# Sloj za rukovanje kontrolerima

POGLAVLJE 13

## Podela ulaznih i izlaznih uređaja računara

- ·Ulazni i izlazni uređaji računara se dele na blokovske i znakovne uređaje.
- •Ovakva podela je uslovljena razlikama između ove dve vrste ulaznih i izlaznih uređaja u pogledu **jedinice pristupa**, u pogledu **načina pristupa** i u pogledu **upravljanja**.
- •Tako je za blokovske uređaje jednica pristupa blok, a za znakovne uređaje jedinica pristupa je znak.
- Dalje, dok značajan broj blokovskih uređaja dozvoljava direktan pristup, znakovni uređaji podržavaju samo sekvencijalni pristup.

### Podela ulaznih i izlaznih uređaja računara

- •Na kraju, za razliku od blokovskih uređaja, znakovni uređaji dozvoljavaju dinamičko podešavanje njihovih pojedinih funkcionalnih karakteristika, kao što je, na primer, brzina prenosa znakova od računara i ka računaru.
- •Prethodne razlike utiču na oblikovanje drajvera, zaduženih za rukovanje kontrolerima.
- ·Važno je uočiti da klasifikacija uređaja na znakovne i blokovske ne obuhvata sve uređaje.
- •Na primer, mrežni kontroler, sat ili miš ne spadaju ni u znakovne ni u blokovske uređaje.
- ·Zato se drajveri ovakvih uređaja razlikuju od drajvera znakovnih i blokovskih uređaja.

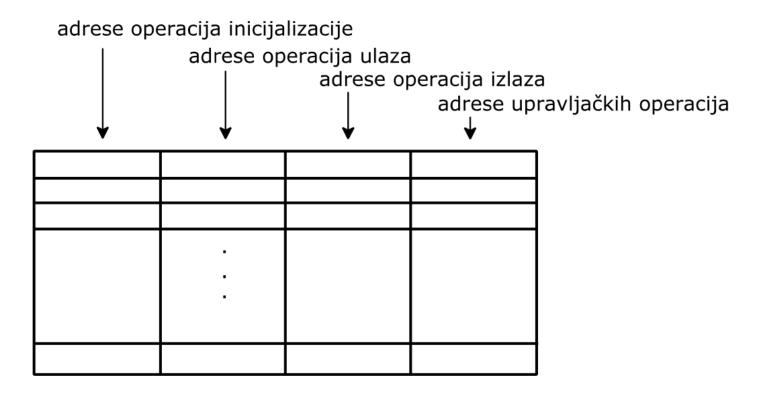
- •Zajedničko svojstvo drajvera je da je svaki od njih namenjen za rukovanje **određenom** klasom uređaja.
- •Pri tome, obično, jedan drajver može da opsluži više primeraka uređaja iste klase.
- Drajveri se nalaze u tesnoj saradnji sa kontrolerima ulaznih i izlaznih uređaja i kriju sve detalje i
  posebnosti funkcionisanja ovih kontrolera.
- •Van drajvera su vidljive samo operacije, kao što su, na primer, operacije ulaza ili izlaza, koje omogućuju jednoobrazno korišćenje ulaznih i izlaznih uređaja.

- •Tipične operacije drajvera blokovskih uređaja su:
- -operacija **inicijalizacije** (koja se poziva u toku pokretanja operativnog sistema) i
- -operacije **ulaza** i **izlaza** blokova (koje koristi sloj za rukovanje datotekama).

- •Tipične operacije drajvera znakovnih uređaja su:
- -operacija **inicijalizacije** (koja se poziva u toku pokretanja operativnog sistema),
- -operacije **ulaza** i **izlaza** znakova (koje koristi sloj za rukovanje datotekama)
- -upravljačka operacija (koja omogućuje dinamičko podešavanje funkcionalnih karakteristika znakovnih uređaja, na primer, njihove brzine prenosa znakova).

- •Za **adresu** svake od ovih operacija predviđeno je posebno polje u elementu **tabele** drajvera.
- •Podrazumeva se da **redni broj drajvera** indeksira element ove tabele, koji sadrži polja sa adresama pojedinih operacija datog drajvera.
- •Pri tome, polja, namenjena za adrese operacija, koje dotični drajver **ne podržava**, sadrže adresu posebne **lažne operacije**, čije obavljanje **nema efekta**.
- •To važi, na primer, za upravljačku operaciju kod drajvera diska, ili za operaciju ulaza kod drajvera štampača.

