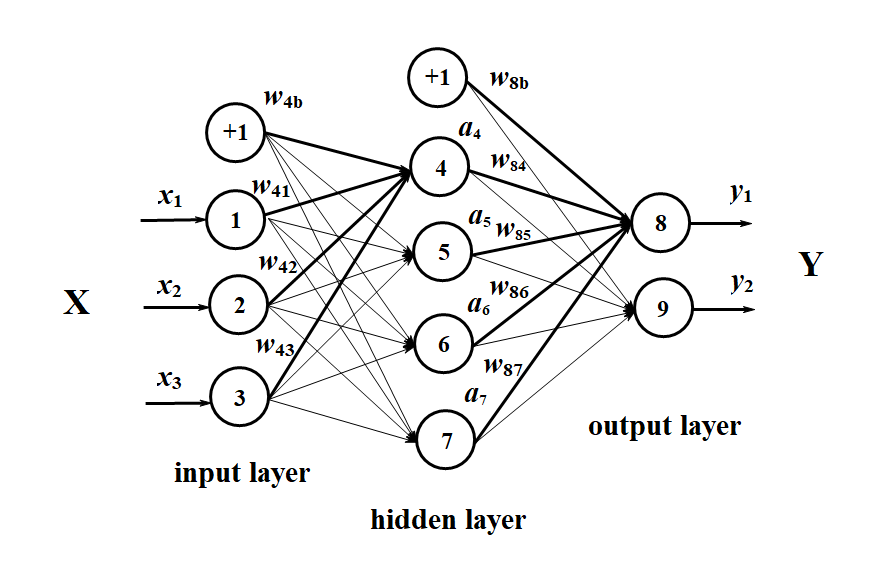
本章将使用深度神经网络，将样本点的多种测量信息输入到神经网络中，通过改变输入参数的个数神经网络的层数，并且运用正则化方法进行泛化，找到了最佳的超参数组合，并且与单层的全连接神经网络和RBF神经网络的定位精度进行了对比，仿真实验证明该深度神经网络模型可以提高定位精度和鲁棒性。

## 3.1神经网络理论基础

### 3.1.1神经网络结构

神经元是神经网络的基本处理单元，它是利用数学方法对生物神经元的简化与模拟。神经元一般是一个多输入单输出的非线性器件，大量简单神经元相互联结构成了神经网络。

下图是一个含有1个输入层、1个隐藏层和1个输出层的神经网络示意图。其中输入层的神经元有3个，依次将其编号为1、2、3；隐藏层的神经元有4个，依次将其编号为4、5、6、7；输出层的神经元有2个，依次将其编号为8、9。这个神经网络为一个全连接的神经网络，每个节点都和上一层的所有节点有连接。比如隐藏层的节点4和输入层的三个节点1、2、3都有连接，其连接上的权重分别为w41，w42，w43。节点4的输出值a4的计算公式为：



上式中的w4b为节点4的偏置项，f代表神经网络的激活函数，具体见3.1.2节。

同样，通过计算出节点5、6、7的输出值a5，a6，a7，节点8的输出值y1的计算公式为：



### 3.1.2激活函数

激活函数（Activation transfer function）是一个神经网络的核心。网络解决问题的能力与功效除了与网络结构有关，在很大程度上取决于网络采用的激活函数。神经网络的线性或非线性是由网络神经元中激活函数的线形或非线性决定的。

激活函数的作用主要有：1.控制输入对输出的激活作用；2.对输入、输出进行函数转换；3.将可能无限域的输入变换成指定的有限范围内的输出。

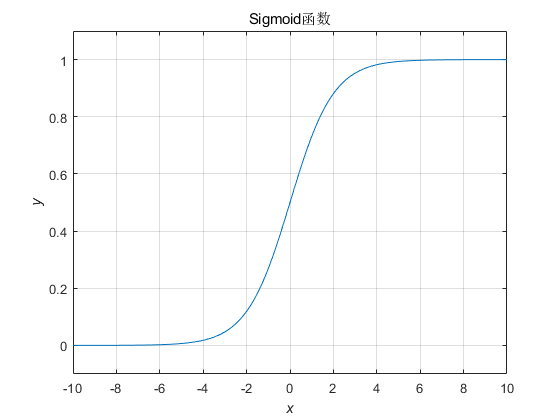
常用的激活函数类型包括：

1.Sigmoid函数

Sigmoid函数的公式形式为



它的图形如下图所示



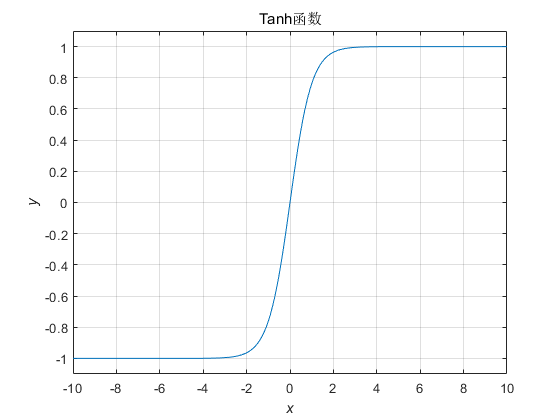
Sigmoid函数将输入为实值的数压缩到0~1的范围内，较大的负数被映射成0，较大的正数被映射成1，Sigmoid函数在历史上流行过一段时间，因为它能够很好表达“激活”的意思，未激活为0，完全的饱和激活就是1。但是在近些年Sigmoid函数已经不怎么常用了，主要因为它有以下两个缺点：

（1）Sigmoid函数容易饱和，并且当输入非常大或者非常小的时候，神经元的梯度接近0，从图中可以看出梯度的变化趋势。这就使得在计算反向传播时得到接近0的梯度，导致权重几乎没有更新，我们就无法递归去学习数据。另外要注意参数初始值的设定，要避免初始值的设定落到饱和状态，如果初始值比较大，大部分的神经元可能都会处于饱和状态而使得梯度无法更行，导致网络变得很难学习。

（2）Sigmoid函数不是0均值的，这是我们不希望出现的状态，因为这会导致后面的神经元的输入是非0均值的信号，会对梯度产生影响：假设后层神经元的输入都为正数，那么对权重求局部梯度就都为正数，这样在反向传播的过程中权重要么都往正方向更新，要么都往负方向更新，导致存在这样一种类似的捆绑效果，使得收敛很慢。当然，如果是按照批量去训练，那么每个批量可能得到不同的符号，相加一下后此问题可以得到缓解。因此，非0均值的问题虽然会产生一定的影响，不过相比上面的第一个问题来说影响较小。

