

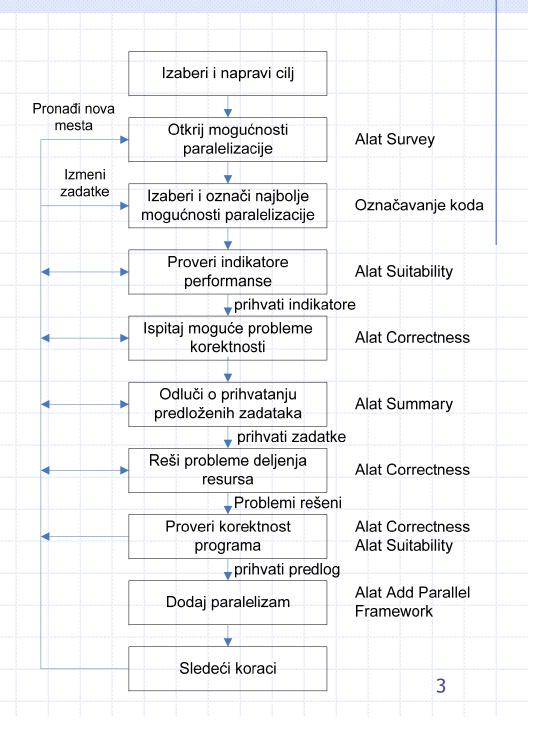
- Adviser
- \*Composer
- Inspector
- Amplifier

### Pregled Advisor-ovih alata

Alat i funkcija	Oznake
Survey. Otkriva mesta na kojima se troši najviše vremena. Performansa za određene linije koda.	Ne zahteva niti gleda oznake
VS editor. Unos oznaka. Nakon toga zamena oznaka stvarnim kodom paralelnog okruženja.	Omogućava unos i izmene oznaka
Suitability. Procena performanse za označene delove. Matematičko modeliranje performanse teorijski idealne paralelne mašine. Ovaj i prethodni alati zahteva Release konfiguraciju.	Zahteva oznake mesta i zadataka Prepoznaje neke oznake
Correctness. Prikazuje moguće probleme deljenja podataka, na osnovu oznaka paralelnih mesta, zadataka, ključeva, itd. Zahteva Debug konfiguraciju i ograničenje veličine podataka (x100 puta sporije izvršenje u odnosu na normalno).	Zahteva oznake mesta i zadataka Prepoznaje sve oznake

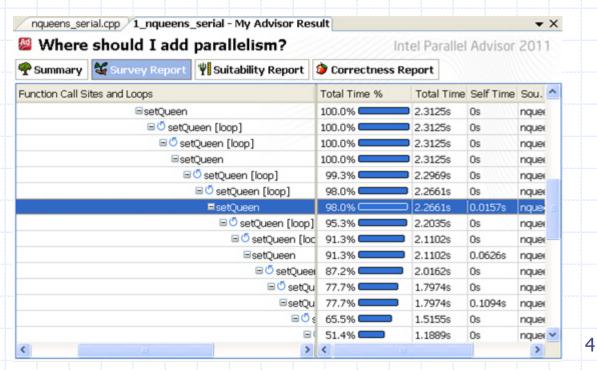
Procedura rada

Proces paralelizacije koda je iterativan. Iako su ovi koraci prikazani serijski, nekada je potrebno vratiti se na prethodni korak, radi boljeg razumevanja predviđenog ponašanja.



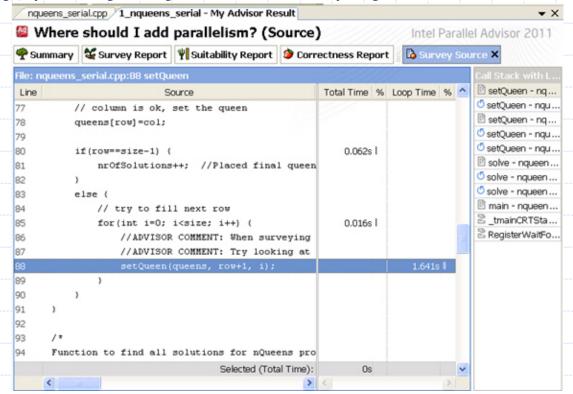
Primer: nqueens\_Advisor – alat Survey (1/2)

- Projekat 1\_nqueens\_serial
  - Prevođenje u Release konfiguraciji
  - Izveštaj alata Survey
    - Najviše vremena nosi funkcija setQueen(), koja samu sebe rekurzivno poziva (pa se pojavljuje više puta u izveštaju)



