

Zadatak 1

Termin 2 (Aktivnosti)

1. Kreirati projekat koristeći Android Studio i dati mu naziv **UberApp_Tim[br. tima]**.
2. Kreirati sledeće aktivnosti:
 - a. *SplashActivity*
 - b. *UserLoginActivity*
 - c. *PassengerRegisterActivity*
 - d. *PassengerMainActivity*
 - e. *PassengerAccountActivity*
 - f. *PassengerInboxActivity*
3. U datoteku *AndroidManifest.xml* dodati elemente za svaku navedenu aktivnost.
4. Svaka od aktivnosti nasleđuje klasu *Activity* i redefiniše metode: *onCreate*, *onStart*, *onRestart*, *onResume*, *onPause*, *onStop*, *onDestroy*.
5. Omogućiti da se korisnik nakon 5 sekundi prebaci sa *SplashActivity* na *UserLoginActivity*.
6. *UserLoginActivity* sadrži polja za logovanje korisnika i dugme za potvrdu unosa.
7. Omogućiti prelaz sa *UserLoginActivity* na *PassengerRegisterActivity* klikom na dugme za registraciju.
8. Klikom na dugme za potvrdu unosa na *UserLoginActivity*, prikazati *PassengerMainActivity*.
9. Definirati dva dugmeta za prelaz sa *PassengerMainActivity* na *PassengerAccountActivity* i *PassengerInboxActivity*.