

Análisis de los errores incurridos en la localización de
fuentes de actividad neuronal al usar diversos valores
nominales de conductividad cerebral

Óscar E. Colunga González

April 2, 2024
Version: My First Draft

Clean Thesis Style University

CleanThesis

Department of Clean Thesis Style

Institute for Clean Thesis Dev

Clean Thesis Group (CTG)

Documentation

Análisis de los errores incurridos en la localización de fuentes de actividad neuronal al usar diversos valores nominales de conductividad cerebral

Óscar E. Colunga González

1. Reviewer Dr. Mauricio Carrillo Tripp

Department of Clean Thesis Style
Clean Thesis Style University

2. Reviewer Dr. Moisés Santillán Zerón

Department of Clean Thesis Style
Clean Thesis Style University

Supervisors Dra. Dania Gutiérrez Ruíz

April 2, 2024

Óscar E. Colunga González

*Análisis de los errores incurridos en la localización de fuentes de actividad neuronal al usar
diversos valores nominales de conductividad cerebral*

Documentation, April 2, 2024

Reviewers: Dr. Mauricio Carrillo Tripp and Dr. Moisés Santillán Zerón

Supervisors: Dra. Dania Gutiérrez Ruíz

Clean Thesis Style University

Clean Thesis Group (CTG)

Institute for Clean Thesis Dev

Department of Clean Thesis Style

Street address

Postal Code and City

TODO List

- [TODO Abstract]
- [TODO Acknowledgements]
- [TODO Revisar typos]
- [TODO Set color to Cinvestav green]
- [TODO Modificar las portadas y agregar el logo de Cinvestav]
- [TODO Hacer versión para documento digital, actualmente el formato es para impresión]
- [TODO Parte del EEG en la introducción]
- [TODO Cambiar idioma a español, no tan straightforward porque hay varios comandos que se deben modificar y solo hay opciones para inglés y alemán]
- [TODO Modificar los comandos de la plantilla para las ecuaciones] Parcialmente completado, me falta añadir el mismo comportamiento para babel = spanish
- [TODO Remover el artículo "la" de las ecuaciones ya referenciadas para coincidir con el formato de solo escribir (x.x)]
- [TODO Traducir la cita por completo]
- [TODO Desarrollar la derivada parcial de la ecuación de fisher en los anexos]
- [TODO Introducción al EEG]
- [TODO Trabajo previo]
- [TODO Cambiar los objetivos particulares]

Abstract

Hello, here is some text without a meaning. This text should show what a printed text will look like at this place. If you read this text, you will get no information. Really? Is there no information? Is there a difference between this text and some nonsense like “Huardest gefburn”? Kjift – not at all! A blind text like this gives you information about the selected font, how the letters are written and an impression of the look. This text should contain all letters of the alphabet and it should be written in of the original language. There is no need for special content, but the length of words should match the language.

Abstract (different language)

Hello, here is some text without a meaning. This text should show what a printed text will look like at this place. If you read this text, you will get no information. Really? Is there no information? Is there a difference between this text and some nonsense like “Huardest gefburn”? Kjift – not at all! A blind text like this gives you information about the selected font, how the letters are written and an impression of the look. This text should contain all letters of the alphabet and it should be written in of the original language. There is no need for special content, but the length of words should match the language.

Acknowledgement

Hello, here is some text without a meaning. This text should show what a printed text will look like at this place. If you read this text, you will get no information. Really? Is there no information? Is there a difference between this text and some nonsense like “Huardest gefburn”? Kjift – not at all! A blind text like this gives you information about the selected font, how the letters are written and an impression of the look. This text should contain all letters of the alphabet and it should be written in of the original language. There is no need for special content, but the length of words should match the language. Hello, here is some text without a meaning. This text should show what a printed text will look like at this place. If you read this text, you will get no information. Really? Is there no information? Is there a difference between this text and some nonsense like “Huardest gefburn”? Kjift – not at all! A blind text like this gives you information about the selected font, how the letters are written and an impression of the look. This text should contain all letters of the alphabet and it should be written in of the original language. There is no need for special content, but the length of words should match the language.

This is the second paragraph. Hello, here is some text without a meaning. This text should show what a printed text will look like at this place. If you read this text, you will get no information. Really? Is there no information? Is there a difference between this text and some nonsense like “Huardest gefburn”? Kjift – not at all! A blind text like this gives you information about the selected font, how the letters are written and an impression of the look. This text should contain all letters of the alphabet and it should be written in of the original language. There is no need for special content, but the length of words should match the language. Hello, here is some text without a meaning. This text should show what a printed text will look like at this place. If you read this text, you will get no information. Really? Is there no information? Is there a difference between this text and some nonsense like “Huardest gefburn”? Kjift – not at all! A blind text like this gives you information about the selected font, how the letters are written and an impression of the look. This text should contain all letters of the alphabet and it should be written in of the original language. There is no need for special content, but the length of words should match the language.

Contents

1	Introducción	1
1.1	Electroencefalografía: uso clínico y herramienta de investigación . .	1
1.2	Problema Directo del EEG	1
1.3	Problema Inverso del EEG	3
1.4	La razón de conductividad cerebro/cráneo como objeto de estudio .	5
1.5	Frontera de Cramer-Rao	6
2	Hipótesis y Objetivos	7
2.1	Hipótesis	7
2.2	Objetivo Principal	7
2.3	Objetivos Particulares	7
3	Trabajo Previo Relacionado	9
3.1	Related Work Section 2: Review on solving the forward problem in EEG source analysis	9
3.2	Related Work Section 1: Gutierrez 2004	9
3.3	Related Work Section 3: McCann 2019	9
4	Metodología	11
4.1	Método Propuesto	11
4.2	Construcción del Modelo Geométricamente Realista	13
4.3	Variación de la conductividad y cálculo de la matriz de ganancia por el método de elementos de frontera	15
4.4	Dipolos de corriente e implementación de la solución del problema directo	17
4.5	Implementación del Problema Inverso del EEG	19
4.6	Desarrollo del Estimador del Error de Localización de las Fuentes de Actividad Neuronal	21
4.7	Análisis Estadístico del Estimador	22
	Bibliography	25

Introducción

” *My own brain is to me the most unaccountable of machinery - always buzzing, humming, soaring roaring diving, and then buried in mud. And why? What's this passion for?*

— Virginia Woolf

” *Mi propio cerebro es para mi la maquinaria más inexplicable - siempre papaloteando, murmulando,*

— Virginia Woolf

1.1 Electroencefalografía: uso clínico y herramienta de investigación

1.2 Problema Directo del EEG

Las señales electroencefalográficas se ajustan al modelo electromagnético de las ecuaciones de Maxwell en su versión cuasi-estática (debido a que son señales de muy baja frecuencia). Por lo tanto, las señales de EEG pueden ser simuladas mediante la solución del problema directo; el cual consiste en calcular el potencial eléctrico presente en el cuero cabelludo mediante el modelado de la transducción de la corriente eléctrica generada por una fuente posicionada en la corteza cerebral, en este caso siendo modelada como un dipolo eléctrico que representa la actividad neuronal en eventos de respuesta evocada (ER) [1], [2].

Dadas las condiciones cuasi-estáticas del EEG [3] el cálculo del potencial generado por el dipolo de corriente \mathbf{q} con momento dipolar $\tilde{\mathbf{q}} = [\tilde{q}_x, \tilde{q}_y, \tilde{q}_z]^T$ y posición $\mathbf{r}_q = [r_{qx}, r_{qy}, r_{qz}]^T$ en un medio conductor infinito con conductividad σ se describe por:

$$V(\mathbf{r}, \mathbf{r}_{dip}, \mathbf{q}) = \frac{\mathbf{q} \cdot (\mathbf{r} - \mathbf{r}_q)}{4\pi\sigma \|\mathbf{r} - \mathbf{r}_q\|^3}, \quad (1.1)$$

con \mathbf{r} siendo la posición donde el potencial es calculado [2].

El método de elementos de frontera (BEM, del inglés *Boundary Element Method*) es un método numérico empleado para calcular el potencial eléctrico en la superficie de un volumen conductor. Este potencial es originado por fuentes de corriente dentro del volumen, el cual se divide en interfaces representadas mediante mallas teseladas. Este método obtiene la proyección del campo eléctrico sobre la superficie del volumen conductor al resolver el potencial inducido por las fuentes de corriente entre las interfaces de las mallas que dividen el volumen [2]. El BEM puede emplearse para resolver el problema directo en un modelo geoméricamente realista que representa la cabeza humana como un volumen conductor [4].

