

Zadaci

1. Napisati funkciju koja za fajl sa zadatim nazivom ispisuje njegovu veličinu i kada je poslednji put izmenjen. Ukoliko fajl ne postoji, treba ga kreirati u okviru funkcije.
2. Napisati funkciju koja
 - a) Kreira fajl na zadatoj putanji
 - b) U njega upisuje tekst "Hello from the file!"
 - c) Kopira njegov sadržaj u novi fajl sa nazivom "copy.txt"
 - d) Briše originalni fajl
3. Napisati funkciju koja čita i na konzoli ispisuje prve tri reči iz "copy.txt" fajla.
4. Napisati funkciju koja iz "copy.txt" fajla čita vrednost m-tog i n-tog bajta (parametri funkcije) i njihov zbir ispisuje na konzoli.
5. Napisati funkciju koja se pozicionira na sredinu "copy.txt" fajla i naredna četiri bajta menja vrednostima [10, 21, 103, 15].
6. Napisati funkciju koja svaki treći bajt u "copy.txt" fajlu menja vrednošću nula.
7. Kreirati strukturu Triangle sa poljima Edge1, Edge2 i Edge3 tako da je svako polje tipa float32. Upotrebom encoding/binary paketa:
 - a) Serijalizovati nekoliko vrednost tipa Triangle u fajl pod nazivom "triangles.binary"
 - b) Deserijalizovati drugi upisani trougao i ispisati vrednosti njegovih stranica na konzoli
 - c) Izmeniti taj trougao tako da mu sve stranice postanu duplo veće, a zatim te vrednosti izmeniti i u fajlu
 - d) Pomoću Read funkcije u slice triangles učitati poslednja dva trougla iz fajla
8. Kreirati strukturu Sport sa poljima Name (string), IsTeam (boolean) i MatchDuration (int16). Upotrebom encoding/gob paketa:
 - a) Serijalizovati slice sa nekoliko vrednosti tipa Sport u fajl pod nazivom "sports.gob"
 - b) Serijalizovati jednu po jednu vrednost iz slice-a u fajl pod nazivom "sports2.gob"
 - c) Pokušati dekodiranje samo prvog studenta iz fajla "sports.gob"
 - d) Pokušati dekodiranje samo prvog studenta iz fajla "sports2.gob"
 - e) Pravilno dekodirati sve vrednosti i iz fajla "sports.gob" i fajla "sports2.gob" i ispisati ih na konzoli