Uvod u softversko inženjerstvo

Tema predmeta i motivacija

Nikola Luburić nikola.luburic@uns.ac.rs



Uvod u softversko inženjerstvo

Tema predmeta i motivacija

Nikola Luburić nikola.luburic@uns.ac.rs 1. Ko smo mi?

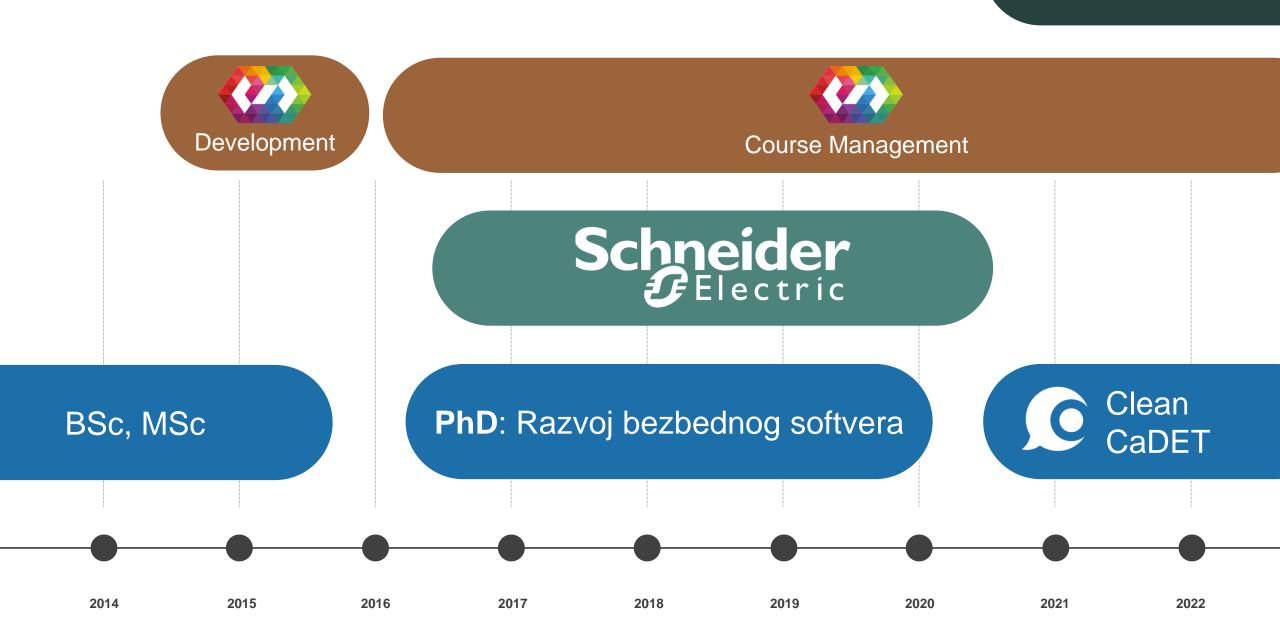
2. Šta radimo?

3. Zašto je bitno?

4. Kako radimo?

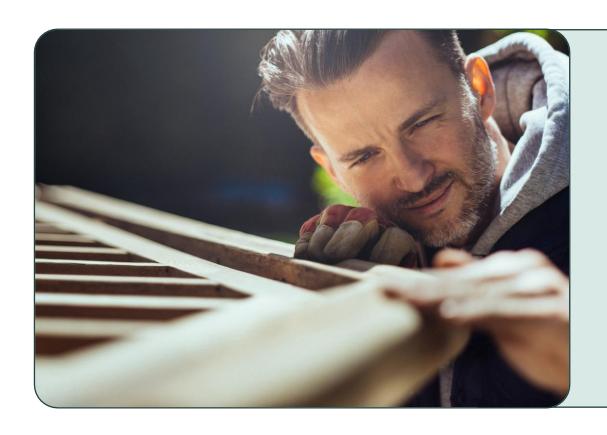
1. Ko smo mi?

