# Linearno Programiranje Simplex metod

Predavanja

Novembar 2020.



- Uvod o Linearnom Programiranju
- Grafička metoda
- Principi Simplex metode
- Simplex metod

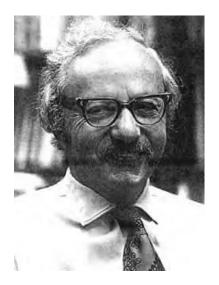


# LP Istorija

- Leonid Kantorovich, 1939
- George Dantzig, 1947
- Prvi računarski kod 1951
- Komercijalna upotreba LP rane 60te
- Mainframe računari

  rane 70s
- Ogroman progres poslednjih 25 godina (PC)







$$y = \sum_{i=1}^{n} c_{i} x_{i}$$

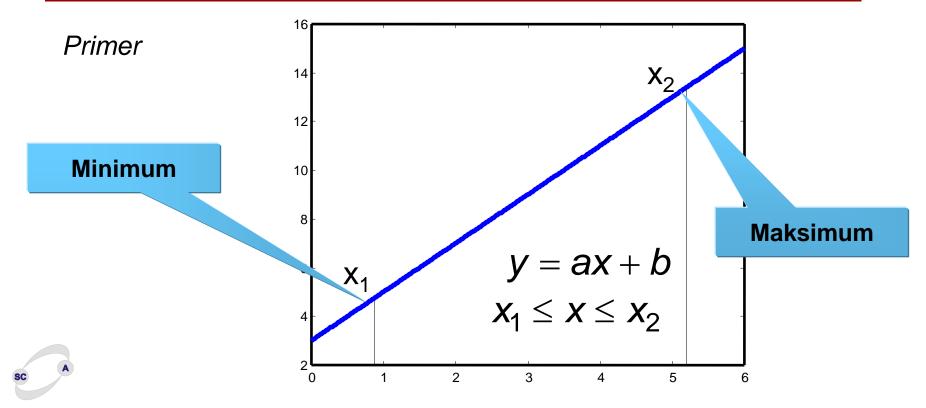
$$\sum_{i=1}^{n} a_{j,i} x_{i} \leq b_{j}; \quad j = 1,2,... I$$

$$\sum_{i=1}^{n} a_{j,i} x_{i} = b_{j}; \quad j = I+1, I+2,... m$$

$$x_{i} \geq 0 \qquad i = 1,2,... n$$

$$y(x_1, x_2, x_3) = ax_1 + bx_2 + cx_3$$
$$\frac{\partial y}{\partial x_1} = a; \quad \frac{\partial y}{\partial x_2} = b; \quad \frac{\partial y}{\partial x_3} = c;$$

# a,b,c su konstante pa se rešenje traži na granicama



- Uvod o Linearnom Programiranju
- Grafička metoda
- Principi Simplex metode
- Simplex metod





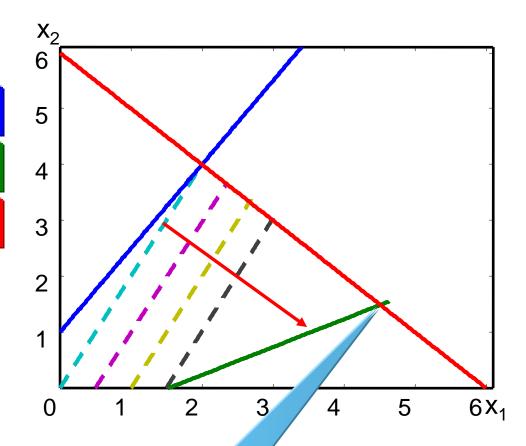
$$y=2x_1-x_2$$

$$x_1 \ge 0, \ x_2 \ge 0$$

$$-3x_1 + 2x_2 \le 2$$

$$2x_1 - 4x_2 \le 3$$

$$x_1 + x_2 \le 6$$





4.5, 1.5

Zemljoradnik poseduje 100 hektara obradive zemlje i planira da zaseje 2 vrste useva.