Primer: nqueens\_Advisor – alat Survey (2/2)

- Moguće je dobiti izveštaj na nivou izvornog koda
  - Total Time je procena vremena izvršenja iskaza ili funkcije koja se poziva iz iskaza
  - Loop Time je sumarno Total Time za sve osnove blokove u petlji; prikazuje se jednom za celu petlju



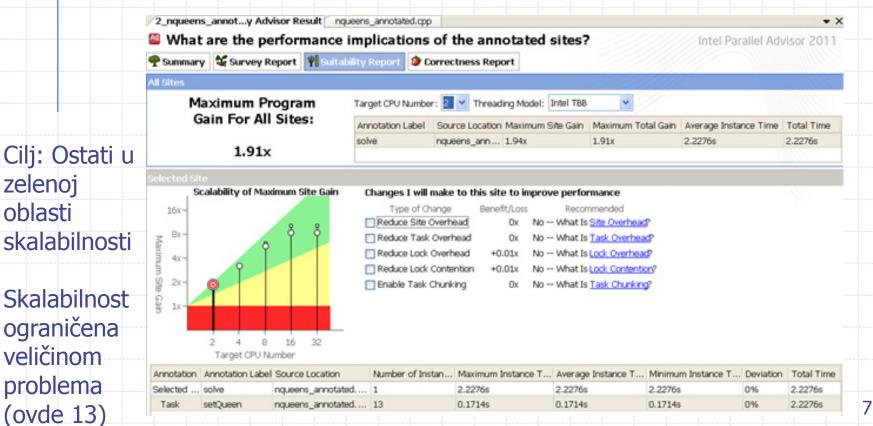
Primer: nqueens\_Advisor – označavanje

- Analiza nakon pronalaženja vrućeg mesta setQueen()
  - Potrebno je posmatrati graf poziva od main do setQueen
    - Uočava se da je funkcija solve, koja poziva setQueen, zgodno mesto za uvođenje paralelizma – unesu se odgovarajuće oznake

```
void solve() {
  int * queens = new int[size];
  ANNOTATE_SITE_BEGIN(solve)
  for(int i=0; i<size; i++) {
    ANNOTATE_TASK_BEGIN(setQueen)
    setQueen(queens, 0, i);
    ANNOTATE_TASK_END(setQueen)
  }
  ANNOTATE_SITE_END(solve)
}</pre>
```

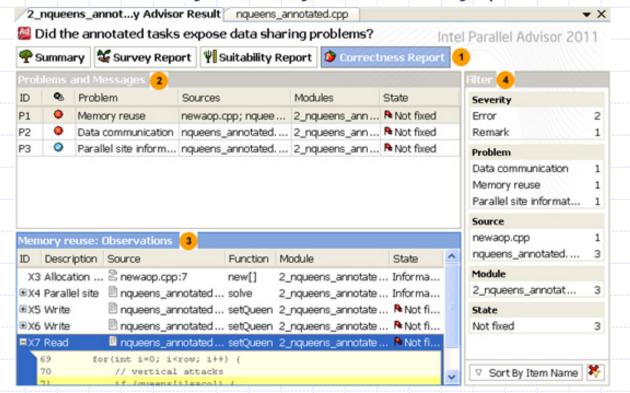
Primer: nqueens\_Advisor – alat Suitability

- Projekat 2\_nqueens\_annotated
  - Prevođenje u Release konfiguraciji
  - Izveštaj alata Suitability može se varirati br. jezgara



Primer: nqueens\_Advisor – alat Correctness (1/2)

- Projekat 2\_nqueens\_annotated
  - Prevođenje u Debug konfiguraciji
  - Izveštaj alata Correctness otkrivena 2 problema
    - Ponovno korišćenje memorije i komunikacija podataka



X6 Write X7 Read

Primer: nqueens\_Advisor – alat Correctness (2/2)

- Dvostruki klik na problem ponovnog korišćenja mem.
  - Otvara se fokus prozor i prozor koji je povezan sa njim
  - Dijagram odnosa: dodela-upis-upis

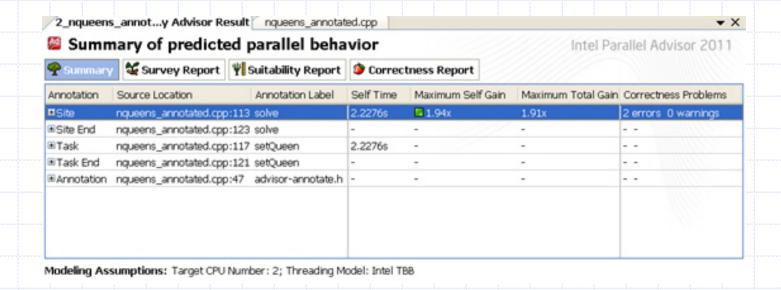
🖺 ngueens\_ann... setQu... 2\_ngueens\_ann... 降 Not...