2.Tanh函数

Tanh函数和Sigmoid函数有着类似的效果，它的图像如下所示



不同的是它把输入的实值压缩到了-1~1的范围，因此它基本上是0均值的，也就解决了上述Sigmoid函数中的第二个缺点，所以实际中会比Sigmoid函数更常用。但是它也存在梯度饱和的问题，从数学变换中可以看出，Tanh是Sigmoid的变形：

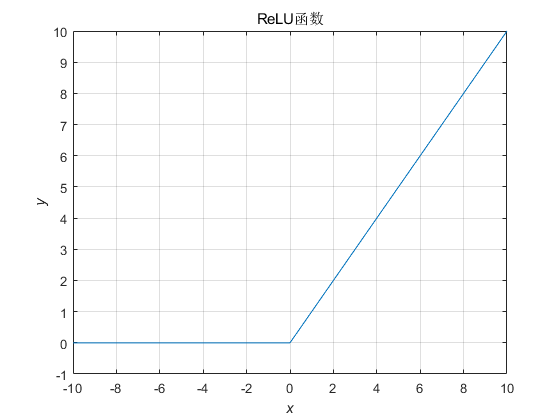


3.ReLU函数

近年来ReLU函数变得越来越受欢迎，它的数学表达式为：



其图像如下所示



从图中可以明显看出，当输入信号小于0时，输出为0，当输入信号大于0时，输出等于输入。ReLU函数的优点如下：

（1）文献中发现使用ReLU函数得到的批量梯度下降的收敛速度会比Tanh函数和Sigmoid函数快很多。

（2）相比于Tanh函数和Sigmoid函数而言，ReLU函数只需要一个阈值就可以得到激活值，而不用去算一大堆复杂的运算。

当然ReLU函数也有它的缺点，就是训练的时候会导致梯度更新很容易“死亡”，比如一个非常大的梯度流过一个ReLU神经元，更新过参数之后，这个神经元再也不会对任何数据有激活现象了，那么这个神经元的梯度就永远都是0。

在实际的操作中，如果设置的学习速率过大，那么很有可能神经网络中的40%的神经元都会处于上面所说的永远不会再更新的状态。

4.Leaky-ReLU、P-ReLU、R-ReLU函数

（1）Leaky-ReLU就是用来解决上面所说的ReLU函数的缺点的，与ReLU函数不同的是，Leaky-ReLU的数学表达式如下：



这里的α是一个很小的常数，这样不仅修正了数据分布，又保留了一些负轴的值，使得负轴的信息不会被全部丢失。

但是，关于Leaky-ReLU的效果还没有清晰的定论，有人用了Leaky-ReLU做实验发现效果很好，而有些实验的效果则刚好相反。

（2）对于Leaky-ReLU中的α，通常是通过先验知识人工进行赋值的，然而可以观察到，损失函数对α的导数我们是可以求得的，论文Delving Deep into Rectifiers: Surpassing Human-Level Performance on ImageNet Classification指出，我们可以将它作为一个参数进行训练，而且效果更好，提高了1.03%。

（3）R-ReLU是Leaky-ReLU的一个随机版本，即α是随机指定的，核心思想为：在训练过程中，α是一个服从高斯分布的随机值，然后再测试过程中进行修正。

以上只是介绍了主要的激活函数，实际上还有很多被提出来的改进的激活函数，它们大部分都是对以上几种函数的修正，因此不再表述。那么如何去选择激活函数就成为了一个问题，这个问题没有定论，只能靠一些实际的经验和具体的场景进行对比测试，从中选出一个表现最好的函数作为激活函数。

## 3.2 深度神经网络模型

### 3.2.1 BP神经网络算法原理

BP神经网络模型利用已经得到的数据和反向传播算法对神经网络中的权重进行学习，以一个三层的网络为例，并且假设它的激活函数为Sigmoid函数，我们首先直观地介绍反向传播算法和它的结论，然后再来介绍这个算法的推导过程，它的学习规则和过程如下。

假设每个训练样本为，其中向量是训练样本的特征，而是样本的目标值。首先可以根据3.1.1节中介绍的算法，用样本的特征，计算出神经网络中每个隐藏层节点的输出，以及输出层每个节点的输出。然后按照下面的计算方法计算出每个节点的误差项：

对于输出层节点*i*，



其中，是节点*i*的误差项，是节点*i*的输出值，是样本对应于节点*i*的目标值。举个例子，根据图，对于输出层节点8来说，它的输出值是，而样本的目标值是，带入上面的公式得到节点8的误差项应该是：



对于隐藏层节点，



其中，是节点*i*的输出值，是节点*i*到它的下一层节点*k*的连接的权重，是节点*i*的下一层节点*k*的误差项。例如，对于隐藏层节点4来说，计算方法如下：



最后，更新每个连接上的权值



其中，是节点i到节点j的权重，是一个被称为学习速率的常数，是节点j的误差项，是节点i传递给节点j的输入。例如，权重的更新方法如下：



类似的，权重的更新方法如下：



偏置项的输入值永远为1，例如节点4的偏置项应该按照下面的方法计算：



上面介绍了神经网络每个节点误差项的计算和权重更新方法。显然，计算一个节点的误差项，需要先计算每个与其相连的下一层节点的误差项。这就要求误差项的计算顺序必须是从输出层开始，然后反向依次计算每个隐藏层的误差项，直到与输入层相连的那个隐藏层。这就是反向传播算法的名字的含义，当所有节点的误差项计算完毕后，我们可以根据式来更新所有的权重。

下面我们来推导反向传播算法，反向传播算法其实就是链式求导法则的应用，按照机器学习的步骤，我们先确定神经网络的目标函数，然后用随机梯度下降优化算法去求目标函数最小值时的参数值。