Seme za usev A košta \$40 po hektaru, seme za usev B košta \$20 po hektaru.

Na seme može da potroši najviše \$3200.

Procenjena zarada od useva A je \$150 po hektaru i \$100 po hektaru od useva B.

Koliko hektara po usevu treba da zaseje da bi maksimizirao zaradu ?



# LP Formulacija:

 $x_1$  hektara pod usevom A.

 $x_2$  hektara pod usevom B.

P zarada \$.

Zadatak

maksimizirati 
$$P = 150x_1 + 100x_2$$

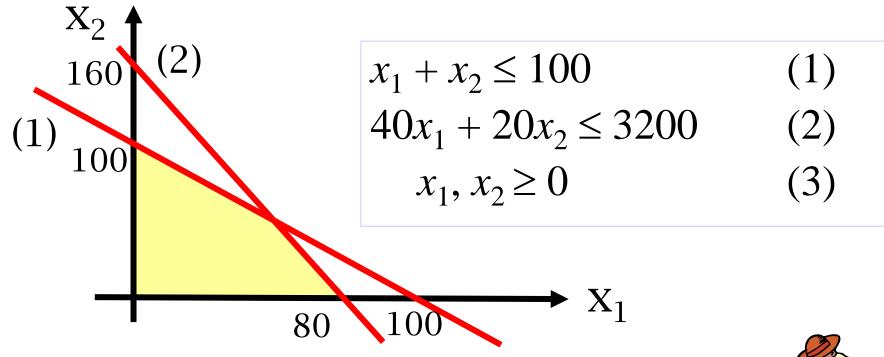
# Uz ograničenja

površina (u hektarima): 
$$x_1 + x_2 \le 100$$
 (1)

cena semena: 
$$40x_1 + 20x_2 \le 3200$$
 (2)

Prirodna ograničenja: 
$$x_1, x_2 \ge 0$$
 (3)