### Tabela drajvera



- •Tabela drajvera nudi standardan način za povezivanje sloja za rukovanje datotekama i sloja za rukovanje kontrolerima, radi vezivanja operacija običnih i specijalnih datoteka za operacije drajvera ulaznih i izlaznih uređaja.
- •Zahvaljujući ovoj tabeli, moguće je u operativni sistem dodavati (**statički** i **dinamički**) **nove drajvere**.
- •Uslov za to je **dopunjavanje** tabele drajvera adresama operacija **novog drajvera**, dodavanje **objektnog oblika** novog drajvera **objektnom obliku** operativnog sistema i, u slučaju **dinamičkog** dodavanja, pozivanje operacije **inicijalizacije** radi aktiviranja drajvera.

- •U sklopu opsluživanja kontrolera, drajveri moraju da reaguju i na **prekide**, koji stižu od kontrolera.
- •Prekidi, na primer, objavljuju da je završen prenos podataka ka kontroleru, ili od kontrolera.
- •U ovakvom slučaju, obrada prekida obuhvata ili **preuzimanje** podataka, pristiglih **od kontrolera**, ili **pripremu** prenosa novih podataka **ka kontroleru**.
- Za ovakve obrade su zaduženi obrađivači prekida drajvera.

- •Za ovakve obrade su zaduženi obrađivači prekida drajvera.
- •Za razliku od operacija drajvera, koje se pozivaju iz slojeva **iznad** sloja za rukovanje kontrolerima, obrađivače prekida poziva **mehanizam prekida**, znači hardver **ispod** operativnog sistema.
- Zato operacije drajvera obrazuju gornji deo drajvera, a obrađivači prekida obrazuju donji deo drajvera.
- •Uslov, da hardverski mehanizam prekida pozove nekog od obrađivača prekida, je da adresa ovog obrađivača dospe u odgovarajući element tabele prekida.
- •To se ostvaruje u okviru drajverske operacije inicijalizacije.

- Aktivnost drajvera blokovskih uređaja započinje inicijalizacijom njihovih kontrolera.
- •To se obavi pozivanjem drajverske operacije inicijalizacije.
- Nakon toga, aktivnost drajvera blokovskih uređaja se svodi na prenos blokova ka ovim uređajima i od njih.
- •Zato su za drajverske operacije ulaza i izlaza blokova obavezni argumenti redni broj prenošenog bloka i adresa bafera u koji, ili iz kog se prenosi blok.
- Pomenuti bafer pripada sloju za rukovanje datotekama.

- •Drajversku operaciju **ulaza** bloka poziva sistemska operacija **čitanja** sloja za rukovanje datotekama.
- •Ako se sistemska operacija čitanja odnosi na običnu datoteku, ona, kao prvi argument u pozivu drajverske operacije ulaza bloka, navodi izračunati redni broj bloka.
- •U slučaju da se pomenuta sistemska operacija čitanja odnosi na specijalnu datoteku, ona, kao prvi argument u pozivu drajverske operacije ulaza bloka, navodi sadržaj polja pozicije u ovoj datoteci, koje se nalazi u elementu tabele otvorenih datoteka procesa pozivaoca pomenute sistemske operacije.
- •U svakom slučaju, kao drugi argument pozivane drajverske operacije koristi se adresa nekog od slobodnih bafera sloja za rukovanje datotekama.

- •Drajverska operacija izlaza bloka se poziva kada se zahteva da izmenjeni sadržaj bafera sloja za rukovanje datotekama budu sačuvani na disku.
- Ovo se dešava i prilikom oslobađanja bafera, koji sadrži izmenjenu kopiju bloka.
- •Međutim, poziv drajverske operacije **izlaza** bloka može da isprovocira i sistemska operacija **pisanja** sloja za **rukovanje datotekama**.

