

## Séance 1

# NoSQL vs SQL Historique et évolution



Ce(tte) œuvre est mise à disposition selon les termes de la Licence Creative Commons  
Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Pas de Modification 4.0 International.

# Objectifs

- Du relationnel au **NoSQL**
  - Comparaison des deux paradigmes
  - Historique de l'émergence du NoSQL
  - Propriétés ACID versus BASE
- Intérêt et utilisation du **NoSQL**
  - Big Data et 4Vs
  - Architecture distribuée
  - Aperçu des modèles de données

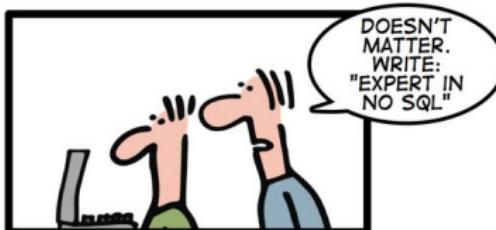
# NoSQL

non relational

non SQL

not only SQL

# HOW TO WRITE A CV



Leverage the NoSQL boom

# Relationnel vs NoSQL



# Informatique d'entreprise

- Beaucoup de changements dans les technologies utilisées  
*Langage de programmation, architecture, plateforme...*
- Stabilité dans la manière de stocker les données  
*Utilisation de bases de données relationnelles depuis toujours*
- Quelques challengers présents et fructueux dans des niches  
*Les architectes choisissent la base de données relationnelle*

# Logiciel et donnée

- Une entreprise utilise des **logiciels** et stocke des **données**

*Ces deux éléments sont le plus indépendant possible*

- Les données **vivent souvent plus longtemps** que les logiciels

*Les nouveaux logiciels doivent supporter les données existantes*

- Les données doivent être le **plus stable** possible

*Compréhensibles facilement et accessibles grâce à une API*

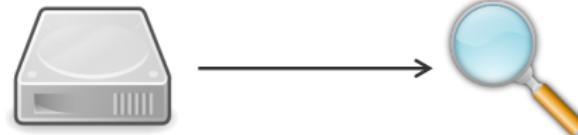
# Donnée

- Besoin d'**organiser des données** au cœur de l'informatique

*Optimiser la conservation et la restitution*

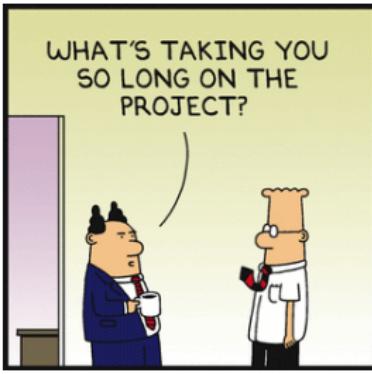
- Plusieurs autres **sous-fonctions** importantes

*Sécurité, protection contre les incohérences, etc.*

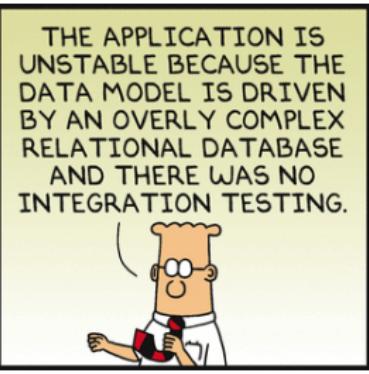


*Stockage sur  
mémoire de masse*

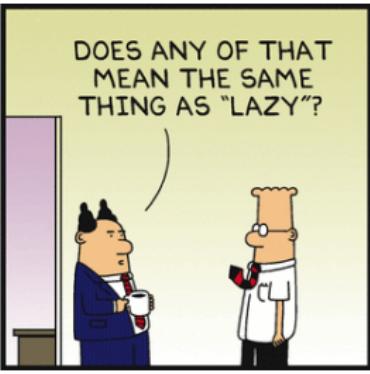
*Retrouver  
les données*



Dilbert.com DilbertCartoonist@gmail.com



9-20-13 © 2013 Scott Adams, Inc. Dist. by Universal Uclick



# I hate databases...

- La plupart des développeurs **n'aiment pas les bases de données**
  - Interaction avec un DBMS ( *DataBase Management System*)
  - Apprentissage du langage SQL ( *Structured Query Language*)
  - Liens entre données de la base et données du programme
- Vu comme une intrusion d'un **élément externe**

*Avec une très mauvaise intégration avec le code applicatif*

# Émergence du NoSQL

- Besoin de stocker de **grandes quantités** de données

*Passage de grosses plateformes à des clusters de serveurs*

- Bases de données relationnelles sous le nom de **NoSQL**

*Cassandra, Mongo, Neo4j, Riak...*

- Amoindrissement de la traditionnelle **consistance des données**

*Pour la performance, montée en charge, programmation aisée*

# La force du relationnel

- Stockage efficace de données de manière **persistante**  
*Plus de flexibilité que le stockage dans des fichiers*
- **Accès concurrent** aux données, en lecture et/ou écriture  
*Utilisation de transactions pour contrôler l'accès aux données*
- **Intégration** et collaboration d'applications en entreprise  
*Réalisé avec une intégration par base de données partagée*
- Modèle relationnel basé sur un **modèle standard**