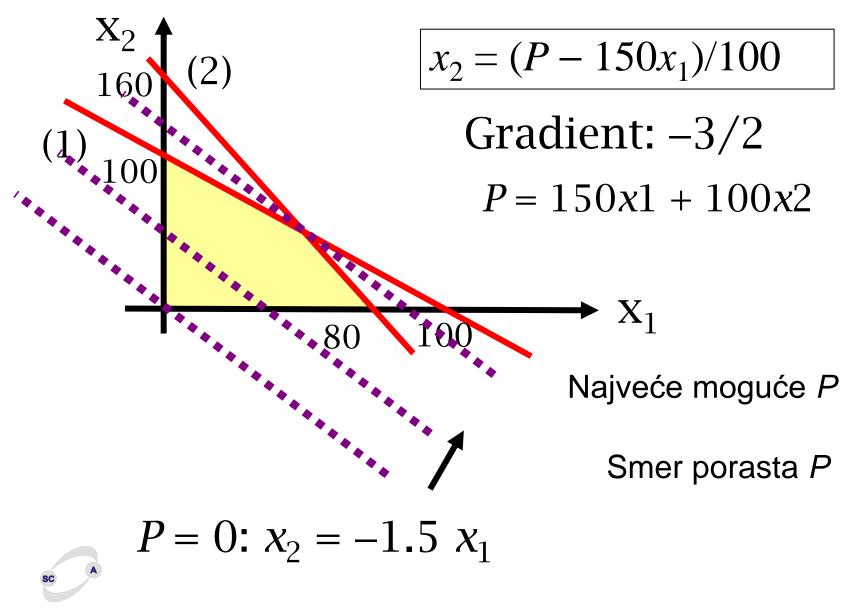


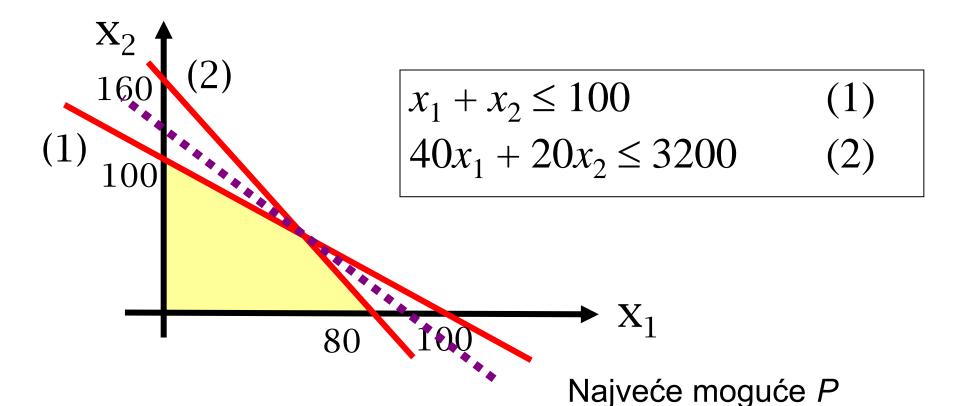


$$P = 150x1 + 100x2$$









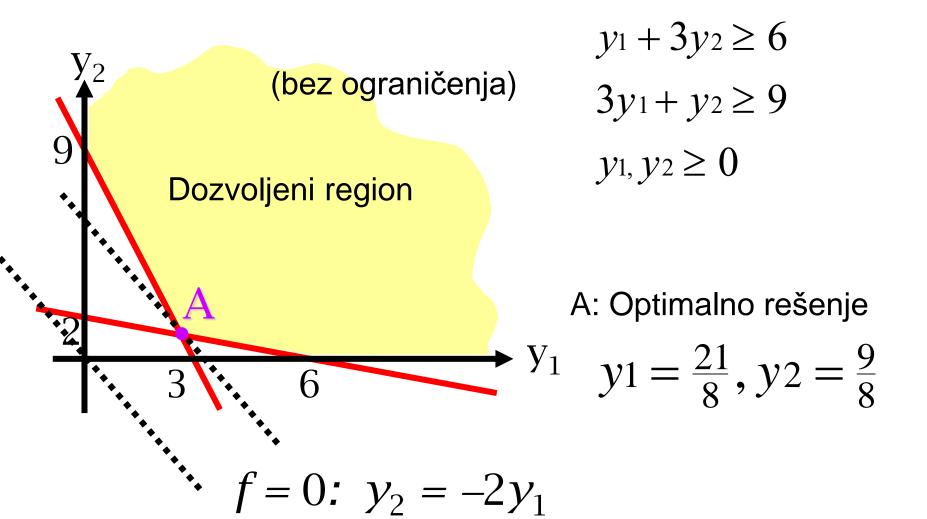
Znači rešava se sistem

$$x_1 + x_2 = 100$$
$$40x_1 + 20x_2 = 3200$$

$$x_1 = 60, x_2 = 40$$

# Region ograničen sa jedne strane

# Minimizova ti $f = 2y_1 + y_2$

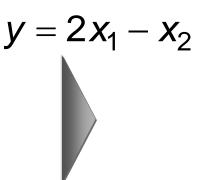


- Uvod o Linearnom Programiranju
- Grafička metoda
- Principi Simplex metode
- Simplex metod



#### Prvi korak

$$-3x_1 + 2x_2 \le 2$$
$$2x_1 - 4x_2 \le 3$$
$$x_1 + x_2 \le 6$$



### Drugi korak

Izbor baznog (početnog rešenja)