🖹 ngueens\_ann... setQu... 2\_ngueens\_ann... 降 Not...

 Nakon dodele niza queens, paralelan upis u njega iz 2 zadatka 2\_nqueens\_annot...y Advisor Result | nqueens\_annotated.cpp Did the annotated tasks expose data sharing problems? (Source) Intel Parallel Advisor 2011 Survey Report | Y | Suitability Report | Orrectness Report | Correctness Source X //ADVISOR COMMENT: See comment at top of function setQueen - nqueens\_annotated.cpp:81 solve - nqueens\_annotated.cpp:120 main - ngueens\_annotated.cpp:157 if(row==size-1) { //ADVISOR COMMENT: See comment at top of function setQueen - nqueens\_annotated.cpp:81 solve - nqueens\_annotated.cpp:120 main - ngueens\_annotated.cpp:157 if(row==size-1) ( Funct... Module ID Descrip... Source State X3 Allocati... anewaop.cpp:7 new[] 2\_nqueens\_ann... Infor... X4 Parallel... ngueens\_ann... solve 2\_ngueens\_ann... Infor... Allocation site 🖪 ngueens\_ann... setQu... 2\_ngueens\_ann... 降 Not... newaop.cpp:7 nqueens\_anno X5 Write

Primer: nqueens\_Advisor – sumarni izveštaj

- Dobija se nakon upotrebe Suitability i Correctness
  - Prikazuje moguće dobitke u performansi zajedno sa problemima, koji se pojavljuju zbog paralelizacije
    - Vredi nastaviti jer je Maximum Self Gain dobar,
    - a pojavljuju se samo 2 problema



Primer: nqueens\_Advisor – rešenje problema (1/2)

- Problem ponovnog korišćenja memorije
  - Komentariše se originalna dodela niza queens, pre petlje
  - Ta dodela se uvodi (praktično prebacuje) u telo petlje
    - Tako svaki zadatak ima svoju instancu niza

```
void solve() {
    //int * queens = new int[size];    //original allocation
    ANNOTATE_SITE_BEGIN(solve)
    for(int i=0; i<size; i++) {
        ANNOTATE_TASK_BEGIN(setQueen)
        // create separate array for each recursion
        int * queens = new int[size];
        setQueen(queens, 0, i);
        ANNOTATE_TASK_END(setQueen)
    }
    ANNOTATE_SITE_END(solve)
}</pre>
```

Primer: nqueens\_Advisor – rešenje problema (2/2)

- Problem komunikacije podataka
  - Izaziva ga paralelno izvršenje iskaza: nrOfSolutions++;
    - Nekooridniran upisa iz paralelnih zadataka u tu promenljivu
  - Rešenje: uvesti zaključavanje te promenljive (lock)

```
queens[row]=col;
if(row==size-1) {
   ANNOTATE_LOCK_ACQUIRE(0)
   nrOfSolutions++; //Placed final queen, found a solution!
   ANNOTATE_LOCK_RELEASE(0)
}
else {
   // try to fill next row
   for(int i=0; i<size; i++) {
       setQueen(queens, row+1, i);
   }</pre>
```

Primer: nqueens\_Advisor –paralelizacija koda (1/2)

- Oznake se zamenjuju stvarnim kodom okruženja
  - Intel Cilk
    - Projekat 3\_nqueens\_cilk
    - Dodate #include direktive, for u funkciji solve zamenjen sa cilk\_for, problem povećanja nrOfSolutions rešen uvođenjem Cilk reduktora za promenljivu nrOfSolutions
      - cilk::reducer\_opadd<int> nrOfSolutions;
  - Intel TBB
    - Projekat 3\_nqueens\_tbb
    - Dodate #include direktive, parallel\_for u funkciji solve, oznake zaključavanja zamenjene odgovarajućim TBB kodom – naredni slajd

Primer: nqueens\_Advisor –paralelizacija koda (2/2)

```
// increment is not atomic, so setting a lock is required here
NrOfSolutionsMutexType::scoped_lock mylock(NrOfSolutionsMutex);
nrOfSolutions++; //Placed final queen, found a solution!
} // closing } invokes scoped_lock destructor which releases the lock
```