# La fin du relationnel ?

- Les bases de données relationnelles sont **puissantes et stables...**

*Pas prêtes de disparaître à court et moyen terme*

- ...mais elles ne sont **plus suffisantes**

*Lourdeur inutile pour le stockage de certains types de données*

- **Systèmes hybrides** combinant plusieurs technologies

*De manière concurrente, coopérative, répartie, redondante...*

# Historique

1950 Développement du modèle hiérarchique (IMS)

1970 Apparition du modèle relationnel (Edgar F. T. Codd)

1980's Domination du modèle relationnel

2000's Émergence du terme NoSQL

2011 Émergence du NewSQL

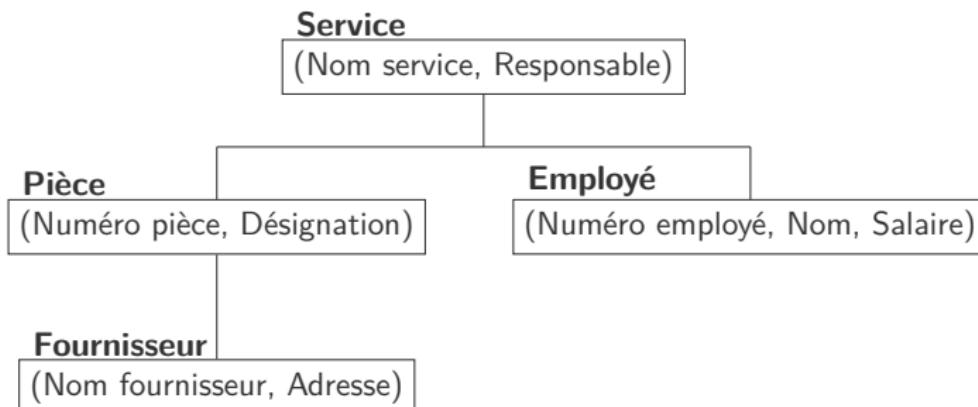
# Modèle hiérarchique (1)

- Établissement de **relations** de parents vers des enfants
  - Relation unidirectionnelle*
- Base de données d'**enregistrements** avec des champs
  - Regroupés en types d'enregistrements*
- **Moteur IMS** (*Information Management System*) créé par IBM
  - Utilisé par la NASA pour gérer les matériaux de construction*

# Modèle hiérarchique (2)

- Diagramme hiérarchique représentant un service

*Champs des différents types d'enregistrement inclus*

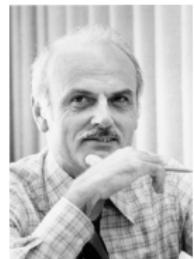


# Modèle relationnel

- “A Relational Model of Data for Large Shared Data Banks”

*Edgar Frank “Ted” Codd, Ph.D. (1923–2003)*

*IBM Research, San José, California, USA*



- Turing Award 1981

- Organisation des données selon un **modèle mathématique**

*Basé sur la théorie des ensembles et une algèbre relationnelle*

- **Isolation de l'accès** aux données de l'implémentation physique

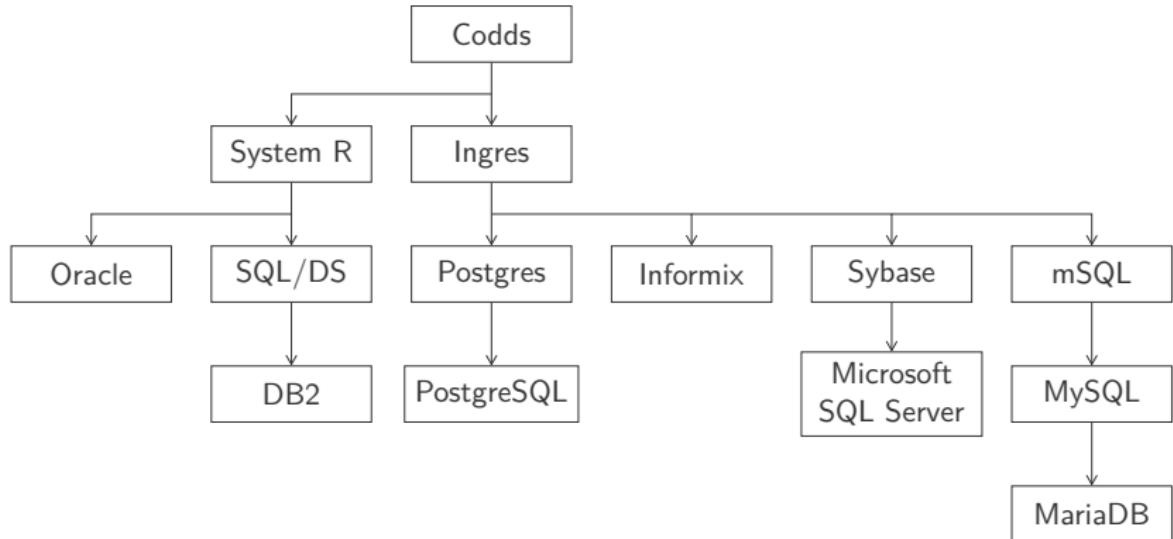
*Grâce à un langage déclaratif de haut niveau*

