

# Uvod u softversko inženjerstvo

Retrospektiva

Nikola Luburić

[nikola.luburic@uns.ac.rs](mailto:nikola.luburic@uns.ac.rs)



# Retrospektiva

Šta smo radili?

Zašto je bitno?

Šta je sledeće?

Šta smo radili?

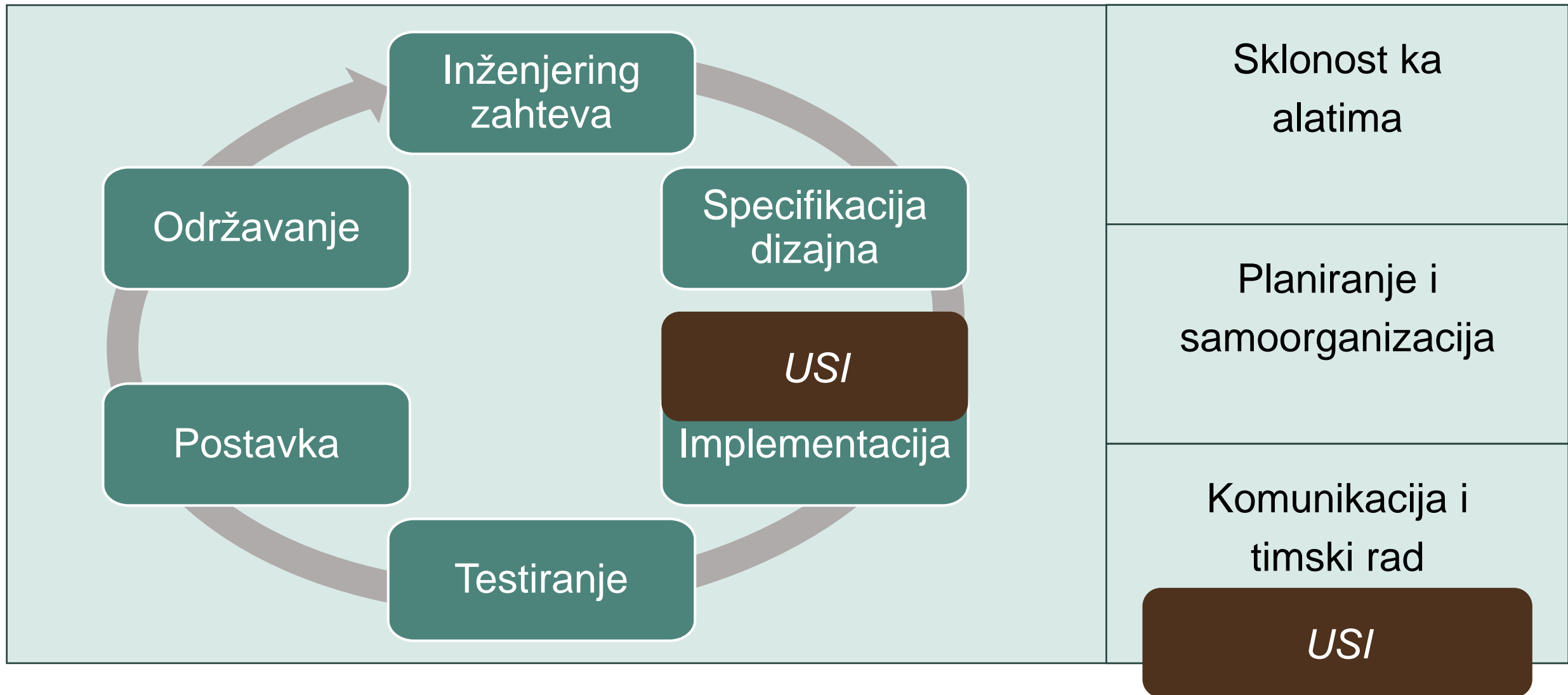