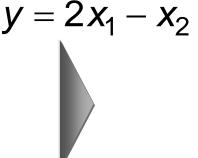
m ograničenja

N promenjvih

N-m slobodnih (=0)

m zavisnih, ako su >0 onda je ovo rešenje i bazis

$$x_1 = x_2 = 0$$
,  $x_3 = 2$ ,  $x_4 = 3$ ,  $x_5$ 



# < $\leftrightarrow$ = $y = 2x_1 - x_2 - 3x_1 + 2x_2 + x_3 = 2$ $2x_1 - 4x_2 + x_4 = 3$ $X_1 + X_2 + X_5 = 6$

#### Treći korak

#### Transformacija

$$x_{3} = 2 + 3x_{1} - 2x_{2}$$

$$x_{4} = 3 - 2x_{1} + 4x_{2}$$

$$x_{5} = 6 - x_{1} - x_{2}$$

$$y = 2x_{1} + x_{2}$$

#### Četvrti korak

#### Izmena promenjivih

$$x_3 = 2 + 3x_1 - 2x_2$$

$$x_4 = 3 - 2x_1 + 4x_2$$

$$x_5 = 6 - x_1 - x_2$$

$$y = 2x_1 - x_2$$



# $x_1$ nema, $x_3 > 0$ uvek

$$x_1 = 1.5$$
  
 $x_1 = 6$ 

#### Peti korak

#### Ponavljanje procedure

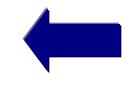
$$x_1 = 1.5, x_2 = 0,$$
  
 $x_3 = 6.5, x_4 = 0,$   
 $x_5 = 4.5$ 

$$x_1 = 1.5 + 2x_2 - 0.5x_4$$

$$x_3 = 6.5 + 4x_2 - 1.5x_4$$

$$x_5 = 4.5 - 3x_2 + 0.5x_4$$

$$y=3+3x_2 \times x_4$$



#### Peti korak

#### Ponavljanje procedure

$$x_1 = 4.5, x_2 = 1.5,$$
  
 $x_3 = 12.5, x_4 = 0,$   
 $x_5 = 0$ 

$$x_1 = 4.5 - 0.167 x_4 - 0.667 x_5$$
  
 $x_2 = 1.5 + 0.167 x_4 - 0.333 x_5$   
 $x_3 = 12.5 - 0.833 x_4 - 1.33 x_5$   
 $y = 7.5 - 0.5 x_4 - x_5$ 

# Kraj



- Uvod o Linearnom Programiranju
- Grafička metoda
- Principi Simplex metode
- Simplex metod



$$-3x_{1} + 2x_{2} \le 2$$

$$2x_{1} - 4x_{2} \le 3$$

$$x_{1} + x_{2} \le 6$$

$$y - 2x_{1} + x_{2} = 0$$

#### Drugi korak

#### Izbor baznog (početnog rešenja)

m ograničenja

N promenjvih

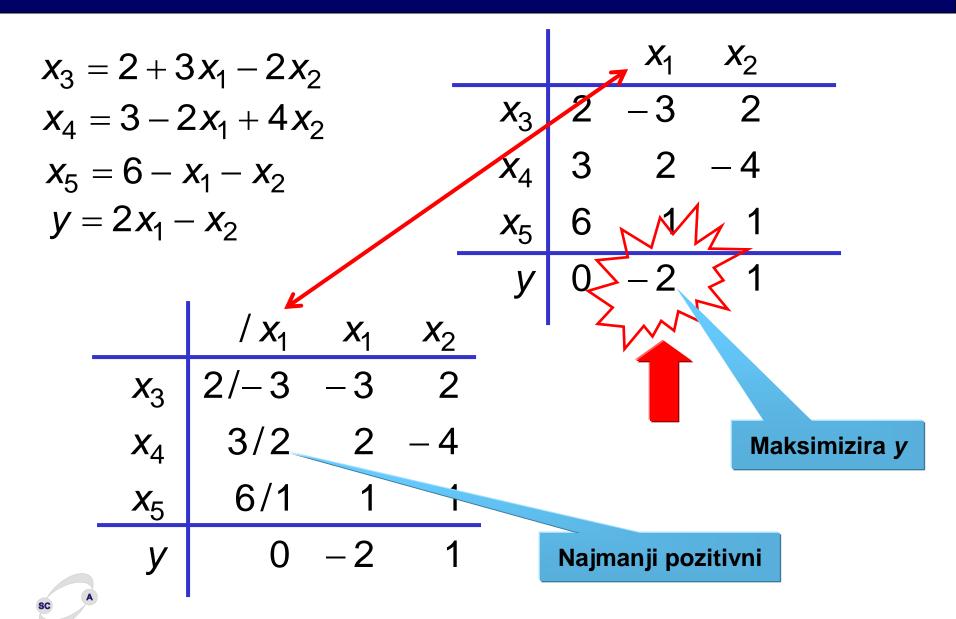
N-m slobodnih (=0)