Balša Šarenac



Cilj predmeta

Postavi temelje za razvoj profesionalnog inženjera softvera



- o On time
- On budget
- On target
- On quality





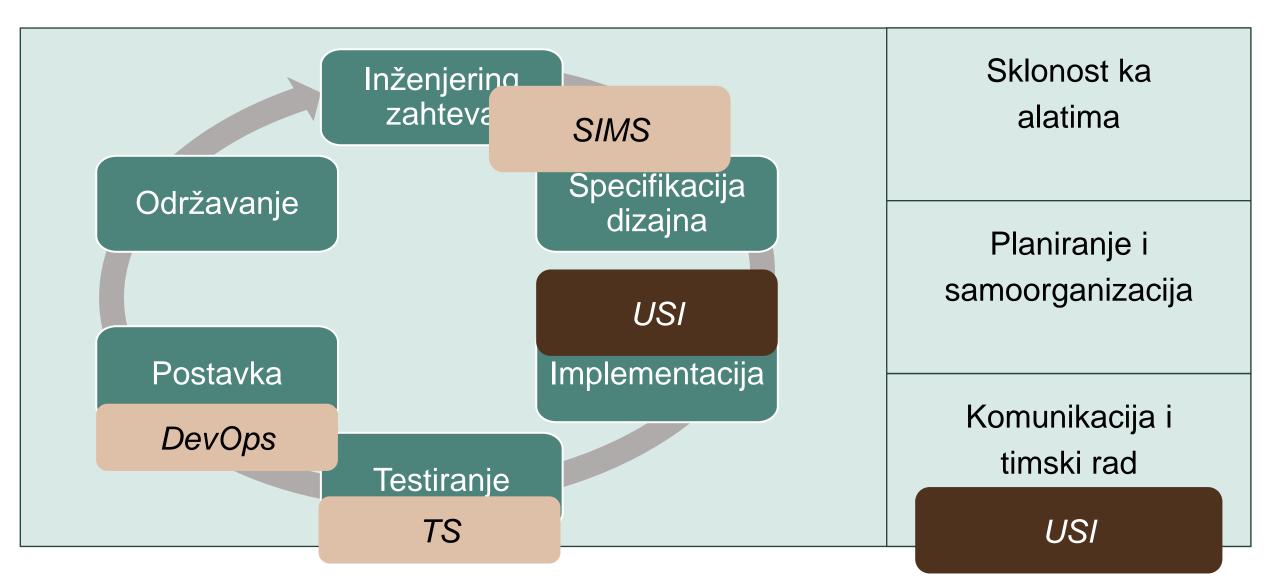










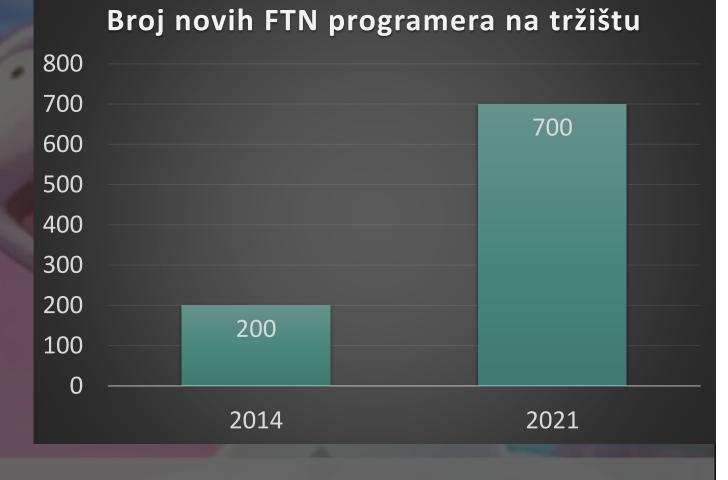


Cilj predmeta

Postavi temelje za razvoj profesionalnog inženjera softvera, koji poseduje sledeće karakteristike:

- <u>Dubinski</u> poznaje domen softverskog inženjerstva
- Učestalo usavršava veštine planiranja i komunikacije
- Proaktivno unapređuje svoje veštine i rezultate rada
- Trudi se da precizno <u>definiše očekivane rezultate i ispuni ih</u> on time, on budget, on target i on quality

LIVE



BREAKING NEWS

PROGRAMER II SRBIJI JE KRALJ

9:45

FTN I OVE GODINE IZB. 700 PRAMERA NA TRŽIŠTE

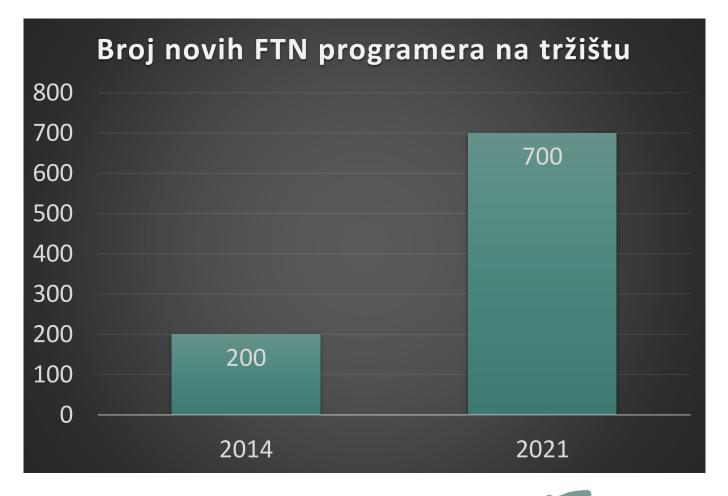
1. Veća konkurencija

2. Manja potreba za juniore

- Sazrevanje industrije
- Sazrevanje tehnologija

3. Lošija nastava

- Nedostatak osoblja
- Nedostatak opreme









Šta ovo znači?