En nuestro caso específico, este modelo geoméricamente realista sirve como el volumen conductor, mientras que las mallas representan las interfaces con distintos valores de conductividad según el tejido. Dentro de estas mallas, las pequeñas áreas triangulares funcionan como los elementos de frontera donde se calculará el potencial inducido por el dipolo eléctrico que se encuentra en la parte más interna del modelo sobre la malla que representa la corteza cerebral, efectivamente modelando la actividad neuronal correspondiente a un ER.

El modelo matemático que describe el potencial $V(\mathbf{r})$ de cualquier punto \mathbf{r} en un volumen conductor dividido por elementos de frontera es:

$$V(r) = \frac{2\sigma_0}{\sigma_k^- + \sigma_k^+} V_0(r) + \frac{1}{2\pi} \sum_{j=1}^R \frac{\sigma_j^- - \sigma_j^+}{\sigma_k^- + \sigma_k^+} \int_{r' \in S_j} V(r') \frac{r' - r}{\|r' - r\|^3} \partial S_j, \quad (1.2)$$

donde σ_0 corresponde al medio en el que el dipolo fuente está localizado (la malla de la corteza cerebral) y $V_0(\mathbf{r})$ es el potencial en \mathbf{r} para un medio infinito con conductividad σ_0 como en la (1.1). σ_j^- y σ_j^+ son las conductividades de los compartimentos interno y externo divididos por la interfaz S_j . ∂S es un vector orientado ortogonalmente a un elemento de superficie y $\|\partial S\|$ el área de ese elemento de superficie [2].

Considerando que la solución se busca en un volumen conductor de múltiples interfaces S_j con N número de triángulos, el potencial es calculado en el centro de cada uno de estos con la (1.2). Por esta razón la integral sobre la interfaz S_j se reescribe como una sumatoria de integrales sobre esta superficie:

$$V(r) = \frac{2\sigma_0}{\sigma_r^- + \sigma_r^+} V_0(r) + \frac{1}{2\pi} \sum_{k=1}^R \frac{\sigma_k^- - \sigma_k^+}{\sigma_r^- - \sigma_r^+} \sum_{j=1}^{N_{S_k}} \int_{\Delta_{S_k,j}} V(r') \frac{r' - r}{||r' - r||^3} \partial S_k, \quad (1.3)$$

cuya integral se calcula sobre $\Delta_{S_j,k}$, el j -ésimo triángulo en la superficie S_j , y R es el número de interfaces en el volumen [2].

Tanto en (1.2) como en (1.3) se observa el rol que la razón entre las conductividades de los compartimentos internos y externos juega en el cálculo del potencial en el volumen conductor, ya que de esta depende el potencial inducido en cada uno de los elementos de frontera y por ende el proyectado sobre la capa más externa del modelo; el cuero cabelludo.

Estas ecuaciones pueden ser transformadas en un set de ecuaciones lineares:

$$V = BV + V_0, \quad (1.4)$$

donde V y V_0 son vectores que denotan el potencial buscado en cada nodo y el potencial en un medio infinito respectivamente. B corresponde a la matriz generada por las integrales, la cual depende de la geometría de las superficies y la conductividad asignada a cada una de estas [2].

1.3 Problema Inverso del EEG

Si el problema directo se enfoca en obtener una solución para el campo eléctrico generado sobre un volumen conductor a partir de una fuente de corriente, el problema inverso consiste en identificar la posición de dichas fuentes de actividad eléctrica al modelar la amplitud de los dipolos eléctricos y seleccionando los que tengan una mayor actividad [5]. Para su cálculo es necesario: las mediciones de EEG que en nuestro caso son las simuladas mediante el problema directo, el volumen conductor, y la matriz de ganancia con su correspondiente plantilla del sistema de EEG.

Existen muchas maneras de resolver el problema inverso neuroeléctrico. En años recientes, los métodos de filtrado espacial basados en la conformación de haces (*beamforming*) han ganado popularidad. En particular, el conformador de haces de restricciones lineales y mínima varianza (LCMV del inglés *linearly-constrained*

minimum variance beamformer) originalmente diseñado e introducido en las neurociencias por Van Veen y Van Drongeler [6], [7]. La aplicación de este filtro espacial en la solución del problema inverso; relaciona el campo electromagnético medido en el exterior y superficie de la cabeza con la actividad neuronal subyacente, utilizando la covarianza de las señales medidas y los modelos de actividad de las fuentes y transferencia de señal entre estas y los sensores, que en nuestro caso, estos modelos corresponden a la matriz de ganancia generada con BEM. Los coeficientes de ponderación o pesos del filtro espacial se calculan para cada ubicación en la región de interés (ROI) y acorde a Van Veen y Jaiswal [7], [8] su formulación es la siguiente:

Sea x una señal vector de forma $M \times 1$ de datos MEG o EEG medidos con M sensores, y N es el número de puntos en la ROI con coordenadas r_j , ($j = 1, \dots, N$). Entonces la fuente $y(r_j)$ en cualquier punto r_j puede ser estimada como la combinación ponderada de la medición x con una matriz de $M \times 3$ denominada $W(r_j)$, de forma que

$$y(r_j) = W^T(r_j)x \quad (1.5)$$

en esta ecuación $W(r_j)$ se conoce como el filtro espacial para una fuente en la posición r_j . Este tipo de filtro espacial produce un beamformer o formador de haces de tipo vectorial al estimar por separado la actividad para tres orientaciones de fuente ortogonales, correspondientes a las tres columnas de la matriz. Siguiendo el desarrollo de Van Veen y Jaiswal [7], [8], el filtro espacial $W(r_j)$ para el beamformer vectorial se define como

$$W^T(r_j) = (L^T(r_j)C^{-1}L(r_j))^{-1}L^T(r_j)C^{-1} \quad (1.6)$$

Aquí $L(r_j)$ es la matriz de ganancia con forma $M \times 3$ que define la contribución de una fuente dipolar en la posición r_j a la medición x , y C es la matriz de covarianza calculada a partir de las mediciones de EEG o MEG. Para realizar la localización de las fuentes utilizando LCMV, se estima la varianza resultante $Var(y(r_j))$ en cada punto del espacio de la fuente [7], [8], en nuestro caso siendo la malla de la corteza cerebral, lo que resulta en

$$\widehat{Var}(y(r_j)) = \text{Traza}[L^T(r_j)C^{-1}L(r_j)]^{-1}. \quad (1.7)$$

Por lo general, la señal medida está contaminada por ruido no uniformemente distribuido y por lo tanto, la varianza de la señal estimada se normaliza con la

varianza del ruido proyectado C_n calculada sobre parte de las mediciones en estado basal o en reposo (*baseline noise*). Esta estimación normalizada es denominada índice de actividad neural (NAI, del inglés *neuronal activity index*) [7] y puede expresarse como

$$\text{NAI}(r_j) = \frac{\text{Traza} \left\{ [L^T(r_j) C^{-1} L(r_j)]^{-1} \right\}}{\text{Traza} \left\{ [L^T(r_j) C_n^{-1} L(r_j)]^{-1} \right\}} \quad (1.8)$$

Al escanear y procesar todos los puntos en la región de interés en el espacio de la fuente, las mediciones de EEG/MEG se transforman en un mapa del NAI que puede ser proyectado sobre la misma malla de la corteza cerebral del modelo geoméricamente realista, efectivamente resolviendo el problema inverso. Cabe mencionar que esta formulación es solo para un instante en el tiempo, lo que resulta en una captura de la actividad en ese momento en las mediciones de EEG/MEG, si se quiere observar el cambio de la actividad con respecto al tiempo, se tiene que calcular el kernel (1.8) **[TODO Está mejor así referenciando la ecuación que corresponde al kernel?]** para el intervalo de interés.

