

## Вежбе

1. Користећи STL класу *vector* и класу *MatrixInterface* имплементирати класу *Matrix* која омогућује рад са дводимензионалним низом целобројних вредности. У класи *Matrix* обезбедити следеће:
  - Параметризовани конструктор који као аргументе прима димензије матрице и иницијализује све елементе на 0.
  - Параметризовани конструктор који као аргументе прима димензије матрице и вредност за иницијализацију.
  - Дефиницију функција из апстрактне класе *MatrixInterface*.
  - Приликом дефиниције функција *UpdateElement* и *PrintElement* водити рачуна о димензијама матрице.
2. Дефинисати слободну функцију *MapOfMatrices* која омогућује следеће:
  - Дефинише мапирање вредности типа *string* у тип *Matrix*.
  - Додати минимум три мапирања.
  - Исписати мапирања у формату <кључ>:<нови ред>:<вредност>.

## НАПОМЕНЕ:

-У *main* функцији обезбедити примере за сваку имплементирану функцију.