## SISTEMI LINEARNIH JEDNAČINA

**Definicija 0.1** Sistem linearnih jednačina S nad poljem F za n-torku nepoznatih  $(x_1, x_2, ..., x_n)$ ,  $n, m \in \mathbb{N}$ , gde su  $a_{ij} \in F$  i  $b_i \in F$  za  $i \in \{1, 2, ..., m\}$  i  $j \in \{1, 2, ..., n\}$ , jeste konjunkcija formula (linearnih jednačina) odnosno

Ako je  $b_1 = b_2 = \ldots = b_n = 0$ , onda se za sistem S kaže da je **homogen.** Skalari  $b_1, b_2, \ldots, b_n$  polja F nazivaju se slobodni članovi.

Skup svih rešenja sistema S označavaće se sa  $R_S = \{x \in F^n | Ax = b\}$ .

**Definicija 0.2** Sistemi  $S_1$  i  $S_2$  ekvivalentni su ako i samo ako imaju iste skupove rešenja, to jest  $R_{S_1} = R_{S_2}$ .

Primer 0.3 Rešiti sisteme jednačina.

$$3x_1 - x_2 = 1$$
,  $x_1 + 3x_2 = 7$   
 $x_1 + 2x_2 = 5$ ;  $x_2 = 2$ .

Ova dva sistema su ekvivalentna jer imaju isto rešenje i to  $(x_1, x_2) = (1, 2)$ .

Primer 0.4 Rešiti sisteme jednačina.

$$2x_1 + x_2 = 6$$
,  $x_1 + x_2 = 4$   
 $x_1 - x_2 = 0$ ;  $2x_1 + 4x_2 = 8$ .

Prvi sistem jednačina ima jedinstveno rešenje  $(x_1, x_2) = (2, 2)$ , uvrštavanjem ovog rešenja u drugi sistem zaključujemo da je  $(x_1, x_2) = (2, 2)$  i rešenje drugog sistema, međutim drugi sistem ima beskonačano mnogi rešenja  $(x_1, x_2) = \{(4 - \alpha, \alpha) | \forall \alpha \in \mathbb{R} \}$  koja nisu rešenja prethodnog sistema, tako da zaključujemo da ova dva sistema nisu ekvivalentna.

**Definicija 0.5** Ekvivalentne (elementarne) transformacije sistema linearnih jednačina:

- 1. Zamena mesta jednačinama.
- 2. Množenje jednačine brojem različitim od nule.
- 3. Dodavanje jednačine nekoj drugoj jednačini.
- 4. Promena mesta sabircima u jednačinama (iste nepoznate pišu se jedna ispod druge odnosno u istoj koloni).

**Teorema 0.6** Ekvivalentnim transformacijama skup rešenja sistema se ne menja, to jest ako je sistem  $S_1$  dobijen od sistema  $S_2$  ekvivalentnim transformacijama, tada je  $R_{S_1} = R_{S_2}$ , odnosno sistemi  $S_1$  i  $S_2$  su ekvivalentni.

**Teorema 0.7** Homogeni kvadratni sistem linearnih jednačina ima netrivijalna rešenja, tj. rešenja različita od  $(0,0,\ldots,0)$ , ako i samo ako je determinanta toga sistema jednaka nuli.

## Klasifikacija sistema linearnih jednačina u zavisnosti od rešenja

Sistemi linearnih jednačina mogu da budu rešivi (sistemi koji imaju rešenja, zovu se još i **saglasni sistemi**) i nerešiv (sistemi koji nemaju rešenja).

- 1. Saglasni sistemi-mogući, rešivi.
  - 1.a. Odredjeni sistemi tačno jedno rešenje.
  - **1.b.** Neodređeni sistemi-više od jednog rešenja, (tj. beskonačno mnogo rešenja).
- 2. **Nerešivi sistemi**-kontradiktorni, sistemi koji nemaju rešenje, nemogući, protivrečni.

Primer 0.8 Rešiti sisteme jednačina i prikazati sisteme grefički.

## Rešenje:

$$a) \begin{array}{cccc} x & + & y & = & 3 \\ -x & + & y & = & 5 \end{array}$$

$$x + y = 3$$

$$2y = 8$$

$$x = -1$$

$$y = 4$$

Sistem je određen ima tačno jedno rešenje (x, y) = (-1, 4).

b) 
$$\begin{array}{rcl} x & + & y & = & 3 \\ 2x & + & 2y & = & 6 \\ \hline x & + & y & = & 3 \\ & & 0 & = & 0 \end{array}$$

Sistem je jednostruko odrređen i ima beskonačno mnogo rešenja. Skup rešenja sistema je  $(x, y) = \{(\alpha, 3 - \alpha) | \forall \alpha \in \mathbb{R} \}.$ 

U ovom primeru sistem je nemoguć, odnosno nerešiv.

