

1. polymorphism(多形) · 不同物件在接收相同訊息時會根據屬性 · 執行不同動作。同樣物件可以透過繼承來表示不同型態 · 所以一個物件在不同情況下能夠演不同角色。
2. 在程式開啟時執行順序分別為 onCreate() -> onStart() -> onResume()
程式關閉時執行順序為 onPause() -> onStop() -> onDestroy()
程式跳出返回時執行順序為 onRestart() -> onStart() -> onResume()
3. Android Jetpack 是一個套件 · 可以協助較繁複的程序 · 減少 App 的 crash。
4.
 - Activity : 提供使用者互動的畫面
 - Service : 在後台執行長時間運行的操作
 - Content Provider : 提供其他程式或應用程式資料
 - Broadcast Receiver : 對手機進行廣播事件或訊息
 - Notification : 系統向使用者發出訊息通知
 - Runtime Permission : 需要存取手機資料時(相機等) · 發出權限允許
 - ANR : 應用程式未回應
 - OOM : 超過內存記憶體時會跳出 Out Of Memory 的異常
 - Exception : 捕捉程式異常並拋出
 - Material Design : 介面與操作的基本樣式

5. Coroutines(協程)：可任意進行中斷，中斷後可隨時呼叫並恢復執行，可進行非同步處理