- •Ako se sistemska operacija **pisanja** odnosi na **običnu** datoteku, ona, kao prvi argument u pozivu drajverske operacije izlaza bloka, navodi **izračunati redni broj bloka** u koji se smeštaju **pisani bajti**.
- •U slučaju da se pomenuta sistemska operacija **pisanja** odnosi na **specijalnu** datoteku, ona, kao **prvi argument** u pozivu drajverske operacije izlaza bloka, navodi sadržaj **polja pozicije** u ovoj datoteci, koje se nalazi u **elementu tabele otvorenih datoteka** procesa pozivaoca pomenute sistemske operacije.
- •U svakom slučaju, kao drugi argument pozivane drajverske operacije koristi se adresa nekog od bafera sloja za rukovanje datotekama, u kome je pripremljen novi sadržaj upisivanog bloka.

- •Za drajverske operacije ulaza ili izlaza bloka je prirodno da se oslone na mehanizam direktnog memorijskog pristupa (DMA), ako to omogućuje kontroler.
- •U ovom slučaju, postavlja se pitanje **šta učiniti sa aktivnošću** procesa pozivaoca neke od ovih operacija, **nakon pokretanja mehanizma DMA**, radi prenosa bloka.
- •Ako je za **nastavak aktivnosti** pomenutog procesa neophodno da prenos bloka bude **završen**, tada je neizbežno **zustavljanje aktivnosti** pomenutog procesa, nakon pokretanja mehanizma **DMA**, dok se zatraženi prenos bloka ne obavi.

- Drajverske operacije ulaza ili izlaza bloka, koje zaustavljaju aktivnost svog procesa pozivaoca, dok se ne obavi zatraženi prenos bloka, spadaju u klasu blokirajućih operacija.
- •Zaustavljanje aktivnosti jednog procesa u okviru drajverske operacije ulaza ili izlaza bloka prirodno dovodi do preključivanja procesora na drugi proces.
- •U toku aktivnosti ovog drugog procesa se može, takođe, javiti potreba za prenosom bloka.

- •Ako se, u okviru drajverske operacije ulaza ili izlaza bloka, ustanovi da se zatraženi prenos ne može pokrenuti, jer je ulazni ili izlazni uređaj zauzet već pokrenutim prenosom bloka za potrebe prvog procesa, neizbežno je zaustavljanje aktivnosti i drugog procesa.
- •Pri tome, mora ostati trag o zahtevu za prenosom novog bloka, da bi se taj prenos pokrenuo po završetku već pokrenutog prenosa.

- •Sticaj okolnosti može dovesti do toga da postoji više ovakvih zahteva, jer je rad ulaznog ili izlaznog uređaja sporiji od rada procesora.
- •Znači, moguće je da se, u toku prenosa jednog bloka, procesor više puta preključi na razne procese, čije aktivnosti se, jedna za drugom, zaustavljaju zbog zahteva za prenosom novih blokova.
- •Uvezivanje svih istvoremeno postojećih zahteva za prenosom blokova u listu zahteva omogućuje ne samo registrovanje svih zahteva, nego i registrovanje redosleda njihovog obavljanja.

- •Pri tome, svaki zahtev u ovakvoj listi zahteva mora da sadrži:
- -smer zahtevanog prenosa bloka,
- -redni broj ovog bloka,
- -adresu bafera koji učestvuje u prenosu
- -adresu deskritpora procesa, čija aktivnost se zaustavlja do obavljanja zahtevanog prenosa bloka.

- •Drajverske operacije **ulaza** ili **izlaza** bloka započinju pripremanjem **zahteva** za prenos bloka i njegovim ubacivanjem u **listu zahteva**.
- •Time se, ujedno, zaustavlja aktivnost procesa pozivaoca ovakve operacije, ako nije moguće pokrenuti zahtevani prenos bloka, jer je drugi prenos u toku.
- •U suprotnom, pokreće se mehanizam **DMA**, radi obavljanja **zahtevanog prenosa bloka**, i opet se **zaustavlja** aktivnost procesa pozivaoca.

- · Nastavak ove aktivnosti omogućuje odgovarajući obrađivač prekida.
- •Njega pozove kontroler, izazivajući **prekid nakon obavljanja** zahtevanog prenosa bloka.
- •Pomenuti **obrađivač prekida** prvo **izbaci** iz **liste zahteva** upravo **opsluženi** zahtev, **pamteći**, pri tome, **adresu deskriptora procesa**, čija aktivnost se može nastaviti.

