

Devoir 3 : Pointeurs et structure de la mémoire

Solutionnaire

Pour les deux extraits de programme suivants, indiquez ce que leurs exécutions affichent à l'écran

Question 1

```

int a = 5;

int *value = (int*) malloc (sizeof (int));
*value = *(&a) + 2;

printf ("%d", *value);
  
```

*Il faut remarquer que *(&a) est équivalent à a tout court.*

La réponse est 7

Question 2

```

int N = 4;
double *data = (double*) calloc (N, sizeof (double));
data[0] = 0.5;

int i;
for (i = 1; i < N; i++)
{
    *(data + i) = data[i - 1] * 2;
}

double *p = data;
while (p < data + N)
{
    printf (".1f, ", *p);
    p++;
}
  
```

Il faut faire attention au printf qui impose un chiffre après la virgule.

De plus, les différents nombres sont séparés par une virgule , (et il y en a une tout à la fin)

La réponse est 0.5, 1.0, 2.0, 4.0,