Lociranje i mape Mobilne aplikacije

Stevan Gostojić

Fakultet tehničkih nauka, Novi Sad

6. decembar 2022.

Pregled sadržaja

- 1 Lociranje
- Servisi za lociranje
- Mape
- 4 Google Maps API

Lokacija



Figure 1: Geografski koordinatni sistem.

- Lokaciju na Zemljinoj površini (ili u njenoj blizini) možemo opisati u geografskom koordinatnom sistemu sa:
 - geografskom širinom
 - geografskom dužinom
 - nadmorskom visinom

Globalni navigacioni satelitski sistemi

- GPS (Global Positioning System)
- GLONASS
- COMPASS
- Galileo

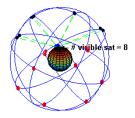


Figure 2: GPS sazvežđe.

- GPS je globalni navigacioni satelitski sistem koji omogućava određivanje lokacije i tačnog vremena
- Sastoji se iz svemirskog, kontrolnog i korisničkog segmenta
- Svemirski segment čine minimalno 24 satelita koji šalju signal na osnovu koga može da se odredi udaljenost od satelita i tačno vreme
- Korisnički segment čine GPS prijemnici koji primaju taj signal i metodom trilateracije izračunavaju svoju lokaciju i tačno vreme

- GMS mreža takođe može da se koristi za određivanje lokacije
- Svaka bazna stanica emituje CID (Cell ID)
- Postoje baze podataka koje sadrže pozicije baznih stanica
- Mobilni uređaji mogu da odrede svoju lokaciju na osnovu lokacije bazne stanice (i eventualno jačine i kašnjenja signala)

Wi-Fi

- Pristupne tačke Wi-Fi mreža emituju MAC (media access control) adresu i SSID (service set identification)
- Mobilni uređaju mogu da odrede svoju lokaciju na sličan način na koji određuju lokaciju pomoću GSM mreže

Pregled sadržaja

- 1 Lociranje
- 2 Servisi za lociranje
- Mape
- 4 Google Maps API

- Android Location API nudi GPS_PROVIDER,
 NETWORK_PROVIDER i PASSIVE_PROVIDER (i deo je Android SDK)
- Google Location API nudi FUSED_PROVIDER (i deo je Google Play Services SDK)

Table 1: Android Location API

Klasa/Interfejs	Opis		
LocationManager	Omogućava pristup sistemskom servisu za lociranje.		
LocationProvider	Naslednice ove klase predstavljaju različite metode lociranja.		
LocationListener	Koristi se za pri- manje obaveštenja od LocationManager-a.		
Location	Predstavlja geografsku lokaciju.		
Address	Predstavlja adresu.		

LocationManager

- Glavna klasa Android Location API-a koja omogućava komponentama aplikacije da:
 - periodično primaju informacije o lokaciji i azimutu uređaja i
 - prime obaveštenje kada se uređaj nađe u blizini zadate lokacije

LocationProvider

- Lokacija uređaja može da se odredi na tri načina:
 - GPS_PROVIDER (GPS)
 - NETWORK_PROVIDER (GSM, Wi-Fi)
 - PASSIVE_PROVIDER (informacije o lokaciji koje je dobavila druga aplikacija)

- Zatražiti prava pristupa
- Oefinisati obrađivač događaja koji prima obaveštenja o lokaciji
- Pribaviti LocationManager
- Registrovati obrađivač događaja
- Odregistrovati obrađivač događaja

AndroidManifest.xml

```
1 <manifest ... >
2      <!-- ... ->
3      <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
4      <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
5      <uses-permission android:name="android.permission.
ACCESS_COARSE_LOCATION" />
6      <!-- ... ->
7      </manifest>
```

ExampleActivity.java

```
1 LocationListener locationListener = new LocationListener() {
    // Called when the location has changed
3
    public void onLocationChanged(Location location) {
      // ...
    // Called when the provider status changes
8
    public void on Status Changed (String provider, int status, Bundle
9
      bundle) {
      // OUT OF SERVICE
      // TEMPORARILY UNAVAILABLE
      // AVAILABLE
14
    // Called when the provider is enabled by the user
15
    public void onProviderEnabled(String provider) {
16
      // ...
18
    // Called when the provider is disabled by the user
20
    public void onProviderDisabled(String provider) {
21
24 };
25
```

