

Beispiele für COBOL

combit List & Label

Inhalt

[Vorbemerkung 3](#_Toc36473881)

[Aufruf des Designers 4](#_Toc36473882)

[Druck eines Etiketts 5](#_Toc36473883)

# Vorbemerkung

Die nachfolgenden Beispiele stellen keine fertig lauffähigen Quelltexte dar, es fehlen beispielsweise die Routinen zum Öffnen und Schließen eines List & Label Jobs, jegliche Fehlerbehandlung u.Ä. Sie dienen lediglich als Vorlage, um einen Eindruck davon zu bekommen, wie man sich die Ansteuerung von List & Label unter COBOL vorstellen kann.

Die verwendeten List & Label Konstanten müssen aus dem C/C++ Headerfile "cmbtLL??" (?? steht für die List & Label Version, also bspw. 14, 15, ...) auf COBOL Syntax umgesetzt werden. Das Headerfile befindet sich im Visual C++ Unterverzeichnis und kann mit jedem Texteditor geöffnet werden.

Die darin enthaltenen Konstantendefinitionen der Art

#define LL\_PROJECT\_LABEL (1)

müssen auf COBOL-Syntax umgesetzt werden, also bspw. zu

78 LL-PROJECT-LABEL value 1.

Möglicherweise gibt es in der COBOL-Entwicklungsumgebung bereits ein Tool, das automatisch eine derartige Umsetzung vornehmen kann (Stichwort "H2CPY").

# Aufruf des Designers

*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\**

*\* Dieses COBOL Beispiel startet den Designer von List & Label. Es*

*\* werden 2 Felder angemeldet: 'Artikelnummer' und 'Bezeichnung'*

*\**

*\* Copyright (c) combit GmbH*

*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\**

[...]

MOVE "**LLDEMO.LBL**" & X"00" TO PROJEKTNAME

MOVE LL-PROJECT-LABEL TO PROJEKTTYP

MOVE "Etiketten Designer" & X"00" TO FENSTERTITEL

*\* Melde alle verfügbaren Variablen an List & Label an*

*\* (hier bspw. Artikelnummer + Bezeichnung):*

*\* übergebe zum Design lediglich Beispielinhalte*

MOVE "**Artikelnummer**" TO VARIABLE-NAME

MOVE "Beispielartikelnummer" TO VARIABLE-INHALT

CALL WINAPI "**LlDefineVariableA**"

USING BY VALUE JOB-HANDLE

BY REFERENCE VARIABLE-NAME

BY REFERENCE VARIABLE-INHALT

RETURNING RC-INT

END-CALL

MOVE "**Bezeichnung**" TO VARIABLE-NAME

MOVE "Beispielbezeichnung" TO VARIABLE-INHALT

CALL WINAPI "**LlDefineVariableA**"

USING BY VALUE JOB-HANDLE

BY REFERENCE VARIABLE-NAME

BY REFERENCE VARIABLE-INHALT

RETURNING RC-INT

END-CALL

*\* Starte Designer*

CALL WINAPI "**LlDefineLayoutA**"

USING BY VALUE JOB-HANDLE

BY VALUE WINDOW-HANDLE

BY REFERENCE FENSTERTITEL

BY VALUE PROJEKTTYP

BY REFERENCE PROJEKTNAME

RETURNING RC-INT

END-CALL

[...]

# Druck eines Etiketts

*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\**

*\* Dieses COBOL Beispiel druckt 1 Etikett mit List & Label. Die Daten-*

*\* Felder werden in diesem Fall aus einem Array INHALT geholt*

*\* (Normalerweise würde hier jeweils ein Datensatz-Zugriff erfolgen).*

*\**

*\* Copyright (c) combit GmbH*

*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\**

[...]

*\* Starte Preview-Druck eines Etiketts "****LLDEMO.LBL****":*

MOVE "**LLDEMO.LBL**" & X"00" TO PROJEKTNAME

MOVE **LL-PRINT-PREVIEW** TO DRUCKOPTIONEN

MOVE LL-PROJECT-LABEL TO PROJEKTTYP

MOVE LL-BOXTYPE-BRIDGEMETER TO BOXTYP

MOVE "Etikettendruck" & X"00" TO FENSTERTITEL

CALL WINAPI "**LlPrintWithBoxStartA**"

USING BY VALUE JOB-HANDLE

BY VALUE PROJEKTTYP

BY REFERENCE PROJEKTNAME

BY VALUE DRUCKOPTIONEN

BY VALUE BOXTYP

BY VALUE WINDOW-HANDLE

BY REFERENCE FENSTERTITEL

RETURNING RC-INT

END-CALL

*\* Melde alle Variablen des zu druckenden Datensatzes an (hier bspw. Artikelnummer + Bezeichnung):*

*\* hole dabei Feldinhalt aus Datenquelle (hier zum Test bspw. das Array INHALT)*

MOVE "**Artikelnummer**" TO VARIABLE-NAME

MOVE INHALT(1) TO VARIABLE-INHALT

CALL WINAPI "**LlDefineVariableA**"

USING BY VALUE JOB-HANDLE

BY REFERENCE VARIABLE-NAME

BY REFERENCE VARIABLE-INHALT

RETURNING RC-INT

END-CALL

MOVE "**Bezeichnung**" TO VARIABLE-NAME

MOVE INHALT(2) TO VARIABLE-INHALT

CALL WINAPI "**LlDefineVariableA**"

USING BY VALUE JOB-HANDLE

BY REFERENCE VARIABLE-NAME

BY REFERENCE VARIABLE-INHALT

RETURNING RC-INT

END-CALL

*\* Drucke Etikett*

CALL WINAPI "**LlPrint**"

USING BY VALUE JOB-HANDLE

RETURNING RC-INT

END-CALL

*\* Beende Ausdruck*

MOVE 0 TO PAGES

CALL WINAPI "**LlPrintEnd**"

USING BY VALUE JOB-HANDLE

BY VALUE PAGES

RETURNING RC-INT

END-CALL

*\* Zeige Preview*

MOVE "." & X"00" TO PFAD.

CALL WINAPI "**LlPreviewDisplayA**"

USING BY VALUE JOB-HANDLE

BY REFERENCE PROJEKTNAME

BY REFERENCE PFAD

BY VALUE WINDOW-HANDLE

RETURNING RC-INT

END-CALL

[...]

combit GmbH Bücklestr. 3-5 78467 Konstanz Deutschland

© combit GmbH, combit macht keine Angaben zu einer bestimmten Eignung obiger Informationen. Irrtümer und Fehler bleiben ausdrücklich vorbehalten, die Angaben erfolgen ohne Gewähr und enthalten keine Zusicherung. Die Informationen können z.T. auch ein Versuch sein, Ihnen bei einer Aufgaben­stellung zu helfen, selbst wenn das Produkt eigentlich nicht für diesen spe­ziellen Zweck vorgesehen wurde. Alle genannten Produkte und Produkt­bezeichnungen sowie Logos sind Marken, eingetragene Waren­zeichen oder Eigen­tum der jeweiligen Hersteller.

[combit.net](https://www.combit.net/en/)