- •Pre omogućavanja **nastavljanja** ove aktivnosti, obrađivač prekida **pokreće prenos** novog bloka, ako **lista zahteva nije prazna**.
- •Važno je uočiti da **rukovanje listom zahteva** u toku drajverskih operacija ulaza ili izlaza bloka mora biti pod **onemogućenim prekidima**, da bi **obrađivač prekida** uvek zaticao tu listu u **ispravnom (konzistentnom)** stanju.

- •Drajver blokovskog uređaja mora da poznaje karakteristike uređaja koga opslužuje.
- •Na primer, kada opslužuje magnetni disk, drajver mora da zna koliko sektora ima u stazi, koliko staza ima u cilindru i koliko cilindara ima na disku.
- •Na osnovu tih podatka, drajver preračunava redni broj bloka u redne brojeve cilindara, staza i sektora, da bi izazvao pozicioniranje glava diska na potrebni cilindar i usmerio prenos podataka na odgovarajuće staze i sektore.
- Jedan blok može da sadrži više sektora.
- Preračunavanje rednog broja bloka u redne brojeve cilindara, staza i sektora može biti i u nadležnosti kontrolera.

- •U nadležnosti drajvera blokovskog uređaja je i određivanje **načina preslikavanja blokova** u **sektore**, mada i to može obavljati kontroler.
- •Ovo preslikavanje je bitno, jer od njega zavisi **propusnost**, odnosno **broj blokova** koji se mogu **preneti** u **jedinici vremena** do ili od uređaja, kao što je **magnetni disk**.
- •Tako, na primer, zbog dužine prenosa jednog sektora između kontrolera i radne memorije, moguće je da glava diska pređe preko početka drugog sektora, koji prostorno sledi odmah iza prenošenog sektora, pre nego se pomenuti prenos završi.

- •Tada se pristup drugom sektoru mora odložiti za jedan obrtaj, dok njegov početak ponovo ne dođe ispod glave diska.
- •To znači da je moguć pristup samo **jednom bloku u jednom obrtaju**, ako se pretpostavi da **sektor** odgovara **bloku** i ako se pristupa **uzastopnim blokovima**, koji su preslikani u prostorno uzastopne sektore.
- •Zato je bolje da uzastopni blokovi **ne budu** preslikani u prostorno uzastopne sektore (**interleaving**).

•Ako se uzastopni blokovi preslikavaju u sektore, međusobno razdvojene jednim sektorom (interleaving factor 1), i ako se prenos jednog sektora završi pre nego kraj njegovog prostornog sledbenika prođe ispod glave diska, tada se u toku jednog obrtaja može pročitati n/2 uzastopnih blokova, uz pretpostavku da staza sadrži n sektora i da sektor odgovara bloku.

- •Broj sektora (interleaving factor), koji razdvajaju sektore, dodeljene uzastopnim blokovima, zavisi od odnosa vremena prenosa bloka (između kontrolera i radne memorije) i vremena za koje sektor prođe ispod glave diska.
- •Ako kontroler automatski prebacuje sve sektore staze, iznad koje se kreće glava diska, u svoju lokalnu radnu memoriju (track\_at\_time caching), tada nema smetnje da se uzastopni blokovi preslikaju u prostorno uzastopne sektore.

- •Propusnost magnetnog diska zavisi i od redosleda usluživanja zahteva za prenosom blokova, jer, sem vremena prenosa bloka (transfer time), vremena za koje staza prođe ispod glave diska (rotational delay), na propusnost diska značajno utiče i vreme premeštanja glave diska sa staze na stazu (seek time).
- •Da bi se ovo vreme minimiziralo, potrebno je što manje pokretati glavu diska.
- •To znači, da je bolje da se zahtevi za prenosom blokova **ne uslužuju hronološki**, nego u redosledu, koji obezbeđuje **minimalno pokretanje glave** diska.

- •Zato se lista ovakih zahteva sortira u **rastućem redosledu staza**, na kojima se nalaze blokovi, čije prenošenje se zahteva, a glava diska se pomera iz početne pozicije samo u **jednom smeru**, dok svi zahtevi u smeru njenog kretanja ne budu usluženi.
- •Posle toga, ona **menja smer** pomeranja, radi usluživanja zahteva, koji su pristigli **nakon što** je glava diska prešla preko staza na kojima se nalaze blokovi, čije prenošenje se zahteva.

