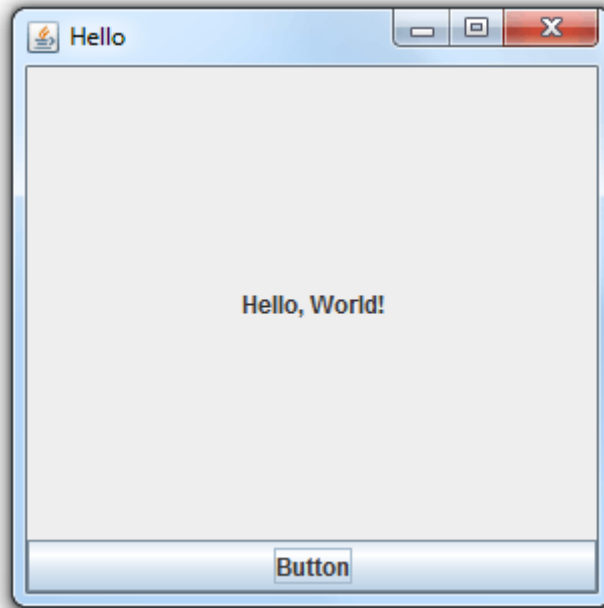


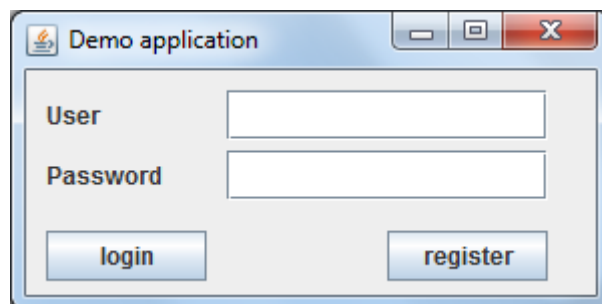
# Priprema

1. Napisati klasu Igrac koja je opisana imenom (*String*), prezimenom (*String*), godinom rođenja (*LocalDate*), klubom (*String*), prosečnim brojem poena (*double*), skokova (*double*) i asistencija (*double*). Nakon toga učitati igrace iz datoteke igraci.oop1 i ispisati ih u konzolu.
2. Napraviti prozore sa sledećih slika:



Slika 1

Pocetni izgled prozora je bez ove labele, kada se stisne dugme Button pojavi se ova labela.



Slika 2

Kada se stisne dugme login pojavi se dijalog sa porukom *Welcome username*, na register pojava dijaloga sa porukom *Proceed to registration*.