1.4 La razón de conductividad cerebro/cráneo como objeto de estudio

La idea de estimar la razón de la conductividad cerebro/cráneo nace del uso del EEG como herramienta de localización de fuentes de actividad neuronal, las cuales son posibles de estimar con las mediciones del potencial eléctrico sobre el cuero cabelludo obtenidas de EEG en cada uno de sus electrodos, y subsecuentemente aplicando técnicas de procesamiento digital de señales en tales mediciones. La problemática de este acercamiento es que es necesario contar con un modelo *a priori* de las posibles fuentes de actividad neuronal con la finalidad de tener puntos de referencia para la proyección de las mediciones de EEG y su ajuste al modelo. Este acercamiento a la estimación de fuentes de actividad neuronal se define como el problema directo (solución de un modelo de fuentes de actividad neuronal) y el problema inverso (solución para la localización de fuentes de actividad neuronal) del EEG [2]. Dado que una parte del problema no puede ser resuelta sin tomar suposiciones de la solución de la otra y de los parámetros bioelectromagnéticos de los tejidos que componen la cabeza como las conductividades, este acercamiento se considera un problema abierto, en particular el problema inverso del EEG por la

multitud de posibles voltajes resultantes y su inestabilidad derivada de la sensibilidad a pequeños cambios en los datos como el ruido generado por el equipo de EEG.

Cuando este procedimiento es implementado para la localización de fuentes de actividad neuronal, estas son las que se toman como variable independiente con la intención de encontrar la posición que mejor se ajusta a las mediciones, mientras que como se comentó anteriormente, las propiedades bioelectromagnéticas en particular la conductividad de los tejidos, se asumen como conocidas utilizando valores nominales (*i.e.* 0.33 S/m para el cerebro y 0.0042 S/m para el cráneo). Estos valores aunque son utilizados ampliamente en el área de las neurociencias [9]–[11], han sido debatidos por múltiples estudios con acercamientos novedosos de la estimación de las conductividades obteniendo valores significativamente diferentes a los nominales [12], hablando en términos de la razón de la conductividad cerebro/cráneo (BSCR *Brain-scalp-conductivity-ratio*) esta es una diferencia hasta 4 veces mayor (1:80 vs 1:20). Dada la multitud de diferentes soluciones a una misma implementación del problema inverso del EEG, se puede considerar que el uso de diferentes valores de conductividad también pueden afectar al resultado y puede ser utilizado como una variable en el cálculo del problema inverso en donde el caso de estudio es la estimación de la razón de la conductividad misma, claro, teniendo en cuenta que no podemos tener dos variables independientes, tendríamos que mantener en este caso la posición de las fuentes de actividad neuronal como conocidas para la solución del problema inverso.

1.5 Frontera de Cramer-Rao

Hipótesis y Objetivos

2.1 Hipótesis

Existen rangos de error tolerables al definir una razón de conductividad eléctrica cerebro/cráneo en la solución del problema inverso en EEG y la tolerancia estará dictada por la frontera de Cramér-Rao.

2.2 Objetivo Principal

Implementar un método de estimación del valor de la razón entre la conductividad eléctrica cerebro/cráneo basado en el cálculo de modelos de electroencefalograma (EEG) en geometrías realistas obtenidas con el método de elementos de frontera (BEM del inglés *Boundary element method*).

2.3 Objetivos Particulares

- Implementar el método del cálculo de EEG rápidamente recalculable propuesto por Ermer *et al.* [4] para el caso de una fuente de actividad cerebral conocida y valores típicos del BSCR.
- Calcular el costo computacional de dicha implementación para una serie de valores discretos del BSCR.
- Probar la aplicabilidad del método propuesto en una prueba piloto para el caso de datos reales de EEG de una respuesta sensorial evocada MODIFICAR O REMOVER.

Trabajo Previo Relacionado

” *A picture is worth a thousand words. An interface is worth a thousand pictures.*

— **Ben Shneiderman**
(Professor for Computer Science)

- 3.1 [Related Work Section 2: Review on solving the forward problem in EEG source analysis](#)
- 3.2 [Related Work Section 1: Gutierrez 2004](#)
- 3.3 [Related Work Section 3: McCann 2019](#)

Metodología

En esta sección revisamos el método propuesto para probar nuestra hipótesis junto a las consideraciones tomadas para su uso. Las divisiones principales se enfocan en: la preparación del modelo geométrico utilizado para la aproximación estructural y las propiedades bioelectromagnéticas de los tejidos incluidas las variaciones de conductividad, la solución del problema directo utilizando dipolos eléctricos que modelan puntos fijos de actividad neuronal equivalentes a respuestas evocadas (ER, del inglés *Evoked response*) y un vector tridimensional de magnitud variable que representa el comportamiento de dicho dipolo, la solución del problema inverso de las señales simuladas para identificar la posición de las fuentes de actividad neuronal, y por último un análisis estadístico del estimador utilizando la frontera de Cramer-Rao para verificar su desempeño como estimador no sesgado.

4.1 Método Propuesto

Con el objetivo de abordar el problema inverso y examinar el error asociado con el uso de distintos valores reportados de la razón de la conductividad cerebro-cráneo (BSCR, del inglés *Brain-scalp-conductivity-ratio*) [12] en diferentes áreas de actividad neuronal relacionadas con estímulos sensoriales; diseñamos un experimento que nos permitiría construir un estimador al implementar una solución del problema inverso con datos completamente simulados, y por ende con total control sobre las variables definidas como: la conductividad, la posición, orientación y magnitud de las fuentes de actividad neuronal, y el ruido añadido a las mediciones. El proceso del experimento es una implementación completa del problema directo e inverso del EEG con un posterior análisis estadístico, el problema directo nos permite obtener un modelo detallado de la actividad neuronal en la cabeza y simular mediciones de EEG con diferentes valores del BSCR, a su vez, el problema inverso resolverá las posiciones de las fuentes simuladas utilizando las mediciones generadas por el modelo del problema directo, y el análisis estadístico nos permitirá obtener la estimación de los valores de conductividad con base en el error incurrido en la localización de las fuentes de actividad neuronal respecto a su posición real agrupando por los distintos valores de conductividad utilizados. Basándonos en

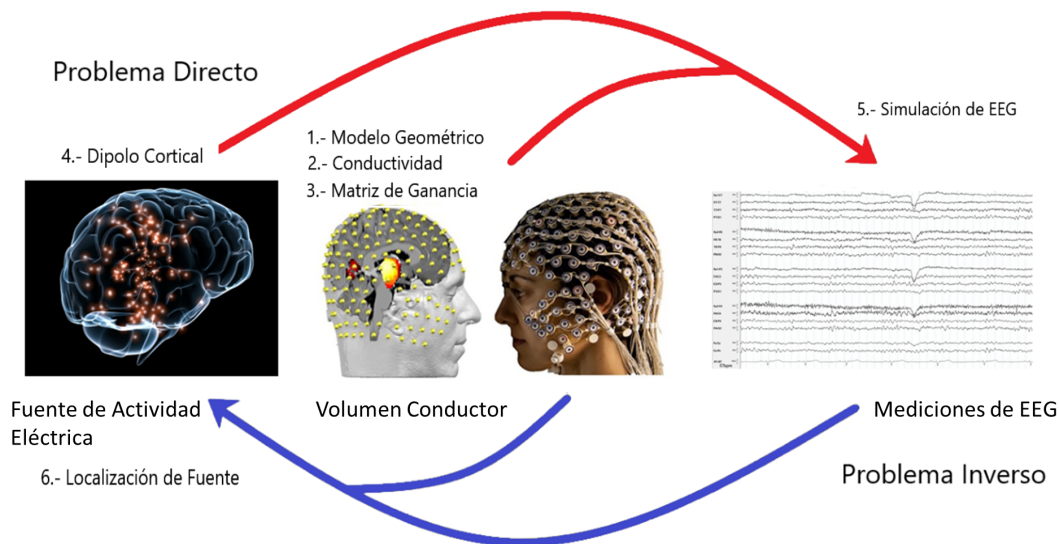


Fig. 4.1: Proceso del problema directo e inverso del EEG [TODO No pude hacer más grande la imagen, la modificaré en el futuro desde la fuente]

trabajo previo, decidimos implementar el filtrado espacial, en particular el propuesto en [6] como método de la solución del problema inverso, el cual es catalogado como un método paramétrico, también conocido como “método de dipolo de corriente equivalente” [2]. Como su nombre lo indica, estos métodos consisten en buscar en una serie predefinida de dipolos de corriente el que mejor se ajuste en su posición y orientación a las fuentes que generaron las mediciones de EEG.