- •Na ovaj način se, pored **optimizacije** kretanja glave diska, obezbeđuje i **pravedno** usluživanje svih zahteva, jer nema mogućnosti za nepredvidivo **dugo odlaganje** usluživanja pojedinih zahteva.
- •Prethodno opisani pristup se naziva **elevator algoritam**, jer se po njemu upravlja kretanjem **liftovima u visokim zgradama**.
- •O optimizaciji kretanja glave diska može da se brine i kontroler.
- •U ovom slučaju, drajver samo ubacuje zahteve u listu zahteva, a kontroler se brine o redosledu njihovog usluživanja.

- •To je naročito važno, kada se kontroler brine o **zameni loših sektora** ispravnim rezervnim sektorima, koji se nalaze na posebnim rezervnim stazama.
- •U ovom slučaju, jedino **kontroler zna** kojoj stazi stvarno pripada koji sektor, jedino on može da **optimizira** kretanje glave diska.
- Zadatak drajvera je da iskoristi sve mogućnosti kontrolera.
- •Tako, ako kontroler podržava više magnetnih diskova i omogućuje istovremena nezavisna pozicioniranja glava raznih diskova, tada to drajver može da iskoristi za smanjenje srednjeg vremena premeštanja glave diska sa staze na stazu.

- Drajver može da poveća **pouzdanost** diska, ako reaguje na **prolazne greške** u radu diska.
- •Na primer, u slučaju pojave **zrnca prašine** između glave magnetnog diska i magnetne površine, ulaz ili izlaz **neće biti uspešan**.
- •Međutim, višestrukim ponavljanjem operacije, drajver može da otkloni prethodnu grešku, jer je verovatno da će se zrnce prašine pomeriti u narednim pokušajima ulaza ili izlaza.

- •Na sličan način drajver može da reaguje i na pozicioniranje glave diska **na pogrešnu stazu**, kao i na neke druge greške kontrolera.
- •Drajver može i da smanji trošenje magnetnih disketa, kod kojih glava disketne jedinice klizi po površini sa magnetnim premazom, zaustavljanjem obrtanja diskete, čim nestanu zathevi za prenos blokova na nju i sa nje.

# Blokovski i znakovni uređaji kao specijalne datoteke

- •Za blokovske uređaje, poput magnetnog diska, je tipično da ih koriste istovremeno postojeći procesi u toku pristupa (raznim) datotekama.
- Zato je i moguće da se u listi zahteva istovremeno zateknu zahtevi raznih procesa.
- •Blokovskim uređajima se retko pristupa kao specijalnim datotekama, a kada se to i desi, koristi ih samo jedan proces, čiji je zadatak najčešće formatiranje uređaja ili provera ispravnosti blokova, radi pronalaženja izgubljenih ili loših blokova.

# Blokovski i znakovni uređaji kao specijalne datoteke

- •Za razliku od **blokovskih** uređaja (**diskovi**), za **znakovne** uređaje (**ekran, štampač**) je tipično da im procesi pristupaju kao **specijalnim datotekama** i da ih **zaključavaju**, da bi obezbedili **međusobnu isključivost** u toku njihovog korišćenja.
- •Takav način upotrebe znakovnih uređaja je uobičajen ne samo za **terminale**, za koje je prirodno da ih opslužuje samo **jedan proces**, nego i za **štampače**, za koje je prirodno da ih koristi **više procesa**.

# Blokovski i znakovni uređaji kao specijalne datoteke

- •Zato se, u slučaju **znakovnih uređaja**, kao što su **štampači**, uvode posebni sistemski procesi **posrednici** (**spooler**), koji posreduju u korišćenju pomenutih uređaja.
- •Svaki od ovih procesa pristupa svom znakovnom uređaju kao specijalnoj datoteci, koju zaključava, da bi obezbedio međusobnu isključivost u toku njenog korišćenja.
- •Istovremeno, uz svaki od sistemskih procesa **posrednika** postoji i poseban **imenik**.
- •Kada neki korisnički proces želi da **odštampa tekst**, on prvo **pripremi datoteku** sa odgovarajućim sadržajem, a zatim tu **datoteku ubaci** u **pomenuti imenik**.