# System R

- Première implémentation de SQL avec le prototype **System R**  
*Développé en 1974 pour expérimenter les concepts de Codd*
- Langage **Sequel** (*Structured English Query Language*)
  - RSS (*Research Storage System*)
  - RDS (*Relational Data System*)
- **Pratt & Whitney** premier client de System R en 1977



# Évolution du relationnel



# De OLTP à OLAP

- **Online Transactional Processing (OLTP)**  
*Utilisation purement transactionnelle des données (gestion)*
- **Online Analytical Processing (OLAP)**  
*Tableau de bord, analyse historique et prédictive (statistique)*
- **Limitation** du modèle relationnel pour OLAP  
*Agrégats, optimisation de requête, indexation... pas suffisants*

# OLTP versus OLAP

- Division d'un **système IT** en deux parties

*Une partie plutôt transactionnelle et une plus analytique*



# Problèmes du relationnel...

- 1 Conversion de l'information de la représentation naturelle en tables
- 2 Reconstruction de l'information depuis les tables
- 3 Nécessité de modéliser les données (sémantique) avant stockage
- 4 Schéma rigide forçant données d'une colonnes avec le même type
- 5 Difficilement mis à l'échelle (scaling)
- 6 Difficulté de faire des jointures entre différents systèmes
- 7 Plusieurs dialectes existants du SQL (portabilité)
- 8 Certaines règles business difficilement exprimable en SQL
- 9 Recherche approximative et de type fuzzy difficile
- 10 Pas de stockage et validation efficace de documents complexes

- Meetup par **Johan Oskarsson** au Hadoop summit @ SFO  
*Software developer basé à Londres pour Last.fm*
- **Choix d'un nom** court, mémorable, peu de résultat Google  
*#NoSQL “open-source, distributed, nonrelational databases”*
- Plusieurs **caractéristiques** communes de ces bases de données
  - N'utilisent pas le modèle relationnel, ni SQL
  - Open source
  - Conçues pour être exécutées sur de large clusters
  - Basées sur les besoins des propriétés web du 21<sup>e</sup> siècle
  - Pas de schéma, ajout de champs sans contrôle

# Le monde du NoSQL



<http://nosql-database.org/>

<http://nosql.mypopescu.com/kb/nosql>

# Intérêt du NoSQL

- Housse de la productivité lors du développement
  - Gain de temps mapping de la base de données vers la mémoire
  - Moins de code à écrire, débugguer et faire évoluer
- Quantité de données à grande échelle
  - Stockage rapide de grandes quantités de données
  - Base de données répartie sur des clusters

# Propriétés ACID

- Ensemble de **propriétés des transactions** en base de données  
*Atomicity, Consistency, Isolation et Durability*
- Définition par **Reuter et Härder** en 1983
  - Une transaction fait tout ou rien (e.g. si panne de courant)
  - Base de données change d'un état valide vers un autre valide
  - Exécutions concurrentes de transactions comme séquentielles
  - Transaction validée confirmée et stockée

# Propriétés BASE

- Gérer les **pertes de consistance** en maintenant la fiabilité

*Basically Available, Soft state et Eventual consistency*

- **Contraintes assouplies** par rapport aux propriétés ACID

- Toujours une réponse : failure, donnée inconsistante possible
- L'état change au cours du temps, même lorsque pas d'inputs
- Le système finira tôt ou tard par être consistant

# Théorème CAP

- Théorème CAP, énoncé par Eric Brewer, sur le distribué  
*Consistency, Availability et Partition tolerance*
- Au départ, distribution du calcul et maintenant des données  
*Clusters ou grids pour augmenter la puissance totale de calcul*
- Trois garanties pas satisfaisables pour un système distribué
  - Consistance des données sur tous les nœuds
  - Disponibilité des données même avec perte d'un nœud
  - Résistance au morcellement avec nœuds autonomes

# ACID ou BASE ? (1)

- ACID désiré dans un environnement “*shared something*”

**Pessimiste** : forcer la consistance et la fin des transactions

- A tout ou rien, commit ou rollback
- C pas de données inconsistentes
- I pas de connaissances des transactions concurrentes
- D transaction confirmée persistente

- BASE implémenté dans un environnement “*shared nothing*”

**Optimiste** : accepter des inconsistances temporaires

- BA garantie par réPLICATION
- S consistance à garantir par l'application
- E donnée périmée possible, consistance assurée tôt ou tard

