





课程导学



北京理工大学 李 凤 霞

课程主页介绍了

- 为谁开设
- 最终目标
- 教学内容
- 组织形式
- 考核要求





课程导学一学什么



北京理工大学 李 凤 霞





ER BAR BAR WAR AN

我们需要:

- o 学什么
- 怎么学?









课程导学一学什么



我们需要知道:原理概念

- 》 学什么?
- 怎么学?

支撑平台 信息处理 计算文化





课程导学—学什么



北京理工大学 李凤霞

第一进 计算机与问题求解 信息数字化基础 第三讲 计算机硬件平台 第四讲 计算机软件平台 第五讲 计算机网络平台 第六讲 多媒体信息处理 第七讲 数据组织与管理 第八讲 计算与计算学科 第九讲 算法与程序设计 第十讲 计算机技术前沿

基础理论

系统平台

信息处理

计算文化





我们需要知道:

- 学什么
- → 怎么学?

知识扩展

每周一故事

讲与章节技术 相关的故事

追求:

技术应用引导创新

思维训练

每周一实验

做与重点难点 相关的验证

追求:

深刻理解

启发思维

·软件应用。 每周一案例

视频

练与大学需求 相关的应用

追求: 需求牵引 举一反三







- 为重点、难点而设计
- 涉及104个知识点
- 让系统结构摸得到
- 让信息流动看得见
- 让原理概念可实现



现计算的过程。该实验模型是参考Rucke

1988年发表的 (Mind Tools) 中的图录

图灵机本质上是用机容来模拟人实现 计算过程。

第一步: 对公式2*进行形式化拒述

第二步: 配备图灵机装置

第三步: 自动化计算





教材资源

问题导入--开篇情景问题--章中练习与思考--节后推荐读物—章尾拓展学习—实验书

教材:

- 强调<u>大学</u>的计算机
- 涉及理论、系统、技术和计算 思维能力培养方法
- 目的是启发引导
- 目标是拓展创新
- 理念是思维培养





- 强调自学与交流
- 鼓励参与并协作

平台

作业

练习

讨论

答疑

互评

考试

目的在于:

培养计算思维,引导创新思维

学习途径:

视频+教材+虚拟实验+练习+讨论

+知识扩展+思维训练+软件应用



u\$OH-1

《大学计算机》课程导学



TOPERI

讲原理概念的

讲系统平台的

• 讲信息处理的

数字化并不神秘, 我们当不断探索, 必将会其乐无穷!

• 讲计算与算法的

讲故事的

开始吧!

) 讲软件应用的

讲虚拟实验的