# Blokovski i znakovni uređaji kao specijalne datoteke

- •Odgovarajući sistemski proces **posrednik vadi datoteke** iz svog imenika (**jednu po jednu**), da bi njihove **sadržaje** (**jedan po jedan**) uputio, posredstvom svoje specijalne datoteke, na željeni uređaj.
- •Pri tome se korisnički procesi (s jedne strane) i sistemski proces posrednik (s druge strane) nalaze u odnosu proizvođač i potrošač, jer prvopomenuti procesi "proizvode" datoteke, koje "troši" drugopomenuti proces.
- •Da bi ovakva saradnja procesa bila uspešna, neophodno je da sloj za rukovanje datotekama obezbedi **sinhronizaciju procesa** tokom njihovog pristupa imenicima, koji posreduju u razmeni datoteka.

- •Blokovski i znakovni uređaji se razlikuju ne samo po načinu korišćenja, nego i po načinu aktiviranja.
- •Tako, dok **blokovske uređaje** uvek aktiviraju **procesi**, aktivnost **znakovnih uređaja** zavisi i od aktivnosti **korisnika**.
- •Na primer, **prispeće znakova** sa tastature ne zavisi od **aktivnosti procesa**, nego od **aktivnosti korisnika**.
- ·Slično, upućivanje znakova na ekran zavisi i od aktivnosti korisnika (eho), ali i od aktivnosti procesa.

- ·Zato u sastav drajvera znakovnih uređaja obavezno ulaze i baferi.
- •Oni su namenjeni za smeštanje **znakova**, koji su, nezavisno od aktivnosti procesa, **prispeli sa ovih uređaja**, odnosno, koji su **upućeni ka ovim uređajima**.
- •U ovakvim baferima znakovi se čuvaju dok ih procesi ili uređaji ne preuzmu.

- •Tako, na primer, za drajver terminala je potreban par takvih bafera za svaki od terminala koje drajver opslužuje.
- •Pri tome, jedan, ulazni bafer služi za smeštanje znakova, prispelih sa tastature, a drugi, eho bafer služi za smeštanje znakova, upućenih ka ekranu.
- •Svaki **pritisak dirke** sa tastature **izaziva prekid**, koji aktivira **obrađivača prekida** tastature.
- Ako je ulazni bafer pun, obrađivač prekida tastature ignoriše prispeli znak. Inače, on ga preuzima i smešta u ulazni bafer.

- •U ulaznom baferu znak čeka da neki proces zatraži njegovo preuzimanje.
- •Preuzimanje znaka iz ulaznog bafera omogućuje drajverska operacija ulaza znaka.
- •U okviru ove operacije se zaustavlja aktivnost procesa njenog pozivaoca, ako je ulazni bafer prazan.
- •Tada **nastavljanje** ove aktivnosti omogućuje **obrađivač prekida tastature**, po smeštanju znaka u **ulazni bafer**.
- •U svakom slučaju, drajverska operacija ulaza znaka vraća preuzeti znak iz ulaznog bafera kao svoju vrednost.

- •Obrađivač prekida tastature ima, takođe zadatak da proveri da li je eho bafer prazan.
- •Ako ovaj bafer **nije prazan**, tada obrađivač prekida tastature smešta prispeli znak u **eho bafer**.
- •Inače, obrađivač prekida tastature upućuje prispeli znak ka ekranu.
- Nakon prikazivanja znaka, ekran izaziva prekid, koji aktivira obrađivača prekida ekrana.
- •Ako je eho bafer prazan, aktivost obrađivača prekida ekrana se odmah završava.
- •Inače, on preuzima naredni znak iz eho bafera i upućuje ga ka ekranu.

- •Eho bafer je podesan i za čuvanje znakova, koje procesi žele da prikažu na ekranu.
- Prikazivanje znaka omogućuje drajverska operacija izlaza znaka.
- •Jedini argument njenog poziva je **prikazivani znak**.
- •U okviru ove operacije se zaustavlja aktivnost procesa njenog pozivaoca, ako je eho bafer pun.

