

1.) Neka je dat tip **A** koji definiše virtuelnu metodu **foo** i tip **B** koji nasleđuje tip **A** i definiše istu tu metodu **foo**.

Ako imamo sledeći kod

x->foo();

kako treba da bude definisana promenljiva **x** da bi taj kod bio ispravan i da bi se pozvala **metoda foo iz B**?

- a) `B* x = new B();` (Ovo je tacno)
- b) `A y; B* x = &y;` (a value of type A* cannot be used to initialize an entity of type B)
- v) `B y; B& x = y;` (expression must have pointer type)
- g) `A* x = new B();` (Ovo je tacno)

2.) Ako su date sledeće promenljive i deklaracija funkcije, koji su ispravni pozivi te funkcije?

`std::string x;`

`double y;`

`void foo(std::string a, const double& b);`

- a) `foo(x, const&y);` (nije tacno zbog const& y)
- b) `foo(std::string a = x, const double& b = y);` (type name is not allowed – ne moze)
- v) `foo(x, y);` (ovo je tacno)
- g) `foo(x, *y);` (ovo ne moze, jer y nije pointer)
- d) `foo(x, &y);` (ne moze)

3.) Napisi telo funkcije **ispis**, tako da ispisuje na standardan izlaz vrednosti elemenata liste **x**.

```
#include <iostream>
#include <list>
void ispis(const std::list<int>& x)
{
    std::list<int>::const_iterator it;

    for (it = x.begin(); it != x.end(); ++it)
    {
        cout << *it;
    }
}
```

4.) Koje su tvrdnje tacne, a koje ne?

- a) C++ je u potpunosti staticki tipski bezbedan jezik.
- b) C++ je u potpunosti dinamicki tipski bezbedan jezik.
- v) C++ podrzava iskljucivo paradigmu objektno orijentisanog programiranja.
- g) Tip `std::string` je ugradjeni tip u C++-u.

5.) Neka je **A** slozeni tip i **y** promenljiva tog tipa. Ako imamo ovakav ispravan kod

```
A x(y);
```

Kako se zove funkcija koja ce na tom mestu biti pozvana?

- a) Podrazumevani konstruktor
- b) Konstruktor kopije
- c) Muv konstruktor
- d) Operator dodele

6.) Napisi deklaraciju:

a) **Promenljive** tipa STL mape koja preslikava elemente tipa STL stringa u elemente **int** tipa.

```
std::map<string, int> mapa;
```

b) **Promenljive** korisnicki definisanog tipa, koji se zove **MojTip**.

```
MojTip mojtip;
```

v) Slozenog tipa kojeg cine dva javna polja tipa **float** I jedna privatna funkcija koja prima STL **vector int-ova** I vraca vrednost tipa **int**.

```
class SlozenTip
{
private:
    int Funkcija(stl::vector<int> vektor);

public:
    float x, y;
};
```