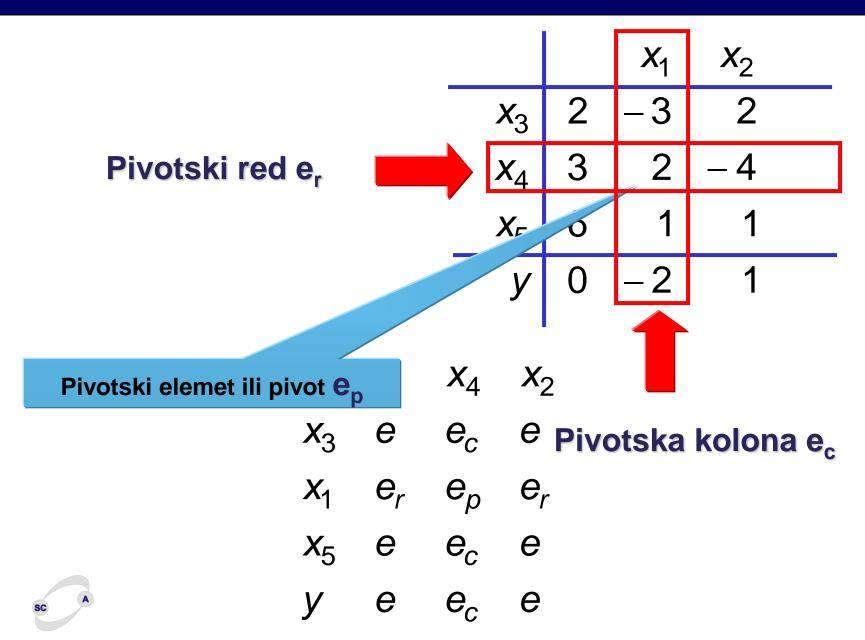
m zavisnih, ako su >0 onda je ovo rešenje i bazis