Con el fin de realizar esta prueba de ajuste de los dipolos de corriente equivalente (solución del problema inverso) es necesario obtener la solución del problema directo. Existen varios métodos para obtener dicha solución [1], de los cuales elegimos el método de elementos de frontera (BEM) para modelos geoméricamente realistas [4]. La razón de elegir este método radica en el precedente del uso de modelos con geometrías más sencillas en estudios similares [13], esto debido a que el BEM resultaba ser no viable por su elevado gasto computacional al calcular de las matrices de ganancia. En la actualidad se cuenta con mayor facilidad de acceso a equipos de cómputo con el suficiente desempeño para obtener resultados en un tiempo razonable, esto aunado al desarrollo de métodos y software mucho más eficientes [14], [15] nos presenta la posibilidad de implementar el BEM para geometrías realistas como una evolución natural de los métodos utilizados anteriormente.

Una vez establecidos los métodos a utilizar en el método directo e inverso, se procedió a recopilar y formular la información necesaria para realizar los cálculos. En el caso del problema directo los datos de entrada requeridos son: el modelo geoméricamente realista que representará a los tejidos de la cabeza como un

volumen conductor, una serie de dipolos que modelan el fenómeno de respuesta evocada, los valores a probar de la conductividad entre los tejidos, en específico la razón cerebro/cráneo, y por último el arreglo de sensores de EEG que medirán el campo eléctrico simulado. Como resultado, se obtiene una matriz de ganancia dependiente de los valores de conductividad utilizados que dictamina como el arreglo de sensores de EEG captaría el campo eléctrico generado por las fuentes de actividad neuronal (dipolos) sobre la parte más superficial del modelo geométrico. Mientras que para el problema inverso, los datos de entrada consisten en: las mediciones de EEG simuladas a partir de la solución del problema directo, el mismo modelo geométrico con su arreglo de EEG correspondiente, las matrices de ganancia generadas en el problema directo, y las propiedades pertinentes al método de beamforming, como la matriz de covarianza de las mediciones y una matriz de covarianza del ruido. Como resultado final de este método, obtenemos un kernel de proyección de las fuentes de actividad neuronal que el beamformer pudo localizar. Lo que nos permite comparar la posición de los dipolos que fueron fijados en un principio en el problema directo contra la posición localizada por el beamformer con respecto a los diferentes valores de conductividad, y así obtener un estimador basado en los errores incurridos en la localización de estas fuentes.

4.2 Construcción del Modelo Geométricamente Realista

Entrando en detalles, la construcción del modelo geométricamente realista de los tejidos se basó en la plantilla “Colin27 Average Brain 2008” catalogada en [16]. Esta consiste en una versión mejorada del modelo de original de Colin que resulta del promedio de 27 imágenes de resonancia magnética ponderadas en T1, T2, y densidad protónica, provenientes de diferentes mediciones del mismo sujeto [17], [18].

Con la información recopilada de la anatomía del sujeto se generó mediante el software libre Brainstorm[19] un conjunto de mallas teseladas y anidadas que representan las fases entre los diferentes tejidos de interés *i.e.* cerebro, cráneo, y cuero cabelludo. Dado el alto costo computacional la resolución de las mallas es diferente dependiendo de la profundidad de las fases, siendo cerebro/cráneo y cráneo/cuero cabelludo (figs. 4.3b and 4.3c) las que mayor resolución tienen; 8640 triángulos y 4322 vértices, debido a que estas tienen una mayor sensibilidad al ser las más cercanas a la fuente de actividad neuronal y que representan por completo

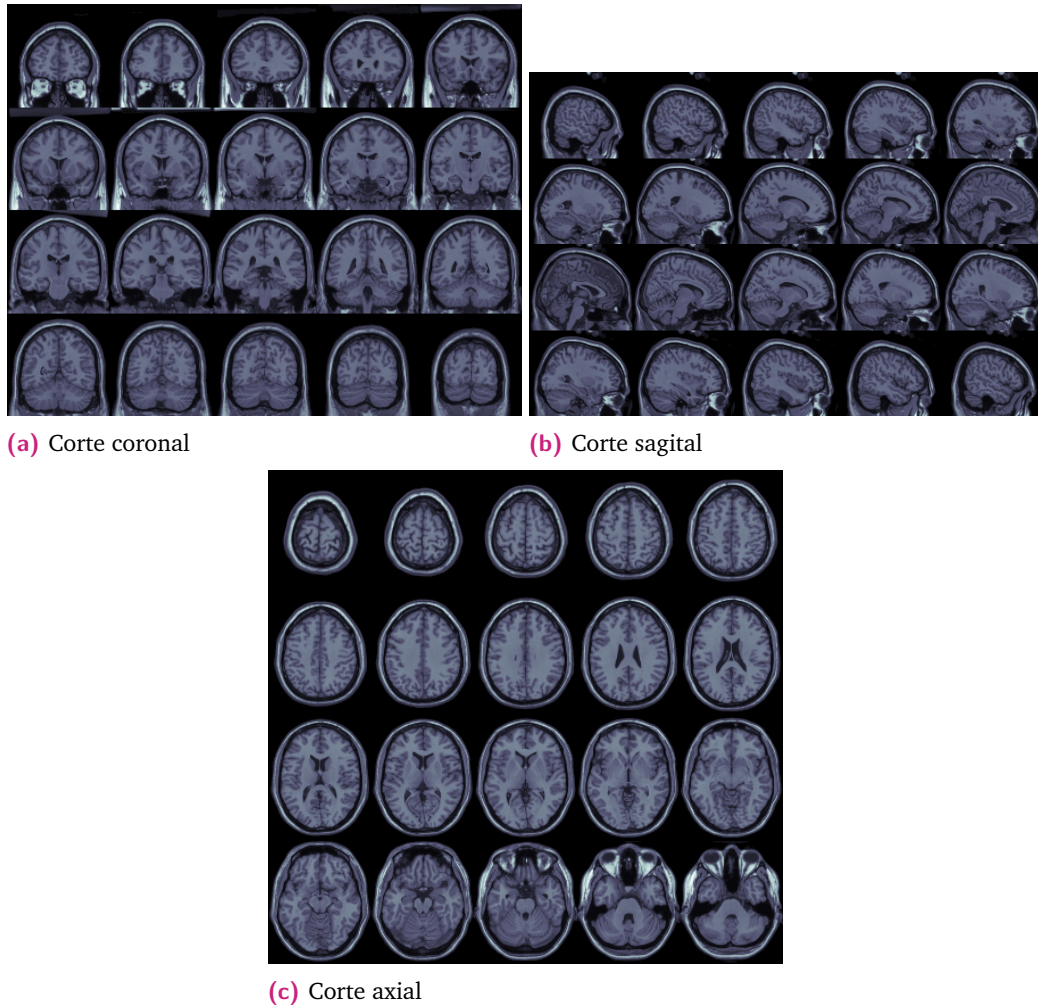


Fig. 4.2: Resonancia magnética de Colin27 [16]

la capa de tejido óseo que servirá como volumen conductor, por estas razones es importante que ambas mallas tengan la misma resolución y no comprometan la precisión de los resultados. La fase del cuero cabelludo/aire (fig. 4.3d) tiene una resolución menor con 6480 triángulos y 3242 vértices, esta fue definida así porque fue el límite de resolución computable con la RAM de la workstation, aún así, esta es una resolución alta comparada con el uso recomendado del software [20]. Por último se tiene una malla que representa la corteza cerebral (fig. 4.3a), esta tiene una resolución de 29988 triángulos compuestos de 15002 vértices, los cuales son importantes mencionar porque la finalidad de esta malla es tener un arreglo de “dipolos elementales” sobre los que se proyectarán los resultados, por esta razón aunque la malla es importante para el cálculo del campo eléctrico generado por actividad neuronal no influye drásticamente en el costo computacional y puede utilizarse una resolución mayor para representar con detalle los pliegues y concavi-

