

Devoir 3 : Pointeurs et structure de la mémoire

Prénom :
Pour les deux extraits de programme suivants, indiquez ce que leurs exécutions affichent à l'écran
Question 1
int a = 5;
<pre>int *value = (int*) malloc (sizeof (int)); *value = *(&a) + 2;</pre>
<pre>printf ("%d", *value);</pre>
Question 2
<pre>int N = 4; double *data = (double*) calloc (N, sizeof (double)); data[0] = 0.5;</pre>
<pre>int i; for (i = 1; i < N; i++) {</pre>
*(data + i) = data[i - 1] * 2; }
<pre>double *p = data; while (p < data + N) {</pre>
<pre>printf ("%.1f, ", *p); p++; }</pre>