

NAME

PRONOUNS

ORIGIN

ROLE

LEVEL

DESCRIPTION

LANGUAGES

INFLUENCES

HANG-UPS

PERSONAL  
POWER

MOVEMENT

HEALTH

○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○

DAMAGE

## ATTACK

NAME

RANGE

ATTACK

EFFECTS

NOTES

## STRENGTH

TOUGHNESS

10 +  +  +  =   
ESSENCE PERKS ARMOR MORPHED

ATHLETICS

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

BRAWN

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

CONDITIONING

+1 +2 +3 +4 +5 +6

INTIMIDATION

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

MIGHT

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

## SPEED

EVASION

10 +  +  +  =   
ESSENCE PERKS BONUS MORPHED

ACROBATICS

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

DRIVING

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

FINESSE

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

INFILTRATION

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

INITIATIVE

D2 D4 D6 D8 D10 D12

TARGETING

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

## SMARTS

WILLPOWER

10 +  +  +  =   
ESSENCE PERKS BONUS MORPHED

ALERTNESS

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

CULTURE

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

SCIENCE

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

SURVIVAL

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

TECHNOLOGY

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

## SOCIAL

CLEVERNESS

10 +  +  +  =   
ESSENCE PERKS BONUS MORPHED

ANIMAL  
HANDLING

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

DECEPTION

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

PERFORMANCE

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

PERSUASION

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

STREETWISE

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

POWERS

PERKS

BACKGROUND BONDS

**WEAPONS**

| WEAPON | RANGE | HANDS | TRAITS | ATTACK | EFFECTS | ALTERNATIVE EFFECTS |
|--------|-------|-------|--------|--------|---------|---------------------|
|        |       |       |        |        |         |                     |
|        |       |       |        |        |         |                     |
|        |       |       |        |        |         |                     |

**ARMOR**

| TYPE | DESCRIPTION | EFFECT | TRAITS |
|------|-------------|--------|--------|
|      |             |        |        |
|      |             |        |        |
|      |             |        |        |