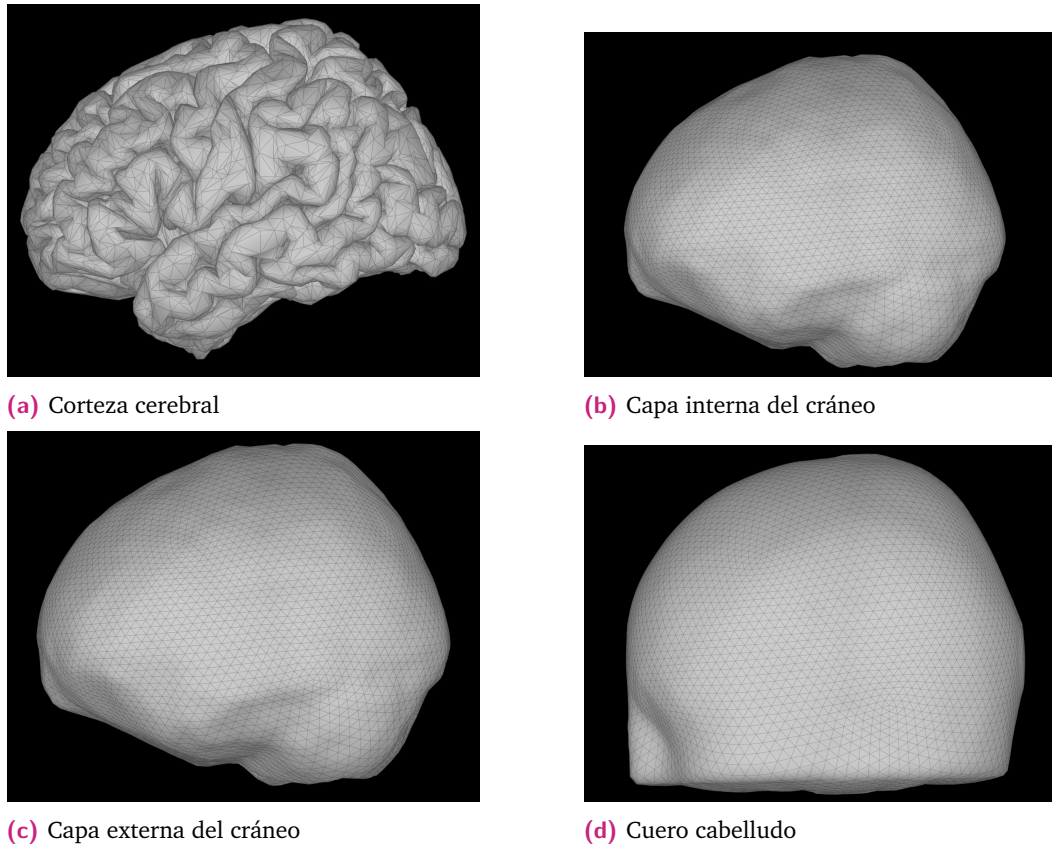
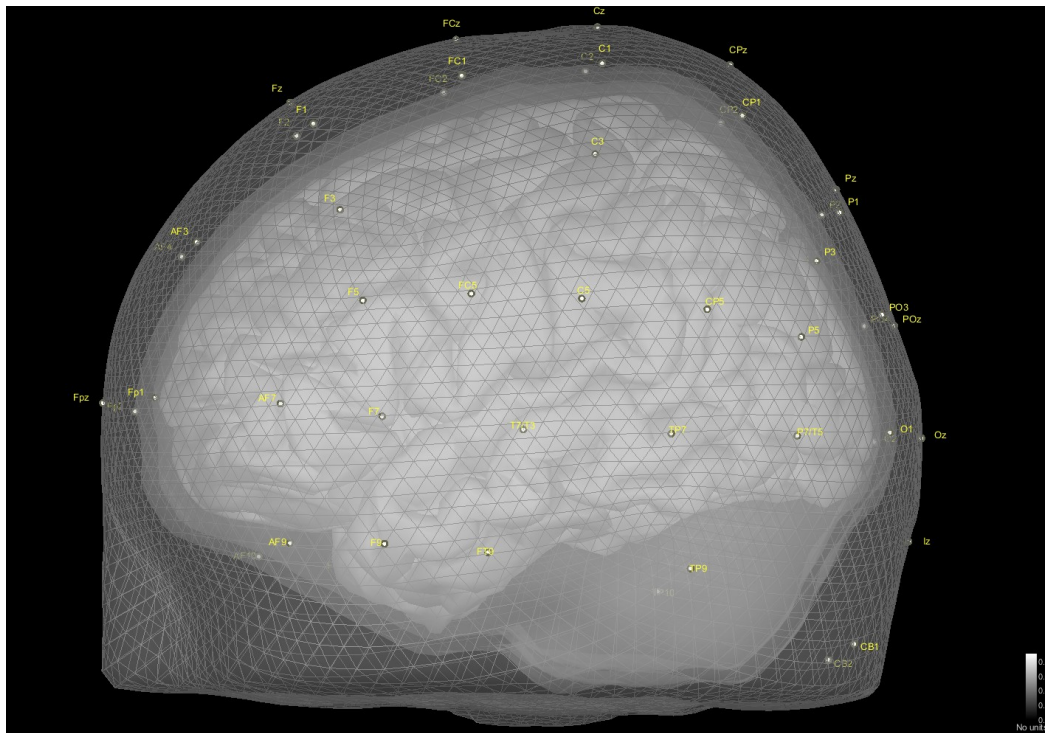


Fig. 4.3: Mallas de las diferentes fases de los tejidos de la cabeza [TODO FIX same size images and change the model]

dades de la corteza cerebral. Todas las mallas en conjunto representan nuestro volumen conductor (fig. 4.4) sobre el que se implementarán los cálculos de BEM y la proyección del resultado del filtro espacial.

4.3 Variación de la conductividad y cálculo de la matriz de ganancia por el método de elementos de frontera

Recapitulando, lo necesario para la solución del problema directo es: una fuente de corriente eléctrica y un modelo de un volumen conductor con la conductividad de los tejidos que representan. Usualmente, la finalidad de la implementación del problema directo es ubicar la posición de la fuente de corriente que representa la actividad neuronal por lo que esta ubicación es la variable independiente al



momento de hacer el cálculo, mientras que la conductividad se mantiene como un valor fijo.

En el área de neurociencias se suele mantener un valor nominal para la razón de conductividad cerebro-cráneo de 1:80 (*i.e.* 0.33 S/m para el cerebro y 0.0042 S/m para el cráneo) [9]–[11]. Sin embargo, múltiples estudios con diferentes acercamientos han publicado valores de la razón de conductividad cerebro-cráneo que se desvían significativamente del estándar de 1:80 [12]. Razón por la cual el objetivo de nuestro experimento es estimar el valor del BSCR al utilizarlo como la variable independiente mientras se toma por conocida la posición del dipolo de corriente además de mantenerse fija para todos los experimentos.

Regresando a (1.4) B representa la llamada *matriz de ganancia* que determina la sensibilidad del arreglo de electrodos en un EEG y como estos registrarán el campo eléctrico sobre el cuero cabelludo. Para el cálculo de esta matriz de ganancia por medio de BEM se utilizó el software OpenMEEG [14], [21], donde se utilizaron como datos de entrada nuestro modelo geoméricamente realista, un arreglo de EEG de 10-10 (65) [TODO IMAGEN DEL ARREGLO], y los valores de conductividad del cerebro, cráneo, y cuero cabelludo. Se completó el cálculo de la matriz de ganancia para 10 [TODO TABLA DE CONDUCTIVIDADES] valores del BSCR de los cuales

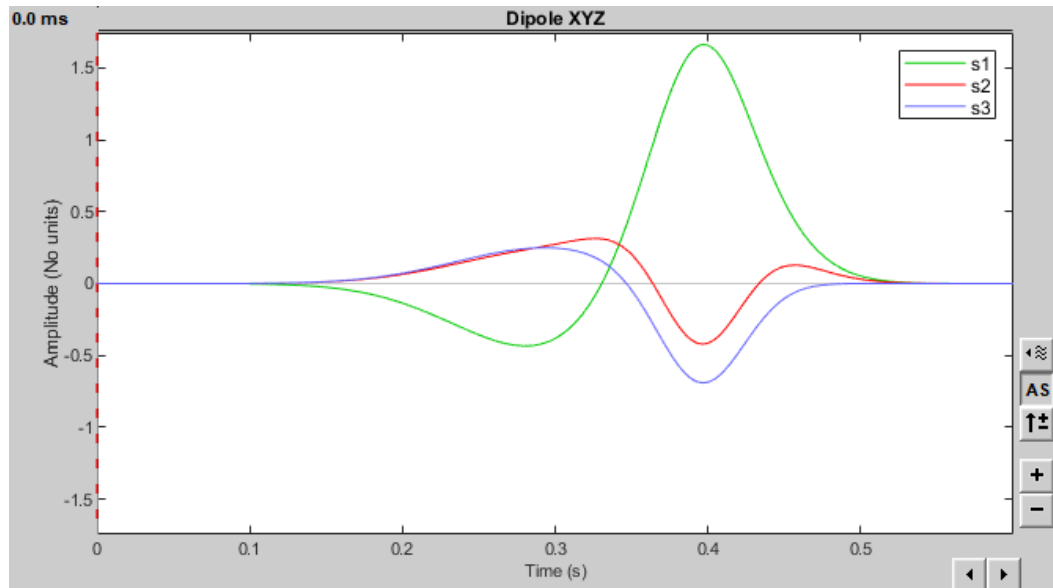


Fig. 4.5: Función del dipolo eléctrico con respecto al tiempo [TODO Añadir unidades]

2 son valores aceptados en la literatura (1:20, 1:80) y los 8 restantes se eligieron de una revisión realizada por McCann [12], el criterio para la elección de estos 8 fue el hecho que su estimación se realizó con métodos que involucraban el uso de EEG, EEG/MEG, esto con el fin de mantener relación con nuestra propia estimación y compararlos objetivamente. La matriz resultante de cada una de los valores del BSCR tiene forma de (45006 X 65), que corresponden a los 65 canales del EEG y su respuesta a los 15002 vértices de la malla de la corteza cerebral del modelo geométrico en sus tres componentes vectoriales.