# ACID ou BASE ? (2)

- **Conjecture** liée au théorème de CAP

*On ne peut satisfaire que deux des trois exigences CAP*

- **Trois situations** possibles

- C + A ~ ACID : un seul serveur central (avec réPLICATION?)
- C + P : soit « w N, r 1 », ou « w 1, r N »(trop lent?)
- A + P = BASE : pas de consistance forte garantie

# NewSQL, une nouvelle tendance

- Nouvelle tendance pour combiner la force du **SQL et NoSQL**  
*Garanties du relationnel avec la souplesse du NoSQL*
- Souvent appelé “**SQL on Steroids**” par la communauté
  - Basé sur le modèle relationnel et le langage SQL
  - Mise à l'échelle, flexibilité et haute performance du NoSQL
- **Propriétés ACID** respectées avec horizontal scaling

A perspective view of a tunnel formed by a repeating pattern of binary digits (0s and 1s). The tunnel is oriented vertically, with the pattern curving around it. The binary code is rendered in a light blue color against a dark background.

**Big Data**

# Big Data

- Augmentation du **volume de données** manipulé

*Notamment les entreprises et organismes liés à l'Internet*

- **Multiplication exponentielle** jusqu'à des pétaoctets

- Données scientifiques, bases de données médicales
- Réseaux sociaux, opérateurs téléphoniques
- Indicateurs économiques et sociaux
- Agences nationales de défense du territoire

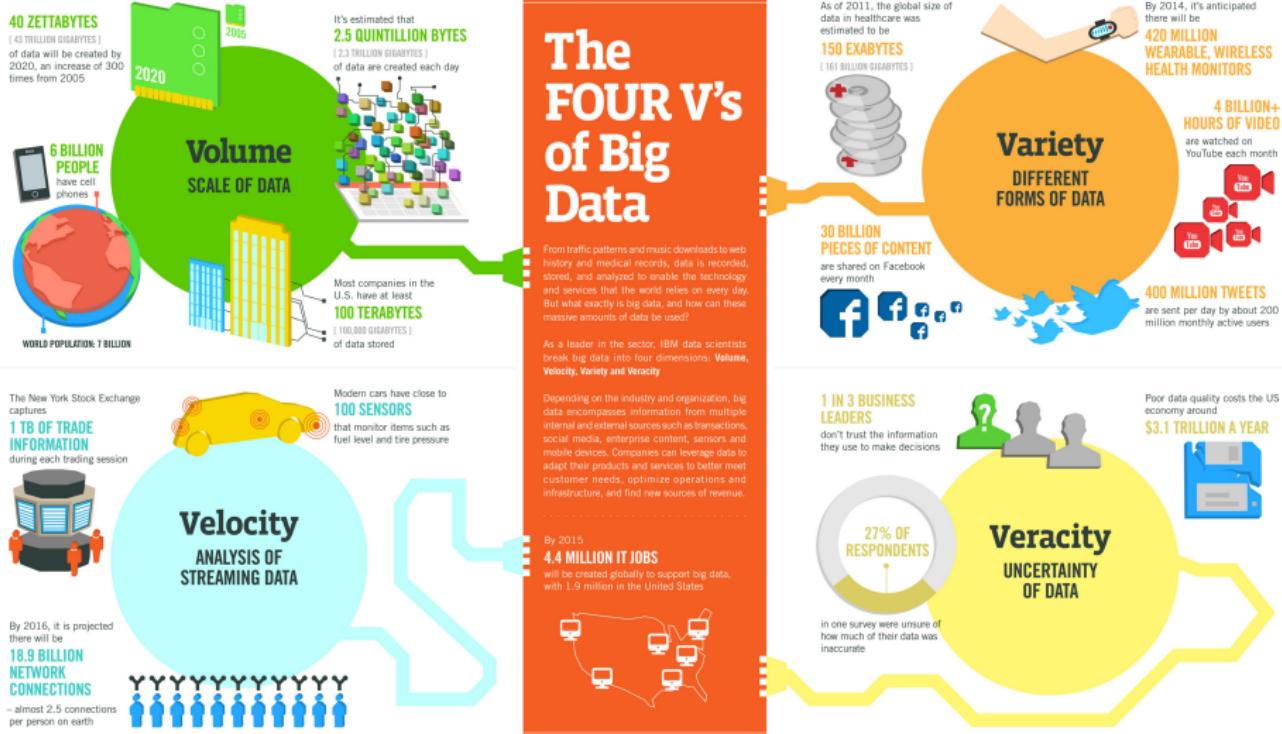
- **Défi** de gérer et traiter cette énorme quantité de données

*Pas à la portée du traditionnel modèle relationnel*

# 4Vs (1)

- Big Data caractérisé par **quantité illimitée** de jeux de données  
*Données très complexes à collecter et à stocker*
- Données suivent les **4Vs**
  - **Volume** de l'ordre de Pbytes, Ebytes
  - **Vélocité** taux de croissance des données et vitesse traitement
  - **Variété** avec plusieurs sources et types (image, vidéo, son...)
  - **Véracité** des données, obsolescence, intégrité et sécurité

