

Definições

- * Console - Vídeo Game
- * Personagens - Avatar usado em game
- * Vida - Pontuação do jogador que vai descendo de acordo com os erros, ao zerar o jogador é considerado morto
- * Rodada - Nome dado à fase de disputa dos jogadores
- *Connection - Conexão
- *ResultSet - Conjunto de Resultado
- *DriverManager - Gerenciador
- *PreparedStatement - Aguardando início do game
- *Logging.Level - Nível do Personagem
- *Logging.Logger - Registro de Entrada
- *Null - Nulo
- *Username - Nome do usuário
- *Password - Senha
- *Else - Condição
- *Status - Condição que está o personagem
- *Return - retornar
- *Catch - Pegar
- *Logger - Registro
- *Select - Selecionar
- *If - É se
- *Level - Nível do personagem
- *User - Usuário
- *Model - Modelo
- *Values - Valores
- *Try - Experiente
- *Insert - Inserir
- *Table- Tabela

Siglas

*Id - Identidade

*Stmt - Afirmação (Comando)

*Add - Adicionar

*Ex - Exemplo

*Url - Localizador Uniforme de Recurso