## Cilj predmeta

Postavi temelje za razvoj profesionalnog inženjera softvera



- *On time*
- *On budget*
- *On target*
- *On quality*

# Šta smo radili?



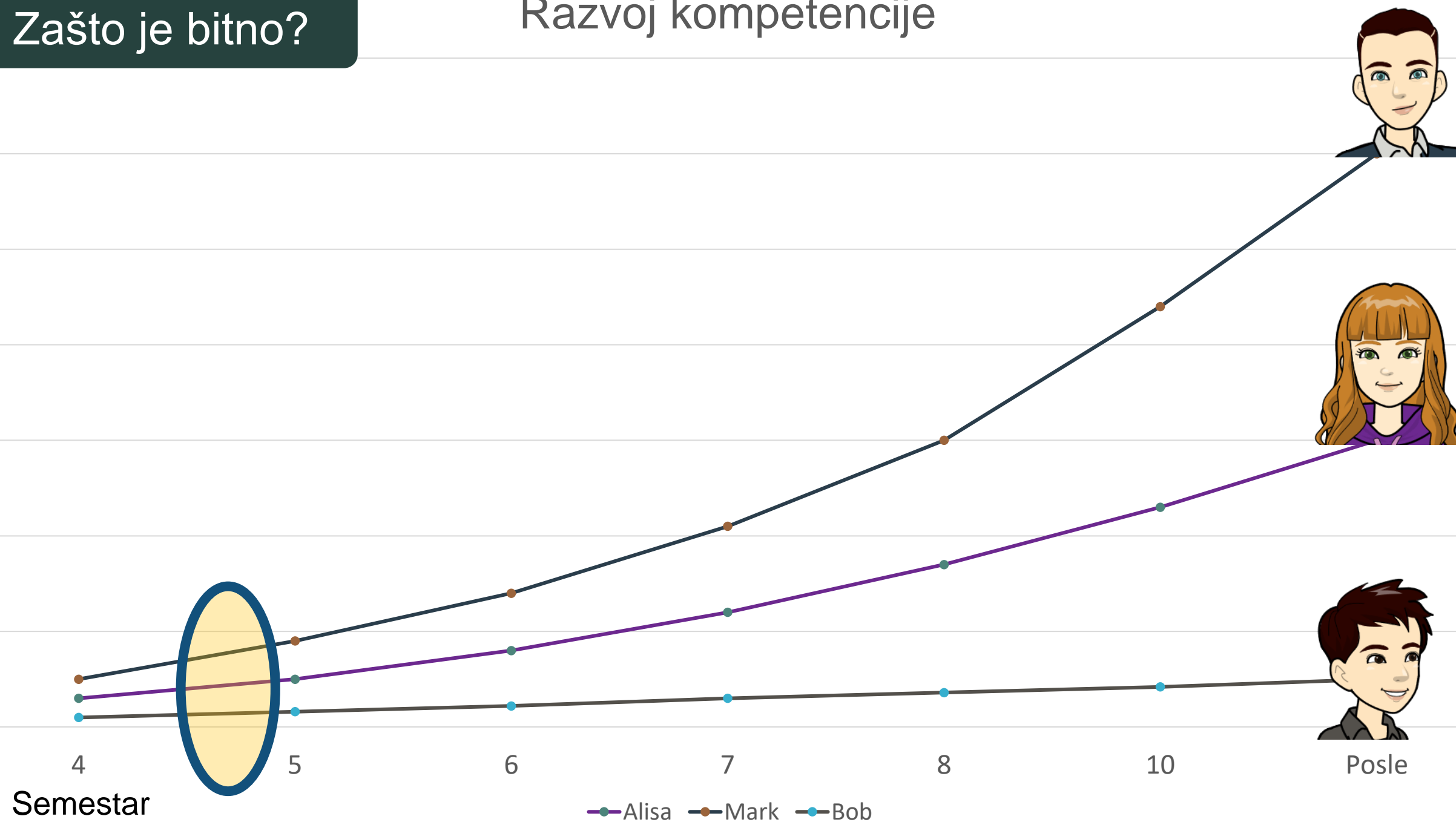
## Cilj predmeta

Postavi temelje za razvoj profesionalnog inženjera softvera, koji poseduje sledeće karakteristike:

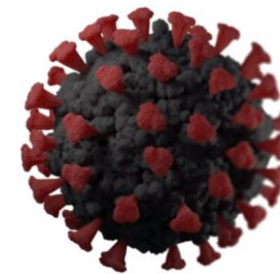
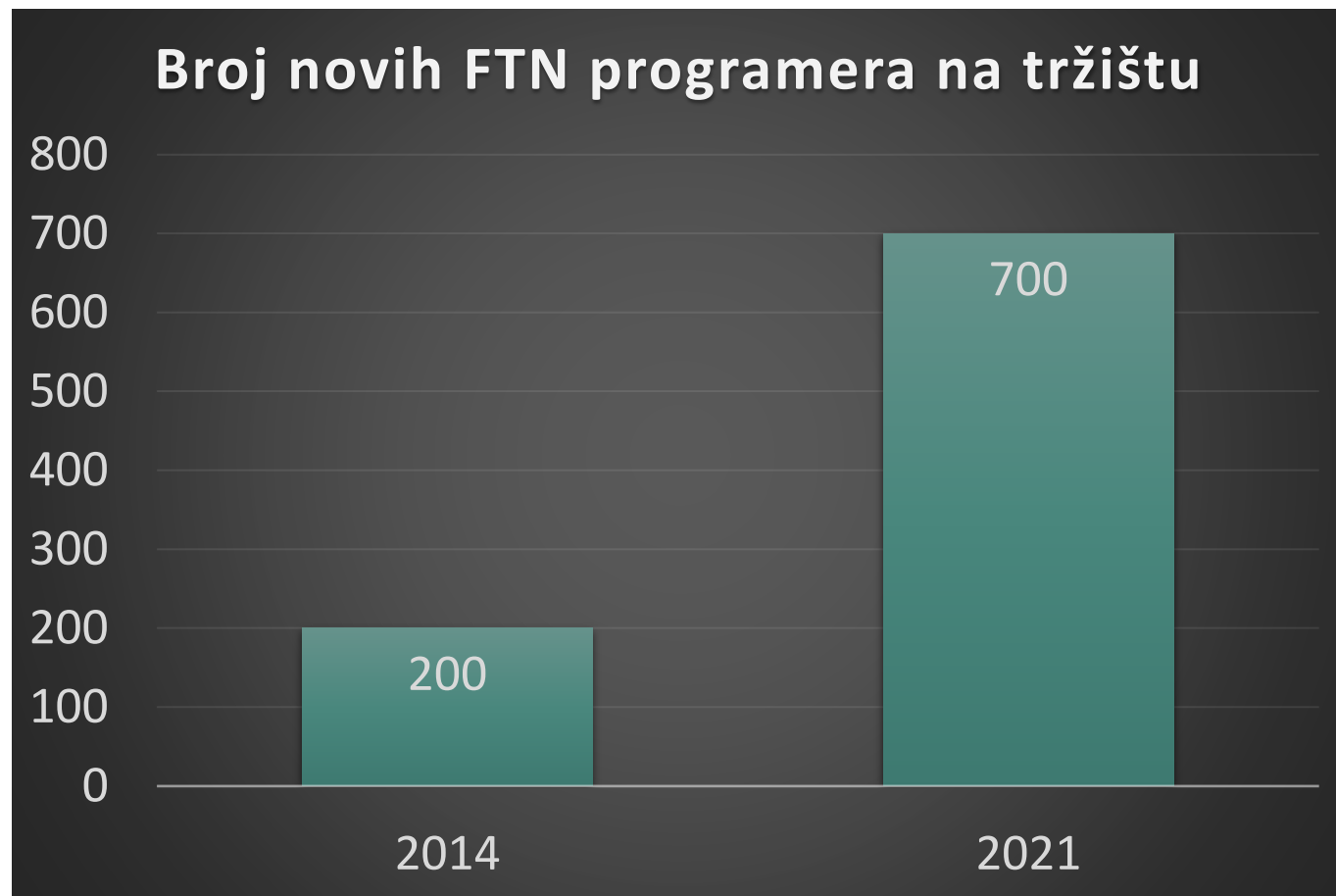
- Dubinski poznaje domen softverskog inženjerstva
- Učestalo usavršava veštine planiranja i komunikacije
- Proaktivno unapređuje svoje veštine i rezultate rada
- Trudi se da precizno definiše očekivane rezultate i ispuni ih  
*on time, on budget, on target i on quality*

Zašto je bitno?

## Razvoj kompetencije



# Zašto je bitno?



WW3





Zašto je bitno?





Zašto je bitno?