我们取网络所有输出层节点的误差平方和作为目标函数：



其中表示样本d的误差。

然后使用随机梯度下降算法对目标函数进行优化：



随机梯度下降算法也就是需要求出误差对于每个权重的偏导数（也就是梯度），其中权重仅能通过节点j的输入值影响网络的其它部分，设是节点j的加权输入，即



是的函数，而是的函数，根据链式求导法则可以得到：



上式中是节点i传递给节点j的输入值，也就是节点i的输出值。

对于的推导，分为输出层和隐藏层两种情况。

输出层权值训练

对于输出层来说，仅能通过节点j的输出值来影响网络的其它部分，也就是说是的函数，而是的函数，其中。所以可以再次使用链式求导法则：



考虑上式第一项：



考虑上式第二项：



将第一项和第二项带入，得到：



这就得到了式 。

将上述推导带入随机梯度下降公式中，可以得到：



这就得到了式 。

隐藏层权值训练

接下来再推导出隐藏层的。

首先定义节点j的所有直接下游节点的组合Downstream(j)。例如，对于节点4来说，它的直接下游节点是节点8和节点9，可以看到只能通过影响Downstream(j)来影响。设是节点j的下游节点的输入，则是的函数，而是的函数。因为有多个，此处运用全导数公式，做出如下的公式推导：



因为，带入上式得到：



这就是式 。

### 3.2.2 BP神经网络的不足[57]

BP神经网络的限制和不足，主要表现在它训练过程的不确定性。具体表现为：

1.训练时间过长

由于采用固定的学习速率，因此网络的收敛速度慢，需要较长的训练时间。对于一些复杂的问题或是大量的训练样本，BP算法需要的训练时间可能会很长。

2.收敛到局部极小值

由于BP网络的训练采用梯度下降法，训练是从某一起点沿着误差函数的偏微分方向逐渐达到误差的极小值。对于复杂的网络，误差函数为多维空间中的一个凹凸不平的曲面，所以在网络训练过程中极有可能陷入某一个小的凹区，产生一个局部极小值。

3.网络隐含层的层数和单元数的选择缺乏理论上的指导

一般是根据经验选择或者多次实验进行确定。层数较浅的话网络表示能力就比较差，但如果层数较深的话，网络的学习时间和拟合能力都会有不确定性的变化。

4.网络的学习和记忆具有不确定性

若训练样本增加或者改变，训练好的网络就需要重新开始训练，对于以前训练得到的权值和阈值，网络是没有记忆的。

针对以上几点不足，3.3节中提出了深度神经网络模型，利用深度学习中的各种优化算法和正则化的泛化方法，可以在一定程度上解决或者缓解上面的几点问题。

### 3.2.3 深度神经网络模型

1．深度神经网络的模型特点

文献（Hornik et al., 1989; Cybenko, 1989）表明，一个前馈神经网络如果具有线性输出层和至少一层具有“挤压”性质的激活函数（比如sigmoid函数）的隐藏层，只要给予足够数量的隐藏单元，它可以以任意精度来近似任何从一个有限维空间到另一个有限维空间的映射，前馈网络的导数也可以任意好地近似函数的导数（Hornik et al., 1990）。这个近似定理也被证明对于更广泛类别的激活函数也是适用的，其中就包括吸纳在常用的ReLU函数。然而不能保证训练算法能能够学得这个函数，原因之一是用于训练的优化算法可能找不到用于期望函数的参数值，另外就是训练算法可能由于过拟合而选择了错误的参数。

近似定理表明，存在一个足够大的网络能够达到我们所希望的任意精度，但是并没有说明这个网络有多大。具有单层的前馈网络足以表示任何函数，但是网络层可能很大以至于不可实现，并且可能无法正确地学习和泛化。在很多情况下，使用更深的模型能够减少表示期望函数所需要的单元的数量，并且可以减少泛化误差。因此，深度神经网络的研究重点就在于优化方法的选择和泛化误差的限制。

2．深度神经网络的正则化

机器学习的一个核心问题是设计不仅在训练数据上表现好，而且能在新输入上泛化好的算法。在机器学习中，有许多被设计出来减少测试误差的方法，这些方法可能会以增大训练误差为代价，这些策略被统称为正则化。估计的正则化以偏差的增加换取方差的减少，一个有效的正则化方法能够显著减少方差而不过度增加偏差。在实践中，过于复杂的模型族不一定能够包括目标函数或真实数据的生成过程，甚至也并不包括近似过程。真实数据的生成过程有时候是未知的，它的生成过程有时候肯定会在模型之外。这就意味着我们需要找到一个合适复杂度的模型，这样一个最好的拟合模型应当是一个适当正则化的大型模型。

（1）参数范数惩罚

正则化在深度学习出现之前就已经被使用了数十年，线性回归和逻辑回归都可以使用简单的正则化策略。许多正则化方法通过对目标函数J添加一个参数范数惩罚，限制模型的学习能力，将正则化后的目标函数记为：



其中是权衡范数惩罚项和标准目标函数相对贡献的超参数，将其设置为0表示没有正则化，它的值越大对应正则化惩罚就越大。

L2正则化和L1正则化是两种经常使用的参数范数惩罚方法，其中L2正则化的正则项，L1的正则化项被定义为

（2）提前终止

当训练有足够的表示能力甚至会过拟合的大型模型时，经常会观察到训练误差会随着时间的推移逐渐降低胆验证集的误差会再次上升，图 是这种现象中的一个例子，这种现象几乎是一定会出现的。这意味着我们如果返回使验证集误差最低的参数设置就可以获得更好的模型。在每次验证集误差有所改善后，存储下模型的参数，当训练算法终止时，返回这些参数而不是最新的参数，当验证集上的误差在事先指定的循环次数内没有进一步改善时，算法就会终止。这种策略被称为提前终止，它是深度学习中最常用的正则化形式，并且十分简单有效。

这种方法可以被认为是一种高效的超参数选择算法，按照这种观点，训练步数仅是另一个超参数。从图 中可以看到，这个超参数在验证集上具有U型性能曲线，很多控制模型容量的超参数在验证集上都是这样的U型性能曲线，在提前终止的情况下，我们通过拟合训练集的步数来控制模型的有效容量。大多数超参数的选择必须使用高代价的猜测和检查过程，需要在训练开始时猜测一个超参数，然后运行几个步骤检查它的训练效果。“训练时间”是唯一只要跑一次训练就能尝试很多值的超参数。通过提前终止自动选择超参数的唯一显著代价就是训练期间要定期评估验证集。提前终止的另一个额外代价是需要保持最佳的参数副本，但是这种代价一般是可以忽略的，因为可以将它存储在较慢较大的存储器上。

提前终止是一种非常不显眼的正则化形式，它几乎不需要改变基本训练过程、目标函数或一组允许的参数值，这就意味着不需要破坏学习动态就能很容易地使用提前终止。当然提前终止也可以与其他的正则化策略结合使用。

