

SISTEMA DE GESTIÓN DE TAREAS

Los trainees pondrán en práctica los conocimientos adquiridos en las áreas de Modelado de datos (BD), GIT y Programación básica en Java, a través del desarrollo de un sistema de gestión de tareas simplificado que permita gestionar tareas diarias de manera eficiente. El sistema debe permitir registrar nuevas tareas, asignarles una prioridad, marcarlas como completadas y eliminarlas.

OBJETIVO

Aplicar los conocimientos sobre modelado de datos, GIT y programación básica para el desarrollo de un gestor de tareas.

DESCRIPCIÓN:

Un estudiante necesita una herramienta para gestionar sus tareas diarias de manera eficiente. El sistema debe permitir registrar nuevas tareas, asignarles una prioridad, marcarlas como completadas y eliminarlas

El gestor de tareas tendrá las siguientes fcionalidades:

- Registrar nuevas tareas (nombre, descripción, prioridad):
 - Estudiar para el examen de matemáticas
 - 2. Terminar el challenge del Booster
 - 3. Sacar cita para el doctor
 - 4. Agendar entrevista con Metaphorce
- Marcar tareas como completadas.
- Eliminar tareas.
- Mostrar un listado de tareas pendientes ordenadas por prioridad.

ACTIVIDADES

1. Análisis y diseño:

- Realizar un análisis de los requisitos del sistema.
- o Diseñar el modelo de datos para la base de datos.
- Diseñar la interfaz de usuario del sistema (puede ser una interfaz de línea de comandos o una interfaz gráfica simple).





2. Desarrollo:

- Crear la base de datos y las tablas necesarias.
- o Implementar las funcionalidades del sistema utilizando Java.
- o Integrar el sistema con Git para control de versiones.

EVALUACIÓN

El caso de estudio será evaluado en base a los siguientes criterios:

- Correcta implementación de las funcionalidades del sistema.
- Calidad del código fuente (claridad, organización, comentarios).
- Uso efectivo de las herramientas de control de versiones (Git).
- Cumplimiento de los estándares de programación Java.
- Usabilidad del sistema.

RECOMENDACIONES ADICIONALES

Se recomienda que los estudiantes prueben su código con frecuencia para asegurarse de que funciona correctamente.