**Primer 0.9** Rešiti sistem linearnih jednačina  $\begin{cases} 2x + y - z = 1 \\ x + y + 2z = 1 \end{cases}$ 

Rešenje: Prvu jednačinu pomnožimo sa -2i dodamo je drugoj jednačini

Primer 0.10 Rešiti sistem linearnih jednačina.

Prvu jednačinu pomnožimo sa -2 i dodamo drugoj a zatim prvu jednačinu pomnožimo sa -1 i dodamo trćoj jednačini. Dobijamo sistem jednačina koji je ekvivalentan sa polaznim sistemom:

Sada drugu jednačinu pomnožimo sa -3 i dodamo trećoj jednačini,

Dakle, dobijamo da je sistem jednostrukone<br/>određen i rešenje sistema je  $(x, y, z) = \{(1 + \alpha, \alpha, 0) | \forall \alpha \in \mathbb{R} \}.$ 

**Primer 0.11** U zavisnosti od realnog parametra a, diskutovati sledeće sisteme linearnih jednačina:

$$\begin{array}{rclcrcl} 2ax & + & y & = & a \\ 2x & + & ay & = & -1 \end{array}.$$

Rešenje: Prvo rešiti determinantu

$$D_s = \begin{vmatrix} 2a & 1 \\ 2 & a \end{vmatrix} = 2a^2 - 2 = 2(a^2 - 1) = 2(a - 1)(a + 1).$$

1. Prvi sličaj diskusije je kada je determinanta sistema različita od nule.  $D_s = \begin{vmatrix} 2a & 1 \\ 2 & a \end{vmatrix} = 2(a-1)(a+1) \neq 0 \text{ akko je } a \neq 1 \text{ i } a \neq -1 \text{ tada je sistem odredjen tj. ima tačno jedno rešenje.}$ 

2. Drugi slučaj diskusije je ako je a = 1

$$2x + y = 1$$

$$2x + y = -1$$

$$2x + y = 1$$

$$0 = -2$$

Tako da je u ovom slučaju sistem kontradiktoran.

3. Treči slučaj diskusije je ako je a = -1

$$\begin{array}{rcl}
-2x & + & y & = & -1 \\
2x & - & y & = & -1 \\
\hline
-2x & + & y & = & -1 \\
0 & = & 0
\end{array}$$

Iz prve jednačine izrazimo y preko x i dobijamo y=-1+2x. U ovom slučaju sistem je jednostruko neodredjen i ima beskonačno mnogo rešenja. Skup rešenja je  $(x,y)=\{(\alpha,-1+2\alpha)|\forall \alpha\in\mathbb{R}\}.$ 

Zadatak 0.12 U zavisnosti od realnog parametra a, diskutovati sledeći sistem linearnih jednačina:

i rešiti ga u slučaju neodređenosti.

Rešenje: Prvo rešiti determinantu

$$D_s = \begin{vmatrix} 1 & 1 & a & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 & 2 \\ 3 & a & 5 & 3 & a \end{vmatrix} = 10 + 9 + a^2 - 6a - 3a - 5 = a^2 - 9a + 14.$$

1. Sistem je određen kada je determinanta sistema različita od nule, tj.  $D_s = a^2 - 9a + 14 = (a-2)(a-7) \neq 0$ . Odavde sledi da je sistem je određen, tj. ima tačno jedno rešenje za  $a \neq 2$  i  $a \neq 7$ .

2. Zamenom a=2 u početni sistem i množenjem prve jednačine sa -1 i dodavanjem drugoj jednačini i množenjem prve jednačine sa -3 i dodavanjem trećoj dobija se:

Dalje množenjem druge jednačine sa -1 i dodavanjem trećoj dobija se

Sistem je (jednostruko) neodređen.

Rešenje sistema je  $R_s = \{(6 - \alpha, -6 - \alpha, \alpha), \ \alpha \in \mathbb{R}\}.$ 

3. Zamenom a=7 u početni sistem i množenjem prve jednačine sa -1 i dodavanjem drugoj jednačini i množenjem prve jednačine sa -3 i dodavanjem trećoj dobija se:

Dalje množenjem druge jednačine sa -4 i dodavanjem trećoj dobija se:

$$x + y + 7z = 0$$
  
 $y - 4z = -6$ .  
 $0 = 30$ 

U ovom slučaju sistem kontradiktoran odnosno nerešiv.