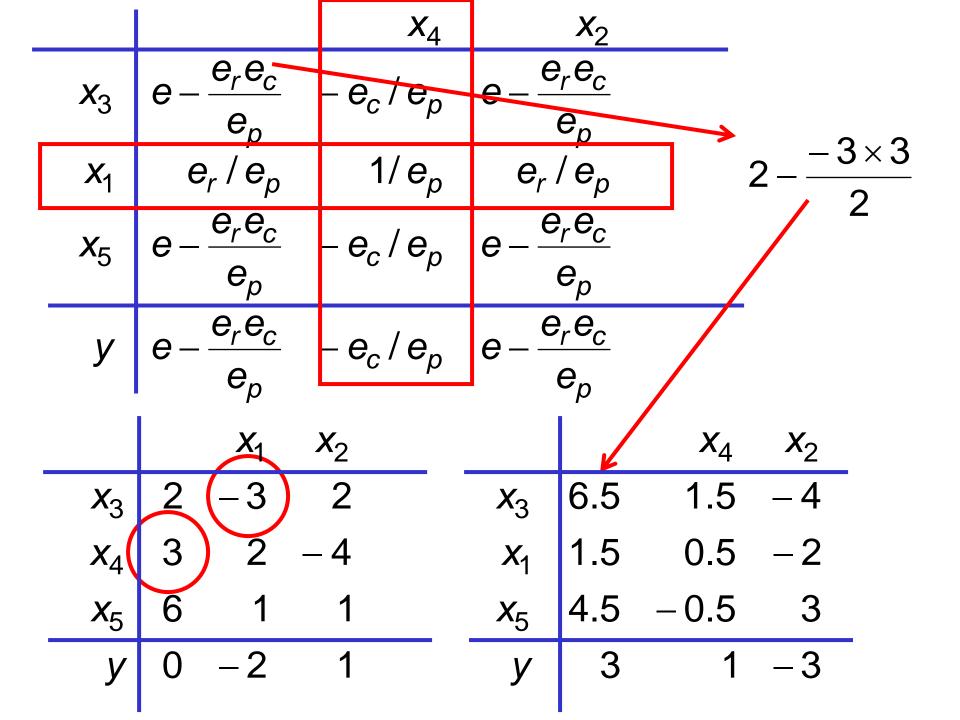
$$x_1 = x_2 = 0$$
,  $x_3 = 2$ ,  $x_4 = 3$ ,  $x_5 = 6$ 

		<i>X</i> <sub>1</sub>	<i>X</i> <sub>2</sub>	
<i>X</i> <sub>3</sub>	2	-3	2	
<i>X</i> <sub>4</sub>	3	2	<b>-4</b>	
<i>X</i> <sub>5</sub>	6	-3 2 1	1	
У	0	-2	1	

$$-3x_1 + 2x_2 + x_3 = 2$$
$$2x_1 - 4x_2 + x_4 = 3$$
$$x_1 + x_2 + x_5 = 6$$
$$y - 2x_1 + x_2 = 0$$







		$X_4$	<b>X</b> <sub>2</sub>	<i>x</i> <sub>1</sub> =	4.5 – 0.	$167x_4 - 0.667x_5$
<i>X</i> <sub>3</sub>	6.5	1.5	<b>–</b> 4	<b>x</b> <sub>2</sub> =	= 1.5 + 0.	$167x_4 - 0.333x_5$
<i>X</i> <sub>1</sub>	1.5	0.5	-2	<b>x</b> <sub>3</sub> =	= 12.5 – (	$0.833x_4 - 1.33x_5$
<i>X</i> <sub>5</sub>	4.5	<b>- 0.5</b>	3	<i>y</i> =	7.5 - 0.	$5x_4 - x_5$
У	3	1	-3			
_	<b>X</b> <sub>3</sub>	12.5	0.8	<i>x</i> <sub>4</sub>	1.333	$x_1 = 4.5, x_2 = 1.5,$
	<i>X</i> <sub>1</sub>	4.5	C	.167	0.667	$x_3 = 12.5, x_4 = 0,$
	<i>X</i> <sub>2</sub>	1.5	-0.0	0167	0.333	$x_5 = 0$
	У	7.5		0.5	1	
	<i>X</i> <sub>1</sub>	$x_{1}$ 1.5 $x_{5}$ 4.5 y 3 $x_{3}$ $x_{1}$	$X_3$   6.5   1.5	$X_3$   6.5   1.5   -4   1.5   0.5   -2   2   2   2   2   2   2   2   2	$X_3$   6.5   1.5   -4   $X_2$   $X_3$   $X_4$   1.5   0.5   -2   $X_3$   $X_5$   4.5   -0.5   3   $X_4$   $X_5$   $X$	$x_3$   6.5   1.5   -4   $x_2 = 1.5 + 0.5$ $x_1$   1.5   0.5   -2   $x_3 = 12.5 - 0.5$ $x_5$   4.5   -0.5   3   $y = 7.5 - 0.5$ $y$   3   1   -3   $x_4$   $x_5$   $x_5$   $x_5$   12.5   0.8333   1.333   $x_1$   4.5   0.167   0.667   $x_2$   1.5   -0.0167   0.333

# Kraj

# Problem Dijete\*

Cilj držati dijetu, sa ograničenim budžetom, odnosno potrošiti što je moguće manje para.