ExampleActivity.java

```
2 OOverride
 public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    // ...
    locationManager = (LocationManager) getSystemService(Context.
     LOCATION SERVICE);
    Criteria criteria = new Criteria():
    // ...
    LocationProvider locationProvider =
      locationManager.getBestProvider(criteria, true);
9
    location = locationManager.getLastKnownLocation(locationProvider);
10
11 }
  @Override
  protected void onResume() {
    // ...
15
    locationManager.requestLocationUpdates(
      LocationManager.FUSED PROVIDER, 0, 0, locationListener);
18
19
  Onverride
  protected void onPause() {
    locationManager.removeUpdates(locationListener):
24 }
25
```

Table 2: Parametri metode requestLocationUpdates.

Parametar	Opis	
provider	GPS_PROVIDER, NETWORK_PROVIDER, PASSIVE_PROVIDER ili FUSED_PROVIDER	
time	minimalni vremenski interval između osvežavanja lokacije	
distance	minimalna udaljenost između osvežavanja lokacije	
listener	obrađivač događaja koji prima obaveštenja o lokaciji	

ExampleActivity.java

```
1 locationManager.addProximityAlert(
2 latitude, longitude, radius, expiration, PendingIntent intent);
```

Table 3: Parametri metode addProximityAlert.

Parametar	Opis	
latitude	geogragska širina centralne tačke regiona	
longitude	geografska dužina centralne tačke regiona	
radius	poluprečnik od centralne tačke regiona (u metrima)	
expiration	rok trajanja (u milisekundama)	
intent	PendingIntent koji će se generisati kada se detektuje ulaz u region	

ExampleActivity.java

```
boolean enabled =
locationManager.isProviderEnabled(LocationManager.GPS_PROVIDER);

// check if enabled and if not send user to the GSP settings
// Better solution would be to display a dialog and suggesting to
// go to the settings
if (!enabled) {

Intent intent = new Intent(Settings.ACTION_LOCATION_SOURCE_SETTINGS);
startActivity(intent);
}
```

Table 4: Svojstva klase Location.

Svojstvo	Opis	
double getLatitude()	geografska širina (u stepenima)	
double getLongitude()	geografska dužina (u stepen- ima)	
double getAltitude()	nadmorska visina (u metrima)	
long getTime()	vreme (u milisekundama od 1. januara 1970)	
float getSpeed()	brzina (u metrima u sekundi)	
float getBearing()	azimut (u stepenima)	

- Geokodiranje je proces transformisanja adrese ili drugog opisa lokacije u geografske koordinate (geografsku širinu i geografsku dužinu)
- Inverzno geokodiranje je proces transformisanja geografskih koordinata u (delimičnu) adresu

ExampleActivity.java

```
1 // Gets the Geocoder instance
2 Geocoder geocoder = new Geocoder(context);
3
4 // Gets address from location
5 List<Address> addresses = geocoder.getFromLocation(
6 location.getLatitude(), location.getLongitude(), 1);
7
8 // Gets latitude and longitude from location name
9 List<Address> addresses = geocoder.getFromLocationName(locationName, 1)
```

Geokodiranje i inverzno geokodiranje

Table 5: Parametri metode getFromLocation.

Metoda	Opis	
latitude	geografska širina	
longitude	geografska dužina	
maxResults	maksimalni broj vraćenih adresa	

Geokodiranje i inverzno geokodiranje

Table 6: Svojstva klase Address.

Metoda	Opis	
String	jedan red adrese	
getAddressLine(int		
index)		
String getLocality()	mesto (npr. Novi Sad)	
String getPostalCode()	poštanski broj (npr. 21000)	
String getCountryName()	naziv zemlje (npr. Serbia)	
public String	kod zemlje (npr. RS)	
getCountryCode()		
double getLatitude()	geografska širina (u stepenima)	
double getLongitude()	geografska dužina (u stepen- ima)	

Servisi za lociranje

Postoji više metoda na osnovu kojih može da se odredi lokacija uređaja (GPS, GSM i Wi-Fi). Potrebno je napraviti kompromis između različitih zahteva

Metod	Prednosti	Mane
GPS	velika pre- ciznost, globalna pokrivenost, nije potreban internet	optička vidljivost sa satelitima, spora inicijalizacija, velika potrošnja
GSM, Wi-Fi	radi u zatvorenom prostoru, brza inicijalizacija, mala potrošnja	mala preciznost, lokalna pokrivenost, potreban internet

- Lokacija uređaja može da se promeni (treba je periodično osvežavati)
- Preciznost i tačnost lokacije varira
- Moguće je da je staro merenje preciznije i tačnije od novog merenja
- Takođe treba napraviti kompromis između preciznosti lokacije i perioda njenog osvežavanja (GPS) i životnog veka baterije (GSM i Wi-Fi)

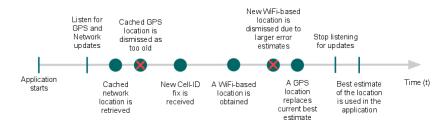


Figure 3: Tipičan rad sa servisom za lociranje.

- Početi sa prikupljanjem informacija o lokaciji od određenog izvora
- Pamtiti trenutno najbolju procenu lokacije filtriranjem novih ali manje preciznih merenja
- Zaustaviti prikupljanje informacija o lokaciji
- Iskoristiti poslednju najbolju procenu

- DDMS (ručno slanje geografskih koordinata uređaju ili korišćenje ili datoteka da bi se lažirala ruta)
 - fiksna geografska širina i dužina
 - GPX (GPS Exchange Format)
 - KML (Keyhole Markup Language)
- geo command
 - fiksna geografska širina i dužina
 - NMEA 0183

Pregled sadržaja

- 1 Lociranje
- 2 Servisi za lociranje
- Mape
- 4 Google Maps API

Мара



Figure 4: Mapa.

Mapa je umanjena slika
 Zemljine porvšine na kojoj su
 prikazani raspored i
 uzajamna povezanost
 prirodnih, veštačkih i
 društvenih pojava

Elementi mape

Osnovni elementi mape su

- razmera
- pravac (severa)
- legenda
- naslov
- projekcija
- datum proizvodnje

Projekcije

- kartografska projekcija je preslikavanje geografske širine i dužine na površini geoida na lokaciju na ravni
- svaka kartografska projekcija izobličuje zemljinu površinu

Pregled sadržaja

- 1 Lociranje
- 2 Servisi za lociranje
- Mape
- 4 Google Maps API

Google Maps API

Google Maps API omogućava korišćenje Google Maps servisa na Android platformi

- prikaz mape
- rukovanje kamerom (pomeranje, zumiranje mape, itd.)
- postavljanje oznaka, linija, poligona, itd.

Lociranje Servisi za lociranje Mape Google Maps API

Google Maps API

- preuzeti Google Play Services SDK
- preuzeti ključ za korišćenje Google Maps API-a
- uneti ključ u AndroidManifest.xml
- zatražiti odgovarajuća prava pristupa u AndroidManifest.xml
- deklarisati mapu kao pogled u odgovarajućem rasporedu
- definisati aktivnost koja prikazuje raspored