# 4Vs (2)



# Open Data

The screenshot shows the homepage of the Open NASA Data website. The header features the "open NASA" logo and a navigation bar with links for "Open Data", "Explore With Us", "Data Stories", "Innovation Space", and "About". The main section has a dark background with a starry space theme. A large white "Open Data" title is centered. Below it is a sub-headline: "We hope to spark your creative juices and equip you with data sets and tools to solve looming challenges here on Earth using NASA data, tools, and resources". To the right is a circular icon depicting a satellite in orbit around Earth. The lower half of the page is white and contains three sections: "Data", "Code", and "APIs", each with an image and a brief description.

**Open Data**

We hope to spark your creative juices and equip you with data sets and tools to solve looming challenges here on Earth using NASA data, tools, and resources

**We're Setting Data, Code and APIs free**

**Data**

This inventory offers services that enable users the ability to discover, collaborate,

**Code**

A community-driven catalog of NASA's Software Release projects developers can

**APIs**

Developers can register for API keys and look up available API's, hooks for analytics,

# Open Data

# Open Data

The European Union Open Data Portal is a central hub for accessing open data from across the EU. It features a search function, browse categories, and a list of most viewed datasets.

**Most viewed datasets**

- DGT-Translation Memory (14773 views)
- [LATEST VERSION] Elevation map of Europe (8999 views)
- Tenders Electronic Daily (TED) – public procurement notices from the EU and beyond (8021 views)
- CORDIS – EU research projects under FP7 (2007–2013) (7902 views)
- EuroVoc, the EU's multilingual thesaurus (7090 views)
- Transparency Register (5292 views)
- Register of Commission documents (7032 views)

**Browse datasets by subject or groups**

- Employment and working conditions
- Social questions
- Economics
- Finance
- Trade
- Industry
- Education and communications
- Science

**Popular terms**

- balance of payments

The Global Positioning System (GPS) is a space-based satellite navigation system built and maintained by DoD and is freely available to anyone in the world with a GPS receiver. In addition to navigation, uses of GPS include precise timing for financial transactions, search and rescue, communications, farming, recreation and both military and commercial aviation. GPS is operated by the 2nd Space Operations Squadron at Schriever Air Force Base, Colorado.

# Open Data

The screenshot shows the homepage of Data.gov.be. At the top, there are language links (NL, EN, FR, DE) and a logo for open NASA. On the right, there's a link to other official information and services ([www.belgium.be](http://www.belgium.be)) and a 'be' logo. The main heading is 'Data, tools and resources. More than 5000 datasets.' Below this is a search bar. The page features a grid of icons representing different sectors: Agriculture and Fisheries, Culture and Sports, Economy and Finance, Education, Energy, Environment, Health, International, Justice, Population, Public Sector, Regional, Science and Technology, and Transport. At the bottom, there are links for Terms of Use, GitHub, and Your app?. A specific dataset titled 'balance of payments' is highlighted, showing 5292 views and a link to Register of Commission documents. A note about GPS is also present.

NL EN FR DE  
open NASA [www.belgium.be](http://www.belgium.be) be

Data, tools and resources. More than 5000 datasets.

Search

Agriculture and Fisheries      Culture and Sports      Economy and Finance      Education      Energy      Environment      Health

International      Justice      Population      Public Sector      Regional      Science and Technology      Transport

Terms of Use    GitHub    Your app ?

(5292 views)  
[Register of Commission documents](#)

**balance of payments**

The Global Positioning System (GPS) is a space-based satellite navigation system built and maintained by DoD and is freely available to anyone in the world with a GPS receiver. In addition to navigation, uses of GPS include precise timing for financial transactions, search and rescue, communications, farming, recreation and both military and commercial aviation. GPS is operated by the **2nd Space Operations Squadron** at Schriever Air Force Base, Colorado.

# Principaux acteurs



# Évolution technologique

- Premier SGBD construits autour de **mainframes**  
*Avec les limitations des capacités de stockage de l'époque*
- Plusieurs **évolutions technologiques** ont levé ces contraintes
  - Généralisation des interconnexions de réseau
  - Augmentation de la bande passante sur Internet
  - Diminution du cout des machines moyennement puissantes

# Google FS

- Système de fichiers distribué propriétaire développé par Google  
*Google File System (GFS) présenté en 2003*
- Stockage redondant et résilient sur un **cluster de machines**  
*Puissance moyenne et « jetables » (commodity hardware)*
- Plusieurs **caractéristiques** de ce système de fichiers
  - Conçu pour des interactions système-système
  - Exécuté dans l'espace utilisateur et pas dans le kernel de l'OS
  - Gère des fichiers de plusieurs gigaoctets
  - RéPLICATION automatique des données par les chunkservers

# MapReduce

- Modèle de programmation et implémentation associée
  - Traitement et génération des grandes quantités de données
  - Algorithme parallèle et distribué sur un cluster
- Implémentation basée sur deux fonctions
  - Map effectue un traitement sur une liste (tri, filtre...)
  - Reduce regroupe les données en un résultat (somme...)

# Apache Hadoop

- Hadoop est une implémentation libre de MapReduce en Java

*Par Doug Cutting, nommé comme l'éléphant doudou de son fils*

- Hadoop Distributed FileSystem (HDFS)

*Inspiré par la publication sur GFS*

- Utilisé par de nombreuses entreprises

- Soutien de Microsoft, utilisation sur Windows Azure et Server
- Cluster Yahoo ! de 4000 machines, bientôt 10000 avec la 2.0
- Facebook annonce l'installation de HDFS avec 100 pétaoctets



# BigTable

- Système de **gestion de données** basé sur GFS  
*Gigantesque table de hachage distribuée*
- Gestion de la **cohérence** des données et **distribution** sur GFS
- Plusieurs implémentations libres dont **HBase** (Apache)  
*Utilisé notamment par eBay, Yahoo ! et Twitter*

# Dynamo

- Dépôt de **paires clé-valeur** distribué et propriétaire (Amazon)

*Mise en œuvre par Amazon dans Simple Storage Service (S3)*

- **Quatre principes** clés

- Évolutivité incrémentale sans influence sur opérateur, système
- Symétrie avec tous les nœuds étant égaux
- Décentralisation avec aucun contrôle central
- Hétérogénéité en partageant le travail selon les ressources

- Création de plusieurs **moteurs NoSQL** basés sur Dynamo

*Cassandra, Riak, Projet Voldemort (LinkedIn)*

# Modèle de données



# Défaut d'impédance (1)

- Défaut d'impédance objet-relationnel avec SQL

*Passer du relationnel à l'objet s'effectue avec une impédance*

- Différence entre modèle relationnel et structures en mémoire

*Relations et tuples versus structures de données complexes*

- Apparition des langages de programmation orienté objet

*Object-Relational Mapping (ORM) comme Hibernate...*

# Défaut d'impédance (2)

```
1 class Address:  
2     def __init__(self, street, number, zipcode, city):  
3         self.__address = (street, number, zipcode, city)  
4  
5     def __str__(self):  
6         return '{}, {}{}\n{} {}'.format(*self.__address)  
7  
8 ecam = Address("Promenade de l'Alma", 50,  
9                 1200, "Woluwé-Saint-Lambert")
```

Address				
Id	Street	Number	CityID	
1	Promenade de l'Alma	50	1	

City		
Id	Zipcode	Name
1	1200	Woluwé-Saint-Lambert

# Intégration versus Application (1)

- Coordination de plusieurs applications **autour des données**  
*Partage des données dans une seule base de données commune*
- **Difficile de changer** la structure de la base de données  
*Non trivial d'assurer l'intégrité des données*



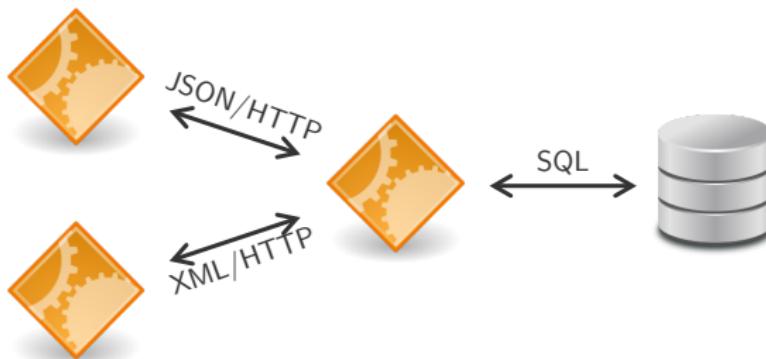
# Intégration versus Application (2)

- Accès base de données par **une seule application**

*Offre une interface d'accès aux autres applications*

- Déploiement de services web et **architecture orientée services**

*Plus grande flexibilité dans le format des données échangées*



# Modèle de données (1)

- **Modèle** avec lequel on perçoit et manipule les données

*Différent du modèle de stockage sur disque*

- **Modèle relationnel** constitué de tables avec des rangées

*Colonnes avec des valeurs pouvant référencer d'autres rangées*

- Changement vers une collection d'**agrégats**

*Unité d'information traitée, stockée, échangée de façon atomique*

# Modèle de données (2)

- Quatre principaux **modèles de données** pour le NoSQL

*Analyse détaillée d'un exemple par modèle*

- **Pas de classification** unique et non ambiguë

*Certaines bases de données couvrent plusieurs modèles*

---

Modèle de données	Exemples de base de données
Clé-valeur	BerkeleyDB, Memcached, <b>Redis</b> , Riak...
Document	CouchDB, <b>MongoDB</b> , OrientDB...
Colonne	Amazon Simple DB, <b>Cassandra</b> , HBase...
Graphe	FlockDB, HyperGraphDB, <b>Neo4j</b> , OrientDB...