#### Nutricionistički zahtevi su sledeći:

- 1. 2000 kcal
- 2. 55 g protein
- 3. 800 mg calcium

#### Nutricionističke vrednosti hrane

# Ograničeni smo na sledeće namernice:

Hrana	Veličina porcije	Energy (kcal)	Protein (g)	Calcium (mg)	Cena po porciji
Ovsena kaša	28 g	110	4	2	\$0.30
Piletina	100 g	205	32	12	\$2.40
Jaja	2 kom	160	13	54	\$1.30
Neobrano mleko	237 сс	160	8	285	\$0.90
Pita od višanja	170 g	420	4	22	\$0.20
Svinjetina i pasulj	260 g	260	14	80	\$1.90



# **Promenjive**

# Promenljive predstavljaju porcije pojedinih namernica:

 $x_1$  porcija ovsene kaše

 $x_2$  porcija piletine

 $x_3$  porcija jaja

 $x_4$  porcija mleka

 $x_5$  porcija pite od višanja

 $x_6$  porcija svinjetine i pasulja



# Promenljive i ograničenja predstavljaju porcije pojedinih namernica:

Hrana	Veličina porcije	Energy (kcal)	Protein (g)	Calcium (mg)	Cena po porciji	•
Ovsena kaša	28 g	110	4	2	\$0.30	
Piletina	100 g	205	32	12	\$2.40	
Jaja	2 large	160	13	54	\$1.30	$\mathbf{X}_3$
Neobrano mleko	237 сс	160	8	285	\$0.90	$X_4$
Pita od višanja	170 g	420	4	22	\$0.20	<b>X</b> <sub>5</sub>
Svinjetina i pasulj	260 g	260	14	80	\$1.90	$\mathbf{x}_6$

## KCAL ograničenje:

$$110x_1 + 205x_2 + 160x_3 + 160x_4 + 420x_5 + 260x_6 \ge 2000$$
  
(110 $x_1$  = kcal u ovsenoj kaši)



# Formulacija LP problema

Minimizovati Kriterijum optimalnosti

$$y=0.3x_1+2.40x_2+1.30x_3+0.90x_4+2.0x_5+1.9x_6$$

ograničenja:

Nutricionistički zahtevi

$$110x_1 + 205x_2 + 160x_3 + 160x_4 + 420x_5 + 260x_6 \ge 2000$$

$$4x_1 + 32x_2 + 13x_3 + 8x_4 + 4x_5 + 14x_6 \ge 55$$

$$2x_1 + 12x_2 + 54x_3 + 285x_4 + 22x_5 + 80x_6 \ge 800$$

# Prirodno Ograničenje

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 \ge 0$$



# Rešenje

Kada se reši LP problem (upotrebom MATLAB-a) dobijamo da nas optimalan dijetetski obrok košta \$6.71, pri čemu je jelovnikom obuhvaćeno:

- 14.24 porcija ovsene kaše
  - 0 porcija piletine
  - 0 porcija jaja
  - 2.71 porcija mleka
    - 0 porcija pite sa višnjama



0 porcija svinjetine sa pasuljem ???????