（3）Bagging和其他集成方法

Bagging（bootstrap aggregating）是通过结合几个模型降低泛化误差的技术，主要想法是分布训练几个不同的模型，然后让所有模型表决测试样例的输出，这是机器学习中常规策略的一个例子，被称为模型平均，采用这种策略的技术被称为集成方法。模型平均能够奏效的原因是不同的模型通常不会在测试集上产生完全相同的误差。

（4）Dropout

Dropout是指在深度学习网络的训练过程中，对于神经网络单元，按照一定的概率将其暂时从网络中丢弃，对于随机梯度下降来说，由于是随即丢弃，故而对每一个小批量都在训练不同的网络。大规模的神经网络有两个缺点：1.费时；2.容易过拟合。为了解决过拟合问题，一般会采用集成方法，即训练多个模型做组合，此时费时就成为了一个大问题，不仅训练起来很费时，测试起来多个模型也很费时间。Dropout的出现很好的解决了这个问题，每次做完dropout相当于从原始的网络中找到一个更“瘦”的网络，如下图所示：



Dropout以概率p舍弃神经元并让其它神经元以概率q=1-p保留，每个神经元被关闭的概率相同的。

Dropout提供了正则化一大类模型的方法，计算方便但功能强大，是大量深度神经网络的实用集成方法，如文献[70]集成了6个神经网络赢得了ImageNet大规模视觉识别挑战赛（ImageNet Large Scale Visual Recognition Challenge, ILSVRC）。

针对以上几种正则化方法进行分析。提前终止是通过观测训练集和测试集数据的学习曲线进行手动操作的方法，使用简单。文献[69]显示，Dropout比范数正则化方法更有效，它的另一个优点是计算方便，训练过程中产生n个随机二进制数与状态相乘，每个样本每次更新只需O(n)的计算复杂度，n代表模型中的神经元总个数。另外文献[71]中将Dropout与其他的集成方法进行对比并得出结论：相比独立模型集成获得泛化误差，Dropout会带来额外的改进，是对集成方法的一种近似，计算复杂度也较小。Dropout的另一个显著优点是具有广泛的适用性，几乎在所有分布式表示且可以用随机梯度下降训练的模型以及各种场景中都表现很好。例如文献[72]将其运用在了贝叶斯神经网络中，文献[73]讨论了在循环神经网络中的使用情况，文献[74]研究了Dropout在长短期记忆网络中的应用。

无源定位通过对测量参数的运算得到目标的位置，其实质是一个在特定场景下将参数作为输入、将位置坐标作为输出的一个映射系统，又因为上文中提到的Dropout的各种优势，因此本文选择Dropout和提前终止作为正则化方法来提高深度神经网络的泛化性能。

3．深度神经网络的学习优化算法

在 节中介绍了梯度下降，即沿着整个训练集的梯度方向下降。可以使用随机梯度下降法进行加速，沿着随机挑选的小批量数据的梯度下降方向，随机梯度下降及其变种是一般机器学习中应用最广泛的优化算法，特别是深度学习中。

随机梯度下降的整个过程如下所示：

Require：学习率

Require：初始参数

While没有达到停止准则do

从训练集中采包含m个样本{}的小批量，其中对应目标为。

计算梯度估计：

参数更新：

end while

虽然随机梯度下降是很受欢迎的优化算法，但是它的学习过程有时候会比较慢，因此文献（Polyak, 1964）提出了一种动量方法用来加速学习，特别是处理高曲率、小但一致的梯度或者是带噪声的梯度，动量算法主要是积累了之前梯度指数级衰减的移动平均，并且继续沿着这个方向移动。使用动量的随机梯度下降算法如下所示：

Require：学习率，动量参数

Require：初始参数，初始速度

While没有达到停止准则do

从训练集中采包含m个样本{}的小批量，其中对应目标为。

计算梯度估计：

计算速度更新：

参数更新：

end while

基于此，文献（Sutskever et al., 2013）提出了动量算法的一个变种，即Nesterov动量算法，改进了额外误差收敛率。使用Nesterov动量的随机梯度下降算法步骤如下所示：

Require：学习率，动量参数

Require：初始参数，初始速度

While没有达到停止准则do

从训练集中采包含m个样本{}的小批量，其中对应目标为。

参数临时更新：

计算梯度估计：

计算速度更新：

参数更新：

end while

另外，模型中的学习率也是一个难以设置的超参数，近几年，大量学者提出了一些增量（或者基于小批量）的算法来自适应模型参数的学习率，主要有以下几种：

1.AdaGrad算法

独立适应所有模型的学习率，缩放每个参数反比于其所有梯度历史平方总和的平方根。具有损失最大偏导的参数相应地有一个快速下降的学习率，而具有小偏导的参数在学习率上有相对较小的下降。效果就是在参数空间中更为平缓的倾斜方向会取得更大的进步。

2.RMSProp算法

RMSProp算法对AdaGrad加以修改使其在非凸设定下效果更好，改变梯度积累为指数加权的移动平均。经验上，RMSProp已经被证明是一种有效并且实用的深度神经网络优化算法，目前这种算法是深度学习从业者经常采用的优化方法之一。

3.Adam算法

Adam算法是另一种学习率自适应的优化算法，它将动量直接并入了梯度一阶矩（指数加权）的估计，其次它修正了从原点初始化的一阶矩（动量项）和（非中心）二阶距的估计。通常被认为对超参数的选择相当鲁棒，尽管学习率有时候需要从建议的默认修改。

然而，对于上述算法的选择这一点上，目前并没有达到共识，文献（Schaul et al., 2014）展示了许多优化算法在大量学习任务上极具价值的比较，虽然结果表明具有自适应学习率的算法族表现得相当鲁棒，不分高下，但没有哪个算法能够脱颖而出，因此算法的选择主要还是取决于具体的问题以及超参数的调节。

## 3.3基于深度神经网络的定位仿真分析

### 3.3.1模型建立

### 3.3.2模型训练

### 3.3.3模型泛化

### 3.3.4模型测试仿真

## 3.4本章小结

# 第四章 时差频差参数估计

对于时差频差定位系统来说，怎样从两路不同位置处的接收站接收到的信号中快速准确地估算出时差频差是需要解决的首要问题。1.3.1节中对时差频差参数估计问题国内外的研究现状做了总结性的介绍。到目前为止，基于互模糊函数的时差频差估计方法仍然是最有效并且在工程上广泛应用的方法。本章将具体分析文献[26]中的细节步骤，简化算法流程，针对具体的定位场景提出更符合实际的时差频差估计算法。