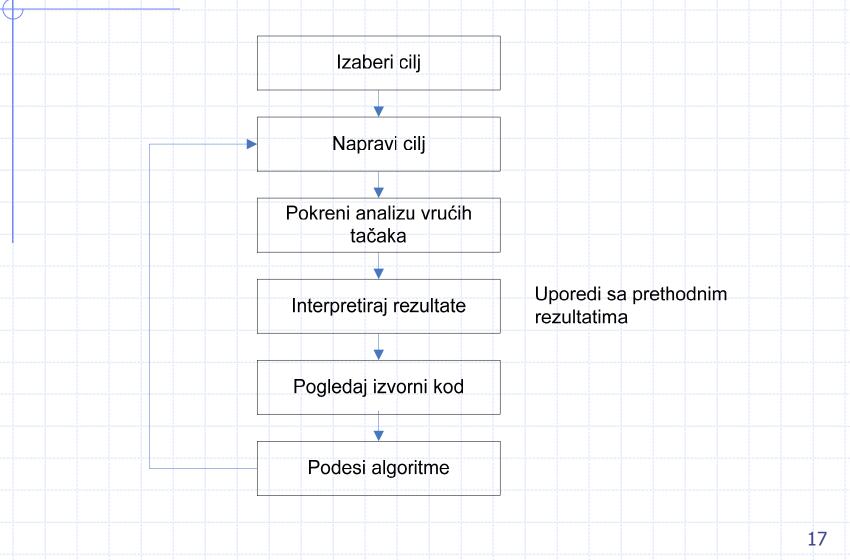
## Parallel Composer

- Cine ga
  - Intel® C++ Compiler
  - Intel® Cilk™ Plus
  - Intel® Integrated Performance Primitives
  - Intel® Threading Building Blocks
  - Intel® Parallel Debugger Extension

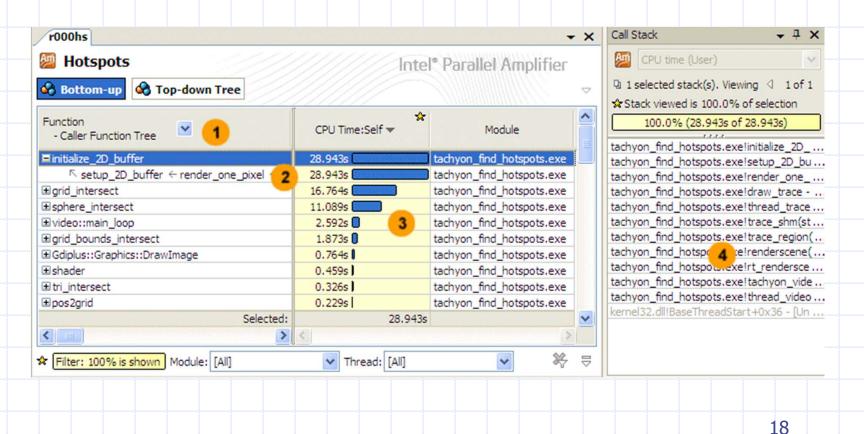
## Parallel Amplifier

- Obezbeđuje info o performansi programa:
  - Identifikovanje vrućih tačaka (hot spots)
  - Lociranje sekcija koda koje ne iskorišćuju raspoloživo vreme (na svim jezgrima)
  - Određivanje najbolje sekcije koda za optimizaciju
  - Lociranje sinhronizacionih objekata koji utiču na performansu aplikacije
  - Pronalaženje da li, gde, i zašto, aplikacija troši vreme na U-I radnje
  - Analiza performanse različitih sinhronizacionih metoda, različitog broja niti, ili različitih algoritama

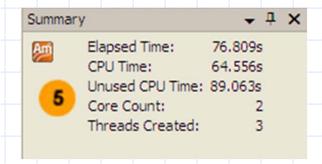
# Parallel Amplifier: Pronalaženje vrućih tačaka



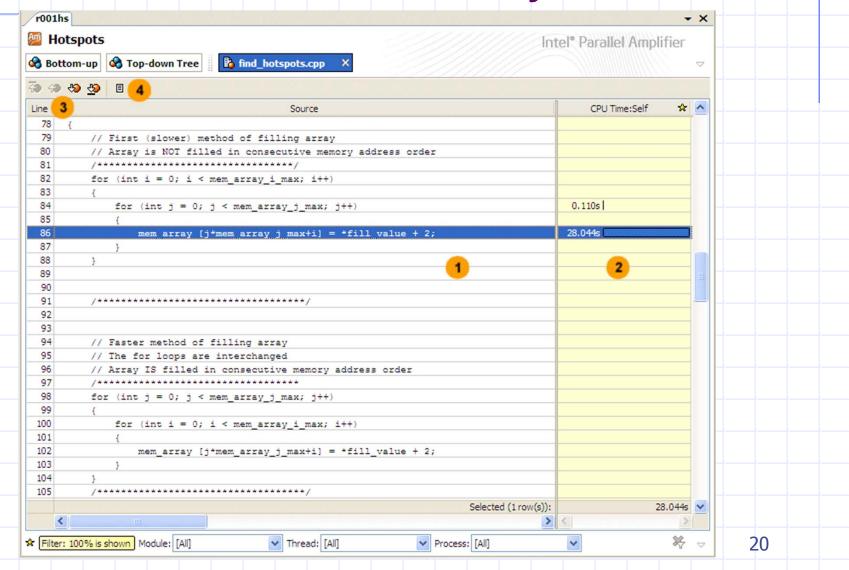
- 1. Opcija: Where is my program spending time?
- 3: Vidi se da je vruća tačka funkcija initialize\_2D\_buffer ona troši najviše vremena



- 2. Analiza iskorišćenja procesora
- Metrike
  - Elapsed time proteklo vreme
  - CPU time ukupno iskorišćeno vreme za sve niti
  - Unsued CPU time ukupno neiskorišćeno vreme za sva jezgra
  - Core Count broj jezgara (logičkih CPU)
  - Threads Created broj izvršenih niti

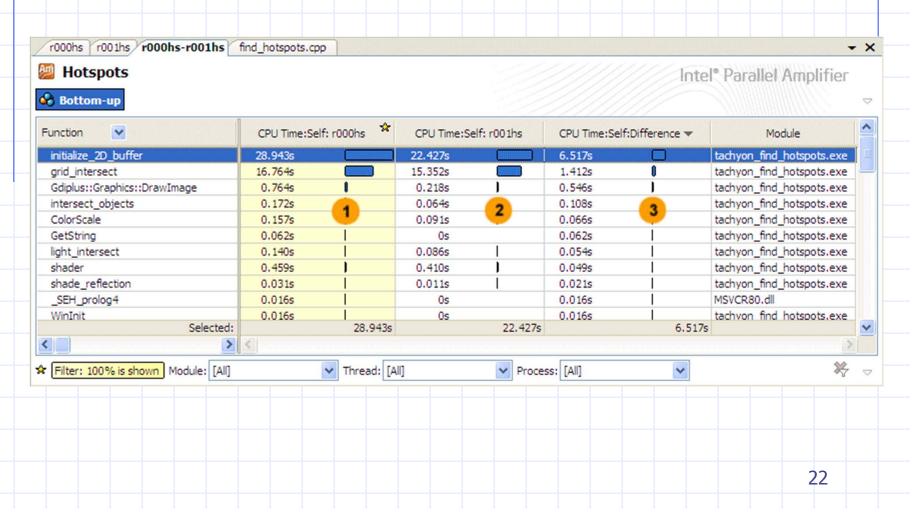


3. Analiza na nivou iskaza u funkciji

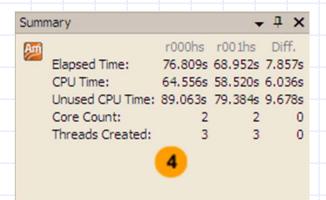


- 4. Uočavanje problema
- Najviše vremena troši inicijalizacija niza, koja se ne obavlja u redosledu susednih mem. adresa
- Rešenje preraditi inicijalizaciju niza tako da se obavlja u redosledu susednih mem. adresa
- Ovde se to efektivno postiže zamenom redosleda ugnježdenih petlji
- ◆ for(1) {for(2) {...}} => for(2) {for(1) {...}}

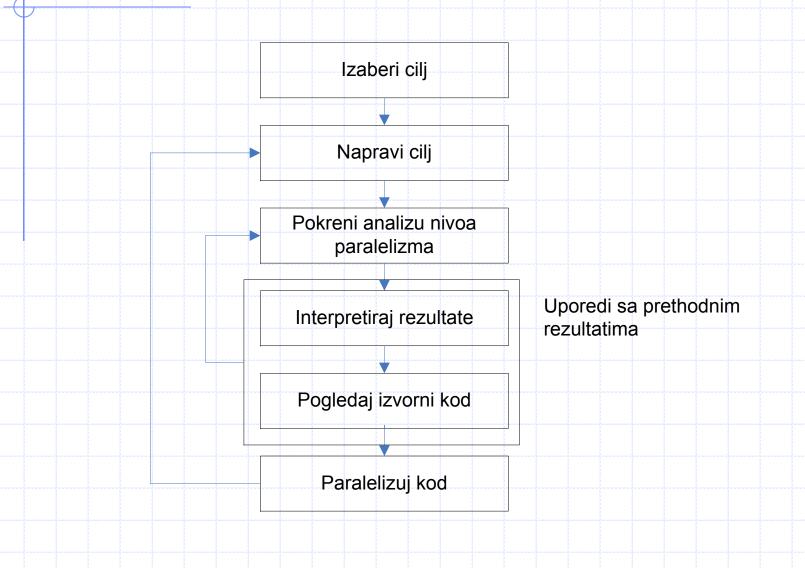
- 5. Poređenje prethodnog i novog rešenja
- ◆ I Analiza na nivou pojedinačnih funkcija



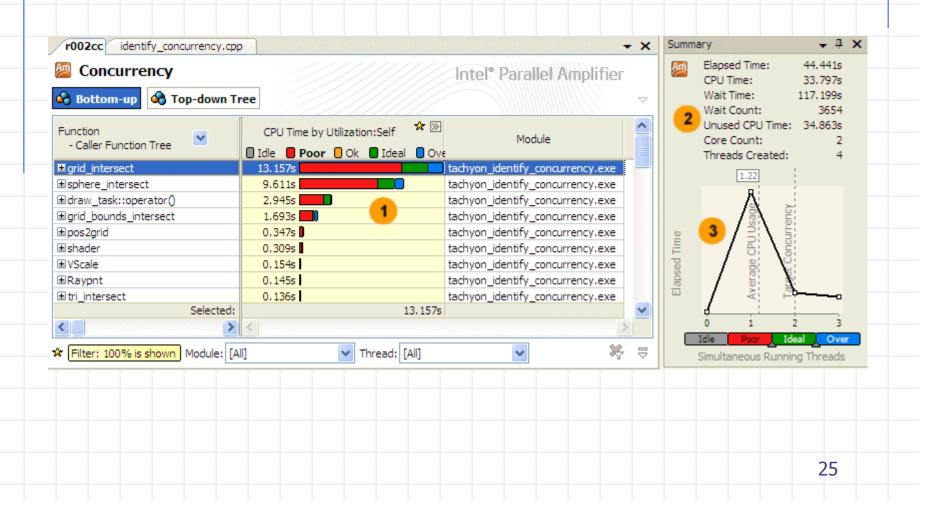
- 5. Poređenje prethodnog i novog rešenja
- II Poređenje na nivou iskorišćenja ukupnog vremena
- Iskorišćenje procesora u prvom slučaju iznosi 42.02%, a u drugom 42.43%
- ♦ Ubrzanje je 1.14



# Parallel Amplifier: Povećanje nivoa paralelizma



- 1. Opcija: Where is my concurrency poor?
- ♦ 1: Najlošiji paralelizam je u funkciji grid\_intersect

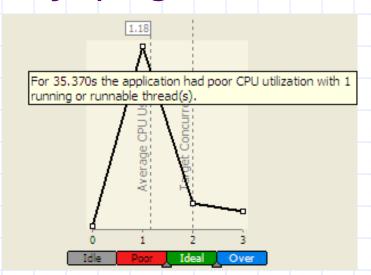


1a. Definicije metrika

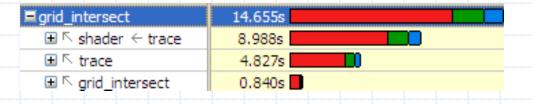
- Ciljni paralelizam (Target Concurrency) je jednak broju jezgara u CPU
- ♦ Npr. Za CPU sa 2 jezgra, TC=2
- Prosečna upotreba procesora AU = Tcpu / Te
  - Gde su
    - ◆ AU prosečna upotreba CPU (Average CPU usage)
    - Tcpu vreme rada svih jezgara (CPU time)
    - Te ukupno proteklo vreme (Elapsed Time)
- AU idealno treba da teži broju jezgara

