

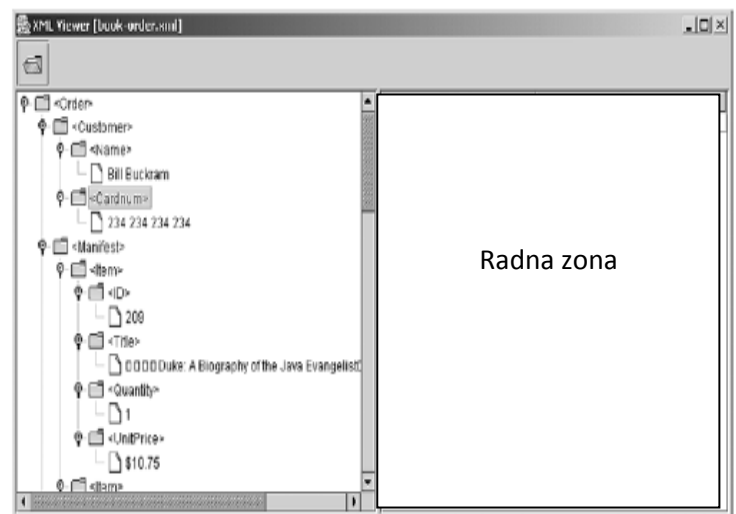
Zadatak 1.
(40)

Neophodno je specificirati **EbuyerPyt** Python servis za podršku elektronskoj kupovini.

- Opišite najmanje četiri ključna ponašanja koja je neophodno podržati od strane servisa. Koristiti Gerkin sintaksu.
- Pretpostaviti da se ponašanja definisana pod (a) mogu pretstaviti stanjima. Definišite stanja, njihove attribute i događaje na koje je neophodno reagovati pri implementaciji odabranih ponašanja **EbuyerPyt** servisa.
- Deklarišite skup dobro definisanih klasa sa potrebnim atributima i metodama ,uz oslonac na Python programski jezik, koje podržavaju **EbuyerPyt**. Za svako od definisanih ponašanja (b) napisati metodu sa parametrima koja implementira specificirano ponašanje u odgovarajućoj klasi.

Zadatak 2.
(60)

Na slici je dat izgled grafičkog korisničkog interfejsa komponente koja podržava definisani skup operacija nad dokumentima smeštenim u strukturu tipa stabla.



- Odabrati elemente Qt GUI biblioteke koje je neophodno koristiti pri implementaciji ovako definisane komponente;
- Deklarisati sve klase potrebne za izradu Python implementacije s mogućnošću izbora različitih prikaza sadržaja odabranog dokumenta u radnoj zoni;
- Proširiti komponentu tako da podržava više otvorenih dokumenata u jednom trenutku i razdvaja operacije na tri osnovne grupe: rad sa stablom, rad nad dokumentima i rad u dokumentu. Grupe operacija vizualizirati u formi dinamičkih Tool-bar-ova;
- Napisati program, uz oslonac na PYTHON programski jezik i odabrane komponente Qt GUI biblioteke, koji obezbeđuje implemetaciju navedene komponente i njenog proširenja uz pretpostavku da je svaka od komandi dodeljena posebnoj klasi. Program mora da sledi MVC arhitekturu i oslanja se na dobro definisane klase!

Ispit traje 3 (tri) sata

Rezultati do 30.09.2016.g.