# Formulacija LP problema

Minimizovati Kriterijum optimalnosti

$$y=0.3x_1 + 2.40x_2 + 1.30x_3 + 0.90x_4 + 2.0x_5 + 1.9x_6$$

ograničenja:

Nutricionistički zahtevi

$$110x_1 + 205x_2 + 160x_3 + 160x_4 + 420x_5 + 260x_6 \ge 2000$$

$$4x_1 + 32x_2 + 13x_3 + 8x_4 + 4x_5 + 14x_6 \ge 55$$

$$2x_1 + 12x_2 + 54x_3 + 285x_4 + 22x_5 + 80x_6 \ge 800$$

$$X_6 \ge 1 \text{ barem jedan obrok svinjetine i pasulja}$$

# Prirodno Ograničenje

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 \ge 0$$



# Rešenje

Kada se reši LP problem (upotrebom MATLAB-a) dobijamo da nas optimalan dijetetski obrok košta \$7.78, pri čemu je jelovnikom obuhvaćeno:

- 12.27 porcija ovsene kaše
  - 0 porcija piletine
  - 0 porcija jaja
  - 2.44 porcija mleka
    - 0 porcija pite sa višnjama



1 porcija svinjetine sa pasuljem

# Dijeta i trgovac tabletama

Za dijetu iz prethodnog primera trgovac tabletama nudi energetske, proteinske i kalcijumske pilule. Cene pilula su date na sledeći način:

 $y_1$  cena (u dolarima) za pilulu sa energetskom vrednošću od 1 kcal

 $y_2$  cena (u dolarima) za pilulu od 1 g proteina

 $y_3$  cena (u dolarima) za pilulu od 1mg calcium-a



# LP problem

Minimizovati Kriterijum optimalnosti

$$y=0.3x_1 + 2.40x_2 + 1.30x_3 + 0.90x_4 + 2.0x_5 + 1.9x_6$$

ograničenja: Nutricionistički zahtevi

$$110x_1 + 205x_2 + 160x_3 + 160x_4 + 420x_5 + 260x_6 \ge 2000 \quad \mathbf{y_1 \ kcal} \\ 4x_1 + 32x_2 + 13x_3 + 8x_4 + 4x_5 + 14x_6 \ge 55 \quad \mathbf{y_2 \ protein} \\ 2x_1 + 12x_2 + 54x_3 + 285x_4 + 22x_5 + 80x_6 \ge 800 \quad \mathbf{y_3 \ calcium}$$

 $\mathbf{x_1} = \mathbf{porcija}$  ovsenih kaša: Cena nutricionističkih komponenti U jednom obroku ovsene kaše ne sme da pređe cenu same kaše u jednoj porciji  $110y_1 + 4y_2 + 2y_3 \le 0.3$  (4  $y_2 =$  cena proteina u ovsenoj kaši)

# Trgovački pristup

Trgovački putnik želi a zaradi što je moguće više para, da maksimizira cenu pilula, vodeći računa o nutricionističkim ograničenjima. (2000 kcal, 55g protein i 800 mg calcium-a). Problem se formuliše na sledeći način:

Maksimizirati 
$$2000y_1 + 55y_2 + 800y_3$$

$$110y_1 + 4y_2 + 2y_3 \le 0.3$$

$$205y_1 + 32y_2 + 12y_3 \le 2.4$$

$$160y_1 + 13y_2 + 54y_3 \le 1.3$$

$$160y_1 + 8y_2 + 285y_3 \le 0.9$$

$$420y_1 + 4y_2 + 22y_3 \le 2.0$$

$$260y_1 + 14y_2 + 80y_3 \le 1.9$$

$$y_1, y_2, y_3 \ge 0$$



# Rešenje

# Rešavanjem ovog LP dobijaju se sledeće maksimalne cene pilula:

\$0.27 za 1 kcal eneretsku pilulu

\$0.00 za 1 g proteinske pilule

\$0.16 za 1mg kalcijumske pilule

Ukupno = 0.27 (2000) + 0.16 (800) = \$6.71

#### ISTO KAO I U PRETHODNOM PRIMERU



# **Slaba Dualnost:**

Cena bilo koje moguće dijete ≥ Cene bilo koje moguće dijete pilulama

**Stroga Dualnost:** (Von Neumann, 1947)

Optimalna cena dijete = Optimalna cena pilula

