



Univerzitet u Novom Sadu
Fakultet Tehničkih Nauka



Metodologije razvoja softvera - MRS

Nastavnici

- Predavanja
 - Goran Sladić
 - email: sladicg@uns.ac.rs
 - kabinet: NTP 405
- Vežbe
 - Anđela Trajković
 - Petar Marković

Konsultacije

- Za konsultacije kod nastavnika nema predefinisanih termina, već se dogovorimo putem email-a
 - Pošaljete email
 - **Obavezno navesti tačan naziv predmeta, broj indeksa, ime i prezime i temu/problem**
- Za konsultacije kod asistenata ćete dobiti informaciju od asistenata o terminima
- **Ako želite da vam se mail pročita i dobijete odgovor morate poslati sa @uns.ac.rs domena**
 - U zgradi Rektorata se nalazi ARMUNS gde možete napraviti nalog

Cilj predmeta

- Savladati aktuelne metodologije za razvoj softvera
 - Metode
 - Tehnike
 - Alate
 - Principe
 - ...
- Ono što je danas aktuelno su **agilne** metodologije za razvoj softvera pa će fokus predmeta biti na agilnim metodologijama
- Nakon odslušanog i položenog predmeta očekuje se da ste:
 - Ovladali nekom od metodologija za razvoj softvera
 - U stanju da razvijate projekte po toj metodologiji
 - Upoznati sa osnovama rukovođenja timom/kompanijom pa određenoj metodologiji

Okvirni plan rada - Predavanja

- Agilne metodologije
- Alati za agilni razvoj
- Scrum (**primaran fokus**)
- Kanban, Extreme Programming, Test Driven Development, Continuous Delivery Integration, ...
- *Gosti* – prezentacije o iskustvima u primeni agilnih metodologija u softverskim kompanijama

Okvirni plan rada – Vežbe

- Korišćenje agilnih alata
- Upoznavanje sa Scrum metodologijom i alatima
- Zadaci
- Projekat

Materijal

- Sav materijal će biti na <https://canvas.ftn.uns.ac.rs/courses/62>
 - Za prijavljivanje koristite UNS nalog i lozinku

Ispit

- Predispitne obaveze
 - 50% ocene
- Ispit
 - 50% ocene

Ispit – Predispitne obaveze

- Korišćenje agilnih alata i rad po Scrum-u
 - Prve 3-4 nedelje
 - **6 bodova**
- Projektni zadatak
 - **Jedan projekat za sve predmete u smestru**
 - Radi se timski
 - Projekat se radi po Scrum metodologiji
 - Ocenjuje se kako koristite Scrum metodologiju, ali i funkcionalnosti koje su implementirane
 - **44 boda**

Ispit – Predispitne obaveze

- Projektni zadatak
 - Biće prezentovan
 - Bodovanje:
 - 1. kontrolna tačka **12 bodova**
 - 2. kontrolna tačka **12 bodova**
 - Odbrana projekta **20 bodova**

Ispit – Predispitne obaveze

- Projektni zadatak – kontrolne tačke
 - Nedeljno se na vežbama prati kako napredujete sa projektom i to utiče na ocenu
 - Za projekat postoje 1 ili 2 checkpoint-a
 - Verovatno u 8. nedelji predavanja/vežbi
 - Verovatno u 12. nedelji predavanja
 - Na svakom checkpoint-u tim će prezentovati šta je uradio do tad
 - Za svaki period
 - Definisanje projekta - 1. checkpoint: **12 bodova**
 - 1. checkpoint – 2. checkpoint: **12 bodova**
 - *Ako neopravdano ne prisustvujete checkpoint-u: **0 bodova***

Ispit – Predispitne obaveze

- Projektni zadatak – završna odbrana
 - Završna odbrana projekta će se organizovati u januaru (dogovorićemo se za tačan datum)
 - Završna odbrana projekta nosi **20 bodova**

Ispit

- **5 poena** – prisutnost na predavanjima
- **45 poena** - usmeni
- Usmeni deo ispita će biti nakon završne odbrane projekta
 - Kada završite sa odbranom projekta imate usmeni ispit i dobijate ocenu iz predmeta
 - Detalji oko usmenog krajem semestra u terminu predavanja
- Za redovnost na predavnjima možete dobiti do **5 poena**
 - U random 5 termina će biti proveru
- Ispit možete prijaviti u bilo kom ispitnom roku i tada će ocena biti prosleđena studentskoj službi

Pitanja?