1b. Analiza AU i tragova izvršenja programa

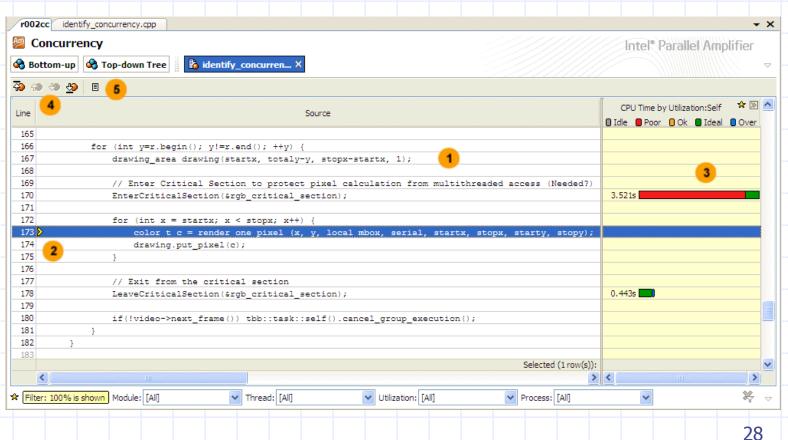
 Sa grafika se vidi da se jedna nit izvršavala 35s, što se klasifukuje kao loš (poor) paralelizam



 Otvaranjem steka poziva, vide se tri traga izvršenja



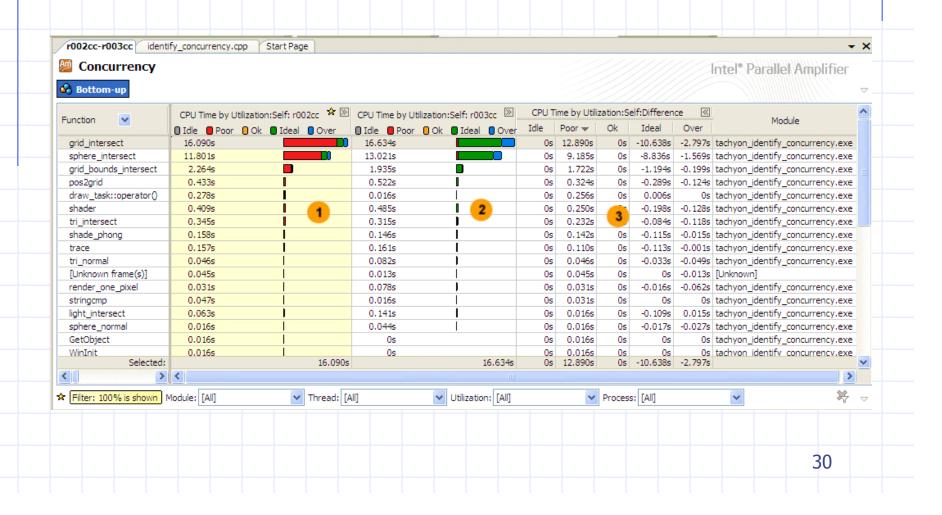
- 2. Analiza na nivou iskaza
- Analizom steka poziva funkcija, uočava se da je funkcija draw\_task uzrok lošeg paralelizma



- 3. Uočavanje problema i rešenje
- Rešenje: uklanjanje nepotrebne kritične sekcije

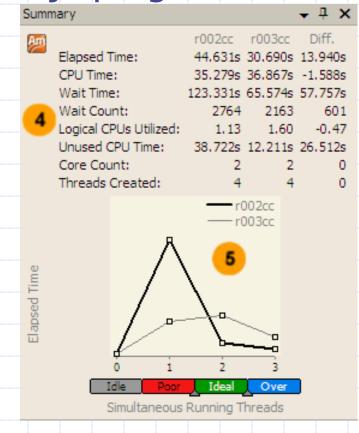
```
🥸 draw_task
                                                                                                                                                                                                                  Section | Secti
                                                            unsigned int * local mbox = (unsigned int *) alloca(mboxsize);
            164
                                                           memset(local mbox, 0, mboxsize);
            165
            166
                                                           for (int y=r.begin(); y!=r.end(); ++y) {
                                                                          drawing area drawing(startx, totaly-y, stopx-startx, 1);
            168
            169
                                                                          // Enter Critical Section to protect pixel calculation from multithreaded access (Needed?)
            170
                                                                          EnterCriticalSection(&rgb critical section);
                                                                          for (int x = startx; x < stopx; x++) {
                                                                                         color t c = render one pixel (x, y, local mbox, serial, startx, stopx, starty, stopy);
                                                                                         drawing.put pixel(c);
            176
                                                                         // Exit from the critical section
                                                                          LeaveCriticalSection(&rgb critical section);
            180
                                                                         if(!video->next frame()) tbb::task::self().cancel group execution();
            181
            182
            183
                                              draw task () {}
            186 };
            187
            188 static void parallel thread (void) {
```

- 4. Upoređenje sa prethodnim rešenjem
- ◆ 1: početno rešenje, 2: optimizovano, 3: razlika

