

Algoritmi i strukture podataka

01 Uvod

Katedra za informatiku, Fakultet tehničkih nauka, Novi Sad
2021

Asistenti

- Bojana Dragaš
- e-mail: bojana.zoranovic@uns.ac.rs
- 2., 3. i 4. grupa
- Tamara Lazarević
- e-mail: tamaralazarevic@uns.ac.rs
- 1. i 5. grupa
- Kontakt preko e-maila ili putem poruke na enastavi
- Mole se studenti da za sva pitanja kontaktiraju svog predmetnog asistenta
- Termin konsultacija: po dogovoru

Novo pravilo

- E-mail komunikacija sa profesorima i asistentima **isključivo** putem uns mail naloga
- Posebno obratiti pažnju na način ophođenja i poštovanje pravila za pisanje e-mail poruka (pogledajte obavezno [uvodne materijale](#) sa Osnova programiranja)

Ostala pravila...

- ... Ista kao na Osnovama programiranja...
- Provera autentičnosti radova
- Polaganje eliminacija pre odbrane projekata

Raspored predispitnih obaveza

- Domaći zadatak - 10 poena
 - Objava 26.03.2020.
 - Rok za predaju 02.04.2020.
- Projekat 1 - 35 poena
 - Objava 30.04.2020.
 - Rok za predaju 28.05.2020.
 - Uvid u radove u nedelji 15. u terminu vežbi i predavanja
- Projekat 2 - 25 poena
 - Objava 28.05.2020.
 - Rok za predaju 25.06.
 - Uvid u radove 28.06. i 29.06.
- Usmeni ispit - 30 poena
Posle polaganja predispitnih obaveza

Gradivo na vežbama

Nedelja	Datumi	Gradivo vežbi
1	22.02.-26.02.	Nema vežbi
2	01.03.-05.03.	01 Uvod
3	08.03.-12.03.	02 Rekurzija
4	15.03.-19.03.	OOP u Python-u
5	22.03.-26.03.	03 Stek, red, deo
6	29.03.-01.04.	04 Linked liste
7	05.04.-09.04.	Nema vežbi – ispitni rok
8	12.04.-16.04.	05 Stablo
9	19.04.-23.04.	06 Red sa prioritetom, heap
10	26.04.-30.04.	07 Hash mapa
11	04.05.-07.05.	Analiza prvog projektnog zadatka
12	10.05.-14.05.	08 Sortiranje i selekcija
13	17.05.-21.05.	09 Obrada teksta
14	24.05.-28.05.	10 Grafovi
15	31.05.-04.06.	Odbrana prvog projekta
16	07.06.-11.06.	Analiza drugog projektnog zadatka

Video materijali

- Dostupni su video materijali sa uvodnom teorijskom pričom i objašnjenjem zadataka sa vežbi od prošle godine
- Vežbe se održavaju u dodeljenim terminima na Teams-u

Literatura

- Michael T. Goodrich, Roberto Tamassia, Michael H. Goldwasser. *Data Structures and Algorithms in Python*, Wiley, 2013.
- Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein. *Introduction to Algorithms*, 3rd edition. The MIT press, 2009.
- Steven Skienna, Miguel Revilla. *Programming Challenges: The Programming Contest Training Manual*. Springer, 2003.

Python

- v3.8.x
- Dokumentacija: <https://docs.python.org/3/>
- <http://legacy.python.org/dev/peps>

Razvojna okruženja

- IDE:
 - PyCharm
 - Eclipse PyDev
- Tekst editori:
 - Sublime
 - Notepad++
 - GNU Emacs
 - Vim
 - ...

Uputstva za rad

- Na ovom predmetu, akcenat će biti na pronalaženju optimalnih rešenja
- Zadatak prvo rešite na bilo koji način
- Nakon toga, razmislite o pronalaženju efikasnijih rešenja

Zadatak 1

- Obrnuti redosled cifara broja n.

Primer: 12345 \rightarrow 54321

Zadatak 2

- Naći najveći palindrom nastao kao proizvod dva trocifrena broja.
- Rešenje: $993 * 913 = 906609$

Zadatak 3

- Izračunati sumu svih parnih elemenata (elemenata koji su parni brojevi) Fibonačijevog niza manjih od $4 \cdot 10^6$.
- Napomena: Počevši od 1 i 1, svaki sledeći element Fibonačijevog niza se dobija kao zbir prethodna dva elementa.
- 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13...
- Rešenje: 4613732

Zadatak 4

- Naći pozitivan broj n na osnovu koga se kreira najduži niz elemenata
- prema sledećem pravilu:

$$n_{i+1} = \begin{cases} n_i/2 & \text{ako je } n_i \text{ paran broj,} \\ 3 * n_i + 1 & \text{ako je } n_i \text{ neparan broj} \end{cases}$$

- Napomena:
 - Poslednji element niza je 1.
 - $n \leq 10^6$
- Primer:
 - Za $n=7$ niz bi bio [7, 22, 11, 34, 17, 52, 26, 13, 40, 20, 10, 5, 16, 8, 4, 2, 1] dužine 17.
- Rešenje: 837799, ukupno elemenata: 525

Zadatak 5

- Izračunati zbir prostih brojeva manjih od $2 \cdot 10^6$
- Rešenje: 142913828922

Zadatak 6

- Naći najveći prost delitelj zadatog broja n .
- Napomena: $n \leq 10^9$

Zadatak 7

- Naći najmanji broj koji je deljiv svim brojevima od 1 do 20.
- Rešenje: 232792560

Dodatni zadatak za vežbu

- Rad sa **os** modulom
- Pročitajte dokument o fajlovima iz Vežbe 3 sa predmeta Osnove programiranja
- Istražite mogućnosti os modula kroz sledeće zadatke:
 - Ispisati nazive fajlova unutar foldera na zadatoj putanji
 - Za zadati folder, ispisati apsolutne putanje njegovih python fajlova (.py)
 - Za zadati folder, pronaći podfolder koji sadrži najviše fajlova (na prvom nivou)