

VEŽBE 3 - FUNKCIJE, STRUKTURE PODATAKA

1. Kreirati anketu (objekat) koja sadrži opcije koje korisnik može da odabere, kao i pamćenje stanja koliko je koji odgovor "kliknut". Korisniku je potrebno omogućiti da unese odgovor i da vidi koliko je puta koji odgovor "kliknut". Dodatno ubaciti zadatak u prvi.html.
2. Kreirati strukturu koja sadrži informacije o odigranoj fudbalskoj utakmici. Članovi timova, nazivi timova, rezultat, igrači koji su postigli golove.
 - Izvući igrače u nizove players1 i players2, pri čemu je prvi igrač u nizu golman a ostali su redovni igrači na terenu.
 - Kreirati niz koji sadrži sve igrače.
 - Tokom igre jedan od timova je imao tri izmene na terenu, dodati tri nova igrača u players2.
 - Napraviti funkciju koja ispisuje koji igrači su postigli golove sa proizvoljnim brojem unosa igrača.
3. Kreirati strukturu koja sadrži informacije o događajima na utakmici i minut u kom su se desili (ne može se dva puta ponoviti isti minut). Događaji mogu biti SUBSTITUTION, RED CARD, YELLOW CARD, GOAL.
 - Kreirati strukturu koja sadrži samo jedinstvene događaje.
 - Prikazati događaje koji su se desili u prvoj polovini utakmice (prvih 45 min) i drugoj polovini utakmice (drugih 45 min).