ARHITEKTURA RAČUNARA, Primer PI1

	INDEKS:	IME I PREZIME:	
1. (a) (b) (c) (d) (e)	lokacija memorije aritmetičko-logičkih k registara procesora promenljivih	e koriste za pravljenje: ola procesora h odgovora nije tačan	
2. (a) (b) (c) (d) (e)	Zadatak asemblera je mašinski program u a izvorni program u ase asemblerski program asemblerski program nijedan od ponuđeni	semblerski program mblerski program u mašinski program	
3. (a) (b) (c) (d) (e)	zanemaruje kod ozno ne zanemaruje kod o zanemaruje kod neoz ne zanemaruje kod n	enos sa najznačajnije pozici ačenih celih brojeva u kom značenih celih brojeva u ko značenih celih brojeva eoznačenih celih brojeva h odgovora nije tačan	olement predstavi
4. (a) (b) (c) (d) (e)	101001.1101 101001.1111 101011.1101 101101.1001	simalnog broja 41.8125 dob h odgovora nije tačan	ije se binarni broj:
5. (a) (b) (c) (d) (e)	48.265625 47.265625 47.2625 47.26825	arnog broja 101111.010001 h odgovora nije tačan	dobije se decimalni broj:
6. (a) (b) (c) (d) (e)	D5A D5B E5F C39	arnog broja 110101011010 d h odgovora nije tačan	dobije se heksadecimalni broj:
7. (a) (b) (c) (d) (e)	111101101011 110101010011 110001001110 101110010101	sadecimalnog broja C4E d h odgovora nije tačan	obije se binarni broj:
8. (a) (b) (c) (d) (e)	10101000 10100011 10111011 10110001	ment 2 predstava binarnog h odgovora nije tačan	g broja -1011000 je: