



Bases de la programmation

Séance 10

Exercices sur machine partie 2

Sébastien Combéfis

mercredi 3 décembre 2014



Ce(tte) œuvre est mise à disposition selon les termes de la Licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Pas de Modification 4.0 International.

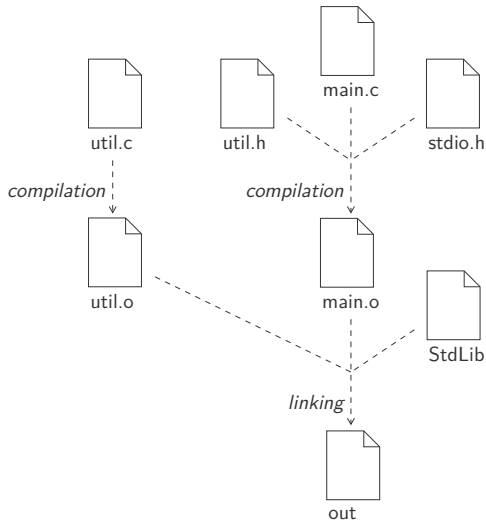
Rappels du cours précédent

- Pointeur de pointeurs
 - Allocation et libération de la mémoire
 - Tableau de tableaux
 - Tableau à deux dimensions
- Équivalence pointeurs et tableaux
- Algorithmes sur tableaux à deux dimensions
 - Décomposer avec le cas à une dimension*

Fichier d'entête

- Un **fichier d'entête** (fichier .h) contient...
 - des définitions de constante (**#define**)
 - des définitions de type (**typedef**)
 - des prototypes
- Fichier d'entête à **inclure** dans d'autres fichiers
- **Définitions** des procédures et fonctions dans un fichier .c

Chaine de compilation



libnat.h

```
// libnat.h
// Author: Sébastien Combéfis
// Version: November 29, 2014

#define ZERO 0

typedef int naturel;

// Affiche un entier sur la sortie standard
void afficher (naturel e);

// Obtient l'entier suivant d'un entier
naturel suivant (naturel e);
```

libnat.c

```
// libnat.c
// Author: Sébastien Combéfis
// Version: November 29, 2014

#include <stdio.h>
#include "libnat.h"

void afficher (naturel e)
{
    printf ("%d\n", e);
}

naturel suivant (naturel e)
{
    return e + 1;
}
```

main.c

```
// main.c
// Author: Sébastien Combéfis
// Version: November 29, 2014

#include "libnat.h"

int main()
{
    naturel n1 = ZERO;
    naturel n2 = suivant (ZERO);

    afficher (n1);
    afficher (n2);

    return 0;
}
```