4.4 Dipolos de corriente e implementación de la solución del problema directo

La matriz de ganancia de cada BSCR con el modelo geométrico completan el volumen conductor con sus propiedades electromagnéticas, la pieza restante para el cálculo del problema directo es la fuente de actividad eléctrica que se propagará por dicho volumen conductor. Como se había discutido anteriormente se decidió usar un dipolo eléctrico de posición fija gracias a que la actividad neuronal correspondiente a un ER se puede modelar como tal, este dipolo varía su magnitud con el tiempo en un periodo de 600 ms (fig. 4.5). En cuanto a la posición, se decidió utilizar tres diferentes, cada una en distintas zonas del cerebro correspondientes a lugares de eventos

de respuesta evocada, siendo estas: la corteza somatosensorial primaria (coordenadas MNI -52.2, -32.4, 55.8), corteza visual primaria (9.7, -98.6, 2.4), y corteza auditiva primaria (-65.0, -24.7, 11). Cabe mencionar que el sistema de coordenadas MNI [TODO CITAR http://www.bic.mni.mcgill.ca/louis/stx_history.html] es usualmente utilizado como referencia para la comparación de diferentes sujetos, pero el software utiliza para sus cálculos el sistema CTF/MRI al que denomina *Subject Coordinate System* (SCS), por lo que toda futura mención de coordenadas corresponden a dicho sistema.

Teniendo satisfechos los requisitos para la solución del problema directo este se calculó de la siguiente forma: dentro del software Brainstorm se crearon *scouts* en la malla de la corteza cerebral que consisten en las coordenadas SCS de las regiones de interés (ROI, del inglés *region-of-interest*) estos fueron llamados *dip1* (somatosensorial), *dip2* (visual), y *dip3* (auditiva), los scouts fueron utilizados como dato entrada junto con la función del dipolo con respecto al tiempo, el volumen conductor compuesto por el modelo geoméricamente realista y la matriz de ganancia de cada BSCR importadas a Brainstorm, y por último el arreglo de sensores de EEG. Como resultado obtuvimos 100 mediciones de EEG simuladas correspondientes a cada BSCR para cada uno de los tres scouts, siendo en total 300 mediciones de EEG. Tomando en cuenta de que estamos simulando nuestros datos y estamos en control de todas las variables, se procedió a añadir ruido en la implementación del problema directo para considerar otras condiciones de experimentos con pacientes, el ruido se añadió con una relación señal/ruido (SNR, del inglés *signal-to-noise-ratio*) de 0.01, 0.05, y 0.1. Obteniendo así 3 sets de 10,000 mediciones para cada uno de los 3 dipolos, sumando a 90,000 mediciones simuladas de EEG diferentes.

Los pasos para calcular la solución del problema directo fueron los siguientes:

1. Dentro del software Brainstorm, se crearon *scouts* en la malla de la corteza cerebral. Estos consisten en las coordenadas SCS de las regiones de interés (ROI, del inglés *region-of-interest*). Estos fueron llamados *dip1* (somatosensorial), *dip2* (visual), y *dip3* (auditiva).
2. Los scouts fueron utilizados como dato de entrada junto con la función del dipolo con respecto al tiempo, el volumen conductor compuesto por el modelo geoméricamente realista y la matriz de ganancia de cada BSCR importadas a Brainstorm, y por último el arreglo de sensores de EEG.
3. Como resultado, obtuvimos 100 mediciones de EEG simuladas correspondientes a cada BSCR para cada uno de los tres scouts, siendo en total 300 mediciones de EEG.

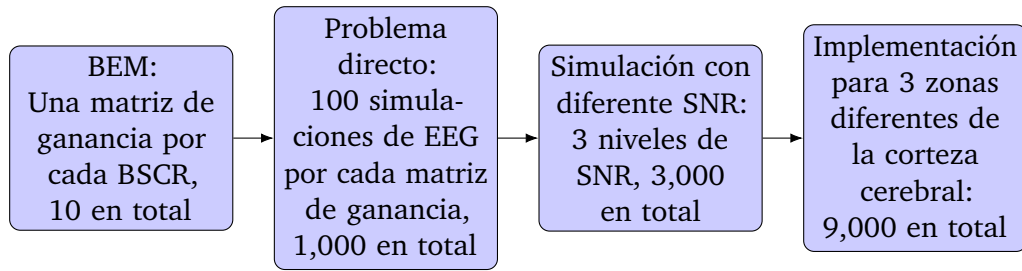


Fig. 4.6: Proceso del problema directo del EEG

4. Tomando en cuenta de que estamos simulando nuestros datos y estamos en control de todas las variables, se procedió a añadir ruido en la implementación del problema directo para considerar otras condiciones de experimentos con pacientes. El ruido se añadió con una relación señal/ruido (SNR, del inglés *signal-to-noise-ratio*) de 0.01, 0.05, y 0.1.
5. De esta manera, obtuvimos 3 sets de 10,000 mediciones para cada uno de los 3 dipolos, sumando a 90,000 mediciones simuladas de EEG diferentes.

Dado que estábamos simulando nuestros datos y teníamos control sobre todas las variables, agregamos ruido en la implementación del problema directo para simular otras condiciones de experimentación con pacientes. Este ruido se añadió con una relación señal/ruido (SNR, del inglés *signal-to-noise ratio*) de 0.01, 0.05 y 0.1. Como resultado, obtuvimos 3 conjuntos de 1,000 mediciones para cada uno de los 3 dipolos, lo que suma un total de 9,000 mediciones simuladas de EEG distintas.

4.5 Implementación del Problema Inverso del EEG

Dado que nuestra meta es estimar el error asociado con la resolución del problema inverso utilizando diferentes valores del BSCR en varias áreas de la corteza cerebral, implementamos la solución de la siguiente manera: Emparejamos las 100 mediciones de EEG resultantes de cada BSCR (1,000 en total) contra cada una de las 10 matrices de ganancia de los diferentes BSCR a probar, lo que resulta en 10,000 combinaciones distintas para un solo dipolo y nivel de ruido. Teniendo 3 niveles de ruido y 3 dipolos diferentes, se obtiene un total de 90,000 combinaciones distintas, y por ende; 90,000 implementaciones del problema inverso a resolver.

Al igual que en el cálculo del problema directo, se utilizó la suite Brainstorm en Matlab para el cómputo de los 90,000 conjuntos de datos; específicamente, las librerías pertinentes para el procesamiento de las mediciones de EEG. Estas fueron extraídas

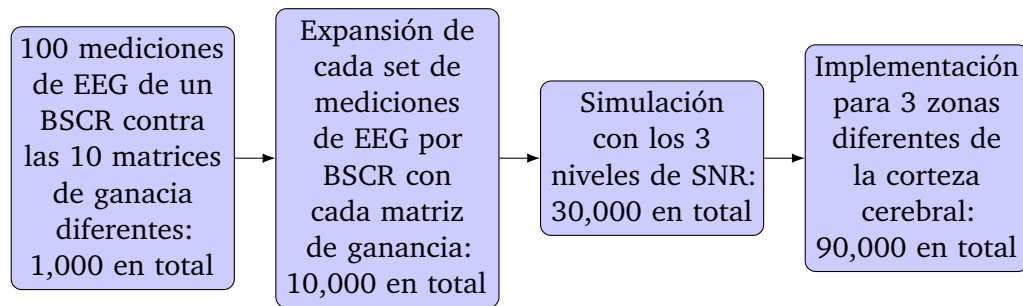


Fig. 4.7: Pareamiento de mediciones de EEG con las matrices de ganancia para el problema inverso del EEG

y modificadas para manejar de forma óptima el procesamiento de nuestro gran volumen de información mediante automatización y combinación de procesamientos posteriores. La razón de utilizar Brainstorm para resolver el problema inverso es que dentro de las opciones de métodos de solución incluidas se encuentra una variación del método de filtrado espacial LCMV [8], este método de filtrado espacial es de interés para el laboratorio por su versatilidad y ha sido utilizado anteriormente **[TODO CITAR A EDUARDO Y DEMÁS RELACIONADO DEL LAB]**.