Van naše kontrole

1. Veća konkurencija



2. Manja potreba za juniore



3. Lošija nastava



4. Bleja

4. Odgovornost

Kralj

našim rukama

Neuspeh

Šta ovo znači? Odgovornost

Rad na tehničkoj ekspertizi

U sklopu obaveza predmeta Samostalno, van granica fakulteta

Rad na ne tehničkoj ekspertizi

Komunikacija i kolaboracija

Organizacija i planiranje

Kontinualno – tokom čitavih studija 💍



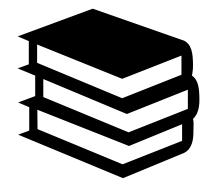


Alisa

Dan počinje pregledom zadataka za taj dan



Izdvaja nedelju dana da pripremi svaki ispit i kolokvijum

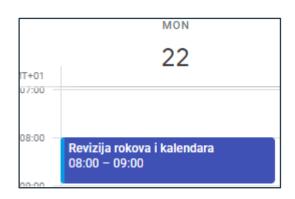


Postiže visoke ocene zasluženo, a van toga slabo radi na sebi



Mark

Ponedeljak počinje pregledom svojih ciljeva i obaveza za mesec



Pred svaku nastavu revidira gradivo iz prethodne lekcije



Ostatak radnog vremena koristi za literaturu i onlajn materijale



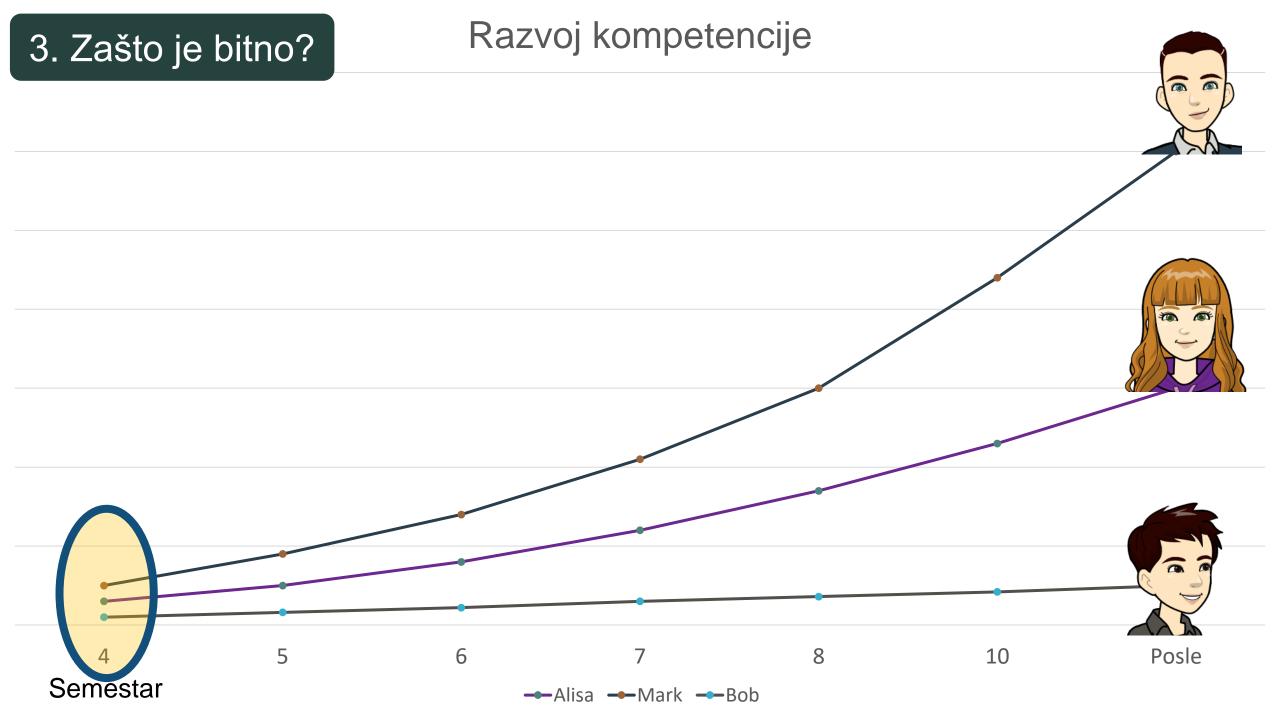


Bob

Propušta nastavu, iznenađuju ga kolokvijumi, slabo je informisan

Uči dan do dva pred ispit ili pribegava varanju

Usvajanje dugoročnog znanja mu nije cilj i ne oseća neuspeh što ga ne stiče



Cilj predmeta

Postavi <u>temelje</u> za razvoj profesionalnog inženjera softvera, koji poseduje sledeće karakteristike:

- Dubinski poznaje domen softverskog inženjerstva
- Učestalo usavršava veštine planiranja i komunikacije
- Proaktivno unapređuje svoje veštine i rezultate rada
- Trudi se da precizno defini
 še o
 čekivane rezultate i ispuni ih
 on time, on budget, on target i on quality



4. Kako radimo?

понедељак	уторак	среда	четвртак	петак	субота	недеља
28.02.	01.03.	02.03.	03.03.	04.03.	05.03.	06.03.
07.03.	Pregled SDL	Ca, C# progran	nski jezik	11.03.	12.03.	13.03.
14.03.	Alati: Integri	sano razvojno	okruženje	18.03.	19.03.	20.03.
PROJEKAT	Alati: Sistem	ni za verzionira	nje koda (git)	25.03.	26.03.	27.03.
28.03.	Alati: Planira	anje i samoorga	anizacija	01.04.	02.04.	03.04.
04.04.	05.04.	06.04.	07.04.	08.04.	09.04.	10.04.
11.04.	Alati: Komu	nikacija i timsk	i rad 14.04.	15.04.	16.04.	17.04.
KT 1	19.04.	20.04.	21.04.	22.04.	23.04.	24.04.
25.04.	26.04.	27.04.	28.04.	29.04.	30.04.	01.05.
KT 2	03.05.	04.05.	05.05.	06.05.	07.05.	08.05.
09.05.	Čist dizajn k	oda 11.05.	12.05.	13.05.	14.05.	15.05.
16.05.	17.05.	18.05.	19.05.	20.05.	21.05.	22.05.
KT 3	24.05.	25.05.	26.05.	27.05.	28.05.	29.05.
30.05.	31.05.	01.06.	02.06.	03.06.	04.06.	05.06.
06.06.*	Razgovor sa	industrijom	09.06.	10.06.	11.06.	12.06.
ODBRANA	Razgovor sa	nastavnicima	16.06.	17.06.	18.06.	USMENI

Uvod u softversko inženjerstvo

Tema predmeta i motivacija

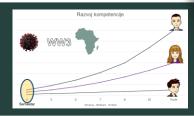
Nikola Luburić nikola.luburic@uns.ac.rs 1. Ko smo mi?



2. Šta radimo?



3. Zašto je bitno?



4. Kako radimo?

понедељак	уторак	среда	четвртак	петак	субота	нелеља
28.02.	01.03.	02.03.	03.03.	04.03.	05.03.	06.03.
	Prealed SDL	Ca. C# program	nski jezik		12.03.	13.03.
		sano razvojno			19.03.	20.03.
PROJEKAT	Alati: Sisten	ii za verzionirai		26.03.	27.03.	
	Alati: Planir	inje i samoorga	anizacija		02.04.	03.04.
04.04.	05.04.	06.04.	07.04.	08.04.	09.04.	10.04.
	Alati: Komu	nikacija i timski	rad 14.04.		16.04.	17.04.
KT1					23.04.	24.04.
					30.04.	01.05.
KT 2					07.05.	08.05.
					14.05.	15.05.
					21.05.	22.05.
KT 3					28.05.	29.05.
30.05.					04.06.	05.06.
	Razgovor sa				11.06.	12.06.
ODBRANA	Razgovor sa				18.06.	USMENI