## 4.1时差频差估计信号模型

多站被动定位系统由空间上分布在不同位置处的接收站组成，每个接收站在实现同步后对感兴趣的信号进行接收，从多个接收信号中提取定位参数，实现对目标的定位。具体到本文中的问题，文献[20]从运动学的原理的角度分析了多普勒效应对接收信号的影响，并且证明了对于窄带信号来说，多普勒效应都可以近似看作多普勒频移，即接收信号的频率在原来载波频率的基础上发生了微小的变动，该频率移动包含了相对运动信息。因此，双站接收到的辐射源信号可以表示为：



其中表示接收信号的幅度衰减，表示接收信号的时延，表示接收信号的频率偏移量，表示接收信号的载波相位，表示加性噪声。两路信号的时差定义为，频差定义为。本文将接收信号的载波相位设定为在上均匀分布的随机变量，将噪声建模为与辐射源信号无关的零均值加性白噪声。将中频信号离散化后，信号模型变为



其中，表示信号的采样总点数，表示满足奈奎斯特带通采样定理的采样频率，为信号持续时间，表示接收信号时延的离散值。

## 4.2时差频差估计理论下限

在参数估计的问题当中，对无偏估计量的方差确定一个下限是很重要的。在参数估计理论中，Cramer-Rao下限有着广泛的应用，参数估计的均方误差常常和Cramer-Rao下限进行比较，用来评价该参数估计方法的性能。对于矢量参数而言，CRLB定理为：

假定PDF 满足正则条件，即对于所有的都有：

**

其中数学期望是对求出的。那么对于任何无偏估计量的协方差矩阵满足：



其中大于等于0表示半正定。Fisher信息矩阵由下式给出，即



其中导数是在的真值上计算的，数学期望是对求出的。而且对于某个p维函数g和某个 的矩阵**I**，当且仅当



可以求得达到下限的无偏估计量。这个估计量是，它是MVU估计量，它的协方差矩阵是。

文献[7]中指出，时差频差参数估计的Cramer-Rao下限为：



其中*Bn*为接收机的噪声带宽，*T*为积累时间长度，*γ*为信噪比，*β*和*Te*的定义如下：



其中*u(t)*为时域信号，*Ws(f)*为信号的功率谱密度。当信号载频为矩形谱时，有



其中B为信号带宽，此时时差频差参数估计的Cramer-Rao下限为：



由上式可以看出，信号的持续时间、接收机噪声带宽以及接收机的信噪比决定了频差的估计精度，而时差的估计精度除了和上述的参数有关以外，还受到信号噪声带宽的影响。例如，某一窄带信号的信噪比为0dB，接收机噪声带宽为100kHz，那么当信号持续时间分别取10ms、20ms、50ms和100ms的时候，信号带宽分别取10kHz、20kHz和50kHz的时候，时差和频差的理论估计下限如下表所示。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 10kHz | 20kHz | 50kHz |
| 10ms | 1.740μs | 0.870μs | 0.385μs |
| 20ms | 1.230μs | 0.615μs | 0.246μs |
| 50ms | 0.780μs | 0.930μs | 0.156μs |
| 100ms | 0.550μs | 0.275μs | 0.110μs |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 10kHz | 20kHz | 50kHz |
| 10ms | 1.740Hz | 1.740 Hz | 1.740Hz |
| 20ms | 0.615 Hz | 0.615 Hz | 0.615 Hz |
| 50ms | 0.156 Hz | 0.156 Hz | 0.156 Hz |
| 100ms | 0.055 Hz | 0.055 Hz | 0.055 Hz |

文献[20]从载波相位已知、载波相位未知且相等、载波相位未知且不相等三个角度分别讨论了时差频差估计精度的理论下限，再通过Cramer-Rao下限指出了现有时差频差联合估计的精度分析成立的潜在前提条件为：接收信号的载波相位未知且不相等。这个前提条件在绝大多数实际情况下都可以得到满足。

此外文献[20]还讨论了时差频差参数估计的物理分辨率和计算分辨率两个概念。所谓“物理分辨率”是由 式和 式确定的，与信号积累时间、信号带宽、噪声带宽和信噪比有关，它取决于信号模型本身所携带的信息。当将信号模型离散化之后，其参数估计的分辨率就会受到采样频率的影响，成为“计算分辨率”，其取决于参数估计的具体算法。该文献中还指出，只要满足奈奎斯特采样定理，离散信号就携带了原始模拟信号的全部信息，片面地通过提高采样率来提高“计算分辨率”是没有实际意义的，并不能提高参数估计的精度，应避免盲目提高采样率而得不偿失。