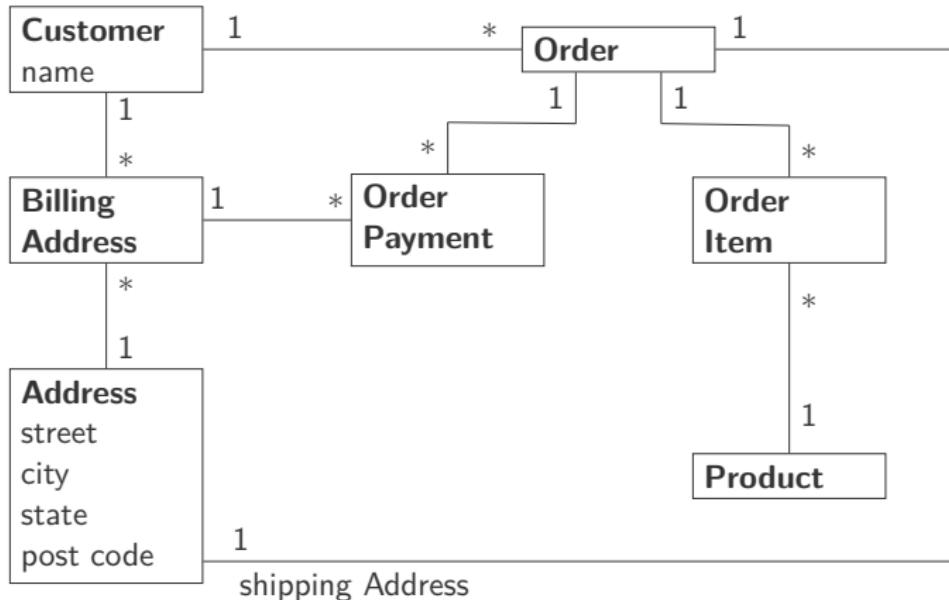
---

# Agrégat

- Opération sur des **unités de données** complexes et structurées  
*Pour dépasser les limitations des tuples du modèle relationnel*
- Possibilité d'**imbriquer** des listes et autres structures  
*Traitement des différents “objets” comme des unités*
- Unité de manipulation et de gestion de la **concurrence**  
*Facilitation de la répartition des données sur des clusters*

# Relation vs agrégat (1)

- Modèle complètement **normalisé** sans données dupliquées



# Relation vs agrégat (2)

Customer	
Id	Name
1	Martin

Order		
Id	CustomerId	ShippingAddressId
99	1	77

Product	
Id	Name
27	NoSQL Distilled

BillingAddress		
Id	CustomerId	AddressId
55	1	77

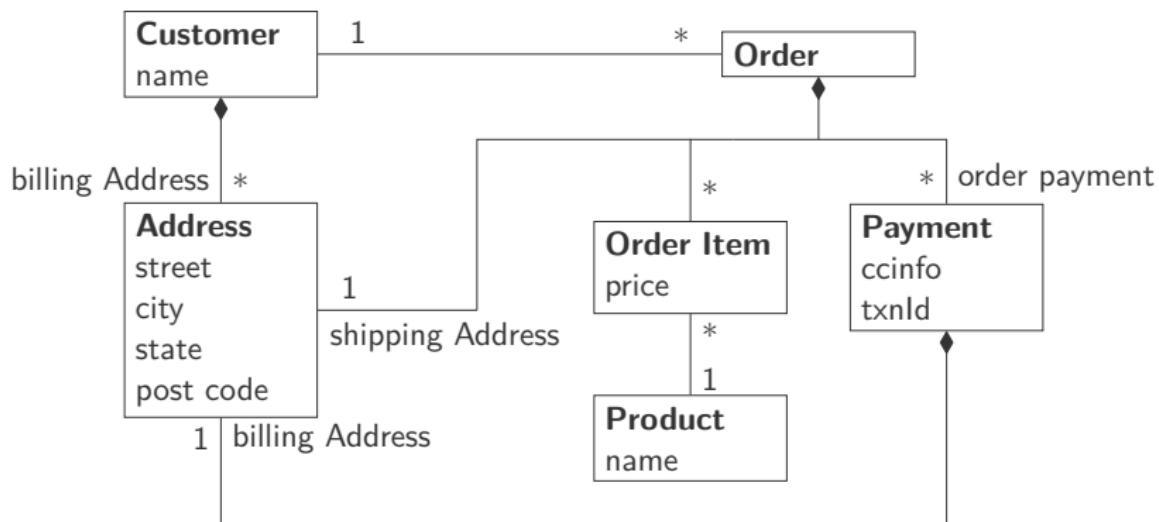
OrderItem			
Id	OrderId	ProductId	Price
100	99	27	32.45

Address	
Id	City
77	Chicago

OrderPayment				
Id	OrderId	CardNumber	BillingAddressId	txnId
33	99	1000-1000	55	abelif879rft