La implementación del filtro espacial LCMV en Brainstorm obtiene mapas del pseudo-índice de actividad neuronal (PNAI, del inglés *pseudo neuronal activity index*), denominado así por las modificaciones realizadas por Mosher *et al.* [8] a la definición del índice de actividad neuronal del conformador de haces LCMV de Van Veen. En detalle, estas modificaciones consisten en el uso exclusivo de la matriz de covarianza de las mediciones de EEG para la normalización de los mapas de actividad neuronal, dejando de lado la matriz de covarianza del ruido de las mediciones de la definición original de Van Veen.

La opción elegida de ejecución de este método de filtrado espacial sobre una medición de EEG resulta en el cálculo de un kernel de proyección del campo eléctrico detectado. Este kernel reconstruye, localiza y visualiza las fuentes de actividad neuronal en forma de mapas del PNAI sobre la serie de dipolos que componen la malla de la corteza cerebral, así como su propagación a través de las otras mallas que constituyen el modelo geométrico. Este kernel corresponde al definido por la (1.8) con la diferencia de que la matriz de covarianza del ruido no es utilizada en el cálculo y se define como una matriz identidad.

Tomando en cuenta que tenemos 90,000 combinaciones de mediciones de EEG y matrices de ganancia, debería de obtenerse un kernel de proyección para cada una de estas combinaciones; pero, dado que el filtro espacial tiene como datos de entrada: las mediciones de EEG, la matriz de ganancia, y la matriz de covarianza,

esta última puede ser calculada a partir de las 100 mediciones de EEG de cada BSCR, obteniendo un kernel de mayor precisión que puede ser calculado para cada una de esas 100 mediciones de EEG en cualquier momento, reduciendo así el número de archivos necesarios y el espacio ocupado en el disco del equipo de cómputo. Esta fue una de las razones de realizar 100 simulaciones de EEG para cada combinación de dipolos y BSCR durante el proceso del problema directo, para mejorar la robustez del estimador y evitar sesgos durante el análisis del problema inverso. En total se obtuvieron 900 kernels de proyección, 100 por cada BSCR, para cada uno de los 3 dipolos y 3 niveles de SNR.

4.6 Desarrollo del Estimador del Error de Localización de las Fuentes de Actividad Neuronal

Para la cuantización del error de localización se procedió obtener la posición de magnitud máxima de los mapas de PNAI generados por el kernel de proyección para cada uno de los 90,000 conjuntos de datos. Estos fueron separados y analizados por cada BSCR, dipolo, y nivel de SNR. La posición de magnitud máxima fue comparada con la posición real de los dipolos de corriente, y se estandarizó con la distancia media y la desviación estándar entre los vértices de los triángulos de la malla de la corteza cerebral. [TODO Esta parte la escribí pensando en un overview del proceso, pero habiendo terminado la sección me parece redundante, me gustaría su opinión si es útil o como debería de ser redactada]

Entrando en detalle, la posición de magnitud máxima fue obtenida al implementar el kernel de proyección correspondiente a las mediciones de EEG en el instante de 397.2 ms, el cual es el mismo punto en el que se encuentra la magnitud máxima en la componente Y [TODO confirmar componente con la Dra] de la función del dipolo con respecto al tiempo, la cual corresponde al eje de la propagación del flujo eléctrico en un dipolo de corriente [TODO abordar este punto en la introducción]. Con el fin de mejorar la precisión de la localización de la magnitud máxima, se limitó el área sobre la cual se buscó el punto máximo en el mapa de PNAI, siendo tres diferentes áreas de búsqueda, una para cada uno de los distintos dipolos: siendo estas de 29.17 cm² para el dipolo 1 correspondiendo al área de la zona somatosensorial, 51.75 cm² para el dipolo 2 correspondiente al área visual primaria, y 76.92 cm² para el dipolo 3 correspondiente al área auditiva primaria [TODO cotejar con áreas de Brodmann, incluir imágenes y referenciarlas]. Cabe mencionar que las áreas de búsqueda se apegan a los pliegues y concavidades de

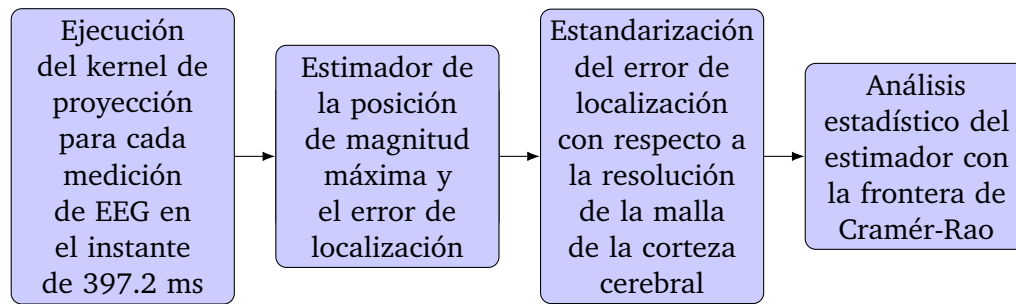


Fig. 4.8: Proceso del análisis estadístico del estimador

la malla de la corteza cerebral, elevando el tamaño de las áreas de búsqueda y permitiendo la localización de la magnitud máxima dentro de estos pliegues.

Las posiciones de magnitud máxima de cada medición de EEG, correspondientes a sus respectivas áreas de búsqueda, fueron obtenidas en coordenadas SCS y agrupadas en sus respectivos dipolos, valor de BSCR, y niveles de SNR. Obteniendo como resultado, 900 conjuntos de 100 posiciones de magnitud máxima. Al explorar la distribución de las posiciones de magnitud máxima se observó que estas no se distribuían normalmente; como era de esperarse, la distribución de los resultados en general tenía una tendencia natural a 0, lo que generaba una distribución sesgada a la derecha, además por lo que se decidió utilizar la media del percentil P_{95} como el estimador de la posición de magnitud máxima, y la distancia euclidiana entre la posición real y la posición de magnitud máxima como el estimador del error de localización [TODO Hablar con la Dra acerca del uso de la media vs la mediana]. Una vez obtenidos los estimadores de la posición de magnitud máxima y el error de localización, se procedió a estandarizar el error de localización con respecto a la resolución de la malla de la corteza cerebral. Utilizando la distancia media y la desviación estándar entre los vértices de los triángulos de la malla de la corteza cerebral.

4.7 Análisis Estadístico del Estimador

Para determinar el desempeño del estimador se utilizó la frontera de Cramér-Rao (CRB, del inglés *Cramér-Rao bound*), la cual proporciona un límite inferior en la varianza de los errores en la estimación de parámetros no sesgados. La CRB tiene la característica de ser universal, es decir, independiente del algoritmo utilizado para la estimación entre los no sesgados, y asintóticamente ajustado, lo que significa que para ciertas distribuciones, existen algoritmos que alcanzan el límite a medida que

el número de muestras aumenta [22], [23]. Siendo esta última característica la de particular interés para nuestro proyecto, y una razón más para realizar las 100 simulaciones de EEG para cada combinación de dipolos, valor de BSCR, y nivel de SNR durante el proceso del problema directo.

