



RONALD COMAYAN N.

DISEÑADOR Y MAQUETADOR WEB

EDUCACIÓN

TECNÓLOGO EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Servicio Nacional de Aprendizaje
(SENA) - Formación Virtual
2022 - 2024
(Cursando)

DIPLOMADO DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Universidad Tecnológica de Pereira
& Misiontic2022
2022-2022
(Cursando)

TÉCNICO EN DESARROLLO DE SOFTWARE

Servicio Nacional de Aprendizaje
(SENA)
2018-2019

Email

ronalc726@gmail.com

Github

github.com/comayocode

Linkedin

linkedin.com/in/comayo/

Torre

torre.co/comayo

Twitter

twitter.com/comayocode

SOBRE MÍ

Soy Técnico en Desarrollo de Software, actualmente estudiando en el programa Misiontic2022 junto con la UTP. Apasionado por el mundo de la tecnología, especialmente la programación, he diseñado y maquetado landing pages por mi propia cuenta usando HTML, CSS, Javascript, Photoshop, Figma y Adobe XD. Busco una empresa la cual me permita desarrollar, mejorar y aportar mis habilidades como derarrollador web.

En lo personal me considero una persona muy tranquila, serena, organizada, dedicada, colaborativa, con bastante ambición y ganas de aprender diariamente. Me gusta superarme cada día tanto en la parte técnica como personal con el fin de estar un paso más cerca de mis objetivos.

PROYECTOS

2021-2021	DISEÑO Y DESARROLLO DE LANDING PAGE Creación de landing page sensilla diseñada con Adobe XD, en la parte del desarrollo/maquetado del diseño se usó HTML, CSS (BEM, First Mobile) y JavaScript para el manejo del DOM. Usé Photoshop para retoque de imágenes e illustrator para diseño de logo
07/2022-Actual	MI PORTFOLIO Creación de mi portafolio/sitio web. Está siendo diseñado con Figma (Puliendo detalles), la maquetación o desarrollo se hará implementando HTML, Bootstrap 5 y JavaScript para el manejo del DOM. Se usó Photoshop para retoque de imágenes e illustrator para el logo e iconos.
08 /2022 10/2022	APLICACIÓN WEB - BUBBLEDOG Proyecto desarrollado con un equipo de 5 integrantes aplicando metodología SCRUM y Kanban en Trello, Tomé el rol de "Gestor del proyecto" y "Diseñador UI/UX", realizando historias de usuarios, organizando entregas de Sprints y diseñando el prototipo en Figma.

SOFTWARE SKILL

HTML	Photoshop
CSS	Illustrator (Básico)
JavaScript (DOM)	Figma
MySQL	Adobe XD
Java	