

Projektni zadatak (#241)

Napisati Pajton program koji će omogućiti obradu podataka o zaradi od utakmica košarkaškog kluba Grad. Ulazni podaci su smešteni u dve datoteke:

- evidencija utakmica sa sledećim obeležjima: šifra utakmice (5 cifara), naziv gostujućeg tima (najviše 50 karaktera), naziv takmičenja (najviše 70 karaktera) i cena pojedinačne karte za tu utakmicu (pozitivan realan broj); sa sekvencijalnom organizacijom
- evidencija broja poseta na utakmicama sa sledećim obeležjima: šifra evidencije (6 cifara), šifra utakmice (5 cifara), maksimalan kapacitet sale (ceo broj do 10000) i broj prodatih karata (ceo broj do 10000); sa serijskom organizacijom

Program treba da ponudi sledeće funkcionalnosti kroz formu tekstualnog korisničkog menija:

13. formiranje prve sekvencijalne ulazne datoteke pri čemu korisnik zadaje naziv nove datoteke i njeno popunjavanje sadržajem iz pripremljene tekstualne datoteke (1*)
14. formiranje druge serijske ulazne datoteke pri čemu korisnik zadaje naziv nove datoteke i njeno popunjavanje sadržajem iz pripremljene tekstualne datoteke (1*)
15. prikaz sadržaja obe datoteke (1*)
16. formiranje pomoćne blokirane serijske datoteke od ulazne serijske datoteke sortiranjem po šifri utakmice u neopadajućem redosledu (5*)
 1. učitavanje slogova iz serijske datoteke promena u dinamičku strukturu podataka
 2. sortiranje članova strukture podataka prema neopadajućoj vrednosti šifre utakmice
 3. upis članova strukture podataka u novu serijsku datoteku
17. formiranje izlazne serijske datoteke na osnovu sadržaja pomoćne serijske datoteke i ulazne sekvencijalne datoteke (6*)
 1. uporedno čitanje obe datoteke i spajanje slogova po vrednosti šifre utakmice
 2. svaki slog izlazne serijske datoteke formira se od svih obeležja sloga pomoćne serijske datoteke i ukupne zarade od prodatih karata za odigranu utakmicu
18. prikaz svih slogova izlazne datoteke zajedno sa adresom bloka i rednim brojem sloga u bloku (1*)

Poštovati sledeća ograničenja:

- vrednost faktora blokiranja f je 3
- prilikom rada nad datotekom, dozvoliti preuzimanje i upis isključivo čitavih blokova
- prisustvo posebnog sloga koji označava kraj datoteke
- upotrebu isključivo ASCII karaktera za tekstualni sadržaj

Napomena:

- za najviše 15 poena, realizovati sve funkcionalnosti poštujući uputstva i ograničenja