*Uticaaj*

*Briga*

Treba promeniti  
studijski program



Zašto je bitno?

*Uticaaj*

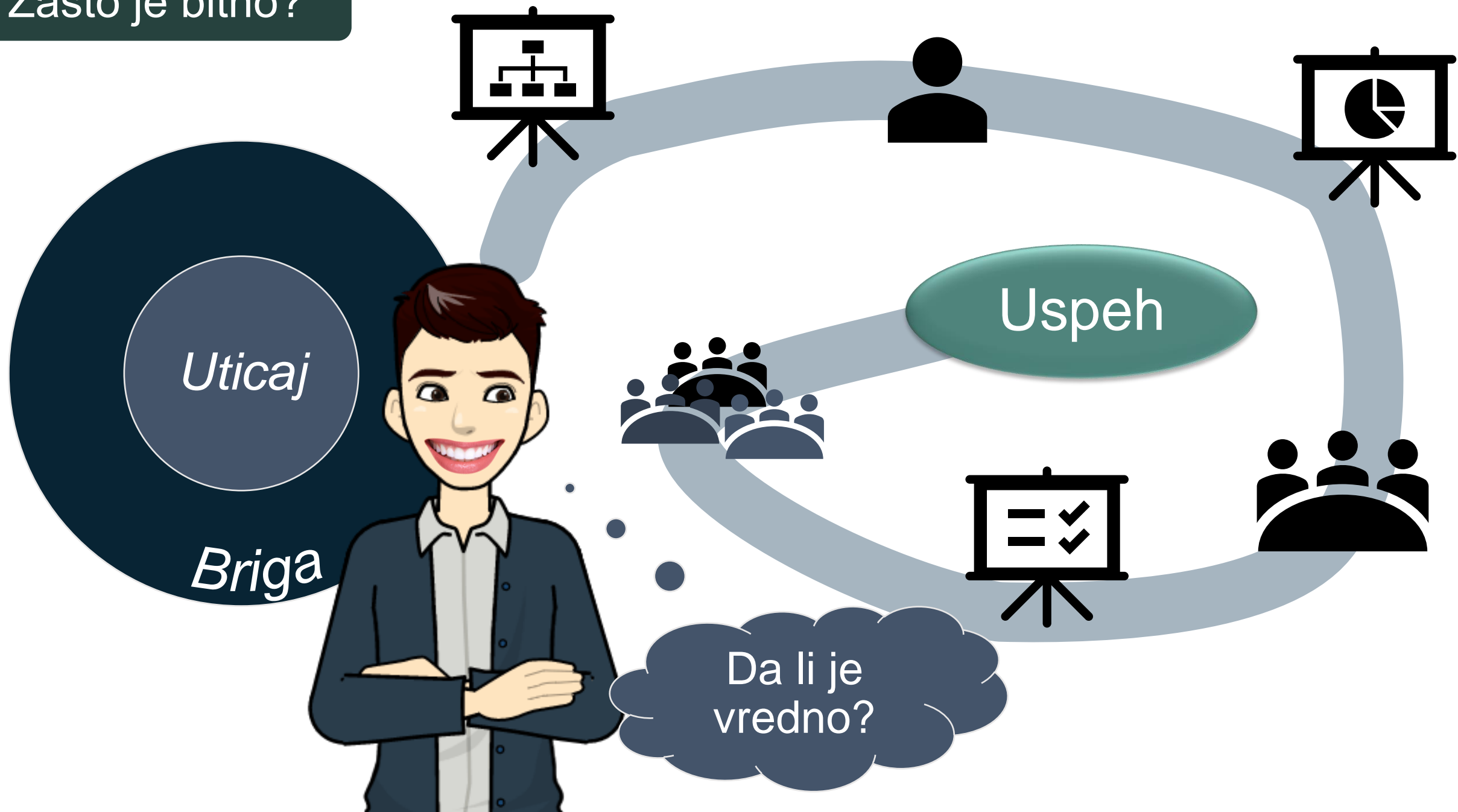
*Briga*

„To treba ovako postaviti.“

Ladno nisu prihvatili  
moj predlog



Zašto je bitno?



Zašto je bitno?



Zašto je bitno?





Šta je sledeće?

Zašto sam ovde?