## 4.3时差频差联合估计算法

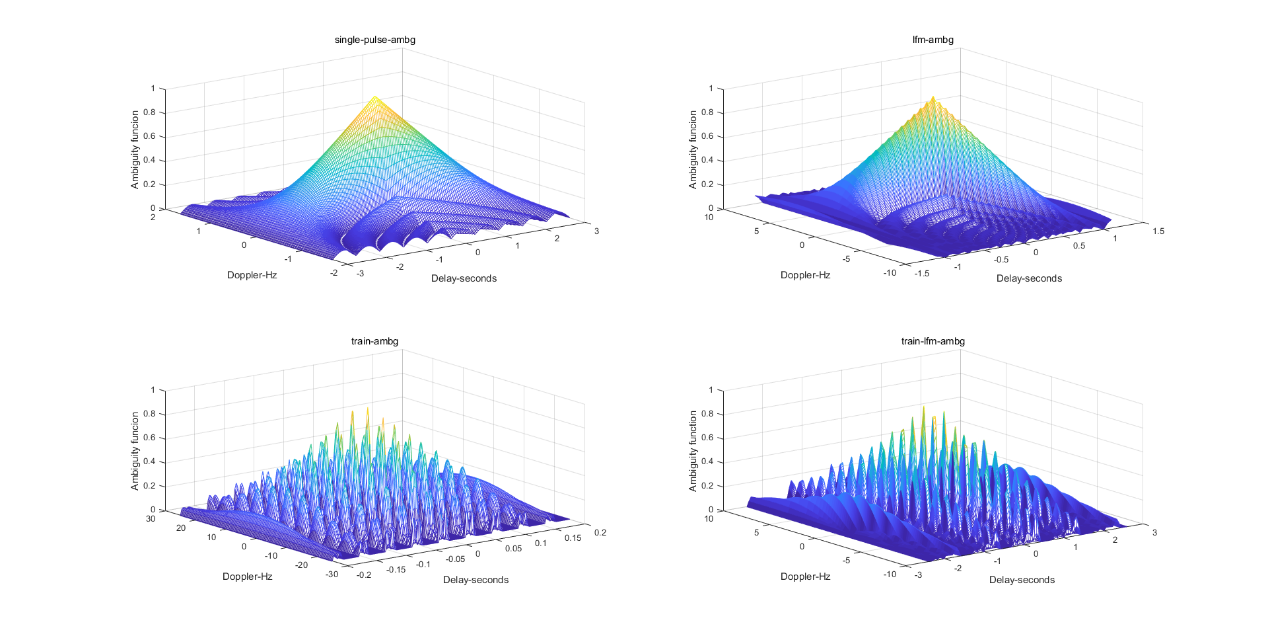
### 4.3.1互模糊函数模型

接收信号和的互模糊函数定义为：

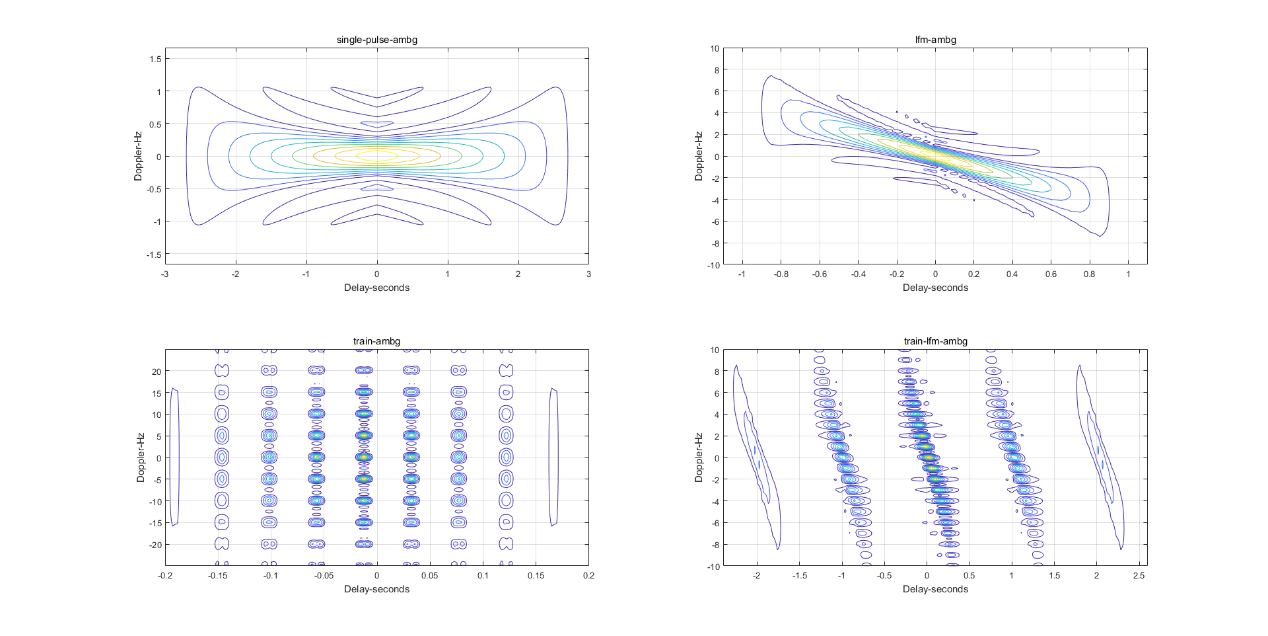


其峰值对应的和*f*就是两路信号的时差和频差。

常见的信号互模糊函数图像如下图所示，从左到右从上到下依次为单脉冲信号（single-pulse）、线性调频脉冲信号（lfm）、脉冲串信号（train）和线性调频脉冲串信号（train-lfm）的互模糊函数三维图像：



互模糊函数的等高线图像如下：



文献[22]中已经证明了互模糊函数法是时差频差参数估计的最大似然估计。

### 4.3.2时差频差估计FFT算法

接收信号和的互模糊函数定义为：



现对接收信号以采样频率（采样周期）进行离散化，令，则上式的离散形式为：



式中变量之间的关系为：，，。通过搜索的最大值可以估计时差和频差，设的极值点为，则时差和频差的估计值分别为和（和可视作估计精度）。

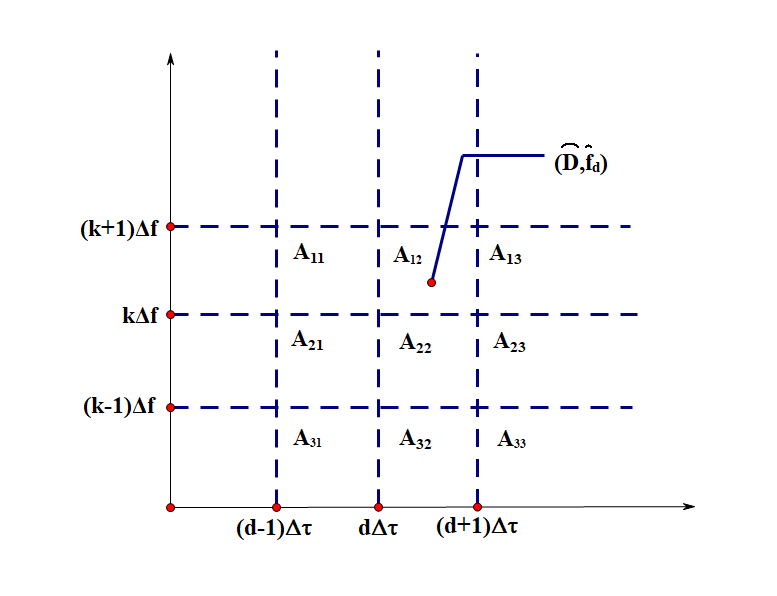
上式可以看成：



的结果实际上是对进行DFT变换，运用FFT可以提高运算速度。

### 4.3.3时差频差估计二次曲面拟合

由于时差频差精度的存在，有可能出现如下图所示的情况：



即实际的时差和频差为，但是解得的时差频差估计值为，我们可以采用二次曲面拟合进行进一步优化。

二次曲面拟合的思想为：可以把视作关于和的二次函数，可写成：

然后对其求极值点，分别让其偏导数为零：





则可以得到极值点处的时差和频差值：



将其变为离散形式可以写成一组矩阵方程。

式中：，，。

通过公式可以解得的值，拟合后的估计值变为：



### 4.3.4算法总结

### 4.3.5算法仿真

为了验证上述时差频差估计算法的有效性，本文利用MATLAB软件进行数字仿真，信号选取窄带线性调频信号，仿真基本参数如下：

信号载频：1GHz

采样频率：1MHz

信号带宽：200kHz

信号时长：1ms

（1）未加噪声

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 真实时差 | 真实频差 | 一步估计时差 | 一步估计频差 | 两步估计时差 | 两步估计频差 |
| 19936ns | 64.2528Hz | 20000ns | 63.8962Hz | 20391ns | 63.8462Hz |
| 17204ns | 128.2487Hz | 17000ns | 127.7924Hz | 17165ns | 127.9565Hz |
| 23524ns | 44.4524Hz | 24000ns | 44.8227Hz | 23131ns | 44.4008Hz |

