

(4,1)	(2,1)
(4,2)	(2,1)
(4,3)	(2,1)
(4,4)	(2,2)
(4,5)	(2,2)
(4,6)	(2,2)

Funkcija koja opisuje ovo preslikavanje je $((y_i, x_i))$ se izračunavaju na osnovu $((y_o, x_o))$:

$$f(y_o, x_o) = \left(\left\lfloor \frac{y_o - 1}{s} \right\rfloor + 1, \left\lfloor \frac{x_o - 1}{s} \right\rfloor + 1 \right) = (y_i, x_i)$$

, gde su x i y indeksi izlazne matrice, s je faktor skaliranja, a $\lfloor \rfloor$ predstavlja zaokruživanje vrednosti na manju.

2. Bilinearna interpolacija

Bilinearnom interpolacijom se izlazna matrica deli na $n \times m$ blokova:

$$(n, m) = (h - 1, w - 1)$$

, gde su w i h , širina, odnosno visina ulazne matrice.

Za faktor skaliranja npr. $s=3$:

				blok											
						1					2				
blo k															
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											
		1		2											

	0	5	0	5	0	5	0	5	0
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---

, za blok (1,1), vrednosti ulazne matrice se preslikavaju na vrednosti izlazne matrice na sledeći način:

$$o_1 = \frac{(5-2)}{(5-1)} i_{1,1} + \frac{(2-1)}{(5-1)} i_{1,2} \quad o_2 = \frac{(5-2)}{(5-1)} i_{2,1} + \frac{(2-1)}{(5-1)} i_{2,2} \quad o_{3,2} = \frac{(5-3)}{(5-1)} o_1 + \frac{(3-1)}{(5-1)} o_2$$

, gde su i vrednosti ulazne matrice, a o vrednosti izlazne matrice.

Za blok (y_b, x_b) , vrednosti ulazne matrice se preslikavaju na vrednosti izlazne matrice na sledeći način:

$$o_1 = \frac{(x_2 - x)}{(x_2 - x_1)} i_{y_b, x_b} + \frac{(x - x_1)}{(x_2 - x_1)} i_{y_b, x_b+1} o_2 = \frac{(x_2 - x)}{(x_2 - x_1)} i_{y_b+1, x_b} + \frac{(x - x_1)}{(x_2 - x_1)} i_{y_b+1, x_b+1} o_{y, x} = \frac{(y_2 - y)}{(y_2 - y_1)} o_1 + \frac{(y - y_1)}{(y_2 - y_1)} o_2$$

, gde su x_1 i x_2 , početni, odnosno krajnji indeksi elemenata bloka (y_b, x_b) po širini izlazne matrice, y_1 i y_2 , su početni, odnosno krajnji indeksi bloka (y_b, x_b) po visini izlazne matrice, a x i y su indeksi traženih elemenata bloka, pri čemu važi:

$$x_1 \leq x \leq x_2$$

$$y_1 \leq y \leq y_2$$

x_1 , x_2 , y_1 i y_2 se za svaki blok mogu izračunati unapred, na osnovu dimenzija izlazne matrice i širine, odnosno visine bloka. Primititi da za svaki blok važi:

$$x_1 = x_2^{\text{prethodnog bloka}}, \text{ osim za 1. blok}$$

$$y_1 = y_2^{\text{prethodnog bloka}}, \text{ osim za 1. blok}$$

Zadatak 1

Napisati funkcije koje realizuju *nearest-neighbor* i bilinearnu interpolaciju nad fotografijom proizvoljnih dimenzija i uporediti rezultate.

a) Definirati funkciju nnInter:

```
def nnInter(input, factor):
```

b) Implementirati *nearest-neighbor* interpolaciju ulazne matrice in na izlaznu matricu out za prosleđeni faktor skaliranja factor.

c) Testirati funkciju na primeru:

```
A = np.array([[1, 2]
               [3, 4]])
```

```
nnInter(A, 3.0)
```

Rezultat:

1	1	1	2	2	2
1	1	1	2	2	2
1	1	1	2	2	2
3	3	3	4	4	4
3	3	3	4	4	4
3	3	3	4	4	4

d) Definisati funkciju scaleNN:

```
def scaleNN(in, factor):  
    # rastavljanje 3D matrice na 3 2D matrice  
    R = in[:, :, 0]  
    G = in[:, :, 1]  
    B = in[:, :, 2]  
    # skaliranje  
    R = nnInter(R, factor)  
    G = nnInter(G, factor)  
    B = nnInter(B, factor)  
  
    # kombinovanje 3D matrice od 3 2D matrice  
    # zaokruživanje realnih vrednosti na celobrojne  
    return (np.dstack((R, G, B)) * 255.999).astype(np.uint8)
```

e) Testirati funkciju na primeru:

```
factor = 3  
image = imread('Lenna.png') # učitavanje slike  
  
nnScaled = scaleNN(image, factor)  
imsave('Lenna (nearest-neighbor).png', nnScaled) # čuvanje slike  
  
plt.imshow(nnScaled)  
plt.show() # prikaz slike
```

f) Definisati funkciju bilinearInter:

```
def bilinearInter(in, factor):
```

g) Implementirati bilinearnu interpolaciju ulazne matrice in na izlaznu matricu out za prosleđeni faktor skaliranja factor.

h) Testirati funkciju na primeru:

```
A = np.array([[1, 2, 3],  
              [4, 5, 6],  
              [7, 8, 9]])
```

```
bilinearInter(A, 3.0)
```

Rezultat:

1.0000	1.2500	1.5000	1.7500	2.0000	2.2500	2.5000	2.7500	3.0000
1.7500	2.0000	2.2500	2.5000	2.7500	3.0000	3.2500	3.5000	3.7500
2.5000	2.7500	3.0000	3.2500	3.5000	3.7500	4.0000	4.2500	4.5000
3.2500	3.5000	3.7500	4.0000	4.2500	4.5000	4.7500	5.0000	5.2500
4.0000	4.2500	4.5000	4.7500	5.0000	5.2500	5.5000	5.7500	6.0000
4.7500	5.0000	5.2500	5.5000	5.7500	6.0000	6.2500	6.5000	6.7500
5.5000	5.7500	6.0000	6.2500	6.5000	6.7500	7.0000	7.2500	7.5000
6.2500	6.5000	6.7500	7.0000	7.2500	7.5000	7.7500	8.0000	8.2500
7.0000	7.2500	7.5000	7.7500	8.0000	8.2500	8.5000	8.7500	9.0000

i) Definisati funkciju scaleBilinear:

```

def scaleBilinear(in, factor):
    # rastavljanje 3D matrice na 3 2D matrice
    R = in[:, :, 0]
    G = in[:, :, 1]
    B = in[:, :, 2]

    R = bilinearInter(R, factor)
    G = bilinearInter(G, factor)
    B = bilinearInter(B, factor)

    # kombinovanje 3D matrice od 3 2D matrice
    # zaokruživanje realnih vrednosti na celobrojne
    return (np.dstack((R, G, B)) * 255.999).astype(np.uint8)

```

j) Dopuniti test pod e) i uporediti rezultate:

```

factor = 3.0
image = imread('Lenna.png') # učitavanje slike

nnScaled = scaleNN(image, factor)
imsave('Lenna (nearest-neighbor).png', nnScaled) # čuvanje slike
bilinearScaled = scaleBilinear(image, factor)
imsave('Lenna (bilinear).png', bilinearScaled)

plt.imshow(nnScaled) # prikaz slike
plt.imshow(bilinearScaled)
plt.show()

```