**ZORD**

**ATTACKS**

| WEAPON | RANGE | EFFECTS |
|--------|-------|---------|
|        |       |         |
|        |       |         |

**STRENGTH**

NAME

**SPEED**

TOUGHNESS

EVASION

**BRAWN**

D2 D4 D6 D8 D10 D12

**DRIVING**

D2 D4 D6 D8 D10 D12

**CONDITIONING**

+1 +2 +3 +4 +5 +6

**INITIATIVE**

D2 D4 D6 D8 D10 D12

**MIGHT**

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SKILL NOTES

SIZE

MOVEMENT

HEALTH

○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○  
DAMAGE

FEATURES

INVENTORY

NOTES

## MEGAFORM ZORD

NAME

**STRENGTH**

**SPEED**

TOUGHNESS

EVASION

**BRAWN**

D2 D4 D6 D8 D10 D12

**DRIVING**

D2 D4 D6 D8 D10 D12

**CONDITIONING**

+1 +2 +3 +4 +5 +6

**INITIATIVE**

D2 D4 D6 D8 D10 D12

**MIGHT**

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SKILL NOTES

### ATTACKS

WEAPON

RANGE

EFFECTS

SIZE

MOVEMENT

HEALTH

FEATURES

DAMAGE

### ZORD

NAME

RANGER

COLOR SPECTRUM

HEALTH

SKILL NOTES

MEGAFORM TRAITS

### ZORD

NAME

RANGER

COLOR SPECTRUM

HEALTH

SKILL NOTES

MEGAFORM TRAITS

### ZORD

NAME

RANGER

COLOR SPECTRUM

HEALTH

SKILL NOTES

MEGAFORM TRAITS

### ZORD

NAME

RANGER

COLOR SPECTRUM

HEALTH

SKILL NOTES

MEGAFORM TRAITS

### ZORD

NAME

RANGER

COLOR SPECTRUM

HEALTH

SKILL NOTES

MEGAFORM TRAITS

### ZORD

NAME

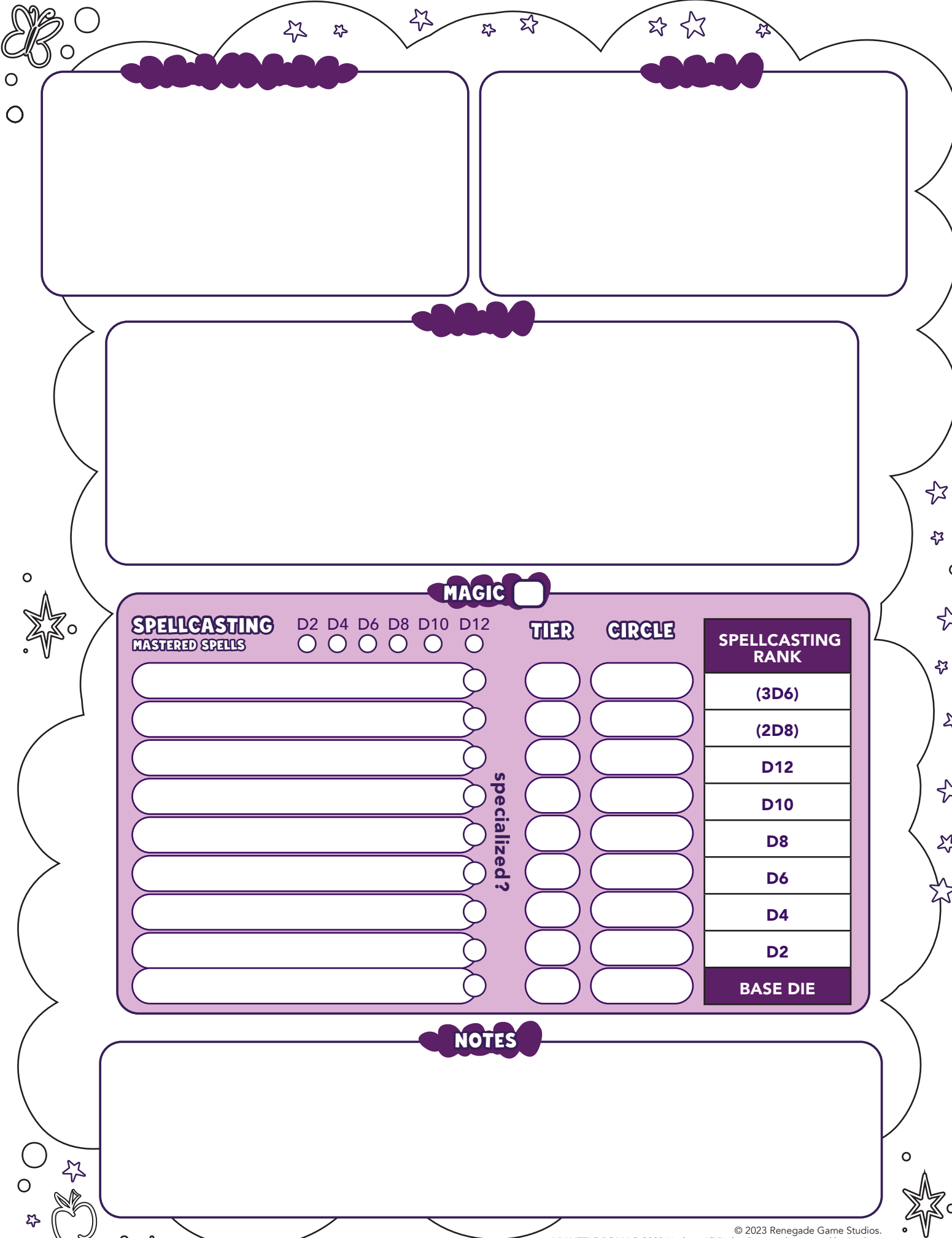
RANGER

COLOR SPECTRUM

HEALTH

SKILL NOTES

MEGAFORM TRAITS



## MAGIC

### SPELLCASTING MASTERED SPELLS

D2 D4 D6 D8 D10 D12

### TIER

### CIRCLE

### SPELLCASTING RANK

(3D6)

(2D8)

D12

D10

D8

D6

D4

D2

BASE DIE

specialized?

## NOTES