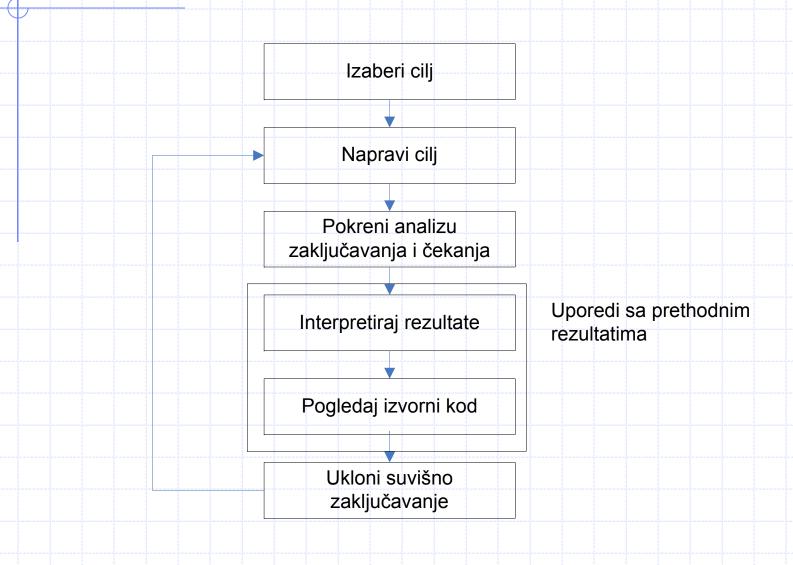


4a. Upoređenje prosečne upotrebe CPU

Def. Iskorišćenih logičkih CPU = br. iskorišćenih jezgara tokom izvršenja programa

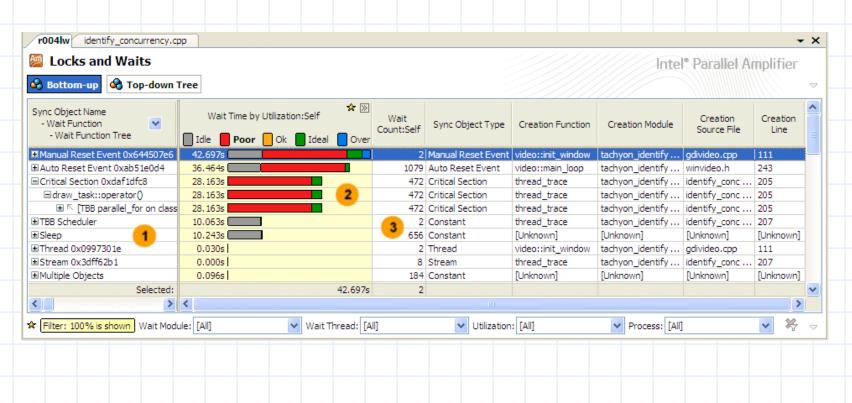


# Parallel Amplifier: Analiza zaključavanja i čekanja



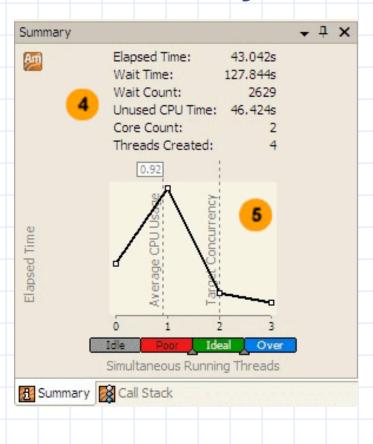
## Primer: analyze\_locks

- 1. Opcija: Where is my program waiting
- 2: vreme čekanja po iskorišćenju
- 3: broj poziva API funkcije za čekanje (wait)



## Primer: analyze\_locks

- 2. Analiza sumarnog izveštaja
- ◆ 4: Wait Time je ukupno vreme čekanja niti radi sinhronizacije ili završetka U-I radnje



## Primer: analyze\_locks

- 3. Uočavanje problema i rešenje
- Analizom Bottom-up prozora uočava se da prve tri stavke nose najviše vremena čekanja
  - Prve dve su sistemske, i to na niskom nivou
  - Treća je kritična sekcija, dakle bliže aplikaciji
    - Kada se otvori, vidi se da je poziva funkcija draw\_task
- Analizom draw\_task vidi se da se čeka na zaključavanju nepotrebne kritične sekcije
- Rešenje: uklanjanje kritične sekcije
  - Dalje se upoređuju prethodno i optimizovano rešenje kao u prethodnim primerima