

# 第一讲



- ■问题描述与抽象

  - 口面向计算机的问题分析
  - 抽象的概念

是指从众多的事物中抽 取出共同的、本质性的 特征, 而含弃其非本质 的特征。

什么是抽象?为什么要抽象? 口问题描述、抽象与建模 什么是建模?建什么模?



# 为什么要抽象?

人的抽象:去掉性格、喜好、声音等个别特征,抽象出:姓名、性别、年龄、身高这些本质属性来表征不同的人。

把事物的特点从具体实例 里面抽取出来,形成一套 适合所有实例的框架。 抽象是人们求解问题时的认知 过程和思维方法:从个别中把 握一般,从现象中把握本质



姓名 性别 住址 籍贯 身份证 年龄 学历 职业 : 井田家 — 村田家

<u>结论:</u>抽象是形成概念的必要手段。 通过抽象建立客观事物的描述模型 从人口普查实例中抽取 出来的一套适合所有地 区人口普查的实例框架



# 抽象是面向问题的!

抽象是对问题的简化描述方法

抽象的概念贯穿于对问题求解的过程中,也贯穿于我们对计算机科学的认识和计算机系统的构建过程中。

存放和使用





版面设计



研究营养搭配



抽象是面向问题的

姓名	性别	住址	籍贯	身份证	年龄	学历	职业
					1		







### 什么是建模?[

#### 人口增长预测数学模型

$$A_{q+1}(i) = \langle \sum_{k=0}^{\infty} \partial_{q}(k) | \Delta_{q}(k) \rangle A_{q}(i) \qquad (i \ge 1; i \in N)$$

用矩阵形式可表示为: /<sub>a</sub> \_ I. /<sub>a</sub> \_ (n − 1,2,.....),其中

$$-\begin{bmatrix} b_{a}(0)\omega_{a}(0) & b_{a}(1)\omega_{a}(1) & \cdots & b_{a}(i)\omega_{a}(i) & \cdots \\ 1-d_{a}(0) & 0 & \cdots & 0 & \cdots \\ 0 & 1-d_{a}(1) & \cdots & 0 & \cdots \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \cdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1-d_{a}(i) & \cdots \end{bmatrix} A_{a} - \begin{bmatrix} A_{a}(0) \\ A_{a}(1) \\ \vdots \\ A_{a}(i) \\ \vdots \end{bmatrix}$$

A.(i) 第 n年年龄为 i的总人数;

 $b_n(i)$  第n年年龄为i的妇女的生育率,即为第n年年龄为i的妇女所生的小孩数与年龄为i的妇女的总数之比;

 $d_{a}(i)$  第n年年龄为i的妇女的死亡率;

 $\alpha(i)$  第n年年龄为i的女性占同龄总人数的比例;

建模的概念:建模是为了理解事物而对其做出的一种抽象,是对事物的一种无歧义书面描述,是研究系统的重要手段和前提。

和前提。这个模型可以用计算机求解

# 建模的概念

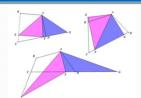
抽象、建模与问题求解

一凡是用模型描述系统的因果关系 或相互关系的过程都属于建模。因为 所描述的关系各异,所以实现这一过 程的手段和方法也是多种多样的。



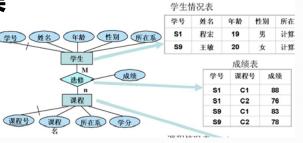
# 建模有多种!

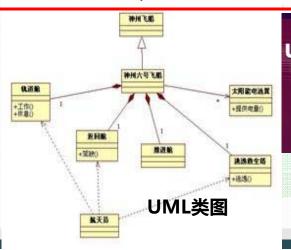
$$P = \iint s(x,\theta) f_1(x) f_2(\theta) dx d\theta$$
$$= \int_0^{\pi} \frac{d\theta}{\pi} \int_0^{l \sin \theta} \frac{dx}{a} = \frac{2l}{\pi a}$$



- 数学建模 —用计算得到的结果来解释实际问题,并接受实际的检验
- 数据建模 —是数据特征的抽象,是数据库管理的教学形式框架
- UML建模—用于面向对象设计的建模语言规格说明,是表示标准
- 可视化建模
- 3D建模
- 业务建模









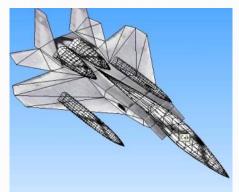
# 建模有多种!

- 可视化建模 —以图形的方式描述所开发的系统的过程
- 3D建模 通过虚拟三维空间构建出三维数据的模型

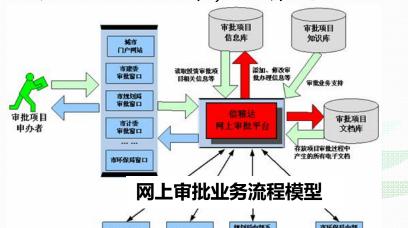


和要素、以及它们的属性、行为和彼此关系, 业务建

• ••••• 模强调以体系的方式







### • 数学建模

- 数据建模
- UML建模
- 可视化建模
- 3D建模
- 业务建模
- •

### 可以简单理解为:

- •抽象就是把具体问题简化表达
- •建模就是问题求解的精确描述,是计算的依据

