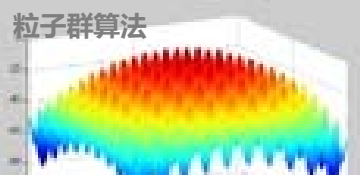
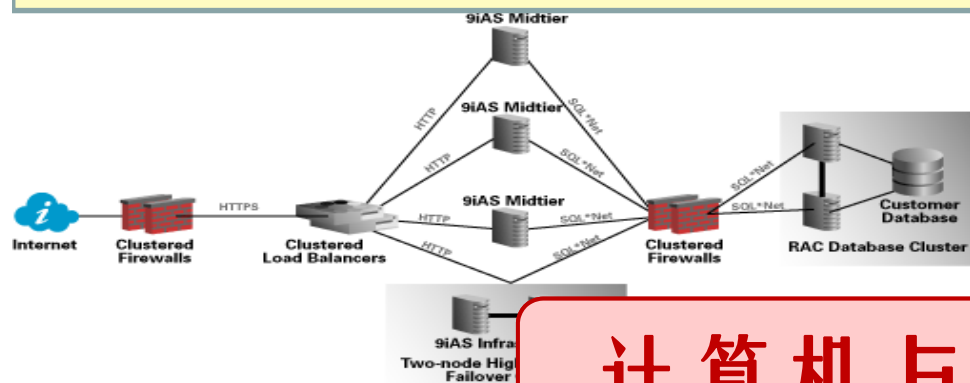


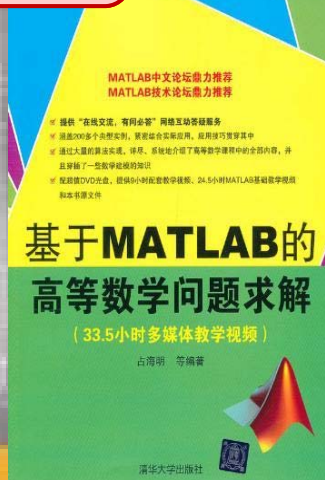
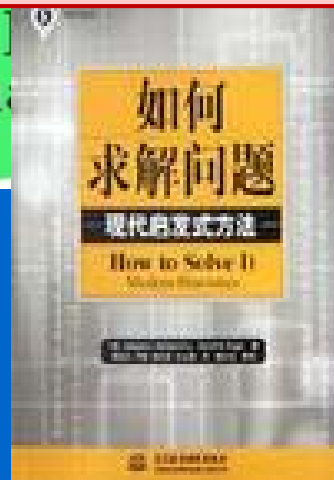


北京理工大学
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY

第一讲



计算机与问题求解





北京理工大学
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY

本章导学—学什么



北京理工大学
李凤霞

- 基于计算机的问题求解方法
- 问题描述与抽象
- 计算机科学的知识领域



本章导学—学什么

■ 基于计算机的问题求解方法

■ 问题描述与抽象

■ 计算机科学的知识领域

- 基于计算机软件的问题求解方法
- 基于计算机程序的问题求解方法
- 基于系统的工程问题求解方法

- 问题描述、抽象与建模
- 面向计算机的问题分析

- 计算机科学
- 计算机学科
- 计算机科学的知识领域



北京理工大学
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY

本章导学—怎么学呢



知识扩展

揭秘2008
北京奥运会
开幕式活字
印刷的实现

实用软件

文档制作—
为校报排版

思维训练

实验1—
图灵机模型



通过这一章学习,我们应该掌握：

- 基于计算机的问题求解方法
- 抽象与建模的概念
- 面向计算机的问题描述方法
- 计算机科学与计算机学科的区别
- 了解大学生应该具有哪些计算机科学知识





北京理工大学
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY

本章导学—学习方法



北京理工大学
李凤霞

本章主要是一些基本概念，建议的学习方法：

- 阅读：结合应用背景查阅大量资料并认真阅读
- 拓展学习：问题导入、推荐读物
实验书中的练习与思考、综合应用
- 实验驱动：完成实验，了解图灵模型，并逐步了解计算机科学与自己的关联。

你不需要背什么，只要了解计算机科学的概貌，了解计算机与你的关联是什么。