## 4.4本章小结

# 第五章 总结与展望

# 致谢

# 参考文献

1. 孙仲康,郭福成.单站无源定位跟踪技术[M].国防工业出版社,北京.2008
2. 胡来招.无源定位[M].国防工业出版社,北京.2004
3. Richard A.Poisel著.屈晓旭，罗勇等译.电子战目标定位方法[M].电子工业出版社，北京.2008
4. 贾兴江.运动多站无源定位关键技术研究[D].长沙：国防科学技术大学研究生院，2011
5. 许耀伟.一种快速高精度无源定位方法的研究[D].长沙：国防科学技术大学研究生院，1998
6. 郭福成.基于运动学原理的单站无源定位技术研究[D].长沙：国防科学技术大学研究生院，2002
7. 冯道旺.利用径向加速度的单站无源定位技术研究[D].长沙：国防科学技术大学研究生院，2003
8. 张敏，冯道旺，郭福成.基于多普勒变化率的单星无源定位[J].航天电子对抗，2009，25（5）:11～13
9. 陆安南，孔宪正.单星测频无源定位法[J].通信学报，2004，25（9）:160～168
10. Bar-Shalom Y, X R Li, Kirubarajan T. Estimation with applications to tracking and navigation: Theory algorithms and software[M]. New York: John Wiley & Sons, 2004. 1-2, 165-236
11. Tianyuan X, Shunlan L. Single observer passive location using phase rate of change with the extended Kalman particle filter[C]. ISECS International Colloquium on Computing, Communication, Control and Management. CCCM 2009. Sanya: IEEE, 2009. 65-68
12. 李静，张立东.短基线时差定位技术研究[J].舰船电子对抗,2014,06:22-25
13. 汪珺.侧向交叉定位技术[J].电子科技.2011,07:129-132
14. 崔焱，王玉林.双站方位时差定位系统精度分析[J]. 无线电通信技术,2011,03:44-46
15. Musicki D, Koch W. Geolocation using TDOA and FDOA measurements[C]. 2008 IEEE 11th International Conference on Information Fusion. Cologne: IEEE,2008,1-8
16. 李曦.双站无源目标跟踪算法研究[D].无锡：江南大学，2016
17. 王永诚，张令坤.多站时差定位技术研究[J].现代雷达，2003，02:1-4
18. 郭福成，李腾.基于时差和频差的固定多站定位方法及分析[J].系统工程与电子技术，2011,09:1954-1958
19. X Lu, K C Ho. Taylor-series Technique for Source Localization using AoAs in the Presence of Sensor Location Errors[C]. Fourth IEEE Workshop on Sensor Array and Multichannel Processing. Waltham. WA: IEEE,2006.190-194
20. 魏和文.被动定位参数估计与多维标度[D].成都：西南电子通信技术研究所，2009
21. C.H.Knapp, G.C.Carter. The generalized correlation method for estimation of time delay[J]. IEEE Trans.Acoust., Speech, Signal Processing, vol.ASSP-24, Aug.1976:320-327
22. S.Stein. Algorithm for ambiguity function processing[J]. IEEE Trans. Acoust., Speech, Signal Processing, vol.ASSP-29, no.3, June 1981:588-599
23. Stein S. Differential Delay/Doppler ML Estimation with Unknown Signal[J]. IEEE Transactions on Signal Processing, 1993, 41(8):2717~2719
24. Yatrakis C L. Computing the Cross-Ambiguity Function-A Review[D]. USA: the Graduate School of Binghamton University, 2005
25. Johnson J J. Implementing the Cross Ambiguity Function and Generating Geometry-Specific Signals[D]. USA: Research Office Naval Postgraduate School, 2001
26. Tao R, Zhang W Q, Chen E Q. Two-stage Method for Joint Time Delay and Doppler Shift Estimation[J]. IET Radar Sonar Navig., 2008,2(1): 71~77
27. Chan Y T, Ho K C. Joint Time-Scale and TDOA Estimation: Analysis and Fast Approximation[J]. IEEE Transactions on Signal Processing, 2005, 53(8): 2625~2634
28. C.L.Nikias, R.Pan. Time delay estimation in unknown Gaussian spatially correlated noise[J]. IEEE Trans. Acout. Speech Signal Process., vol 36, no.11, Nov. 1988:1706-1714
29. A.V.Dandawate, G.B.Giannakis. Differential delay-doppler estimation using second and high-order ambiguity functions[J]. IEE Proc.-Radar Sonar Naving., vol.140, no.6, Dec. 1993:410-418
30. W.A.Gardenr, A.Napolitano, L.Paura. Cyclostationarity: Half a century of research[J]. Signal processing, vol.86, no.4, April 2006: 639-697
31. P.G.Georgiou, P.Tsakalides, C.Kyriakakis. Alpha-stable modeling of noise and robust time-delay estimation in the presence of impulsive noise[J]. IEEE Trans. Multimedia, Sept. 1999:291-301
32. G.A.Tsihrintzis, U.Tureli, C.L.Nikias. Fractional lower-order statistics-based ambiguity functions for differential delay Doppler estimation[J]. IEE Pro.-Radar Sonar Navig., vol.143, no.6, Dec.1996: 358-365
33. H.C.So, P.C.Ching. Comparative study of five LMS-based adaptive time delay estimators[J]. IEE Pro.-Radar Sonar Naving., vol.148, no.1, Feb.2001:9-15
34. S.R.Dooley, A.K.Nandi. Adaptive time delay and frequency estimation for digital signal synchronization in CDMA systems[C]. Thirsty-Second Asilomar Conf. Signals, Syst., Comput., vol.2, 1998: 1838-1842