La CRB se define como la inversa de la matriz de información de Fisher (4.1), la cual es el valor esperado de la segunda derivada del logaritmo de la función de verosimilitud con respecto al parámetro de interés (4.2).

$$\text{CRB}(\theta) = [J^{\text{EEG}}(\theta)]^{-1} \quad (4.1)$$

$$J_{ij}^{\text{EEG}}(\theta) = q^T \left(\frac{\partial k_{\infty}}{\partial \theta_i} \right)^T \frac{\mathbf{B}^T \mathbf{B}}{\sigma_{\text{E}}^2} \left(\frac{\partial k_{\infty}}{\partial \theta_j} \right) q \quad (4.2)$$

[TODO Dejar la ecuación de la matriz de información de Fisher simplificada con B como la matriz de ganancia o expandir el término?]

[TODO Preguntar por formato preferido de ecuaciones, ie, coma después de la ecuación, punto y coma, punto, etc.]

Siendo la CRB el límite teórico inferior de la varianza del error del estimador no sesgado, esta se representa como una desigualdad con el valor esperado del estimador (4.3).

$$\mathbb{E} \left\{ (\hat{\theta} - \theta)(\hat{\theta} - \theta)^T \right\} \geq \text{CRB}(\theta) \quad (4.3)$$

[TODO Definir todas las variables de las ecuaciones]

El cálculo de la CRB se realizó con el uso de la matriz de ganancia de cada BSCR (B), el valor de la magnitud del dipolo q en el instante de 397.2 ms, la derivada parcial de las posiciones de los dipolos con respecto a la posición de los sensores de EEG, y la varianza del ruido de las mediciones de EEG. Obteniendo una CRB para cada combinación de dipolos, valor de BSCR, y nivel de SNR; resultando en 90 valores de CRB.

Bibliography

- [1]J. C. Mosher, R. M. Leahy, and P. S. Lewis, “EEG and MEG: Forward solutions for inverse methods”, *IEEE Transactions on Biomedical Engineering*, vol. 46, no. 3, pp. 245–259, 1999 (cit. on pp. 1, 12).
- [2]H. Hallez, B. Vanrumste, R. Grech, *et al.*, “Review on solving the forward problem in EEG source analysis”, *Journal of NeuroEngineering and Rehabilitation*, vol. 4, 2007 (cit. on pp. 1–3, 5, 12).
- [3]R. Plonsey and D. B. Heppner, “Considerations of quasi-stationarity in electrophysiological systems”, *The Bulletin of Mathematical Biophysics*, vol. 29, no. 4, pp. 657–664, 1967 (cit. on p. 1).
- [4]J. J. Ermer, J. C. Mosher, S. Baillet, and R. M. Leahy, “Rapidly recomputable EEG forward models for realistic head shapes”, *Physics in Medicine and Biology*, vol. 46, no. 4, pp. 1265–1281, 2001 (cit. on pp. 2, 7, 12).
- [5]S. Baillet, J. C. Mosher, and R. M. Leahy, “Electromagnetic brain mapping”, *IEEE Signal Processing Magazine*, vol. 18, no. 6, pp. 14–30, 2001 (cit. on p. 3).
- [6]B. D. Van Veen and K. M. Buckley, “Beamforming: A Versatile Approach to Spatial Filtering”, *IEEE ASSP Magazine*, vol. 5, no. 2, pp. 4–24, 1988 (cit. on pp. 4, 12).
- [7]B. D. Van Veen, W. Van Drongelen, M. Yuchtman, and A. Suzuki, “Localization of brain electrical activity via linearly constrained minimum variance spatial filtering”, *IEEE Transactions on Biomedical Engineering*, vol. 44, no. 9, pp. 867–880, 1997 (cit. on pp. 4, 5).
- [8]A. Jaiswal, J. Nenonen, M. Stenroos, *et al.*, “Comparison of beamformer implementations for MEG source localization”, *NeuroImage*, vol. 216, no. March, p. 116 797, 2020 (cit. on pp. 4, 20).
- [9]S. Rush and D. A. Driscoll, “Current distribution in the brain from surface electrodes.”, *Anesthesia and analgesia*, vol. 47, no. 6, pp. 717–723, 1968 (cit. on pp. 6, 16).
- [10]S. Rush and D. A. Driscoll, “EEG Electrode Sensitivity-An Application of Reciprocity”, *IEEE Transactions on Biomedical Engineering*, vol. BME-16, no. 3, pp. 204–204, Jul. 1969 (cit. on pp. 6, 16).
- [11]D. Cohen and B. N. Cuffin, “Demonstration of useful differences between magnetoencephalogram and electroencephalogram”, *Electroencephalography and Clinical Neurophysiology*, vol. 56, no. 1, pp. 38–51, 1983 (cit. on pp. 6, 16).
- [12]H. McCann, G. Pisano, and L. Beltrachini, *Variation in Reported Human Head Tissue Electrical Conductivity Values*. Springer US, 2019, vol. 32, pp. 825–858 (cit. on pp. 6, 11, 16, 17).

- [13]D. Gutiérrez, A. Nehorai, and C. H. Muravchik, “Estimating brain conductivities and dipole source signals with EEG arrays”, *IEEE Transactions on Biomedical Engineering*, vol. 51, no. 12, pp. 2113–2122, 2004 (cit. on p. 12).
- [14]A. Gramfort, T. Papadopoulo, E. Olivi, and M. Clerc, “OpenMEEG: Opensource software for quasistatic bioelectromagnetics”, *BioMedical Engineering Online*, vol. 9, no. 1, pp. 1–20, Sep. 2010 (cit. on pp. 12, 16).
- [15]M. Clerc, A. Gramfort, E. Olivi, and T. Papadopoulo, “The symmetric BEM: Bringing in more variables for better accuracy”, *IFMBE Proceedings*, vol. 28, pp. 109–112, 2010 (cit. on p. 12).
- [16]B. Aubert-Broche, A. C. Evans, and L. Collins, “A new improved version of the realistic digital brain phantom”, *NeuroImage*, vol. 32, no. 1, pp. 138–145, 2006 (cit. on pp. 13, 14).
- [17]D. L. Collins, A. P. Zijdenbos, V. Kollokian, *et al.*, “Design and construction of a realistic digital brain phantom”, *IEEE Transactions on Medical Imaging*, vol. 17, no. 3, pp. 463–468, 1998 (cit. on p. 13).
- [18]C. J. Holmes, R. Hoge, L. Collins, *et al.*, “Enhancement of MR Images Using Registration for Signal Averaging”, *Journal of Computer Assisted Tomography*, vol. 22, no. 2, pp. 324–333, Mar. 1998 (cit. on p. 13).
- [19]F. Tadel, S. Baillet, J. C. Mosher, D. Pantazis, and R. M. Leahy, “Brainstorm: A user-friendly application for MEG/EEG analysis”, *Computational Intelligence and Neuroscience*, vol. 2011, pp. 1–13, 2011 (cit. on p. 13).
- [20]F. Tadel, E. Bock, G. Niso, *et al.*, “MEG/EEG group analysis with brainstorm”, *Frontiers in Neuroscience*, vol. 13, no. FEB, p. 435 877, Feb. 2019 (cit. on p. 14).
- [21]J. Kybic, M. Clerc, T. Abboud, *et al.*, “A common formalism for the integral formulations of the forward EEG problem”, *IEEE Transactions on Medical Imaging*, vol. 24, no. 1, pp. 12–28, Jan. 2005 (cit. on p. 16).
- [22]C. H. Muravchik and A. Nehorai, “EEG/MEG error bounds for a dipole source with a realistic head model”, *IEEE Transactions on Signal Processing*, vol. 47, no. 10, p. 2901, 1999 (cit. on p. 23).
- [23]D. I. Escalona-Vargas, D. Gutiérrez, and I. Lopez-Arevalo, “Performance of different metaheuristics in EEG source localization compared to the Cramér-Rao bound”, *Neurocomputing*, vol. 120, pp. 597–609, 2013 (cit. on p. 23).

List of Figures

4.1	Proceso del problema directo e inverso del EEG [TODO No pude hacer más grande la imagen, la modificaré en el futuro desde la fuente]	12
4.2	Resonancia magnética de Colin27 [16]	14
4.3	Mallas de las diferentes fases de los tejidos de la cabeza [TODO FIX same size images and change the model]	15
4.4	Modelo geoméricamente realista completamente anidado	16
4.5	Función del dipolo eléctrico con respecto al tiempo [TODO Añadir unidades]	17
4.6	Proceso del problema directo del EEG	19
4.7	Pareamiento de mediciones de EEG con las matrices de ganancia para el problema inverso del EEG	20
4.8	Proceso del análisis estadístico del estimador	22

List of Tables