- •Tada **nastavljanje** ove aktivnosti omogućuje **obrađivač prekida** ekrana i to **nakon pražnjenja jednog znaka** (ili više znakova) iz ovog bafera.
- Ako drajverska operacija izlaza znaka zatekne eho bafer prazan, ona upućuje prikazivani znak ka ekranu.
- •U slučaju da **eho bafer nije ni pun ni prazan**, drajverska operacija izlaza znaka samo **smešta prikazivani znak u eho bafer**.

- Prethodno opisane drajverske operacije ulaza i izlaza znaka spadaju u blokirajuće operacije.
- •Ove operacije se pozivaju iz sistemskih operacija **čitanja** i **pisanja** sloja za rukovanje datotekama, kada se **čita**, odnosno **piše specijalna** datoteka.
- •Poziv drajverske operacije ulaza nema argumenata, a njegova povratna vrednost je pročitani znak (njegov kod).
- Za poziv drajverske operacije izlaza kao jedini argument služi pisani znak (njegov kod).
- •Ovaj poziv nema **povratnu vrednost**.

- •Rukovanje ulaznim i eho baferom, u okviru drajverskih operacija ulaza i izlaza znaka, mora biti pod onemogućenim prekidima, da bi obrađivači prekida tastature i ekrana uvek zaticali bafere u ispravnom (konzistentnom) stanju.
- •Inače, obrađivač prekida tastature i proces pozivalac drajverske operacije ulaza znaka se nalaze u odnosu proizvođač i potrošač.
- •U istom odnosu se nalaze proces **pozivalac operacije izlaza** znaka i **obrađivač prekida ekrana**.

- •Za razliku od prethodno opisanih znakovnih terminala, za grafičke (memorijski preslikane) terminale nije potreban eho bafer, niti obrađivač prekida ekrana, jer ovakvi terminali poseduju video memoriju čiji sadržaj se periodično prikazuje prilikom osvežavanja ekrana.
- Zato je, kod grafičkog terminala, za prikazivanje znaka na ekranu dovoljno smestiti znak u odgovarajuću lokaciju video memorije.

- •U slučaju da se želi podržati više prozora (window) na ekranu grafičkog terminala, za svaki od prozora je potreban poseban ulazni bafer.
- •Znak prispeo sa tastature se smešta u **ulazni bafer** aktivnog prozora, a prikazivani znak se upućuje u **deo video memorije prozora** na kome znak treba da se pojavi. O aktivnom prozoru se brine **rukovalac prozorima** (**window manager**).

- •Drajver terminala, pored operacije inicijalizacije, namenjene za inicijalizaciju kontrolera terminala, i operacija ulaza i izlaza znakova, nudi i upravljačku operaciju.
- •Argumenti njenog poziva utiču ne samo na funkcionisanje, na primer, terminala, nego i na funkcionisanje drajvera terminala.
- •Upravljačka operacija omogućuje da se drajveru terminala saopšti da interpretira znakove koji dolaze sa tastature (cooked mode), ili da ih ne interpretira (raw mode).
- •U prvom slučaju, u nadležnosti drajvera terminala se nalazi editiranje znakova prispelih sa tastature.

- •U sklopu toga, drajver terminala mora, na primer, da omogući brisanje poslednje prispelog znaka.
- •Znači, kada primi odgovarajući **upravljački znak** (**delete**), drajver terminala, odnosno, njegov obrađivač prekida tastature, mora da prethodno prispeli znak **izbaci iz ulaznog i iz eho bafera**, kao i da obezbedi **brisanje** tog znaka sa ekrana, ako je on već prikazan.

- •Takođe, drajver terminala se brine o interpretaciji upravljačkih znakova "prelazak na novu liniju" (line feed), "prelazak na početak linije" (carriage return), kao i drugih upravljačkih znakova (escape, return ili enter i slično).
- •U slučaju kada ne interpretira znakove, drajver terminala samo **prosleđuje znakove** koji su pristigli u njegov ulazni bafer.

- •Eho znaka, pristiglog sa tastature, nije uvek poželjan.
- •To je slučaj, na primer, kod zadavanja **znakova lozinke**.
- •Zato upravljačka operacija omogućuje da se drajveru terminala saopšti kada da **vrši**, a kada da **ne vrši eho** pristiglih znakova.
- Drajver terminala mora da razdvoji eho znakova od prikazivanja znakova koje na ekran šalju procesi.
- Drajver terminala može da interpretira znakove, koji su mu prosleđeni, radi pomeranja kursora, pomeranja linija, kao i drugih rukovanja ekranom, poput rukovanja prozorima.