35. Weiss L.G. Wavelets and wideband correlation processing[J]. IEEE Signal Processing, June 1994:13-32
36. A.R.Naghsh-Nilchi. Joint estimation of differential time delays and frequency offsets[D]. M.S.Thesis, University of Utah, Salt Lake City, Utah, USA, Dec. 1990
37. A.R.Naghsh-Nilchi, V.J.Mathews. An efficient algorithm for joint estimation of differential time delays and frequency offsets[C]. ICASSP-92, vol. 5, March 1992: 309-312
38. J.O.Smith, J.S.Abel. Closed-form least-squares source location estimation form range-difference measurements[J]. IEEE Trans. Acoust., Speech, Signal Process., vol.ASSP-35, Dec. 1987: 1661-1669
39. B.Friedlander. A passive localization algorithm and its accuracy analysis[J]. IEEE J.Ocean.Eng., vol. OE-12, Jan. 1987:234-245
40. R.O.Schmidt. An Algorithm for Two-Receiver TDOA/FDOA Emitter Location[J]. ESL, Inc., Tech. Memo. TM-1229, May 1980
41. K.C.Ho, Y.T.Chan. Geolocation of a known altitude object form TDOA and FDOA measurements[J]. IEEE Trans. Aerosp. Elect. Syst., vol.33, July 1997:770-782
42. K.C.Ho, Wenwei Xu. An accurate algebraic solution for moving source location using TDOA and FDOA measurements[J]. IEEE Trans. Signal Proc., vol. 52, no.9, Sept. 2004:2453-2463
43. He-Wen Wei, Rong Peng, Qun Wan, Zhang-Xin Chen, Shang-Fu Ye. Multidimensional scaling analysis for passive moving target localization with TDOA and FDOA measurements[J]. IEEE Trans. Signal Proc., vol.58, no.3, March 2010:1677-1688
44. 周一宇，安玮，郭福成，柳征，姜文利.电子对抗原理[M]. 北京：电子工业出版社，2009
45. Tim Pattison, S.I.Chou. Sensitivity analysis of Dual-Satellite Geolocation[J]. IEEE Transactions on Aerospace and Electronic Systems, vol.36, No.1, January, 2000:56-71
46. 郭福成，樊昀.双星TDOA/FDOA无源定位方法分析[J].航天电子对抗，2006（6）:20-23
47. 郭福成，樊昀.双星时差频差联合定位方法及其误差分析[J]. 宇航学报，2008（7）:1381-1386
48. 陆安南. 双机TDOA/DD无源定位方法[J]. 电子科技大学学报，2006，35（1）:17-20
49. 冯天军，贾良仁. 双机TDOA-FDOA定位精度理论分析[J]. 科技信息（学术版），2008，9:37-40
50. 冯天军. 双机时差-频差组合定位研究[D]. 长沙：国防科学技术大学研究生院，2008
51. 杨洁，刘聪锋，田中成，等. 迭代时差频差联合定位算法及其性能分析[J]. 西安电子科技大学学报（自然科学版），2015，42（4）:140-146
52. 郁涛. 基于时差频差测量的双机无源定位的线性解析方法[J]. 中国电子科学研究院学报，2016，11（1）:29-31
53. 曾辉，曾芳玲.空间三站时差定位的模糊及无解问题[J].太赫兹科学与电子信息学报，2010，8（2）:139-142
54. 洪伟, 陈婷, 雷连发. 平面时差定位模糊性及精度研究[J]. 火控雷达技术, 2015, 44(4):31-35.
55. 袁罡, 陈鲸. 三站时差定位模糊问题解决方法[J]. 中国电子科学研究院学报, 2014, 9(1):89-92.
56. 韩丽君. 平面三站时差定位中的模糊研究[J]. 计算机与数字工程, 2012, 40(5):10-11.
57. 曲婧. 基于神经网络的无源时差定位算法研究[D]. 中北大学, 2010.
58. 董哲,吴瑶,孙德辉.室内定位技术的多源数据融合算法研究[J].计算机工程与设计,2014,35(5):1526-1530.
59. 刘晓晨,张静.基于改进BP神经网络的室内无线定位方法[J].计算机应用与软件,2016, 33(6):114-117.
60. 石晓伟,张会清,邓贵华.基于BP神经网络的距离损耗模型室内定位算法研究[J].计算机测量与控制,2012,20(7):1944-1947.
61. 吴超,张磊,张琨.基于BP神经网络的RFID室内定位算法研究[J].计算机仿真,2015,32(7):323-326.
62. 沈冬冬,李晓伟,宋旭文,等.基于多层神经网络的超宽带室内精确定位算法[J].电子科技,2014,27(5):161-163.
63. 龚阳,崔琛,余剑,等.基于RBF神经网络的室内定位算法研究[J].电子测量技术,2016,39(10):57-60.
64. 宋慧敏,杨社堂,赵栋栋.基于人工神经网络的无线传感器定位算法[J].计算机测量与控制,2014,22(2):473-475.
65. 曲婧.基于神经网络的高速飞行体定位技术研究[J].电子测试,2010(2):27-30.
66. 张宝军,毛永毅.基于RBF神经网络的泰勒级数展开定位算法[J].计算机工程与应用,2009,45(15):245-248.
67. 覃玉清.基于深度学习的WIFI定位算法[D].南京大学,2014.
68. 刘侃,张伟,张伟东,等.一种基于深度神经网络的无线定位方法[J].计算机工程,2016,42(7):82-85.
69. SRIVASTAVA N, HINTON G, KRIZHEVSKY A, et al. Dropout: a simple way to prevent neural networks from overfitting[J]. Journal of Machine Learning Research, 2014, 15(1):1929-1958.
70. SZEGEDY C, LIU W, JIA Y, et al. Going deeper with convolutions[C]. IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. IEEE Computer Society, 2015:1-9.
71. WARDEFARLEY D, GOODFELLOW I J, COURVILLE A, et al. An empirical analysis of dropout in piecewise linear networks[J]. Computer Science, 2013.
72. LI Y, GAL Y. Dropout Inference in Bayesian Neural Networks with Alpha-divergences[J]. 2017.
73. KRUEGER D, MAHARAJ T, KRAMÁR J, et al. Zoneout: Regularizing RNNs by Randomly Preserving Hidden Activations[J]. 2016.
74. CHENG G, PEDDINTI V, POVEY D, et al. An Exploration of Dropout with LSTMs[C]// INTERSPEECH. 2017:1586-1590.

# 攻读硕士学位期间发表的学术论文