# Relation vs agrégat (3)

- Modèle composé de **deux agrégats** principaux



# Relation vs agrégat (4)

```
1 # Customer
2 {
3     "id": 1,
4     "name": "Martin",
5     "billingAddress": [{"city": "Chicago"}]
6 }
7
8 # Order
9 {
10    "id": 99,
11    "customerId": 1,
12    "orderItems": [
13        {"productId": 27,
14         "price": 32.45,
15         "productName": "NoSQL Distilled"
16     },
17     "shippingAddress": [{"city": "Chicago"}],
18     "orderPayment": [
19         {"ccinfo": "1000-1000",
20          "txnid": "abelif879rft",
21          "billingAddress": {"city": "Chicago"}
22     ]
23 }
```

# Clé-valeur

- Stockage d'agrégats sous la forme **clé-valeur**

*La clé joue le rôle d'identifiant unique de chaque agrégat*

- Récupération d'un agrégat **à partir de sa clé**

*Fonctionne comme une table de correspondance*



# Document

- Stockage d'agrégat sous la forme de **document**  
*Chaque document est identifié de manière unique par un ID*
- Récupération du document ou d'une **partie de document**  
*À partir de requêtes sur les champs de l'agrégat*
- Création d'**index** sur base du contenu des documents  
*Pour accélérer les opérations de recherche*



# Colonne

- Stockage sur disque **des colonnes** au lieu des lignes

*On peut voir le stockage comme un map à deux niveaux*

- Structure clé-valeur avec **identifiant de ligne** comme clé

*Le second niveau contient les informations sur les colonnes*



# Graphe

- Possibilité de **relation** entre les agrégats  
*Avec possibilité de mise à jour automatique*
- Utile pour des petits enregistrements avec **beaucoup de liens**  
*Ensemble de nœuds connectés par des arêtes*
- Réseaux sociaux, préférences, règles d'admissibilité...  
*“Quelles sont toutes les choses qu'aiment Alexis et Sébastien ?”*





# Caractéristiques du NoSQL

# Base de données sans schéma

- Les bases de données NoSQL n'ont pas de **schéma de données**

*Contrairement à la structure rigide imposée par le relationnel*

- **Ajout libre** de données de n'importe quel type

*Comme clé, document, colonne, arête et propriétés*

- Autorise le stockage de **données non uniformes**

*Ce qui élimine le besoin d'avoir des valeurs NULL*

# Schéma implicite

- Hypothèses sur la structure des données dans le code  
*La base de données reste ignorante, c'est l'application qui vérifie*
- Danger si plusieurs applications sur la même base de données  
*Elles doivent se mettre d'accord sur le schéma des données*
- La migration de données doit toujours se faire prudemment  
*Que ce soit en relationnel ou en NoSQL*

# Développeur au centre

- Méthodologie de développement centrée sur le **développeur**
  - Design et mise en œuvre de l'architecture de l'application
  - Modélisation des données
- Deux approches différentes **RDBMS vs NoSQL**
  - Modèles de données relationnels théoriques
  - Requêtes et configuration applicative à supporter

# Architecture du NoSQL

- Construction de la DB sur le **relationnel** avec DBMS
  - Description structure de données et du stockage
  - Processus de récupération des données et fiabilité
  - Données en tables (enregistrement et colonne) et non répétées
  - Importance des clés primaires
- Gestion des données beaucoup **plus flexible** en NoSQL
  - Répartition sur plusieurs serveurs, plateformes, processeurs
  - Évolution graduelle du schéma (implicite) des données

# Opérations et relations sur les données

- Opérations classiques de **type CRUD** avec les RDBMS  
*Create, Read, Update, Delete*
- Opérations beaucoup plus **diverses et variées** en NoSQL
  - Grand nombre d'ajouts et de mises à jour
  - Opérations sur d'autres entités que des lignes de tables
- NoSQL pas adapté pour données avec **beaucoup de relations**  
*RDBMS ont des one-to-one, one-to-many, many-to-many*

# Crédits

- Photos des livres depuis Amazon
- Photos des logos depuis Wikipédia
- <http://geekandpoke.typepad.com/geekandpoke/2011/01/nosql.html>
- <https://www.flickr.com/photos/15216811@N06/13495437084>
- <https://openclipart.org/detail/34537/tango-drive-hard-disk>
- <https://openclipart.org/detail/59167/magnifying-glass>
- <http://dilbert.comstrip/2013-09-20>
- [https://en.wikipedia.org/wiki/File:Edgar\\_F\\_Codd.jpg](https://en.wikipedia.org/wiki/File:Edgar_F_Codd.jpg)
- <https://www.flickr.com/photos/75279887@N05/6914441342>
- <https://www.flickr.com/photos/lukevu/6380430175>
- <https://openclipart.org/detail/94723/database-symbol>
- <https://openclipart.org/detail/35407/tango-applications-other>
- <https://www.flickr.com/photos/diegolizcano/35522041701>