原始的库为

<https://github.com/yxl/DownloadProvider>

如果有空的话，可以先看一下上面的这个库

checkout这三个工程，然后，设置他们的相对依赖性，有两个是libproject

2.因为不同的应用，contentprovider必须不同，这里是用反射实现的。所以请看androidDownloadTest工程的DownloadAppData，定义自己的contentprovider，以及自定义通知。记得，DownloadAppData的包名、类名、变量名不能变。变量的值必须唯一，加你的应用包名为前缀就行。

3.大多数接口，如暂停、继续、删除等，在DownloadUtil里面都已经实现了，如果需要新接口，也比较容易扩展。有些批量操作，如批量删除，可能需要自己重新实现一下，效率更高。

另外，DownloadUtil是基于每个下载Url只下载一次来实现的，即下载的Url可以当作查询下载的ID。如果你的应用每个Url下载不止一次，有些函数需要修改一下，否则会有bug。所以需要看懂代码先。

4.查询数据时，请像DownloadUtil里面一样，直接使用ContentProvider查询，不要使用DownloadManager里面的查询类，因为DownloadManager里面的查询类，是一个中间层，导致逻辑比较复杂，比较难维护。所以我没有去维护DownloadManager里面的查询类，有可能有bug。另外DownloadManager里面的查询类，不方便用新的API，如异步加载数据库的LoaderManager（无法直接使用，需要自定义）

5.整个工程其实是从android源代码的DownloadManager里面抽出来的，所以难免会有一些用不到的代码。

6.样例中没有体现的功能有（不全）：

* 计算下载速度
* 控制同时下载线程

7.使用android libproject 需要注意的地方，详细请看android官方文档