1. polymorphism(多形)，不同物件在接收相同訊息時會根據屬性，執行不同動作。同樣物件可以透過繼承來表示不同型態，所以一個物件在不同情況下能夠演不同角色。
2. 在程式開啟時執行順序分別為onCreate( ) ->onStart( ) ->onResume( )

程式關閉時執行順序為onPause( ) ->onStop( ) ->onDestroy( )

程式跳出返回時執行順序為onRestart ( ) ->onStart( ) ->onResume ( )

1. Android Jatpack 是一個套件，可以協助較繁複的程序，減少App的crash。

* Activity：提供使用者互動的畫面
* Service：在後台執行長時間運行的操作
* Content Provider：提供其他程式或應用程式資料
* Broadcast Receiver：對手機進行廣播事件或訊息
* Notification：系統向使用者發出訊息通知
* Runtime Permission：需要存取手機資料時(相機等)，發出權限允許
* ANR：應用程式未回應
* OOM：超過內存記憶體時會跳出Out Of Memory的異常
* Exception：捕捉程式異常並拋出
* Material Design：介面與操作的基本樣式

1. Coroutines(協程)：可任意進行中斷，中斷後可隨時呼叫並恢復執行，可進行非同步處理