

Zadatak 2

Termin 3 (GUI I)

Nastaviti rad na mobilnoj aplikaciji:

1. Dodati odgovarajuća polja u ***PassengerRegisterActivity*** za unos podataka prema modelu i dugme za potvrdu unosa. Koristiti linearni raspored i prilagoditi tip unosa (*inputType*) za pojedina polja:
 - email
 - broj telefona
 - lozinka
2. Prilagoditi tip unosa za lozinku i email kod ***UserLoginActivity***.
3. Kreirati ***DriverMainActivity*** sa relativnim rasporedom.
4. Omogućiti prelazak sa ***PassengerRegisterActivity*** na ***PassengerMainActivity*** nakon klika na dugme za potvrdu unosa.
5. Promeniti prelazak sa ***UserLoginActivity*** na ***DriverMainActivity*** (za sada).
6. Dodati ***ToggleButton*** u ***DriverMainActivity***. Klikom na njega naizmenično ispisivati *online/offline*.
7. Nazive dugmadi unutar svih aktivnosti i sve tekstove vidljive korisniku definisati unutar *string.xml* datoteke.