AndroidManifest.xml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 < manifest ... >
3
    <meta-data
Δ
       android: name="com.google.android.geo.API KEY"
5
       android: value="@string/google_maps_key" />
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
8
    <uses-permission android:name="android.permission.</pre>
9
      WRITE EXTERNAL STORAGE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.READ EXTERNAL STORAGE</pre>
10
      " />
    <uses-permission android:name="android.permission.</pre>
11
      ACCESS COARSE LOCATION" />
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS FINE LOCATION"</pre>
       />
    <!-->
14
15
16 </manifest>
```

activity_maps.xml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <fragment xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3 android:name="com.google.android.gms.maps.MapFragment"
4 android:id="@+id/map"
5 android:layout_width="match_parent"
6 android:layout_height="match_parent"/>
```

```
public class ExampleActivity
    extends FragmentActivity implements OnMapReadyCallback {
3
    @Override
4
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
      // ...
      setContentView(R.layout.activity maps);
7
      SupportMapFragment mapFragment =
8
         (SupportMapFragment) getSupportFragmentManager()
         . findFragmentById (R. id . map);
10
      mapFragment.getMapAsync(this);
11
12
13
    @Override
14
    public void onMapReady(GoogleMap googleMap) {
      map = googleMap:
16
      // Add a marker in Sydney, Australia, and move the camera.
18
      LatLng sydney = new LatLng(-34, 151);
19
      map.addMarker(new MarkerOptions().position(sydney).title("Marker
20
      in Sydney"));
      map.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLatLng(sydney));
21
22
```

```
// Polylines are useful for marking paths and routes on the map.
      map.addPolyline(new PolylineOptions().geodesic(true)
2
        .add(new LatLng(-33.866, 151.195)) // Sydney
        .add(new LatLng(-18.142, 178.431)) // Fiji
        .add(new LatLng(21.291, -157.821)) // Hawaii
        .add(new LatLng(37.423. -122.091)) // Mountain View
      ):
7
      map.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLatLngZoom(
8
        new LatLng(-18.142, 178.431), 2));
9
10
      // MAP TYPE TERRAIN, MAP TYPE HYBRID and MAP TYPE NONE
11
      map.setMapType(GoogleMap.MAP TYPE SATELLITE);
13
14 }
```

Lociranje Servisi za lociranje Mape Google Maps API

Google Maps API

Google Maps API omogućava podešavanje početnog stanja mape deklarativno (u XML dokumentu) ili proceduralno (u Java klasu)

- pozicija kamere (lokaciju, zum, azimut i nagib)
- vrsta mape
- vidljivost kontrola (zum, kompas)
- omogućeni gestovi (za rukovanje kamerom)

main.xml

```
1 < ?xml version = "1.0" encoding = "utf - 8"? > "1.0" encoding 
    2 < fragment
                           map: cameraBearing="112.5"
    3
                           map: camera Target Lat="-33.796923"
    4
                           map: cameraTargetLng="150.922433"
    5
                           map: cameraTilt="30"
    6
                           map:cameraZoom="13"
    7
                           map:mapType="normal"
    8
                           map: uiCompass="false"
    9
                           map: uiZoomControls="false"
10
                            map: uiRotateGestures="true"
11
                           map: uiScrollGestures="false"
12
                           map: uiTiltGestures="true"
13
                           map: uiZoomGestures="true"/>
14
15
```

```
@Override
public void onMapReady(GoogleMap googleMap) {

googleMap.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLatLngZoom(
    new LatLng(-18.142, 178.431), 2));

// MAP_TYPE_TERRAIN, MAP_TYPE_HYBRID and MAP_TYPE_NONE
googleMap.setMapType(GoogleMap.MAP_TYPE_SATELLITE);
}
```

Tipovi mapa

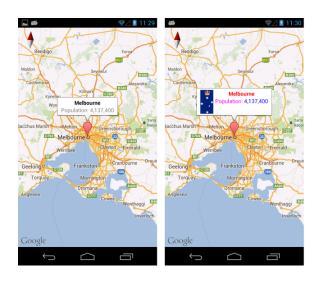


Figure 5: Tipovi mapa.

Konstanta	Opis
Normal	uobičajena
	autokarta
Hybrid	satelitski sni-
	mak na kome
	su vidljivi i
	putevi
Satellite	satelitski sni-
	mak
Terrain	topografska
	karta
None	bez pločica

Lociranje Servisi za lociranje Mape Google Maps API

Oznake



Oznake

Table 7: Svojstva oznake.

Svojstvo	Opis
Position	geografske koordinate oznake na karti
Alpha	prozirnost oznake
Title	tekst koji se prikazuje kada ko- risnik dodirne oznaku
Icon	ikona koja se prikazuje umesto podrazumevane
draggable	da li je moguće pomeriti oznaku
Visible	vidljivost oznake
Rotation	orijentacija oznake

Oblici

Na mapu je moguće dodati oblike

- linije
- poligone
- kružnice



All images copyrighted by Android Open Source Project (CC BY)