- •U nadležnosti sloja za rukovanje kontrolerima se nalazi i **praćenje proticanja vremena**.
- •Praćenje proticanja vremena se zasniva na brojanju **periodičnih prekida**, koje u pravilnim vremenskim intervalima **generiše sat**.
- •Obrađivač prekida sata broji prekide sata, a njihov zbir predstavlja sistemsko vreme (lokalno vreme u računaru).
- Ovaj obrađivač prekida predstavlja donji deo drajvera sata.
- •Gornji deo ovog drajvera predstavljaju sistemske operacije za preuzimanje ili izmenu sistemskog vremena i za uspavljivanje procesa, odnosno, za odlaganje njegove aktivnosti, dok ne istekne zadani vremenski interval.

- Sistemsko vreme se može predstaviti:
- -kao **broj prekida sata**
- -kao broj sekundi i broj prekida sata u tekućoj sekundi.
- Druga predstava zahteva manje prostora.
- Kvantum se predstavlja kao celi broj prekida sata.

- •Važno je uočiti da, dok je sistemsko vreme **precizno**, jer je sat precizan, dotle pripisivanje procesorskog vremena procesima, odnosno, **merenje trajanja** aktivnosti procesa, **ne mora biti precizno**.
- •Kada postoji ovakva **nepreciznost**, nju izaziva **nemogućnost merenja** dužine vremenskih intervala, **koji su kraći** od perioda prekida sata, a kojih ima u toku aktivnosti procesa.

- •Na primer, **trajanje obrade prekida** je obično **kraće** od perioda prekida sata i pripisuje se prekinutom procesu, iako pomenuta obrada prekida ne mora biti sa njim povezana.
- •Obrada prekida obično predstavlja deo aktivnosti prekinutog procesa, jer se u obradi prekida, zbog brzine, izbegava preključivanje sa prekinutog procesa, odnosno preključivanje na prekinuti proces.

- •Slično, ako se u toku **jednog** perioda prekida sata desi **više preključivanja**, celi period se pripisuje kvantumu poslednjeg aktivnog procesa, koga je prekinuo prekid sata.
- Pomenute nepreciznosti se mogu izbeći, ako procesor broji svoje cikluse i njihovu sumu čuva u posebnom registru.
- •Ako se sadržaj ovog registra preuzme **na početku** i **na kraju** perioda aktivnosti procesora koji je **kraći** od perioda sata, iz razlike ovih sadržaja se može ustanoviti **koliko ciklusa je potrošeno** u ovom periodu i iz toga odrediti trajanje dotičnog perioda.

- •U nadležnosti obrađivača prekida sata nalazi se više poslova, kao što su:
- 1)održavanje sistemskog vremena
- 2) praćenje isticanja kvantuma aktivnog procesa
- 3) praćenje ukupnog korišćenja procesorskog vremena aktivnog procesa
- 4) provera da li je nastupilo vreme buđenja uspavanog procesa
- 5) skupljanje statistika o aktivnosti procesa

## Rukovanje tabelom prekida

- ·Sloj za rukovanje kontrolerima omogućuje i smeštanje adresa obrađivača prekida u tabelu prekida, čime dozvoljava da viši slojevi operativnog sistema mogu da reaguju na prekide.
- •Za operaciju smeštanja adresa obrađivača prekida u tabelu prekida **nije uputno** da bude sistemska operacija, jer ona pruža mogućnost da se **ugrozi funkcionisanje** operativnog sistema i naruši njegov mehanizam zaštite.

### Osnova sloja za rukovanje kontrolerima

- •Sloj za rukovanje kontrolerima se **oslanja** na sloj za rukovanje procesorom, jer su **preključivanja** sastavni deo aktivnosti drajvera.
- •Za operacije sloja za rukovanje kontrolerima, odnosno za drajverske operacije, je zajedničko da se obavljaju pod **onemogućenim prekidima**, što je prihvatljivo, jer je reč o **kratkotrajnim operacijama**.